2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 153 • JUNIO 2004

HOBBY CONSOLAS

25 PÁGINAS

ESPECIAL E3

¡LOS 60 BOMBAZOS QUE NOS ESPERAN!

- GTA San Andreas
- Metal Gear Solid 3
- Prince of Persia 2
- Splinter Cell 3
- Gran Turismo 4
- Resident Evil 4
- Need for Speed 2
- Tekken 5
- Zelda...

FINAL FANTASY XII

¡Alucina con todos ellos!

¡¡POSTER DOBLE DE REGALO!!

¡DESCÚBRELAS!

LAS NUEVAS PORTÁTILES

Asi serán Sony PSP, Nintendo DS y N•Gage QD

¡EXCLUSIVA! Alquila GRATIS 1 VIDEOJUEGO en BLOCKBUSTER®

(Mira en página 34)

8 424094 810017 00153

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
- Splinter Cell P.T.
- Onimusha 3
- Hitman Contracts
- GT4 Prólogo
- Smash Court Tennis
- SingStar
- Athens 2004

GAMECUBE
- Pokémon Colosseum
- Paper Mario 2

XBOX
- Rallisport Chall. 2
- Van Helsing
- Red Dead Revolver
- Manhunt
- Full Spectrum W.
- Sudeki

GB ADVANCE
- F-Zero Legend
- Donkey Kong 2
- ¡...y muchos más!

TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

SPLINTER CELL

PANDORA TOMORROW

La gran feria de los videojuegos



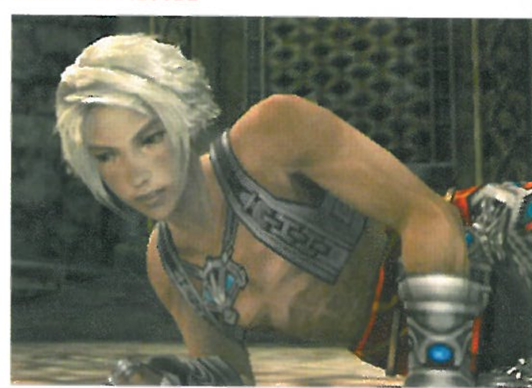
MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Dejadme respirar un momento. Uf, no sabéis lo que nos ha costado salir a tiempo con este número. Y es que teníamos tantas ganas de contaros lo que hemos visto en el E3 que ha sido bajar del avión y ponernos como locos a currarnos las 25 alucinantes páginas con las que seguro vais a disfrutar de lo lindo. Porque este año también queremos que seáis vosotros los primeros en saber antes que nadie todas las maravillas que se han presentado en la feria de videojuegos más importante del mundo. Y os aseguro que esta edición del E3 ha sido una auténtica pasada. ¿Por qué? Pues vamos por partes. ¿Queréis juegos? Pues empezad a abrid los ojos y la boca: nuestro admirado Miyamoto nos trae un nuevo «*Zelda*», con un aspecto adulto de lo más sugerente, y del que hemos visto un vídeo que tira para atrás. Y hablando de videos, aún estoy temblando, de miedo y de emoción, recordando las imágenes en movimiento que se han visto de «*Resident Evil 4*». ¡Pero si cuesta creer que sean del juego real! Claro, que no me quiero olvidar de la primera fase que el amigo Kojima nos ha dejado jugar de su «*Metal Gear 3*». ¡Este juego va a ser la bomba! Pero hubo mucho más, como veréis en el reportaje, títulos tan suculentos como «*Tekken 5*», «*GTA San Andreas*», el impresionante «*Final Fantasy XII*», «*Halo 2*»... ¡la bomba! Pero claro, no sólo de juegos vive el jugón, amigos, porque si no hubiera consolas, a ver qué hacíamos. Dicho y hecho, porque dos nuevas criaturas están a punto de asomarse al universo consolero. Se trata de dos portátiles, la flamante y esperada PSP de Sony y la sorprendente Nintendo DS. Ambas fueron auténticas estrellas en una feria tan plagada de alicientes, porque no hay duda de que nos van a proporcionar interminables momentos de diversión cuando lleguen a nuestras manos. Pero antes de dejaros devorar este apetitoso número, voy a regresar un momento al presente, porque quiero felicitar efusivamente a Sony por su capacidad para innovar dentro del mundo de los videojuegos buscando nuevas y revolucionarias formas de diversión. De verdad colegas, su atractiva propuesta de «*SingStar*» va a dar mucho que hablar en los próximos meses. Con ideas de este calibre el futuro de los videojuegos está más que asegurado.



ZELDA - GAMECUBE



FINAL FANTASY XII - PS2



SINGSTAR- PS2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Bendita paciencia. Cuando comenzamos a preparar el reportaje del E3 y repasamos lo que habíamos publicado en la edición del año pasado, nos dimos cuenta de que muchos de los bombazos que se vieron entonces siguen haciéndonos esperar doce meses después: «Metal Gear Solid 3», «Gran Turismo 4», «Halo 2»... Menos mal que nuestra paciencia no conoce límites, porque si no...



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Sarna con gusto. Hay una parte del E3 de la que no oiréis hablar. La de las colas para ver un vídeo, el dolor de pies, las espaldas rotas de cargar con el material de prensa, el calor insoportable, el jet-lag... una tortura de la que te olvidas al contemplar el vídeo de «Zelda», echar una partida a «MGS 3» ¡o visitar la mansión Playboy! Después de todo, cualquier sacrificio merece la pena.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Han nacido dos joyas. El E3 de este año ha visto nacer a dos nuevas consolas que prometen darnos muchas alegrías. PSP y Nintendo DS han salido con la cabeza bien alta de su presentación oficial, y si atendemos al catálogo de juegos que ofrecerán ambas, lo cierto es que el año que viene puede que hasta juguemos más en el autobús que en nuestra propia casa...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

¡Venid con nosotros al E3 de Los Angeles!

PÁGINA 66

Acabamos de llegar del E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, y todavía no nos podemos creer la cantidad de novedades que hemos visto allí: se presentaron las nuevas consolas portátiles, juegos que triunfarán en todas las consolas... ¡Y os lo hemos reunido todo en este súper-reportaje de 25 páginas!

PREESTRENO

Ya viene Onimusha 3

Afilad la katana, que los samurais más despiadados de PS2 están a punto de volver a PS2. ¡Y sólo queda un mes para que lleguen!



PÁGINA 40

PRIMERAS IMÁGENES

Resident Evil Outbreak: File 2

Os contamos cómo será la segunda parte de este genial juego de terror online, la aventura más esperada de PlayStation 2.



SUMARIO

10 El sensor
¡Estuvimos visitando la mansión PlayBoy! Si queréis conocerla (y a sus inquilinas), ya sabéis...

18 Noticias
En estas páginas os contamos todo lo que ha sucedido el último mes en el mundo consolero.

30 Big in Japan
Nuestro corresponsal en Japón nos acerca este mes la nueva aventura de Mario para GameCube.

- 30 → Paper Mario 2

39 Preestreno
El samurái Samanosuke, el espía Sam Fisher, Donkey Kong o Sonic son algunos de los personajes que protagonizan los avances de este mes.

- 40 → Onimusha 3
- 44 → Splinter Cell Pandora Tomorrow
- 48 → Athens 2004
- 50 → Full Spectrum Warrior
- 52 → Mario Golf Toadstool Tour
- 54 → Donkey Kong Country 2
- 56 → Sudeki
- 58 → Mashed
- 60 → Shrek 2
- 62 → Sonic Advance 3

64 Arcade Show
En esta sección podéis conocer las últimas recreativas que acaban de aparecer. En Japón flipan con las carreras de «Wangan Midnight Maxi Boost».

101 Novedades
Los mejores juegos que van a salir durante este mes, puntuados y analizados con detalle.

- 102 → Obscure
- 106 → Hitman Contracts
- 110 → Gran Turismo 4 Prólogo
- 114 → Singstar
- 118 → Red Dead Revolver
- 122 → Onimusha Blade Warriors
- 124 → Rallisport Challenge 2
- 126 → F-Zero Legend
- 128 → Smash Court Tennis 2
- 130 → Van Helsing
- 132 → Drakkengard
- 134 → Pokémon Colosseum
- 136 → Manhunt

¡¡SÚPER CONCURSOS!!

Regalamos:

15 CAMISETAS
15 JUEGOS de Hitman
15 B.S.O. de Hitman
2.000 LIBROS

Pág. 100 y 137





BIG IN JAPAN

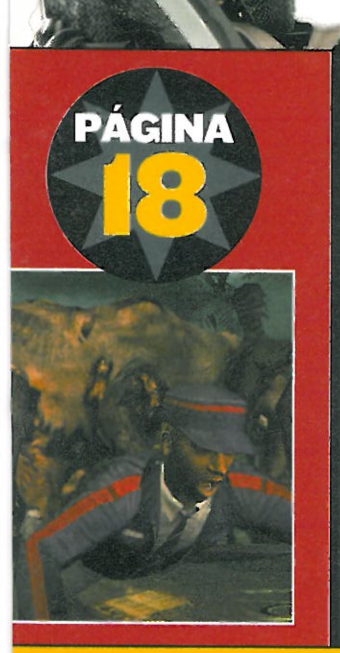
Paper Mario 2 ¡Vuelve el rey!

PÁGINA 30



El fontanero más popular de Nintendo prepara su regreso a GC con un juego de rol espectacular.

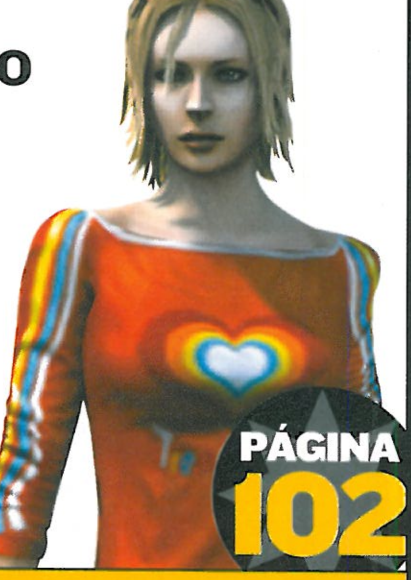
PÁGINA 18



NOVEDAD

Terrorífico Obscure

¿Os apetece pasar miedo de verdad? Pues ya veréis la que os espera en este instituto americano. ¡Apagad la luz!



PÁGINA 102

138 → Conan
139 → Way of the Samurai 2
140 → Breakdown
141 → Ashen

146 Los mejores
En esta sección sólo tienen cabida los mejores títulos. Si no están aquí, no son imprescindibles.

150 Periféricos
Antes de haceros con un nuevo mando o volante, consultad estas páginas para acertar seguro.

152 Trucos
Los trucos más útiles para llegar al final de ese juego que se os resiste. ¡No importa la consola!

164 Teléfono Rojo
Yen contesta todas vuestras dudas con su habitual sabiduría e ingenio. ¡Este chico es un santo!

172 Escaparate
No sólo de juegos vive el hombre. Aquí encontraréis figuras y otros "trastos" la mar de majos.

176 Planeta móvil
Poneos al día del mundo del móvil con esta sección: los últimos juegos, los mejores teléfonos...

176 → Andre Agassi Tennis
177 → El Retorno del Rey
Ferrari Monza
Mortadelo y Filemón

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2

007: Todo o Nada 152
Athens 2004 48
Champions of Norrath 152
Conan 138
Cy Girls 152
Dragon Ball Z: Budokai 3 24
Drakengard 132, 152
Dynasty Warriors 4 ... 153
Eye Toy: Chat 18
Fight Night 2004 152
Final Fantasy XI 18
Flat-Out 22
Forbidden Siren 152
Formula One 2004 18
Ghost Recon: Jungle Storm 152
GT4 Prólogo 110, 152
GTA Vice City 153
Hitman Contracts 106, 153
Manhunt 153
Mashed 58
Mercenaries 20
Obscure 102
Onimusha 3 40
Onimusha Blade Warrior 122, 154
Project Zero 2 153
Rainbow Six 3 26
Red Dead Revolver 118, 153
Resident Evil Outbreak: File 2 18
Rocky Legends 19
Second Sight 24
Serious Sam: Next Encounter 153
Seven Samurai 20XX .. 154
Sherk 2 60
Sinstar 114
Smash Court Tennis .. 128
Splinter Cell Pandora Tomorrow .. 44
SSX3 154
Star Ocean 22
Terminator 3: Redemption 24
Tak 2: the Staff of Dreams 19
The Suffering 154
Total Club Manager .. 152
Transformers 154
Van Helsing 130
Viewtiful Joe 19
Way of the Samurai 2 . 139

Xbox

007: Todo o Nada 158
Breakdown 140, 158
Conan 138
Elder Scrolls III: Morrowind 158
Flat-Out 22
Full Spectrum Warrior . 50
Halo 2 20
Hitman Contracts 106, 158
Manhunt 136, 158
Mashed 58
Max Payne 2 158
Mercenaries 20
Ninja Gaiden 158
Obscure 102
Rallisport Challenge 2 124
Red Dead Revolver ... 118
Rocky Legends 19
Second Sight 24
Sherk 2 60
Sudeki 56
Terminator 3: Redemption 24
Tak 2: the Staff of Dreams 19
Tenchu: Regreso de las Tinieblas 158
Van Helsing 130

PSone

Dancing Stage Party Edition 159
Final Fantasy VIII 159
Final Fantasy Anthology 159

GameCube

007: Todo o Nada 156
1080º Avalanche 156
Mario Kart D. Dash!! .. 156
Metal Gear: Twin Snakes 156
Mario Golf 32
Paper Mario 2 30
Pokémon Channel ... 157
Pokémon Colosseum 134, 156
Rainbow Six 3 26
Second Sight 24
Serious Sam: Next Encounter 157
Sherk 2 60
Splinter Cell Pandora Tomorrow ... 44
Star Wars Rogue Squadron III .. 157
Tak 2: the Staff of Dreams 19

GBA

Donkey K. Country 2 ... 54
Dragon Ball Z: Supersonic Warriors . 24
Duel Masters 26
F-Zero Legend .. 126, 155
Golden Sun 2 155
Megaman Battle Chip Challenge 155
Pokémon Rubí / Zafiro 155
Scooby-Doo 2 155
Sonic Advance 3 62
Sword of Maná 155
Yu-Gi-Oh! WCT 2004 .. 155
Zelda: A Link To The Past 155

GBC

Zelda: Oracle of Seasons ... 159

N•Gage

Ashen 141



EL LUGAR IDEAL PARA... VER EL JUEGO OFICIAL

¡Estuvimos en la mansión Playboy!

Nosotros pensábamos que la redacción de Hobby Consolas era el mejor lugar sobre la tierra, pero resulta que hemos descubierto una casa que tiene piscina, buena música, un montón de chicas (con muy poca ropa) ¡y hasta su propio juego!

LA CASA DE TU VIDA



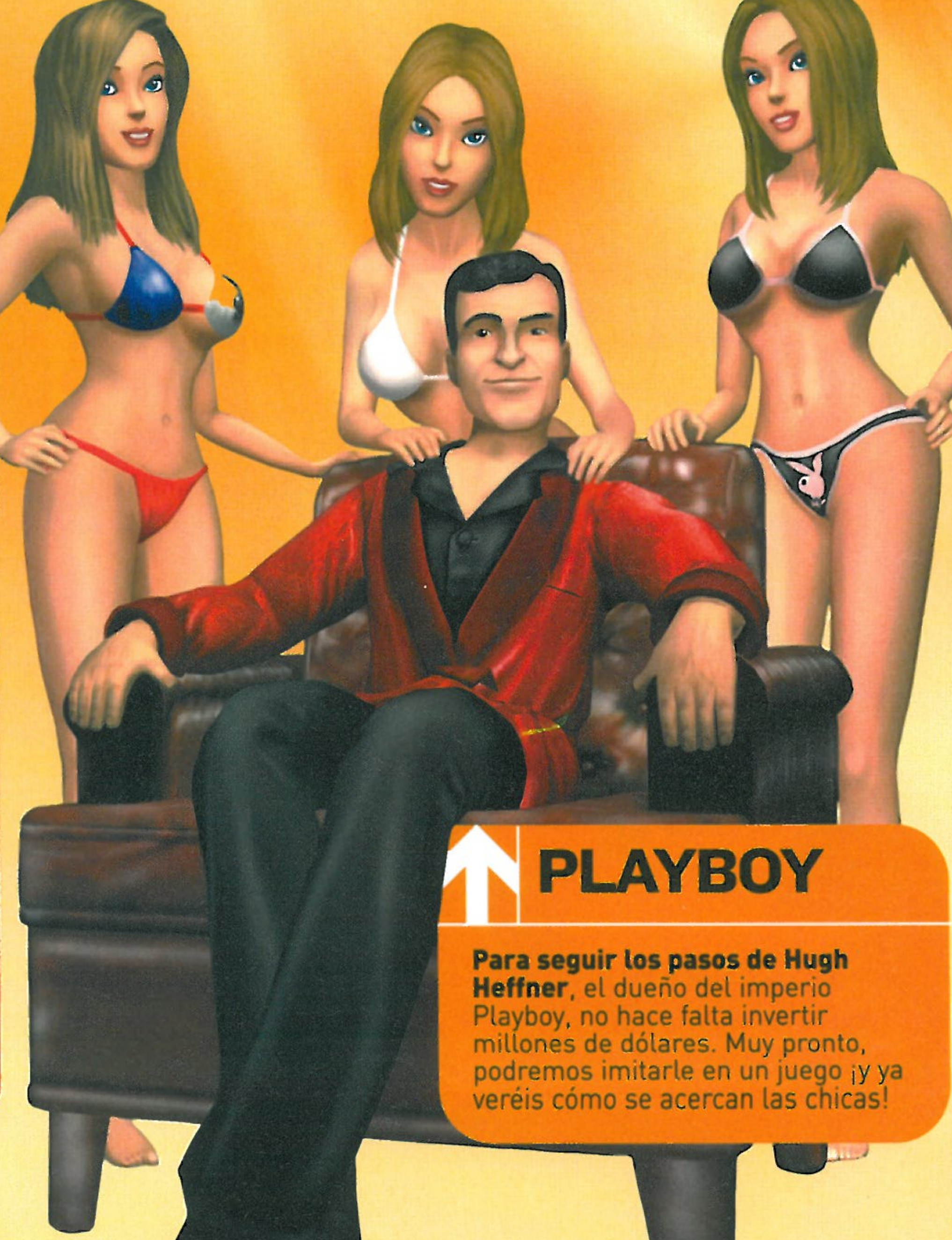
EL JARDÍN DE LA MANSIÓN, donde se presentó el juego, alberga una piscina, una carpa para fiestas, un bar... y dos aspirantes españolas a playmate: nuestra compañera Patricia y Sandra, de UbiSoft.



CHICAS A PARES



¿ESTOY VIENDO DOBLE? Tranquilos, que no se trata de que hayáis bebido nada raro, sino de un par de gemelas, que se peleaban por salir en la foto con David. Al final, las dos se fueron contentas.



PLAYBOY

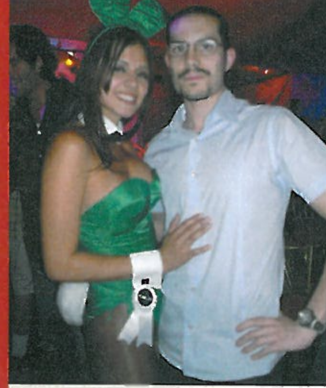
Para seguir los pasos de Hugh Heffner, el dueño del imperio Playboy, no hace falta invertir millones de dólares. Muy pronto, podremos imitarle en un juego ¡y ya veréis cómo se acercan las chicas!

UN PASE SIN MODELOS



LA LINEA DE ROPA PLAYBOY compuesta fundamentalmente de aire, sirvió como excusa para ver a todas estas bellezas en una pasarela. ¡Y además nos llevamos uno de sus tangas!

PARA TODOS LOS GUSTOS





AUNQUE TENGAN OREJAS Y COLA las "conejitas" estaban perfectamente formadas. Sólo sus compañeras, que iban con el cuerpo maquillado, les quitaban un poco de protagonismo.

TODO UN PLAYBOY



EN LA SALA DE JUEGOS pudimos jugar al pinball, probar máquinas clásicas como «Pac-Man» y hasta hojear el último número de la revista Playboy. ¡aunque preferimos la nuestra!

SUBEN

▲ **PSP Y NINTENDO DS**, las nuevas portátiles de Sony y Nintendo que han arrasado en el E3.

▲ **«SINGSTAR»**, el nuevo juego de PS2 que ofrece una propuesta tan original como divertida.



▲ **EL NUEVO «ZELDA»** de GameCube, que se ha convertido en el gran "pelotazo" del E3. ¡Tiene una pinta alucinante!.

▲ **«METAL GEAR»**, que va a pegar fuerte de aquí a unos meses con los juegos «Metal Gear 3» de PS2 y «Metal Gear Acid» de PSP. ¡Qué ganas tenemos de probarlos!.

▼ **EL PRECIO DE PS2**, que en USA ha bajado hasta los 149 dólares mientras que aquí se va a quedar como está, es decir, 199€. ¡No es justo!



▼ **LA CENSURA QUE HA SUFRIDO «NINJA GAIDEN»** de Xbox en Europa con respecto a la versión USA. ¿Por qué siempre hacen lo mismo?

▼ **«MARIO 128» PARA GAMECUBE**, que al final no ha sido presentado en la feria E3. ¡Teníamos muchas ganas de verlo!.

▼ **LAS AVENTURAS GRÁFICAS**, que no terminan de cuajar en las consolas (a diferencia de los PC). En el E3 han brillado por su ausencia.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



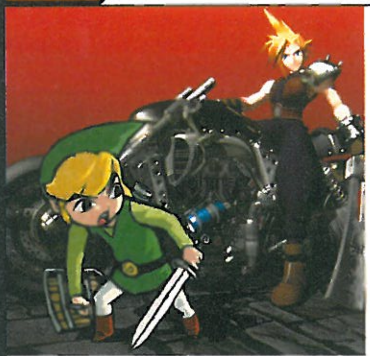
TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



Los distintos "gazpachos" y remezclas de personajes en «Kingdom Hearts». ¿Para cuándo un juego de Link con el Cloud de «FF VII»?

No en vano ese juego de Square tiene en el título la palabra "Hearts" (corazones): ¡por el lío de personajes que se juntan y separan en él!

@ Que en «Resident Evil 4» hayan cambiado a los zombies por otros enemigos que son mucho más inteligentes.

Hombre, a ver si te piensas que éstos van a enseñarte ahora a hacer logaritmos neperianos, colega.

@ Que ya tengo la GC en mi cuarto y puedo jugar hasta las tantas. ¡Y sólo por 100 euros!

¿Qué pasa, que has tenido que sobornar a alguien para llevar la consola hasta tu habitación!

@ Que jugando al «EyeToy» rompiera algunas figuras que a mi madre no le gustaban, y no me haya regañado. ¡Es una maravilla para la casa!

Pues ya sabes lo que tienes que hacer si quieres que compren por fin una pantalla LCD en vez de la vieja tele...

@ Que el juego con el que yo más me he emocionado siga gustando a la gente, y hasta esté en el top de los más votados de vuestra revista.

Si no fuera por la segunda parte de tu aportación, creería que estabas hablando de «Dead or Alive Xtreme»...



@ Cada vez que paso una página leyendo la revista, me llega ese olor... y me acuerdo de mi primera Hobby Consolas. ¡Si es que estáis como el primer día!

Tienes razón, creo que va siendo hora de ducharse...

@ Jugar con el Campeón de Liga en el «Pro 3» de PS2.

Mmmm, huelo cierto anti-madridismo por aquí ¿no?

NO MOLA



@ Que mi abuela se quede a dormir cuando mis padres no están, porque me cogieron jugando a las cuatro de la madrugada a «Final Fantasy Crystal Chronicles», de GC.

Parece mentira, tanto tiempo aprendiendo la infiltración, y al final te pillan tus padres... ¡Aprovecha la oscuridad!

@ Aunque me duela... que «Resident Evil 4» vaya a ser exclusivo de GameCube. Jo, ¡¡yo quiero jugarlo!!

Es fácil, chincha a algún amigo que tenga una GC mostrándole el «Outbreak»... ¡y ofrécele un intercambio temporal!

@ Que Nintendo se esté hundiendo en la miseria por no sacar suficientes juegos.

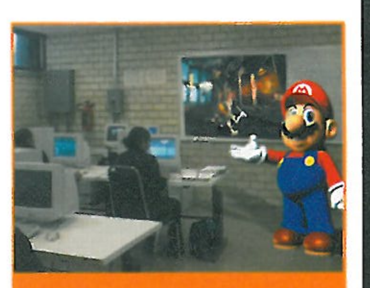
Pues tío, con lo que venden Pokémon y compañía, como no sea que se va a hundir entre sus montañas de billetes...

@ Tener un millón de exámenes, y ver a mi pobre PlayStation 2 ahí, solita, echándome de menos.

Piensa que sería peor "catear" un millón de asignaturas, y pasar el verano estudiando, dejando tu PS2, ahí, solita...

@ Que me haya tocado un «Final Fantasy Tactics» en un concurso, pero no tengo una Game Boy Advance.

Pues nada, puedes vender el juego para sacar dinero y así comprar la consola... O si no, ¡participar en más concursos!



@ Que no exista ninguna asignatura en clase sobre videojuegos. ¡Se acabaría con el fracaso escolar!

¡Pues claro! No entienden que con «GT4» se aprende a conducir, con «Prince of Persia» geografía, con «RE4»... hum, cirugía...

@ Que mi amigo se haya roto el cuello y ahora pueda jugar en casa a la consola todo el día. ¡Yo también quiero eso!

Pero qué burros que sois cuando queréis... ¡Si basta con hacerse un esguince! (ejem).

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Hacen falta más productos como la GBA Girls Edition?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- La pregunta me indigna bastante, porque las chicas a las que nos gustan los juegos nos hemos comprado siempre las mismas consolas y juegos que los chicos. Está bien como gancho para las niñas. **(Laura)**

- ¡Pues claro! Las consolas siempre han sido cosa de chicos, y no es así, porque hay millones de chicas jugando en todo el mundo. Que hagan más productos para chicas. **(Ariadna Gifreu)**

- El mundo de los videojuegos siempre ha estado volcado al público masculino, pero hoy es tanto para chicas como para chicos, así que me pare-

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ▸▸



LAS DOS CONSOLAS PORTÁTILES MÁS POTENTES DE LA HISTORIA VEN LA LUZ

Aquí tenéis a Kaz Hirai y a Satoru Iwata, los responsables de Sony y Nintendo respectivamente, enseñando al mundo sus nuevas consolas portátiles. Ambas presentaciones tuvieron lugar el pasado 11 de mayo en Los Angeles, y en apenas un par de horas se convirtieron en las noticias más potentes del E3.

Lo que dice la prensa...

ABC, Suplemento Tecnológica, 21 de abril

"«Sudeki» está hecho todo a mano, es un mundo inmenso, en el que ves hasta una milla de distancia desde tu personaje. Se han llegado a diseñar todos los dientes de los personajes uno por uno."

HC: Y a nosotros que a veces nos parece que los programadores se pasan con el detallismo gráfico...

IBLNews, 5 de mayo

"Un análisis de 15.000 mensajes en foros desvela que la gente no usa el móvil sólo para hablar, quiere conectarlo a otros móviles, descargar melodías y juegos, hacer fotos, mensajes y escuchar música."

HC: ¡A ver si eso sirve para que N-Gage tenga éxito!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué portátil os ha molado más, PSP o Nintendo DS?

Después de haber visto a las dos consolas frente a frente en la feria E3, no sabemos cuál de ellas nos ha dejado con la boca más abierta.

PSP



David Martínez
Jefe de Sección de Hobby Consolas

Alta tecnología en el bolsillo

No voy a negar que la consola de Nintendo apunta muy buenas maneras, pero es significativo, aunque muy respetable, que la compañía rechace las comparaciones técnicas y apueste por "una nueva forma de jugar". Desde ese punto de vista, considero que PSP es una consola con vocación de futuro, preparada para juegos actuales y "para lo que venga". ¿Que quieres jugar? Pues PSP te ofrece una capacidad técnica similar a la de las consolas de 128 bits. ¿Quieres ver películas? Pues prepárate para verlas en su gran pantalla panorámica y con calidad DVD. Y eso no es todo: música, aplicaciones, compatibilidad USB, juego online sin cables... Sony ha creado un caballo ganador.

No dudo que me divertiré mucho jugando con una DS pero es posible que a la larga se haga patente el salto tecnológico, en el que la portátil de Sony apunta más alto.

DS



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Un concepto realmente nuevo

Soy el primero que se ha quedado alucinado ante la calidad que ofrecen los primeros juegos de PSP y sus posibilidades multimedia, pero al fin y al cabo se trata de una evolución técnica de un concepto tan antiguo como es una "simple" consola portátil. En cambio, Nintendo DS plantea una nueva forma de entender los videojuegos. Con las características únicas que ofrece esta consola los desarrolladores pueden crear juegos que incorporen ideas nunca vistas, como tener que saltar de una pantalla a otra para superar algún puzzle, comunicarnos con nuestros amigos mientras jugamos con ellos a un título multijugador o utilizar la pantalla táctil para golpear a un jefe final. ¡Las posibilidades son enormes!

Nintendo DS tiene un potencial increíble y ofrecerá juegos realmente originales. Los que estén cansados de jugar siempre a lo mismo ya tienen un motivo por el que alegrarse.

Y tú ¿qué opinas?

...ce bien que fabriquen todo tipo de juegos y consolas inspirándose en el mundo femenino, y así atraer a más chicas a este fantástico mundillo.
(Diego Dorado)

■ No me parece mal, pero imaginad que sacan una GC rosa, cuando cualquiera puede comprar una azul o negra sin hacer distinciones. Se está partiendo en dos un tema en el que pueden jugar todos, tanto chicos como chicas.
(Arturo Bellés)

■ Estoy totalmente de acuerdo con esta nueva política. Es más, deberían sacar una serie de juegos pensados especialmente para ellas, como «Fregar y Barrer», etc. Que conste que es broma, es que me lo han puesto en bandeja.
(Antonio Vadillo)

■ No está mal, atraería al sector femenino. De todos modos, creo que la gran mayoría de productos ya son "unisex".
(Miguel Abraham)

EL MES QUE VIENE: ¿OS PARECE MEJOR IDEA PSP O NINTENDO DS?

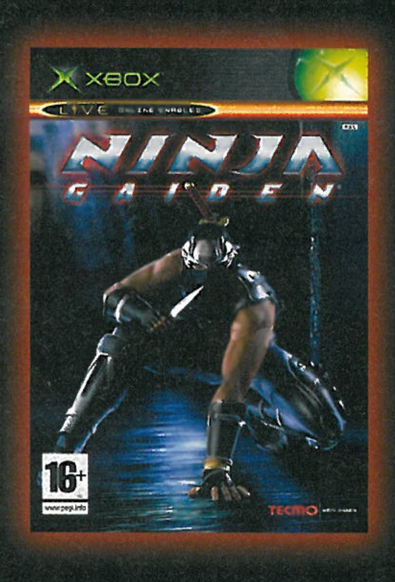
Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Álvaro García-Majuelos, Miguel Lallena, J. Manuel Luque, Jonathan Álvarez, FireStorm, Daniel Bustos, Miguel Blanco, J. Carlos Naranjo, Francisco J. Arroyo y un e-mail anónimo.



Juego
+ Consola
+ Mando



Después de la calma, viene la tempestad.

Comienza tu venganza.

NINJA GAIDEN®

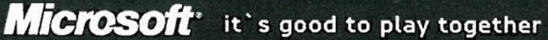






www.ninjagaidengame.com







LOS MÁS VENDIDOS

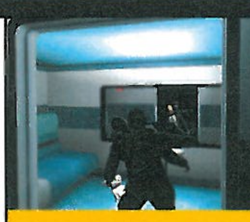
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Need for Speed Underg.	(PS2)	5	6
2	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	7	8
3	Final Fantasy X-2	(PS2)	2	3
4	MGS: the Twin Snakes	(GC)	3	2
5	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	3
6	FF Crystal Chronicles + cable	(GC)	1	2
7	007: Todo o Nada	(PS2)	6	2
8	Pokémon Channel	(GC)	-	1
9	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	-	1
10	Esto es Fútbol 2004	(PS2)	-	1

Need for Speed Underground
Coger un coche normal y transformarlo en casi una nave espacial que atraiga la atención de la gente por las calles ya no es sólo cosa de horteras... También es la gran moda consolera.



SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
Los espías españoles han vuelto a infiltrarse en los circuitos de la consola de Microsoft, haciendo de este título el más vendido.



METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES
También los usuarios de GameCube se han rendido a las virtudes del juego de aventura e infiltración más carismático que hayamos jugado en una consola.

Por consolas

PS2
1. Need for Speed Underground
2. Pro Evolution Soccer 3
3. Final Fantasy X-2
4. GTA: Vice City (Platinum)
5. James Bond 007: Todo o Nada

PSONE
1. FIFA Fútbol 2004
2. Metal Gear Solid Band
3. Pro Ev. Soccer 2 Band
4. Yu-Gi-Oh!
5. Jet Ace

GAMECUBE
1. MGS: the Twin Snakes
2. Final Fantasy Crystal Chronicles + cable
3. Pokémon Channel
4. Super Smash Bros Melee (Players Choice)
5. Metroid Prime (P. C.)

XBOX
1. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
2. Toca Race Driver 2
3. The Hulk
4. Pack GTA III + Grand Theft Auto: Vice City
5. Top Spin

GB ADVANCE
1. Metroid: Zero Mission
2. Pokémon Zafiro
3. Pokémon Rubí
4. Sword of Mana
5. Yu-Gi-Oh!: World Champ. Tournament

GB COLOR
1. Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
2. Pokémon Plata Color
3. Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
4. Tiny Toons Dizzy en...
5. The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 12 al 18 de abril — Datos cedidos por ELSPA

1. Kirby: Labyrinth in the Mirror (GBA)
2. Dragon Warrior V (PS2)
3. Crayon Shin-chan: Arashi wo Yobu... (GBA)
4. Famicom Mini: Super Mario Bros. (GBA)
5. Crimson Sea 2 (PS2)
6. Pokemon Fire Red (inc. Wireless Adaptor) (GBA)
7. Dynasty Warriors 4: Empires (PS2)
8. Nobunaga's Ambition: Tenka Sousei (PS2)
9. Pro Baseball Spirits 2004 (PS2)
10. Monster Hunter (PS2)

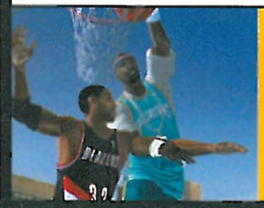


KIRBY: LABYRINTH IN THE MIRROR
Ya sabéis cómo se las gastan los nipones... se pirran por personajes pequeños y graciosos, y Kirby es uno de los que más pasiones levanta.

En EE.UU.

Del 12 al 18 de abril — Datos cedidos por VSDA

1. NBA Ballers (PS2)
2. Splinter Cell: Pandora Tomorrow (XBOX)
3. Tom Clancy's Rainbow Six 3 (PS2)
4. Need for Speed: Underground (PS2)
5. NBA Ballers (XBOX)
6. Mafia (PS2)
7. James Bond 007: Everything or Nothing (PS2)
8. Ninja Gaiden (XBOX)
9. The Suffering (PS2)
10. Pokemon: Colosseum (GC)



NBA BALLERS
Como alguno diría, "cada oveja con su pareja", y si los japoneses juegan con Kirby, los americanos se pasan la vida jugando al baloncesto. Y si es en plan callejero, mejor.

En Gran Bretaña

Del 19 al 24 de abril — Datos cedidos por ELSPA

1. Toca Race Driver 2 (XBOX)
2. Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)
3. Splinter Cell: Pandora Tomorrow (XBOX)
4. James Bond 007: Everything... (PS2, XBOX, GC)
5. World Championship Rugby (PS2)
6. FIFA 2004 (PS2, XBOX, GC)
7. LMA Manager 2004 (PS2, XBOX)
8. The Sims (PS2, XBOX)
9. This Is Football 2004 (PS2)
10. The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX, GC)



TOCA RACE DRIVER 2
Lo que más pega en el Reino Unido ahora son estas carreras con todo tipo de vehículos a lo largo y ancho de un montón de circuitos... la mayoría ingleses.

La cifra

3.000.000 ES LA CANTIDAD DE CONSOLAS PSP QUE SONY VA A PONER A LA VENTA PARA MARZO DE 2005.

PRIMERAS IMÁGENES-PLAYSTATION 2

El terror va a invadir tu casa a través de Internet

Capcom ha anunciado la salida en Japón a finales de año de «Resident Evil Outbreak: File 2». ¡Y esta vez parece que sí mantendrá las partidas online cuando llegue a Europa!

DAVID volverá a ser uno de los 8 protagonistas del juego. Su especialidad es combinar ítems para crear nuevas armas.

LOS GRÁFICOS ofrecerán una calidad fuera de duda, que alcanzarán cotas extraordinarias para un juego online. ¿Qué le habrá pasado a este tigre?

Los chicos de Capcom no paran; cuando aquí en Europa ni siquiera hemos podido jugar aún al primer «Resident Evil Outbreak» (tranquilos,que llegará en septiembre), ya han anunciado la segunda parte, que saldrá en Navidades en Japón.

El punto de partida será más impactante que nunca: el T-Virus se ha colado en un zoo, y los animales se han convertido en bestias zombis con ganas de comernos. ¡Esta sí que es buena! El sistema de juego y los 8 personajes disponibles serán los mismos que en la primera parte, así que volveremos a avanzar en grupo aprovechando en cada momento las habilidades de cada protagonista, colaborando y ayudándose de forma que todos salgan beneficiados... o sea, vivos. Pero lo que más nos interesa a nosotros, los europeos, es que Capcom ha afirmado que cuando traiga el

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

No me ganes, que ahora sí que te veo

Gracias a «EyeToy: Chat» podremos hablar en directo con todo el mundo.



El último ingenio de Sony para la cámara USB de PS2 es «EyeToy: Chat», un "juego" que saldrá en verano, y permitirá mantener videoconferencias con todo el mundo, ¡toma ya! Las opciones nos permitirán hablar con 16 personas a la vez, mandar mensajes, y hasta participar en pequeños juegos. ¡Hala, todos a chatear!

NOTICIAS BREVES



YA HAY FECHA PARA «FINAL FANTASY XI»

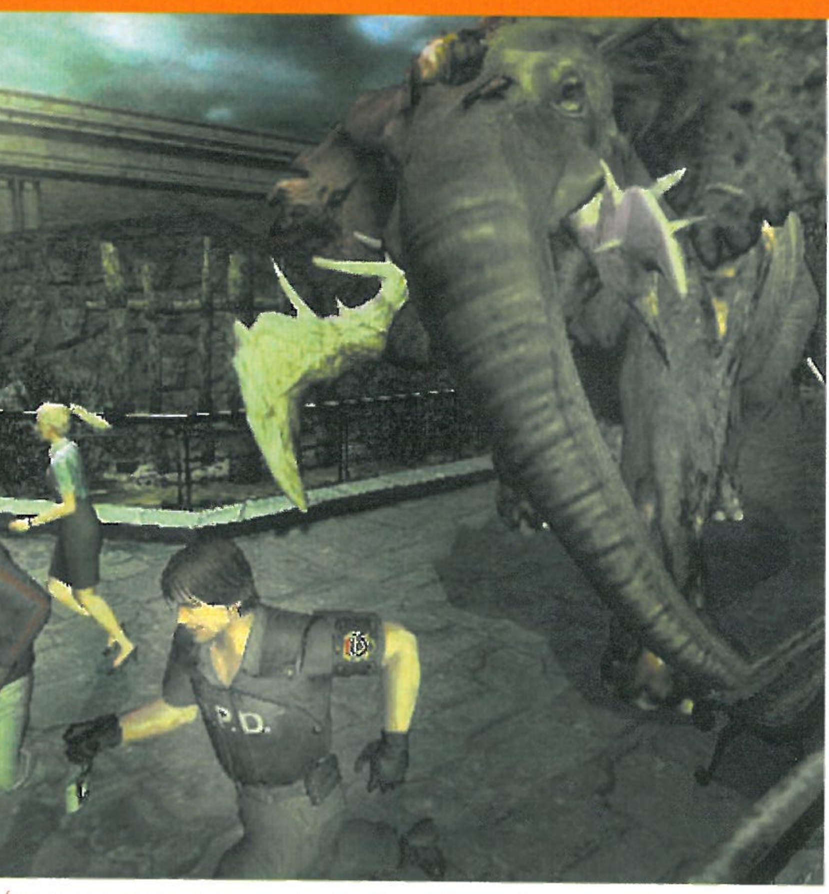
Por fin tenemos información de los planes de Square Enix para traer el esperado «FF XI» a Europa. Según han anunciado, el juego llegará primero al Reino Unido a finales de año, mientras que el resto de los países europeos tendrán que esperarse hasta principios de 2005. De momento ésta es la única información conocida... ¡pero al menos ya podemos marcar el calendario!

«FORMULA ONE 2004», A FINALES DE JUNIO

El juego oficial del mundial de F-1 llegará a PS2 a finales de junio. Sony todavía no nos ha pasado ninguna versión jugable, pero el mes que viene os daremos toda la información sobre el juego. ¡Vamos a correr con Alonso!

UBISOFT SE APUNTA AL EJÉRCITO AMERICANO

Aunque los soldados americanos están ahora muy ocupados en Oriente Medio, no han querido perder la oportunidad de pasarse al mundo de las consolas, y



...IÓN volverá a ser otro de las grandes atractivos del juego. Esta vez la acción estará situada en un zoo. Los animales han sido afectados por el T-Virus, ¡y ahora quieren devorarnos!



POR FIN, «RE» ONLINE PARA EUROPA. Varios datos nos lo confirman: Sony lanzará el disco duro de PS2 aquí, y hay compañías niponas de telefonía que planean montar una red de juego a nivel mundial.

han concedido a UbiSoft la licencia para desarrollar el "Juego Oficial del Ejército Americano" para todas las consolas de nueva generación.

ROCKY PLANEA SUBIR DE NUEVO AL RING

Sí, porque UbiSoft nos ha dado ya los primeros datos de «Rocky Legends», un juego para PS2 y Xbox basado en la historia del famoso boxeador en el que descubriremos historias paralelas a las pelis y pelearemos con personajes como Apollo Creed o Ivan Drago.

VIAJA "DE GORRA" A LA TERCERA GALAXIA

LucasArts está trabajando para traer a PlayStation 2 y Xbox en primavera de 2005 el juego «Star Wars: Episodio III», secuela de la aclamada saga de juegos de acción que incluirá luchas cuerpo a cuerpo con personajes como Obi-Wan y Anakin Skywalker.

TAK YA PREPARA SU REGRESO

Después del éxito de «Tak y el poder Juju», que ha superado el millón de unidades vendidas, THQ tiene ya en desarrollo la segunda parte del juego para todas las consolas. Se llamará «Tak 2: the Staff of Dreams», y estará disponible el próximo octubre.

LOS JUEGOS DE N•GAGE USARÁN RENDERWARE

Nokia ha anunciado que ha llegado a un acuerdo con Criterion Software para que los desarrolladores de los juegos de N•Gage puedan utilizar Renderware, una de las herramientas más extendidas y útiles que se usan en la programación de videojuegos.

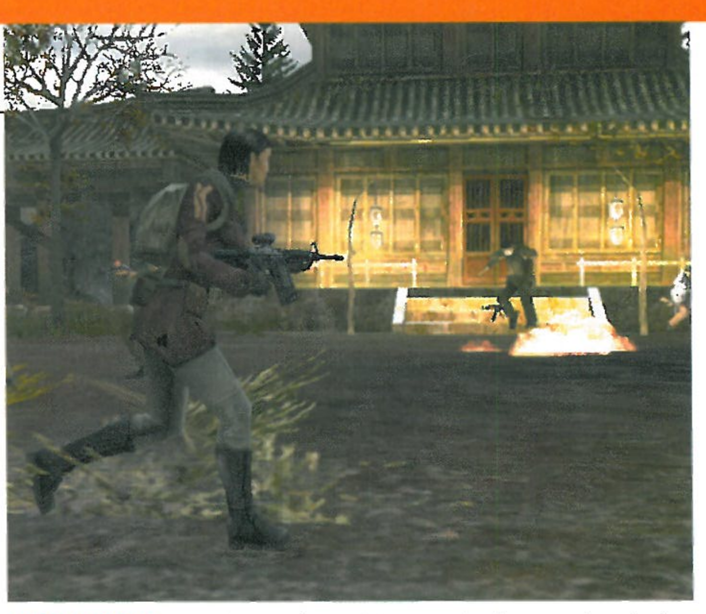
ANUNCIO-PLAYSTATION 2

La otra pareja de moda

«Viewtiful Joe» llegará a PS2 con sorpresa: ¡jugaremos con Dante!



Uno de los juegos de acción más innovadores de los últimos tiempos ha sido «Viewtiful Joe», un título de GC en cel-shading protagonizado por un superhéroe la mar de "salao". Pues bien, Capcom piensa lanzar una versión para PS2 a finales de año, cuyas novedades serán un nuevo modo de juego, más movimientos... y el plato fuerte: Dante, el protagonista de «Devil May Cry», como personaje controlable. ¡Olé!



LA ESTRATEGIA de combate será esencial para poder llevar a cabo todas las misiones en el juego, aunque eso no significa que no vaya a haber tiroteos...

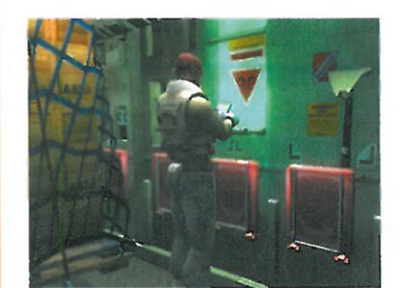
ANUNCIO–PS2 Y XBOX

Haréis cualquier misión por dinero

Si nadie lo impide, unos fugitivos lanzarán un ataque nuclear desde Corea del Norte en otoño. ¡Hay que pedir ayuda a «Mercenaries»!

La familia de los juegos de acción estratégica en tercera persona va a crecer después del verano con el nacimiento de un nuevo "hermanito": «Mercenaries», la última creación de los chicos de LucasArts para PS2 y Xbox, que nosotros tuvimos oportunidad de ver el mes pasado en Londres. Su punto de partida será inquietante: un grupo de 52 fugitivos ha llevado a Corea del Norte al caos, y amenaza con lanzar un ataque nuclear a Occidente, así que los gobiernos han llamado a un equipo de élite privado compuesto por tres mercenarios para detenerles. Nuestro grupo podrá usar más de 30 armas reales, conducir hasta 20 vehículos militares, pedir ayuda aérea y realizar muchas otras acciones estratégicas. Una opción innovadora será la de atraer la atención de reporteros de guerra para lograr ventajas, información, e incluso nuevas armas o vehículos. Como veis, el título promete elevadas dosis de acción y un desarrollo novedoso. ¿No os apetece probarlo? *

ESTA CHICA será uno de los 3 protagonistas del juego. Junto con sus dos compañeros se las tendrá que ver con 52 fases llenas de acción.



LA ACCIÓN no acaparará el desarrollo, ¡también habrá que estrujarse el coco!



LOS 20 VEHÍCULOS que podremos pilotar serán de todo tipo, desde simples Jeeps para desplazarse por el terreno hasta tanques para arrasarlo todo.

INTERNET ON LINE

Xbox Live amplía sus funcionalidades

Microsoft ha añadido nuevas opciones al servicio de juego online en Xbox Live. Entre ellas están la posibilidad de enviar mensajes de voz a amigos, formar equipos o intercambiar contenidos online. ¡Corred a probarlos!

Square Enix se conecta a la red

La compañía ha anunciado el lanzamiento en Japón de tres juegos online para PS2: una expansión de «FFXI» llamada «Chains of Promathia», el juego «Front Mission Online» (acción) y un RPG online con combates activos llamado «Ambrosia Odyssey». Todos ellos saldrá allá para 2005.

Bungie adapta su web a Xbox Live!

Los usuarios de Xbox tendréis una grata sorpresa cuando conectéis con la página de Bungie (www.bungie.net) para jugar a «Halo 2» por Internet, y es que dicha web ha sido adaptada para daros opciones especiales desde la consola, como ver qué amigos están conectados, ver los estudios de Bungie a través de varias webcams, chatear con los programadores y algunas otras novedades interesantes.

Disfruta de un menú de alta calidad

Si disponéis en casa de una televisión de alta definición, enhorabuena, pues Microsoft ha incluido una opción en su menú de Xbox Live! para verlo con escaneo progresivo de alta calidad, que se activa apretando los dos gatillos.

El adaptador de red de PS2, un éxito

Desde que Sony comenzó a ofrecer servicios online, ya se han vendido que 3,5 millones de adaptadores de red en el mundo: 2,8 millones en USA, 500.000 en Japón y por último 200.000 usuarios en Europa.

WEB DE MODA

www.tekken-official.jp

¿Queréis tener información al detalle sobre «Tekken 5»? Pues estad atentos a los cambios que se produzcan en esta página, que es donde Namco va a mostrar todos los datos sobre esta secuela.



También te sugerimos:
- http://www.dice.se
- http://www.crashbandicoot-europe.com
- http://bitradio.luman.info



en voz baja

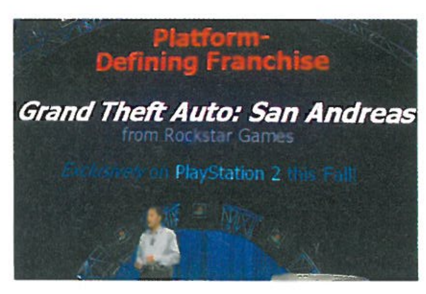
por javier abad

➔Saludos amigos. Este ha sido un mes un poco contradictorio para mi cosecha de rumores: por un lado, ha habido muchos que se han despejado tras el E3, pero por el otro, **la feria ha sido un hervidero de noticias "off the record"**. ¡Vamos con ellos! Las apariciones estelares de Sony PSP y Nintendo DS han dejado a Microsoft un poco atrás, pero el gigante americano prepara ya su contraataque: dicen que **en el X04, el evento que organiza cada año tras el verano, presentará en sociedad la nueva Xbox 2.**

➔Hablemos ahora de Square-Enix, la novia que todos se quieren ligar. Con Sony, la relación va como la seda. Con Nintendo, lo último que he oído es que **podría haber un «Final Fantasy Crystal Chronicles» para Nintendo DS.** ¿Y Microsoft? Responde Yoichi Wada, presidente de la compañía: **"la siguiente generación de Xbox merecerá ser tenida en cuenta".** ¿Queda claro?

➔Una pregunta tonta: **¿habrá un «Resident Evil 5»?** Una respuesta inocente: me aseguran que **a partir de ahora la serie seguirá la "línea genealógica" de los «Outbreak»,** pero yo no termino de creérmelo.

➔El último cotilleo es una apuesta que os propongo: diez a uno a que el nuevo **«Grand Theft Auto: San Andreas»** no tarda muchos meses en serle infiel a PS2 y **deleitar a los usuarios de Xbox con una versión para su consola.** Tiempo al tiempo.



GTA SAN ANDREAS: exclusivamente en PS2 este otoño, pero... ¿qué pasará después?

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

La ciudad no es para mi... coche

En septiembre «Flat Out», ofrecerá velocidad, acción y choques de lo más brutal.



LA ACCIÓN será el principal ingrediente de este juego de velocidad, en el que habrá que correr esquivando obstáculos.



CADA VEHÍCULO estará diseñado usando más de 40 piezas distintas, que podrán desintegrarse y saltar por los aires.

Estos americanos tienen unos gustos de lo más extraños: a veces les da por cogerse un coche viejo pero con un motor potente, largarse al campo y ponerse a correr como locos en unos circuitos llenos de obstáculos. Mmmm, aunque bien pensado... ¡tiene pinta de ser muy divertido! Por eso Virgin está en pleno desarrollo de «Flat Out», un nuevo juego de velocidad que va a poner a nuestra disposición 16 coches y 45 circuitos llenos de obstáculos y atajos para que desatemos toda nuestra furia al volante. Lo más destacable, además de sus gráficos (más que cumplidores), será la física de cada objeto, ya que todos los elementos (troncos, neumáticos, piezas de otros coches...) se quedarán en el circuito para complicar cada vuelta que hagamos.

¡Qué flash!

"Creo que la nueva PSP será una portátil excitante. Sin embargo, me parece que Nintendo DS no será tan magnífica en los aspectos técnicos, aunque el desarrollar juegos para dos pantallas representará todo un desafío, y eso me gusta."
Tetsuya Mizuguchi, ex-programador de Sega, responsable de Q Entertainment

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

El rol que llega desde Japón

«Star Ocean», uno de los RPG más conocidos de Square-Enix, llegará a España el próximo otoño.

Mira que estamos acostumbrados a ver cómo grandes juegos de rol no llegan a salir nunca de tierras japonesas... pero no será el caso de «Star Ocean: Till the End of Time», gracias al acuerdo al que han llegado UbiSoft y Square Enix. Siguiendo las directrices de sagas como «Final Fantasy», «Star Ocean» nos meterá en un impresionante universo de fantasía en 3D, una aventura que durará más de 60 horas reales. Chicos, si todo va según lo previsto, en septiembre podréis disfrutar de un juego de rol con letras mayúsculas.



EL SISTEMA de combates será en tiempo real, manteniendo un ritmo de acción constante.



LOS PROTAGONISTAS serán dos adolescentes que se embarcan en la búsqueda de varios familiares desaparecidos misteriosamente.

DEL DIRECTOR DE INDEPENDENCE DAY

¿DÓNDE ESTARÁS?

UNA PELÍCULA DE ROLAND EMMERICH

EL DÍA DE MAÑANA

TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE CENTROPOLIS ENTERTAINMENT/LIONS GATE/MARK GORDON COMPANY UNA PELÍCULA DE ROLAND EMMERICH "THE DAY AFTER TOMORROW"
DENNIS QUAID JAKE GYLLENHAAL IAN HOLM EMMY ROSSUM SELA WARD HARALD KLOSER THOMAS M. HAMMEL DAVID BRENNER, A.C.E. BARRY CHUSID UELI STEIGER, A.S.C.
STEPHANIE GERMAIN UTE EMMERICH KELLY VAN HORN MARK GORDON ROLAND EMMERICH ROLAND EMMERICH ROLAND EMMERICH & JEFFREY NACHMANOFF ROLAND EMMERICH

Distribuido por HISPANO FOXFILM, S.A.E.

WWW.THEDAYAFTERTOMORROW.COM

28.05.04

¿Sabes cuánto dinero y tiempo se necesitan como media hoy en día para crear un videojuego?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

La hora del juicio ha llegado, Arnold

Las máquinas volverán a la carga en septiembre con «T3: Redemption».

Después de flipar en los cines con la tercera entrega de la futurista historia del robot más humano -y bestia- jamás creado, en septiembre llegará el momento de volver a enfrentarse a las máquinas. Y es que Atari ha anunciado que tiene prevista una secuela para «T3: Rise of the Machines», que llegará tras las vacaciones a PS2 y Xbox. Se llamará «Terminator 3: Redemption», y cuentan que nos ofrecerá increíbles dosis de acción gracias a sus emocionantes misiones en tercera persona. Además, ahora tendremos el aliciente de controlar al mismísimo Terminator: Arnold Schaw... Swach... Schwarzenegger. ¡Qué pasada!



ARNOLD SCHWARZENEGGER ha prestado su imagen y su voz a los programadores para que el juego resulte totalmente fiel a la peli.

GANADORES DEL CONCURSO XBOX CRISTAL

Consola XBOX Cristal + dos mandos + Kit de Conexión + Kit de Reproducción de DVD + Tarjeta de Memoria + Cable de Conexión + 5 Juegos + Calendario exclusivo de HALO 2

Yago Burgaz Esteban .... Huesca

Elena Castro Quinoa .... Pontevedra



ANUNCIO–PS2 Y GBA

Superhéroes al estilo japonés

Goku va a llenar las consolas de combates con varios títulos de aquí a final de año.

Los seguidores de este personaje están de enhorabuena, porque Goku prepara dos nuevos juegos para PS2 y GBA antes de fin de año. Son «Dragon Ball Z: Budokai 3», la nueva entrega de esta saga de PS2, que con sus nuevas incorporaciones y mejoras jugables promete ser la más impresionante de todas. Y por otro lado, «Dragon Ball Z: Supersonic Warriors», un espectacular juego que ofrecerá todo tipo de misiones de acción, combates a raudales, y una jugabilidad depurada al máximo.

PRIMER CONTACTO–TODAS LAS CONSOLAS

Este tipo tiene una mente muy especial

«Second Sight» traerá en septiembre una nueva forma de ver la infiltración.

Gracias al acuerdo entre Free Radical Design (creadores de «TimeSplitters») y Codemasters, va a llegar a PS2, GC y Xbox «Second Sight», una atractiva aventura de acción que nosotros ya hemos tenido ocasión de probar en la redacción. Su protagonista será John Vattic, un tipo que despierta sin memoria de un coma en un laboratorio donde ha sido sometido a extraños experimentos. Entonces descubrirá que dispone de increíbles poderes mentales, y aprenderá a usarlos para su beneficio... y en contra de todo aquel que amenace su supervivencia. Además, según avance el juego y John trate de escapar de las instalaciones -ya sea con técnicas de infiltración o a base de disparos-, sufrirá distintos "flashbacks" jugables, es decir, que le vendrán a la cabeza retazos de hechos pasados. ¿Os mola? Pues nada, a esperar a que se acabe el veranito...



EL PROTAGONISTA de este juego podrá usar diversas armas de fuego o sus increíbles poderes psíquicos para abrirse paso y escapar de este laboratorio.

¡10 millones de dólares!
Además, según un estudio reciente, se necesitan una media de 50 personas y 3 años de trabajo para crear cada videojuego que sale al mercado.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS–XBOX Y GC

Los cuerpos de élite reclaman tus servicios

«Rainbow Six 3» dará más caña con una versión para GameCube y nuevas misiones para su entrega de Xbox.

El mes de junio ha sido el elegido para llevar a la 128 bits de Nintendo la acción de la tercera parte de la saga «Rainbow Six», que como sabéis es un shoot'em up subjetivo de estrategia en el que un escuadrón de cuatro hombres se enfrenta a un grupo de decenas de terroristas. Esta nueva versión contará con la misma extraordinaria calidad técnica y jugable que sus hermanas de otras consolas, las mismas misiones, armas y opciones, y aunque no nos permitirá jugar partidas online, sí que dispondrá de un modo multijugador a pantalla partida para dos personas.

Por otro lado, los usuarios de Xbox podrán adquirir a partir de agosto el juego «Rainbow Six 3: Black Arrow», una versión mejorada de este título que incorporará nuevas misiones, una IA más ajustada, y nuevos modos de juego con opciones que aprovecharán las nuevas características de Xbox Live. Los terroristas, ya se pueden echar a temblar...



EN GAMECUBE por fin disfrutaremos con la emocionante acción del juego.



EN XBOX fliparemos con las diversas mejoras técnicas y nuevas misiones.

NUEVO JUEGO–GAME BOY ADVANCE

¡Cuidado, llega una nueva fiebre oriental!

Los juegos de cartas se pondrán de moda en octubre con «Duel Masters».

Más de 3 millones de barajas vendidas en Japón, 120 millones de sobres, una serie de anime, otra de manga... así es «Duel Masters», la última locura japonesa al estilo «Yu-Gi-Oh!», que va a desembarcar en España en octubre con «Duel Masters: Sempai Legends» para GBA. En este juego encarnaremos a un pequeño "duelista" que debe usar las 180 criaturas que albergan los 120 cartas disponibles para encontrar una legendaria carta que heredó de su abuelo y le robaron. ¡Adicción total!



LOS COMBATES en este juego se desarrollarán por medio de los puntos que habrá en las cartas que tengáis, y que será posible ganar o cambiar con otros personajes.

LANZAMIENTOS JUNIO

Juego	4 JUNIO	11 JUNIO	18 JUNIO	25 JUNIO
HARRY POTTER Y EL PRIS. DE AZKABÁN – PS2 (Aventura)	■			
SMASH COURT TENNIS 2 – PS2 (Deportivo)	■			
OBSCURE – PS2 (Aventura)		■		
SAMURAI WARRIORS – PS2 (Acción)		■		
SINGSTAR – PS2 (Varios)		■		
DRIVER 3 – PS2 (Acción)			■	
MASHED – PS2 (Acción)			■	
RICHARD BURNS RALLY – PS2 (Velocidad)			■	
SHELLSHOCK: NAM' 67 – PS2 (Acción)			■	
SHREK 2 – PS2 (Acción)			■	
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW – PS2 (Aventura)			■	
SYPHON FILTER THE OMEGA STRAIN – PS2 (Acción)				■
HARRY POTTER Y EL PRIS. DE AZKABÁN – XBOX (Aventura)	■			
DRIVER 3 – XBOX (Acción)		■		
OBSCURE – XBOX (Aventura)		■		
SUDEKI – XBOX (Rol)		■		
BREAKDOWN – XBOX (Acción)			■	
MASHED – XBOX (Acción)			■	
RICHARD BURNS RALLY – XBOX (Velocidad)			■	
FULL SPECTRUM WARRIOR – XBOX (Acción)			■	
SHELLSHOCK: NAM' 67 – XBOX (Acción)			■	
SHREK 2 – XBOX (Acción)			■	
MTV MUSIC GENERATOR 3 – XBOX (Varios)				■
HARRY POTTER Y EL PRIS. DE AZKABÁN – GC (Aventura)	■			
MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR – GC (Deportivo)		■		
SHREK 2 – GC (Acción)			■	
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW – GC (Aventura)			■	
HARRY POTTER Y EL PRIS. DE AZKABÁN – GBA (Aventura)	■			
DONKEY KONG COUNTRY 2 – GBA (Plataformas)		■		
SONIC ADVANCE 3 – GBA (Plataformas)		■		
SHREK 2 – GBA (Acción)			■	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

ANUNCIO–ESPAÑA

Una nueva forma de disfrutar los juegos

La cadena Blockbuster se apunta al servicio de alquiler de juegos.



LOS SOCIOS de esta tienda podrán alquilar videojuegos con ventajas.

Seguro que estáis hartos de alquilar pelis en las tiendas Blockbuster, ¿verdad? Hasta ahora, sin embargo, no era posible alquilar también videojuegos, pero ese "problema"se va a resolver gracias a la nueva sección "Zonajuegos" que encontraréis en todas las sucursales del país. Allí podréis alquilar las novedades de todas las consolas... ¡por sólo 2 €! Además, se ha activado un servicio llamado "Gameclub", cuyos socios dispondrán de ventajas como descuentos al comprar un juego previamente alquilado, alquileres de regalo, puntos canjeables por descuentos, etc. ¡A ver si muchas otras tiendas también se animan!



THE SUFFERING

"[...] lo mejor es su desarrollo que estremece al más pintado".

HOBBY

PlayStation 2

THE SUFFERING

18+

MIDWAY









Distribuido en España por Virgin PLAY







THESUFFERING.MIDWAY.COM

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Póster exclusivo de Pokémon Colosseum



Este mes, Nintendo Acción os regala el póster gigante exclusivo de «Pokémon Colosseum», para que alucinéis con los Pokémon en 3D. No os perdáis además la espectacular review del juego, con 8 páginas en las que descubren todos los secretos y claves de esta fenomenal aventura.

Y muchos regalos más: La revista sortea también una GBA SP exclusiva con diseño de Metroid, 25 «Metroid Zero Mission» de GBA y 20 «Scooby Doo 2 Desatado». Por supuesto, encontraréis toda la información sobre los juegos más esperados: «Metroid Prime 2», «Paper Mario 2», «Harry Potter 3», «Donkey Kong Country 2», «Mario Golf» o «Splinter Cell 2».

«Metal Gear Solid Twin Snakes»: Como les gusta ayudaros, también publican una guía práctica para resolver paso a paso la megaaventura.

En la Revista Pokémon, muy atentos a la última entrega de la guía de «Pokémon Rubí y Zafiro». En ella encontraréis todas las pistas y trucos

→ MICROMANÍA

Os presenta los juegos que harán historia durante este año



Lo mejor del E3: Micromanía ha realizado un reportaje en el que os presenta los juegos que han dado la campanada en la reciente feria del videojuego.

Vuelve «PC Fútbol»: Una de las más emblemáticas series de videojuegos del software español regresa con una nueva entrega para los amantes del fútbol.

«Spider-man 2»: Si estáis que "os subís por las paredes" ante el regreso de Spiderman, este reportaje os cuenta todo lo que tenéis que saber...

«Hitman Contracts»: Además de una exhaustiva review de este magnífico juego de acción, encontraréis una completa solución con la que podréis completar el juego sin dejar "cabos sueltos".

Las mejores demos: 2 CDs repletos con las mejores demos del momento.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

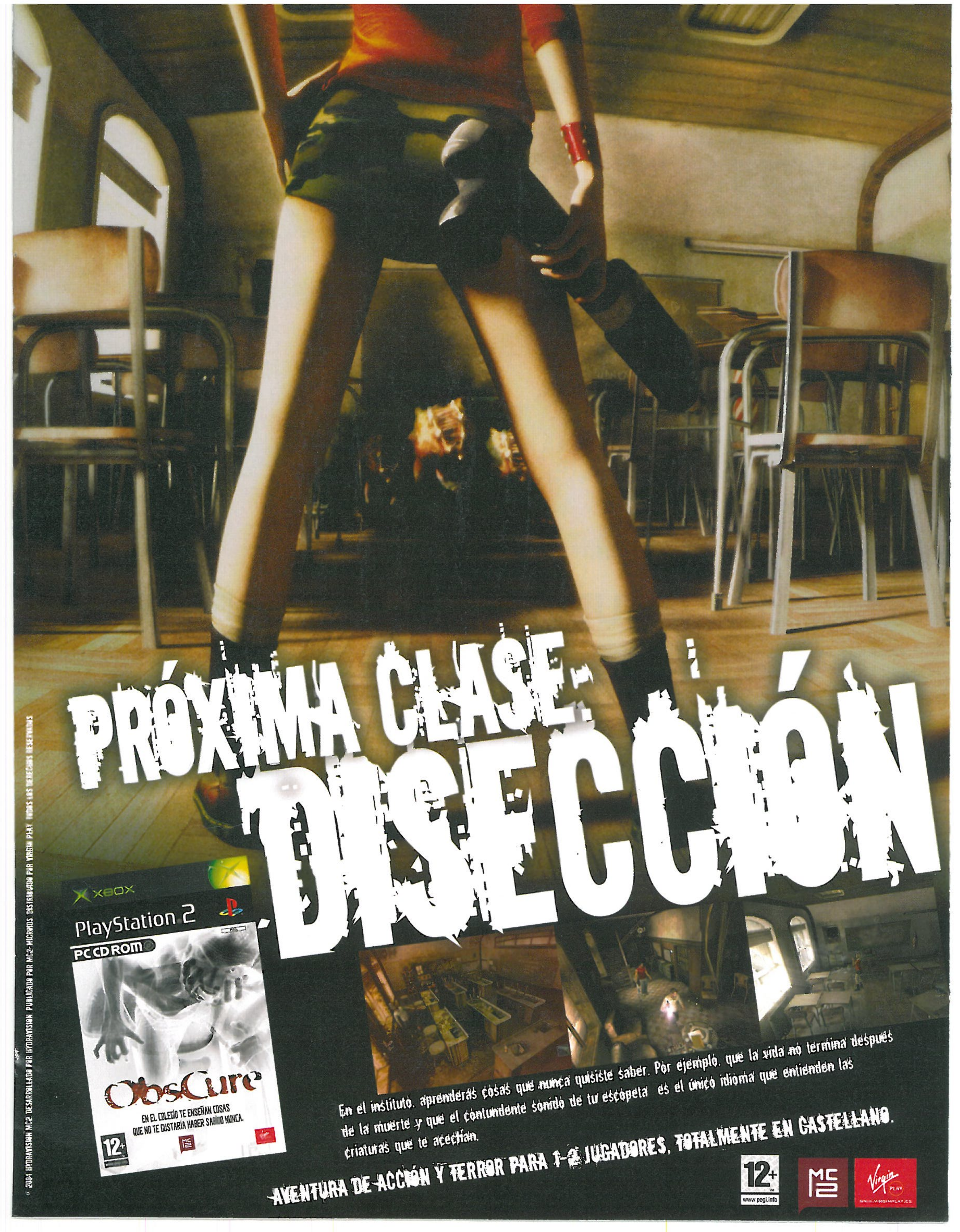
Sigue la pista con CSI



«CSI»: Computer Hoy Juegos os cuenta cómo es la nueva aventura del equipo CSI de Las Vegas, un juego apasionante donde nuestra capacidad deductiva es básica para resolver todos los casos. También analizan «TOCA Race Driver 2» y «Hitman Contracts», que han sido sometidos a los estrictos Test de rendimiento en 24 ordenadores.

Comparativa de juegos de acción, y también incluyen los mejores trucos paso a paso y los códigos secretos para ganar sin problemas. Los headsets, o conjuntos de casco y micrófono, son los protagonistas del artículo de hardware y su guía de compras nos permite consultar los datos de más de 100 juegos.

Como juego completo de regalo, «TOMB RAIDER», la fabulosa aventura que lanzó a Lara Croft al estrellato de los videojuegos. ¡Totalmente gratis!


PRÓXIMA CLASE:
DISECCIÓN
XBOX
PlayStation 2
PC CD ROM
ObsCure
EN EL COLEGIO TE ENSEÑAN COSAS QUE NO TE GUSTARÍA HABER SABIDO NUNCA.
12+
En el instituto, aprenderás cosas que nunca quisiste saber. Por ejemplo, que la vida no termina después de la muerte y que el contundente sonido de tu escopeta es el único idioma que entienden las criaturas que te acechan.
AVENTURA DE ACCIÓN Y TERROR PARA 1-2 JUGADORES, TOTALMENTE EN CASTELLANO.
12+
www.pegi.info
MC2
Virgin PLAY
WWW.VIRGINPLAY.ES
© 2004 HYDRAVISION MC2 DESARROLLADO POR HYDRAVISION PUBLICADO POR MC2-MICROIDS DISTRIBUIDO POR VIRGIN PLAY TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

■ JUEGO DE ROL ■ NINTENDO ■ Lanzamiento en Japón Otoño ■ Lanzamiento en España ¿Primera mitad de 2005?



aquí Tokio

por christophe kagotani



¿Qué tal amigos? El agente Smith y yo os saludamos desde la estación de Ikebukuro, en Tokio. Bueno, en realidad se trata de una figura promocional del **lanzamiento en DVD aquí de "Matrix Revolutions"**, ¿pero a que mola? Casi tanto como el adelanto que os traigo este mes **del juego de rol más esperado para GC: «Paper Mario 2».**

Tengo buenas noticias para los futboleros: **Konami lanzará aquí en agosto «Winning Eleven 8»** para PS2, el juego que en Europa será «Pro Evolution 4». El número de equipos subirá hasta 138, y **en la Liga Maestra habrá un sistema de "crecimiento y declive"** para evitar que siempre haya un equipo superior al resto.

Los chicos de Square-Enix han anunciado que **retrasas la salida de «Final Fantasy XII» en Japón** hasta finales de este año o principios del que viene. Además, reveló que **«Dragon Quest V»** (PS2) ha vendido más de **730.000 copias en sólo dos días.** ¡Menuda pasada!

Al que no le van tan bien las cosas es a **«Ninja Gaiden» (Xbox).** Y es que a pesar de **la calidad que atesora, el juego no se ha vendido nada bien aquí en Japón.** Está claro que Xbox sigue sin gozar de buena salud en mi país. No me lo explico, porque es todo un juegazo... ¡Hasta pronto!



MARIO Y EL RESTO DE SUS AMIGOS volverán a ser los protagonistas de un RPG que derrochará frescura y simpatía por los cuatro costados. ¡Tiene muy buena pinta!

VUELVE MARIO... ¡DE PAPEL!

PAPER MARIO 2

No hay nada en el mundo que apasione más a los japoneses que los juegos de rol. Y si encima el protagonista es el gran Mario, entonces se desata la locura. ¡No sabéis las ganas que tienen por aquí de volver a jugar con el fontanero y sus amigos!

EL DESARROLLO

Aventuras, peleas y exploración

ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN tendrá un desarrollo muy similar al que disfrutamos en la primera entrega, que salió para Nintendo 64. Por tanto, tendremos que guiar a Mario, Luigi y demás personajes para explorar una buena colección de escenarios, hablar con sus habitantes y pelear contra numerosos enemigos. Además, podremos participar en divertidos minijuegos, ¡como jugar con Bowser en una fase plataformera al más puro estilo «Mario Bros.», de NES!



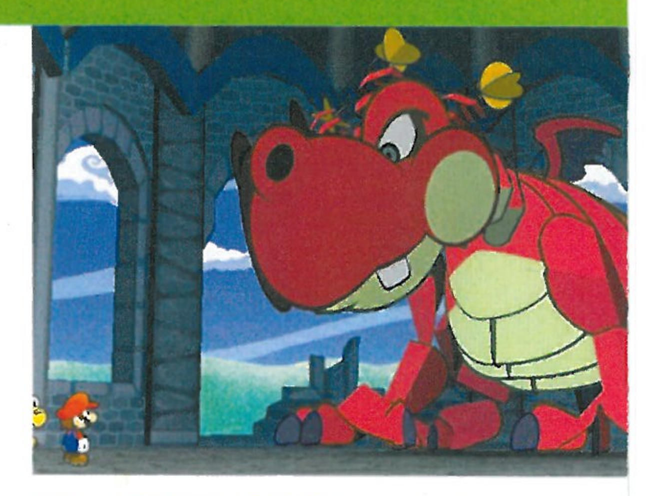




LOS GRÁFICOS

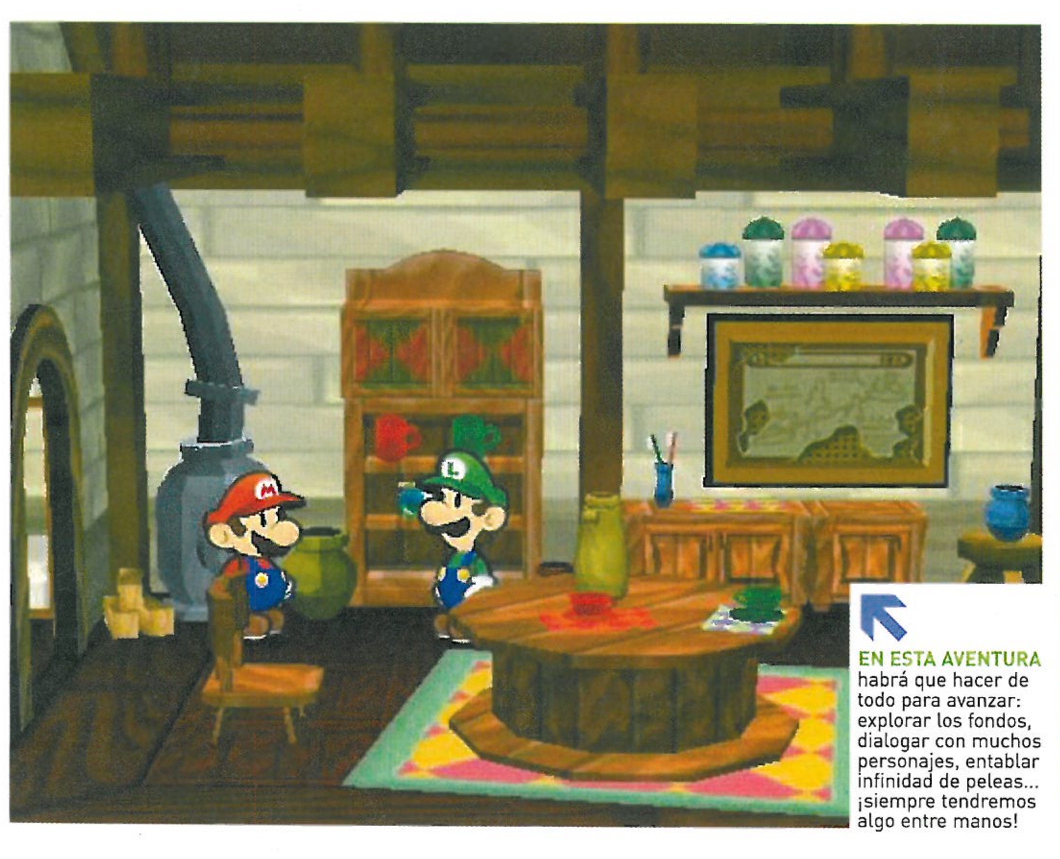
Un mundo multicolor

EL APARTADO VISUAL "de papel" del primer «Paper Mario» fue una de las mayores virtudes del juego, y esta secuela va a repetir el mismo éxito. Así, el título mostrará unos escenarios en 3D de una belleza y originalidad sin igual, ricos en detalle y muy coloridos. Por ellos se moverán unos personajes planos (o sea, en 2D) que lucirán unas animaciones tan fluidas que parecerán tener vida propia, y que además derrocharán grandes dosis de simpatía. El resultado será un juego que recordará mucho a las mejores series de dibujos animados. ¡Este título va a ser un goce para la vista!





« ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN DEL GRAN «PAPER MARIO» VOLVERÁ A ENCANDILARNOS POR SUS GENIALES GRÁFICOS Y DIVERTIDO DESARROLLO »



EN ESTA AVENTURA habrá que hacer de todo para avanzar: explorar los fondos, dialogar con muchos personajes, entablar infinidad de peleas... ¡siempre tendremos algo entre manos!

LOS COMBATES

Pelear por turnos nunca fue tan divertido

EL SISTEMA DE COMBATES del original fue muy bien acogido, y por eso esta nueva entrega va a conservar la misma fórmula. Las peleas volverán a ser por turnos, pero podremos intervenir en ciertos momentos para que no se hagan tan pesadas (por ejemplo, para pulsar un botón del mando en el momento justo en mitad de un duelo). Llegaremos a luchar hasta con 1000 enemigos a la vez, pelearemos contra enormes jefes finales, y disfrutaremos de las nuevas habilidades de Mario, ¡como convertirse en avión de papel!

SHIGERU MIYAMOTO

ESTE GENIO JAPONÉS, que como sabéis es el "padre" de Mario, Donkey Kong y demás personajes "made in Nintendo", está supervisando todo el proyecto. Y no es el único, puesto que también se está encargando de otros juegos como «Pikmin 2» o el nuevo «Zelda» para GC. ¡No para!





Cuando *trabajas* por dinero,
no hay reglas...

Psicología del Asesino



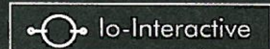




WWW.HITMANCONTRACTS.COM

Ningún límite, sólo una condición











DISTRIBUIDO POR:



PUBLI-REPORTAJE



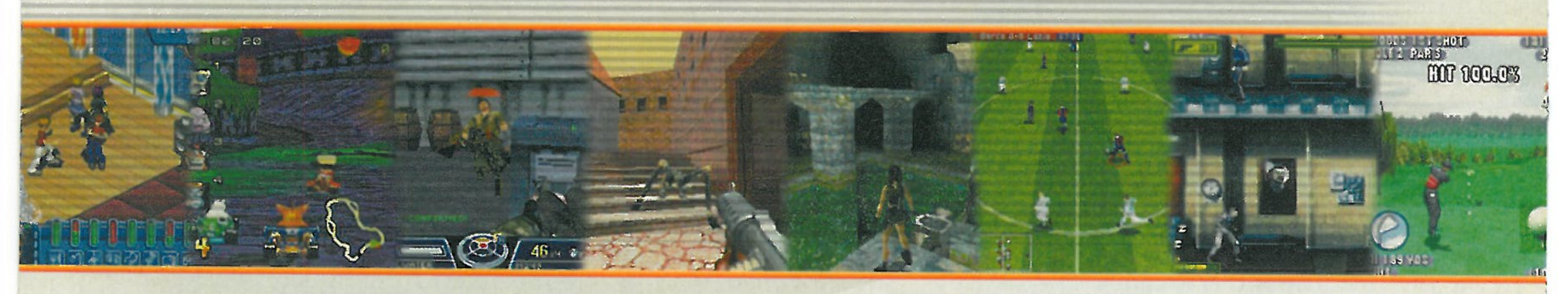
DESCUBRE AL NUEVO MIEMBRO DE LA FAMILIA N•GAGE

N·GAGE QD

NOKIA

N·GAGE

LA PORTÁTIL DEL FUTURO



NOKIA

¿Qué es N•Gage QD?

Una nueva versión de N•Gage acaba de aterrizar en las tiendas y tiene tantas novedades y todas tan jugosas que no podemos esperar ni un minuto para compartirlas con vosotros.

N•Gage QD es la nueva versión de la famosa portátil de Nokia, que mantiene intactas las posibilidades de juego y la capacidad técnica de su predecesora mientras mejora aspectos tan importantes como el acceso a los juegos, la duración de la batería o el diseño. ¿Queréis saber qué hace a esta consola tan especial? Pues seguid leyendo porque aquí explicamos todos los datos de N•Gage QD.

1 **CON EL BOTÓN DE MENÚ** accedemos a un sencillo e intuitivo interfaz gráfico que nos muestra todos los servicios de esta máquina. ¡Y a todo color!

2 **ESTE BOTÓN PROGRAMABLE** nos permite activar rápidamente la función que más nos guste: agenda, juegos, envío de mensajes cortos... ¡Todo al alcance de un clic!

3 **BOTÓN DE LLAMADA**, que sirve justo, justo para lo que estáis pensando: con él llamaremos a quién queramos.

4 **LA PANTALLA A COLOR**, grande y con un elevado nivel de detalle domina el centro de la consola. ¡Y está tan bien iluminada que podremos jugar en cualquier sitio y a cualquier hora!

5 **EL TECLADO NUMÉRICO** es muy cómodo y fiable, y cuenta con dos botones en relieve para tener siempre localizadas las teclas de juego principales.

6 **HAY OTRO BOTÓN PROGRAMABLE** en el lateral derecho, al que podremos asociar la función que más nos guste (aplicaciones, calculadora...)

7 **BOTÓN "FIN DE LLAMADA"**: si os imaginabais para qué servía el botón de llamada, este tampoco esconde mucho misterio: sirve para cortar la llamada que estamos haciendo... ¡o para colgar a cualquier indeseable!

8 **LA CRUCETA DE CONTROL** ha sido rediseñada, y ahora, además de tener más relieve, es más cómoda y fiable. Y por si esto fuera poco, el botón de OK ya no está integrado en el pad, sino que es independiente.

9 **LA RANURA PARA LOS JUEGOS** situada en la parte inferior de la consola nos permite cambiar de juego rápidamente. Olvidaos del rollo "apaga la consola, quita la batería, cambia la tarjeta y monta el teléfono": ahora para acceder a las tarjetas de juego basta con abrir la tapa de plástico. ¡Más sencillo imposible!

10 **EL AURICULAR Y EL MICRÓFONO** están situados de tal manera que ahora no es necesario colocar la consola de lado cada vez que queramos hablar por teléfono. Claro, que si lo preferís, podéis seguir usando el "manos libres". Sobre gustos...

datos técnicos

DISEÑO

- Dimensiones: 118x68x22 mm
- Peso: 143gr



DISPOSITIVO

- Consola portátil para juegos 3D.
- Pantalla de 4096 colores y 176x208 píxeles de resolución.
- Cruceta de control y botones en relieve para mayor comodidad.
- Compatibilidad con juegos Java.
- Cambio de tarjetas MMC para juegos y datos inmediato.
- Autonomía de 10 horas para juegos 5 horas en conversación.
- Reproductor de MP3 a través de aplicaciones Symbian.

TELÉFONO

- Teléfono móvil Dual con antena integrada.
- Memoria de usuario interna 3,4 MB.
- Tecnología Bluetooth 1.1 para juegos y conectividad.
- Marcación por voz
- Completo sistema de SMS que permite encadenamiento de mensajes, mensajes con imagen y sonido, plantillas...
- Soporte completo para e-mail.

¿Qué es Bluetooth?

Bluetooth es un sistema de comunicación que permite conectar dispositivos electrónicos sin necesidad de cables. ¿Cómo se aplica esto a N•Gage? Pues seguid leyendo y lo descubriréis.



Disfrutar de intensas partidas multijugador totalmente gratis es la manera más divertida de aprovechar la tecnología Bluetooth. ¿Os aburrís esperando el autobús, tenéis que matar el tiempo antes de entrar a clase? Pues nada, una partidita contra vuestros colegas y listo.



También podéis intercambiar melodías para el móvil, imágenes, vídeos... con otra gente. Incluso, con un ordenador y un adaptador Bluetooth podréis cargar nuevas aplicaciones y programas, como callejeros, mapas de metro interactivos, programas de edición de fotos...

comparativa

N•GAGE QD frente a N•GAGE

¿Se os hace difícil elegir entre N•Gage QD y N•Gage y no podéis tener las dos? Pues tranquilos y no os pongáis nerviosos, porque aquí os damos unas cuantas ideas que os vendrán a las mil maravillas para decidir cuál de los dos modelos se ajusta más a vuestras necesidades.



DEBÉIS ELEGIR N•GAGE QD SI...



...queréis ahorrar un dinerito, puesto que N•Gage QD se vende a un precio recomendado de 199 €... ¡y además viene con el juego que queramos de regalo!



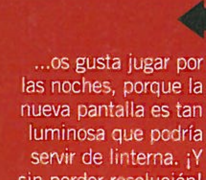
...os preocupa el tamaño, porque el diseño de este nuevo modelo es más ligero y pequeño. Además, ya no es necesario poner la consola de lado al hablar por teléfono.



...sois unos viciados: su nuevo diseño es ideal para jugar y la batería nos permite estar jugando 10 horas sin parar... ¡Y luego se recarga enseguida!



...os gusta jugar por las noches, porque la nueva pantalla es tan luminosa que podría servir de linterna. ¡Y sin perder resolución!

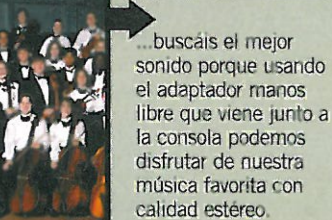




DEBÉIS ELEGIR N•GAGE SI...

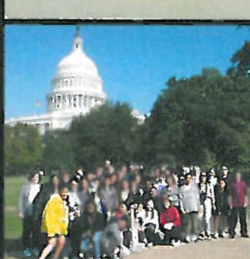


...vais a cambiar de móvil y buscáis el más completo, ya que a las características típicas de cualquier móvil se unen radio, reproductor de MP3 integrado y soporte para ver vídeos.



...buscáis el mejor sonido porque usando el adaptador manos libre que viene junto a la consola podemos disfrutar de nuestra música favorita con calidad estéreo.

...os va la informática, ya que a través de USB es muy fácil cargar nuevas aplicaciones desde el ordenador, sincronizar la agendas, añadir canciones...



...vais de viaje a EEUU, porque como N•Gage también es teléfono tribanda, podréis usarlo en cualquier parte del mundo. Eso sí, en el avión llevadlo apagado.

Los juegos más alucinantes

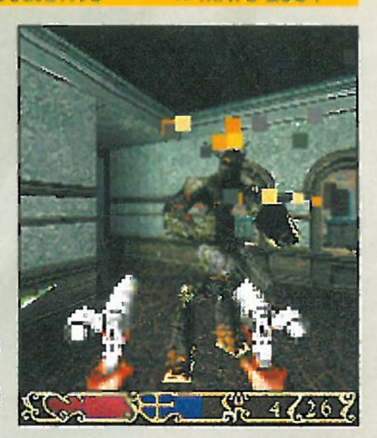
El potencial técnico en una consola no significa nada sin un buen catálogo de juegos y N•Gage tiene las dos cosas. ¿No os lo creéis?, pues echadle un vistazo a todos estos títulos.

Ashen

■ NOKIA ■ SHOOTER SUBJETIVO ■ MAYO 2004

■ DE QUÉ VA... Un ejército de monstruos ha invadido el tranquilo pueblo de Seven Rivers y solo nosotros conocemos la clave para detenerlos. Pero lograrlo no será tarea fácil, así que este juego de disparos en primera persona pondrá a nuestra disposición 9 armas diferentes con las que abrirnos paso a través de los 8 aterradores niveles de juego. ¿Sois lo suficientemente valientes como para aceptar el reto?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además del modo historia, «Ashen» nos permite jugar a través de Bluetooth contra otros 3 amigos en 10 escenarios diferentes. Además, también vamos a tener la posibilidad de subir nuestra puntuación a la red gracias a N•Gage Arena.



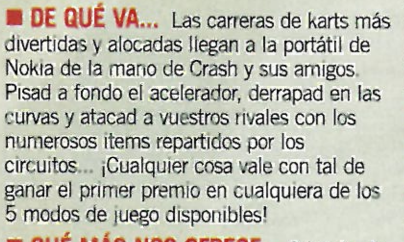
Call Of Duty

■ ACTIVISION ■ SHOOTER SUBJETIVO ■ INVIERNO 2004

■ DE QUÉ VA... Quizá a muchos os suene el nombre de «Call Of Duty», pero para los más despistadillos diremos que se trata de un estupendo juego de disparos en primera persona que tras arrasar en PC llega a la portátil de Nokia dispuesto a repetir éxito. Y la verdad, argumentos no le faltan porque este genial shooter nos ofrece unos elevados niveles de acción y una ambientación tan cuidada que nos hará revivir los momentos más emblemáticos de la II Guerra Mundial. ¿Os apetece alistaros en el ejército?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Este shooter no sería igual sin su multijugador, así que gracias al Bluetooth disfrutaremos de intensos combates contra otras personas.





Crash Nitro Kart

■ VIVENDI UNIVERSAL ■ CARRERAS DE KARTS ■ JUNIO 2004

■ DE QUÉ VA... Las carreras de karts más divertidas y alocadas llegan a la portátil de Nokia de la mano de Crash y sus amigos. Pisad a fondo el acelerador, derrapad en las curvas y atacad a vuestros rivales con los numerosos ítems repartidos por los circuitos... ¡Cualquier cosa vale con tal de ganar el primer premio en cualquiera de los 5 modos de juego disponibles!

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de los 3 modos para 4 jugadores disponibles a través de la tecnología Bluetooth, este genial juego de carreras nos ofrece la posibilidad de desbloquear nuevos corredores (hasta un total de 18) a través de N•Gage Arena. Desde luego, ¡no hay excusa para no tenerlo!



FIFA 2004

■ ELECTRONIC ARTS ■ FÚTBOL ■ YA DISPONIBLE

■ DE QUÉ VA... Los amantes del deporte rey tienen un cita ineludible con «FIFA 2004». 16 ligas diferentes, 300 equipos con alineaciones reales, modos de juego para aburrir, un buen número de opciones tácticas y un control tan sencillo como lleno de posibilidades convierten a este juego en un título imprescindible. ¿Estáis listos para ser los pichichis de la liga?

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Si sois de los que piensan que el fútbol se vive mejor en compañía, «FIFA 2004» no os va a decepcionar, porque además de todo lo dicho anteriormente, incluye un modo multijugador para que podamos competir contra otro amigo a través de Bluetooth.



Pathway to Glory

■ NOKIA ■ ESTRATEGIA ■ MAYO 2004

■ DE QUÉ VA... En 1943 la II Guerra Mundial atraviesa un momento crítico y sólo los cuerpos de élite del ejército aliado pueden salvar Europa. Si aceptáis el desafío, preparaos, porque este juego de estrategia por turnos exclusivo de N•Gage os pondrá al mando de un grupo de soldados para cumplir las más arriesgadas misiones. Un genial desarrollo, gráficos de alucine y una estupenda ambientación convierten a este juego en un imprescindible.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Una oferta multijugador sin igual: podemos jugar a dobles en la misma consola, competir contra 7 jugadores por Bluetooth, jugar a través de N•Gage Arena... ¿se puede pedir más?



Pocket Kingdom: Own the World

■ SEGA ■ JUEGO DE ROL ONLINE ■ VERANO 2004

■ DE QUÉ VA... Será el primer juego de rol online diseñado para N•Gage. ¿Nuestra misión?, pues algo tan sencillo como divertido: recorrer un enorme mundo persistente (se mantiene aunque no estemos conectados) y pelear contra otros jugadores para ganar equipamiento, experiencia y armas que nos ayudarán a convertirnos en los señores del reino de Ulgress.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Este juego de rol explotará a tope las posibilidades de N•Gage Arena: podremos retar a personas de todo el mundo, participar en subastas online en las que conseguir raros objetos y hasta vender nuestras pertenencias a otra gente. Todo un universo a tu alcance.



The Sims: Bustin' Out

■ ELECTRONIC ARTS ■ ESTRATEGIA / SIMULACIÓN ■ MAYO 2004

■ DE QUÉ VA... La archiconocida saga «The Sims» llega a N•Gage dispuesta a conquistarnos. Diseña tu propio Sim, manéjalo usando directamente la cruceta y lábrale un exitoso futuro para que salga de la granja Hayseed. ¿Queréis más?, conoceréis a 25 divertidos personajes, exploraréis más de 20 localizaciones y disfrutaréis de sus 8 divertidos minijuegos.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de permitirnos subir nuestra puntuación a la red a través de N•Gage Arena, «The Sims: Bustin' Out» echa mano de la tecnología Bluetooth para brindarnos un divertido modo multijugador para 2 personas.



Tiger Woods PGA Tour 2004

■ ELECTRONIC ARTS ■ GOLF ■ MAYO 2004

■ DE QUÉ VA... ¿Pensáis que el golf es un deporte para esnobs?, pues «Tiger Woods PGA Tour 2004» os va a hacer cambiar de opinión: 5 modos de juego diferentes, incluyendo uno en el que labrarnos nuestra propia carrera, 6 campos diferentes, otros tantos golfistas reales y un control increíblemente intuitivo. ¡En cuanto lo probéis no podréis dejar de jugar!

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además del multijugador a través de Bluetooth, estamos ante el primer juego online en una portátil. A través de N•Gage Arena jugaremos online en tiempo real, subiremos las puntuaciones a la red o desbloquearemos nuevos campos.



Ghost Recon: Jungle Storm

■ GAMELOFT ■ SHOOTER SUBJETIVO ■ AGOSTO 2004

■ DE QUÉ VA... Habana 2009: un cártel colombiano quiere ocupar el vacío de poder dejado por Castro y sólo el grupo Ghost de operaciones especiales puede evitarlo. Nuestra misión como capitanes de este grupo no sólo consistirá en dar órdenes al resto del equipo, sino también desactivar bombas, rescatar rehenes, movernos con sigilo y como no, afinar nuestra puntería ¡Y todo con un apartado gráfico de lujo!

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Además de las dos campañas para un solo jugador disponibles, este juego nos propone disfrutar de un excelente modo multijugador para 7 personas gracias al Bluetooth.

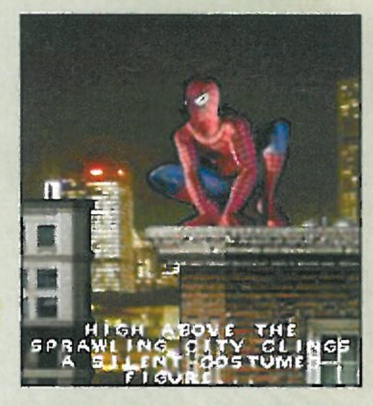


Spider-Man 2

■ ACTIVISION ■ ACCIÓN ■ JUNIO 2004

■ DE QUÉ VA... Coincidiendo con el estreno de la segunda película, vuestro amistoso vecino Spider-man se dejará caer por N•Gage con un juego de acción en toda regla. 15 niveles 2D en los que pelearemos contra decenas de enemigos, incluyendo algunos tan famosos como el Lagarto o al Dr. Octopus y 4 niveles 3D que nos llevarán de telaraña en telaraña a través de Manhattan serán más que suficientes para convencernos de la calidad de este juego.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Gracias al servicio N•Gage Arena se desbloquearán un montón de secretos además de subir nuestras mejores puntuaciones a la red.

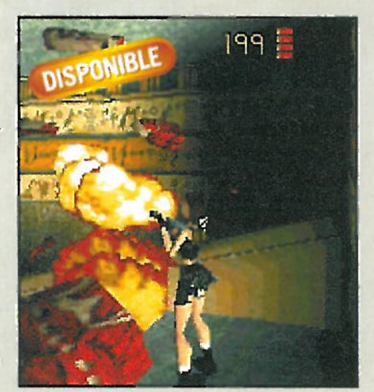


Tomb Raider

■ EIDOS ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ YA DISPONIBLE

■ DE QUÉ VA... La aventurera más osada y atractiva del panorama consolero debe recuperar un antiguo artefacto llamado Scion y necesita nuestra ayuda. Por eso, en esta aventura totalmente 3D debemos pelear contra horribles monstruos, resolver más de un enigma y desafiar a la gravedad con imposibles saltos. ¡Cualquier cosa con tal de ayudar a la bella Lara Croft!

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... «Tomb Raider» se completa con un original modo de juego, "Assault Course", que nos permite disputar divertidas carreras de obstáculos para superar los récords de personas de todo el mundo a través de N•Gage Arena.

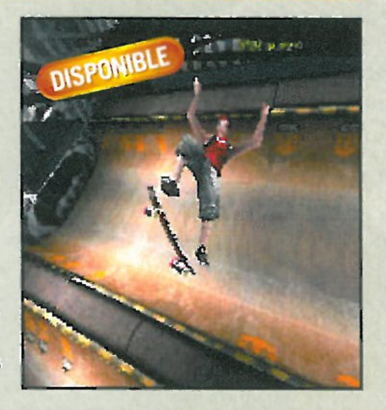


Tony Hawk's Pro Skater

■ ACTIVISION ■ DEPORTES ■ YA DISPONIBLE

■ DE QUÉ VA... Con «Tony Hawk's Pro Skater» podemos hacer las mayores locuras sobre el skate sin poner en peligro ningún hueso: grinds, ollies, saltos, piruetas... Lo que sea con tal de superar todos los retos del modo carrera, para batir nuestra marca en el modo contrarreloj, o simplemente para disfrutar durante horas con el modo libre. ¿Se puede pedir más? Pues tomad unos gráficos de lujo y una cañera banda sonora.

■ QUÉ MÁS NOS OFRECE... Los modos multijugador son la mar de divertidos: modo vs. en la misma consola, 4 modos a dobles a través de Bluetooth, subir nuestras marcas a la red para picar a otros jugadores...





Así es N•Gage Arena 2.0

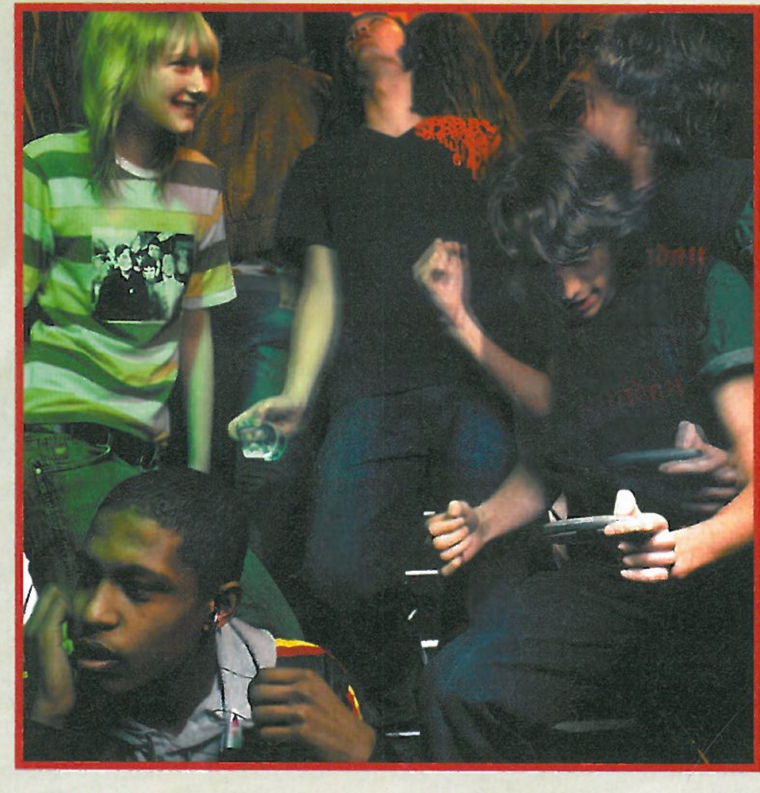
Nokia ha revolucionado el mundo de las portátiles con N•Gage Arena, un modo muy cómodo para disfrutar de todas las posibilidades del juego online en vuestra portátil. Fijaos:

¿Qué es?

N•Gage Arena es una red de juego móvil y una comunidad online construida para los usuarios de N•Gage. En otras palabras, un servicio GRATUITO que nos permite contactar con miles de personas de cualquier parte del mundo, acceder a contenidos exclusivos, participar en disputados torneos... ¡y lo sólo necesitamos una N•Gage!

¿Qué ofrece?

Para saber lo que es realmente N•Gage Arena hay que echar un vistazo a los servicios que nos brinda esta comunidad online.



■ JUEGO MULTIJUGADOR ONLINE: ¡Qué mejor manera de disfrutar de N•Gage Arena que compitiendo online con personas de todo el mundo!

■ LISTA DE AMIGOS: Con esta función podréis ver si vuestros amigos están conectados, comprobar a qué están jugando... ¡si hasta podemos enviarles mensajes instantáneos!

■ TORNEOS: Cada cierto tiempo se organizan torneos para elegir al campeón de un juego determinado. Ya podéis ir practicando... ¡porque algunos tienen suculentos premios para el ganador!

■ RANKINGS: Subid vuestras mejores marcas a la red y enseñadle al mundo lo hábiles que sois en determinado juego.

■ CONTENIDOS DESCARGABLES: ¿Qué os parecería descargaros un nuevo circuito, un personaje diferente o una habilidad nunca vista en vuestro juego favorito? En N•Gage Arena hay de todo.

■ CHAT: ¿Qué clase de comunidad sería N•Gage Arena si no permitiera a sus miembros hablar entre ellos?

■ TRUCOS Y GUÍAS: N•Gage Arena pone a vuestra disposición cientos de pistas y consejos para que no os quedéis atascados en ningún juego. Como veis, esta comunidad cuida de sus miembros.

Otras preguntas

¿Aún no tenéis del todo claro qué es N•Gage Arena? Pues tranquilos, aquí os resolvemos las últimas dudas que podáis tener.

■ PARA CONECTARME A N•GAGE ARENA, ¿QUÉ NECESITO?
Basta con una N•Gage o, mejor aún, una N•Gage QD, que incluye un acceso directo desde el menú de la consola.

■ ¿COMO ME DOY DE ALTA?
Hay dos sencillos métodos: el primero, a través de la página web de N•Gage Arena www.arena.n-gage.com y el segundo, a través del menú de la consola, que nos dará las instrucciones necesarias para darnos de alta.

■ ¿CUANTO CUESTA?
Darse de alta es TOTALMENTE GRATIS y sólo hay que pagar el precio de la conexión que depende del operador telefónico (Telefónica, Vodafone, Amena...)

■ ¿QUÉ FORMAS HAY DE ACCEDER A N•GAGE ARENA?
Ni una ni dos, sino tres: la primera, a través de la página web www.arena.n-gage.com; la segunda, usando la propia consola; y la última, gracias a los menús de cada juego. Así de fácil y cómodo.

■ ¿CÓMO PUEDO EMPEZAR UNA PARTIDA ONLINE?
El modo más rápido y sencillo será utilizar el propio motor de N•Gage Arena, que buscará partidas en curso a las que unirnos. Claro, que si esta idea no os convence y preferís jugar con gente conocida siempre podréis retar a vuestros amigos con simple mensaje instantáneo.

Los juegos de N•Gage Arena

Hasta ahora os hemos en qué consiste el servicio N•Gage Arena, cómo podéis conectaros, cuánto cuesta... pero seguro que os estáis preguntando cómo aprovecha cada juego todo el potencial de este genial servicio. Bueno, pues aquí tenéis algunos ejemplos. ¡Disfrutadlos!



■ TOMB RAIDER: El modo carrera nos permite subir un vídeo de nuestra carrera a la red para que otros jugadores compitan contra nuestro fantasma. Es sencillo, pero a la vez muy, muy divertido.

■ CRASH NITRO KART: Gracias al servicio N•Gage Arena, en este divertido juego de carreras de karts podremos desbloquear nuevos corredores para completar un plantel de 18 personajes diferentes.



■ THE SIMS BUSTIN' OUT: A través de N•Gage Arena podremos subir nuestra puntuación en los minijuegos, acceder a objetos especiales y hasta desbloquear un nuevo escenario. ¡Increíble!

■ TIGER WOODS 2004: El primer juego online en una consola portátil nos permitirá competir con otros jugadores en tiempo real. Otras opciones son abrir un nuevo campo o subir nuestra puntuación.



■ PATHWAY TO GLORY: Este juego de estrategia nos permite competir por equipos en unas intensas partidas de hasta 8 jugadores. ¡Y encima el sistema de juego es muy, pero que muy divertido!



■ POCKET KINGDOM: Este juego de rol se está diseñando pensando en N•Gage Arena así que podremos enfrentarnos online a otros jugadores, conversar con ellos, participar en subastas de objetos...



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 44

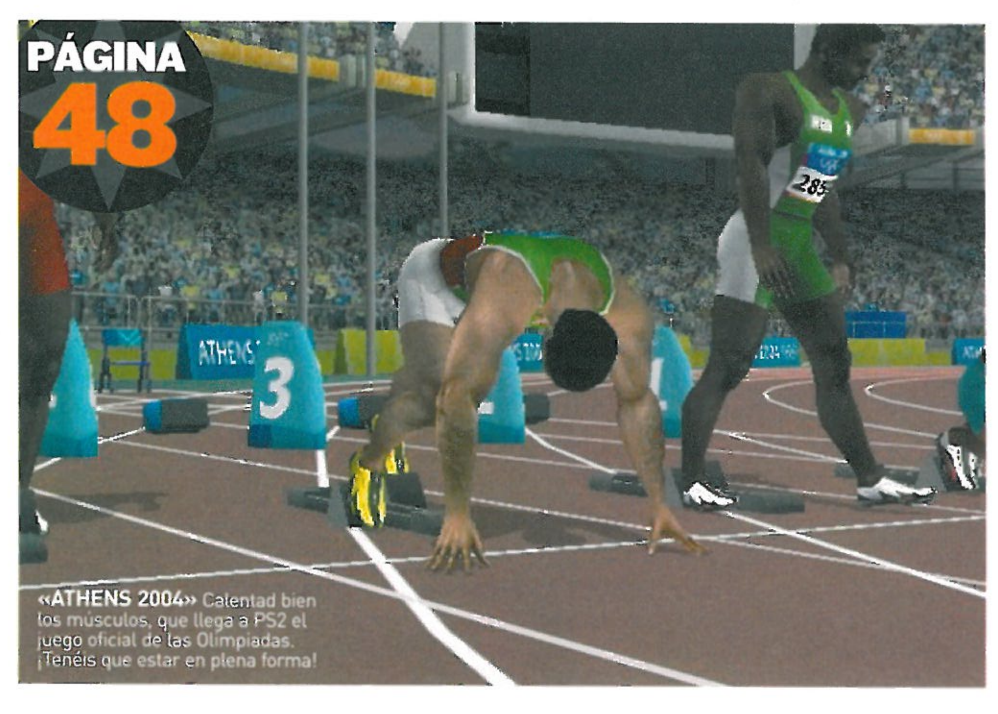
«SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» Tras pasar por Xbox, Sam Fisher quería colarse en PS2 y GC sin que nadie se diera cuenta. Pero le hemos pillado, y en este preestreno conoceréis a fondo su nueva misión.



PÁGINA 40

ONIMUSHA 3

La popular saga de aventuras de PS2 regresa con un reparto de auténtico lujo. ¿Cómo le sentará a Jean Reno el traje de samurái?



PÁGINA 48

«ATHENS 2004» Calentad bien los músculos, que llega a PS2 el juego oficial de las Olimpiadas. ¡Tenéis que estar en plena forma!

PÁGINA 50

«FULL SPECTRUM WARRIOR» Los soldados más valerosos quieren tomar el control de Xbox. ¡Estad atentos!

EN ESTE NÚMERO...

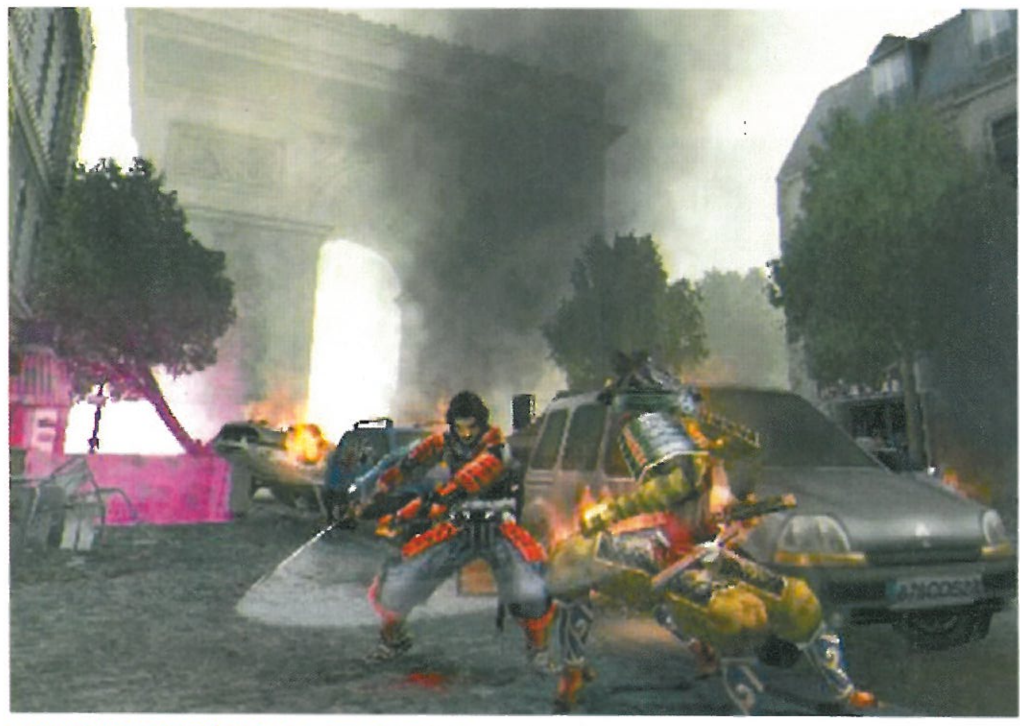
Con los primeros calores va a llegar una buena remesa de juegazos. Y más os vale que no les perdáis de vista, porque algunos van a ser rompedores.

PlayStation 2
Athens 2004 48
Onimusha 3 40
Mashed 58
Shrek 2 60
Splinter Cell Pandora Tomorrow . 44

Xbox
Full Spectrum Warrior 50
Mashed 58
Shrek 2 60
Sudeki 56

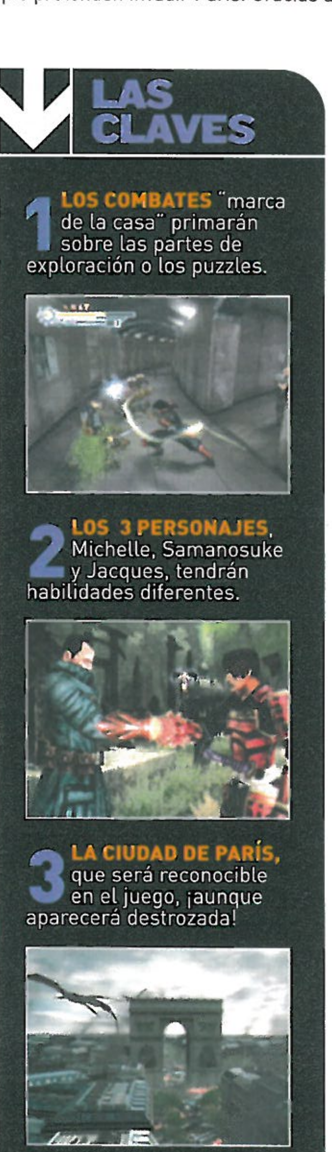
GameCube
Mario Golf Toadstool Tour 52
Shrek 2 60
Splinter Cell Pandora Tomorrow . 44

Game Boy advance
Donkey Kong Country 2 54
Sonic Advance 3 62



SAMANOSUKE TENDRÁ QUE VIAJAR EN EL TIEMPO para derrotar, katana en mano, a las tropas de Nobunaga que pretenden invadir París. Gracias a su guante mágico, este samurái podrá absorber las almas de los rivales.





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES "marca de la casa" primarán sobre las partes de exploración o los puzzles.

2 LOS 3 PERSONAJES, Michelle, Samanosuke y Jacques, tendrán habilidades diferentes.

3 LA CIUDAD DE PARÍS, que será reconocible en el juego, ¡aunque aparecerá destrozada!

- Julio
- Capcom
- Aventura de acción

ONIMUSHA 3

Lo más difícil para un samurái no era dejarse coleta, comer con palillos o ir con falda a todas partes. Lo peor, sin duda, era viajar en el tiempo para enfrentarse a todo un ejército de demonios.

EL VALIENTE SAMURÁI SAMANOSUKE AKECHI ya nos ha demostrado lo bien que se le da enfrentarse a los demonios en un par de ocasiones. De hecho, seguro que os suena por ser el protagonista del primer capítulo de «Onimusha», que salió para PS2 y Xbox hace unos años, pero nunca se había encontrado con un reto tan complicado como el que le espera en esta tercera parte. Armado con su katana y un guante mágico que le permite absorber las almas de los enemigos muertos, nuestro personaje deberá viajar 500 años en el futuro para enfrentarse a las tropas del malvado Oda Nobunaga, un diablo con vocación de turista al que se le ha metido en la cabeza invadir París.

EN ESTA OCASIÓN LE AYUDARÁ JACQUES BLANC, un policía francés que estará interpretado por el conocido actor Jean Reno y que acompañará a Samanosuke en sus viajes por el tiempo eliminando a los monstruos a latigazos. Aparte de ellos dos, también tendrá un papel protagonista Michelle, la novia de Blanc, que será toda una experta con las armas de fuego. Estos tres héroes serán lo único que se interponga entre las personas inocentes y los Genma, unas criaturas tan horribles como numerosas que seguirán ciegamente las órdenes de Nobunaga.

Las diferencias entre los personajes afectarán directamente al desarrollo. Por ejemplo, en las partes en las que controlemos a Samanosuke lo principal serán los combates, mientras que la exploración cobrará un papel protagonista cuando acompañemos a Jacques, quien será capaz de saltar utilizando su látigo ▸▸



¡OJO AL DATO!

Sus protagonistas...
ESTÁ INTERPRETADO POR ACTORES FAMOSOS
Una vez más, el papel de Samanosuke Akechi correrá a cargo del popular actor japonés Takeshi Kaneshiro (que ha protagonizado "The Returner"), mientras que Jean Reno, el asesino que aparece en "El Profesional", será el rostro del policía francés Jacques Blanc.

En Japón...
TIENE SU PROPIO MANDO DE CONTROL
Este mando tiene la forma de una katana (aunque es un poco más pequeño) y cuenta con todos los botones de nuestro Dual Shock 2, aunque resulta un poco más incómodo de manejar. Sin embargo, no se puede negar que este controller exclusivo para «Onimusha 3» tiene un enorme atractivo.

ACCIÓN DE LA BUENA Y FASES DE EXPLORACIÓN SE DARÁN CITA EN UN GRAN ESPECTÁCULO

SAMANOSUKE

EL GUERRERO SAMURÁI que protagonizó «Onimusha» está de vuelta con nuevas armas, un guante mágico más poderoso y la posibilidad de transformarse en un demonio albino.

JACQUES USARÁ ESTE LÁTIGO, que además de servirle como arma, le permitirá arrastrar algunos objetos pesados y saltar. Además, una vez que hayamos almacenado suficiente poder mágico, podremos ver cómo se transforma en un demonio.





UNA SAGA QUE HA HECHO HISTORIA

Cuando el primer «Onimusha Warlords» apareció para PS2, todo el mundo lo comparó con la saga «Resident Evil», también de Capcom, pero a medida que han ido avanzando las entregas, esta serie ha ido labrándose una personalidad propia, y cada vez está más enfocada hacia los combates que al terror sobrenatural.



ONIMUSHA (PS2 Y XBOX) El inicio de la saga, con personajes en 3D y escenarios renderizados, estaba a medio camino entre un juego de acción y un "survival".



ONIMUSHA 2 (PS2) En esta secuela controlábamos a Jubei, un segundo samurái que también se enfrentaba con los Genma utilizando una espada mágica.



ONIMUSHA TACTICS (GBA) La versión portátil de «Onimusha» era un típico juego de estrategia por turnos ambientado en Japón y con personajes "super deformed".



ONIMUSHA BLADE WARRIORS (PS2) Este juego de lucha enfocado al multijugador sale ahora también, y cuenta con personajes de las dos entregas anteriores.

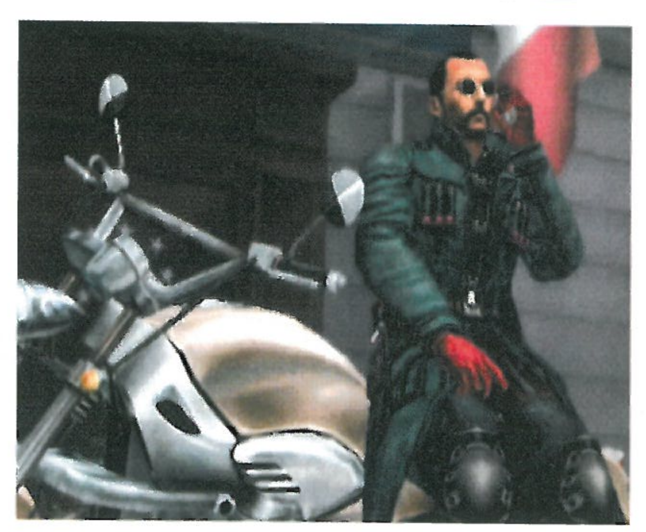


para alcanzar las zonas más alejadas de cada escenario, toda una novedad en la saga. A Michelle, por su parte, le tocará lidiar con unos cuantos puzzles.

A medida que avancemos todas estas habilidades irán mejorando, y además podremos recoger hasta 8 armas, cada vez más poderosas, que nos abrirán nuevos caminos. Por suerte, para que no nos despistemos con tantas posi-



■ ESTA AVENTURA SE DESARROLLARÁ ENTRE EL JAPÓN MEDIEVAL Y ALGUNAS ZONAS CONOCIDAS DEL PARÍS DE NUESTROS DÍAS ■

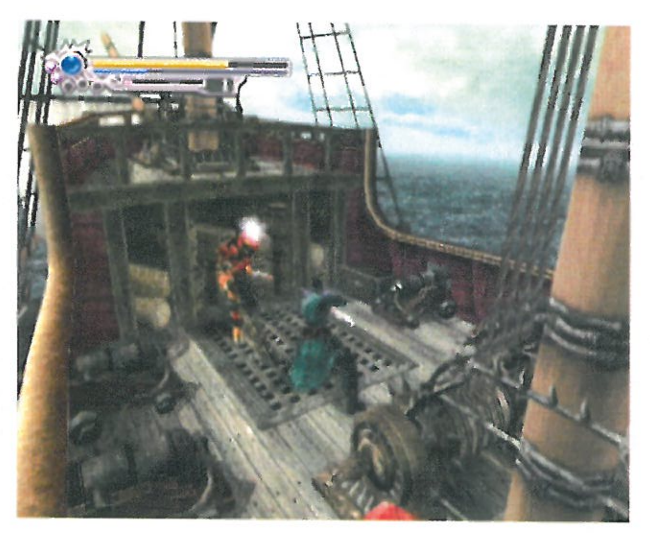


LAS SECUENCIAS DE VÍDEO, ya sean las realizadas con el mismo motor del juego o mediante CG, serán realmente espectaculares.





EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS, como de costumbre, será terrorífico, aunque luego no serán tan complicados de eliminar como parece.



LOS DOS PERSONAJES PRINCIPALES compartirán bastantes escenarios, como la cubierta de esta antiguo barco japonés.

bilidades, durante la mayor parte del tiempo tendremos la ayuda de un hada igualita que Campanilla, la de "Peter Pan", que nos dará consejos ¡e incluso recogerá objetos por nosotros!

→LA AMBIENTACIÓN VA A SER UNA PASADA. Junto a los escenarios típicos de la saga, que recrearán fielmente el aspecto del Japón medieval, también tendremos que recorrer zonas del París contemporáneo tan conocidas como el Arco del Triunfo, la Torre Eiffel o la catedral de Notre Dame. Además, todas estas localizaciones estarán realizadas en tres dimensiones (es un dato importante, porque en las entregas anteriores los decorados eran planos) y también tendrán elementos interactivos, como trampas que se dispararán por sorpresa o muebles que podremos destrozar a golpe de espada.

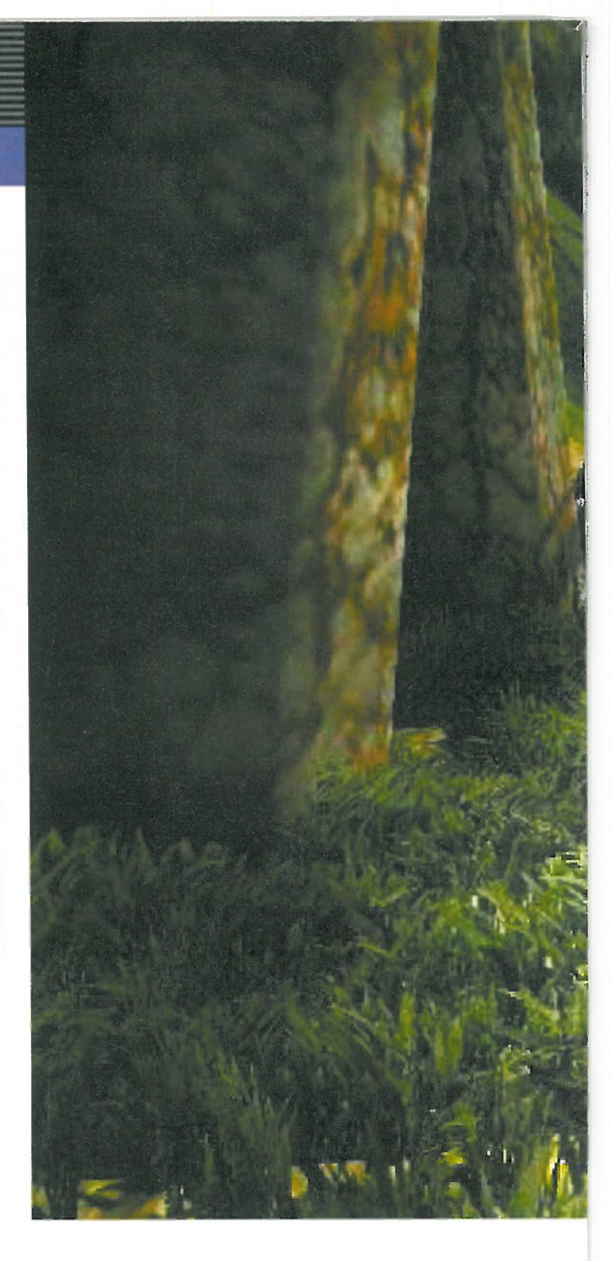
Para ponerle la guinda a este planteamiento, el apartado gráfico promete superar todo lo visto en los juegos anteriores, es decir, que combinará efectos de última generación, como las luces o el agua, con unos modelos muy cuidados y unas secuencias de vídeo (algunas bastante fuertes) que bien podrían salir en una peli de ciencia ficción. El espectáculo está garantizado... para dentro de un mes, cuando podamos "echarle el guante" a la versión final de «Onimusha 3». HC

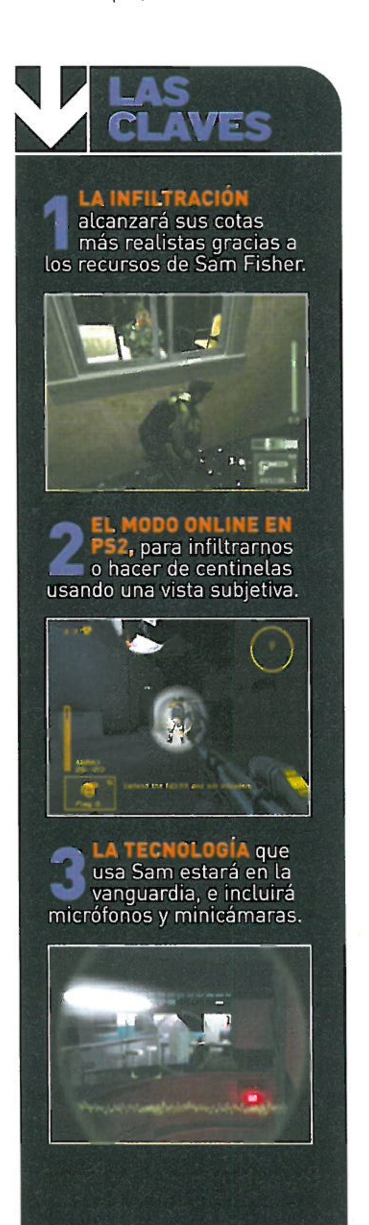
→PRIMERA IMPRESIÓN

El paso a las tres dimensiones le va a sentar de maravilla a la saga, aunque lo cierto es que esta primera versión nos ha parecido demasiado sencilla.



PARA NO SER DESCUBIERTO en su nueva misión, Sam tendrá que mantenerse a la sombra y evitar hacer ruidos. Como siempre, el máximo realismo nos acompañará en cada minuto de esta apasionante aventura de espionaje.





LAS CLAVES

1 LA INFILTRACIÓN alcanzará sus cotas más realistas gracias a los recursos de Sam Fisher.

2 EL MODO ONLINE EN PS2, para infiltrarnos o hacer de centinelas usando una vista subjetiva.

3 LA TECNOLOGÍA que usa Sam estará en la vanguardia, e incluirá micrófonos y minicámaras.

- Junio
- UbiSoft
- Aventura de acción

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

Sam Fisher se cuela en tu cuarto sin que te enteres, descubre tus secretos más íntimos y puede dejarte fuera de combate usando la última tecnología. Vaya, ¡se parece a tu hermano pequeño!

UNA BANDA CRIMINAL VA A LIBERAR UN VIRUS en las principales capitales del planeta. En condiciones normales, os aconsejaríamos que empezaseis a rezar, pero todavía nos queda una esperanza: Sam Fisher, el espía más famoso de la NSA, ha terminado sus vacaciones después de salvar el mundo en Xbox, y está dispuesto a volver a la acción.

Nosotros ya sabemos lo que le espera: calzarse un traje especial que detecta la luz y tratar de colarse entre los centinelas enemigos sin levantar sospechas. Como siempre, Sam contará con toda su habilidad, que no es poca, y con los aparatos más alucinantes, desde visores nocturnos hasta minicámaras. Y ahí no acabará la cosa, porque en «Pandora Tomorrow», también podrá aprovechar nuevos movimientos. Pero lo principal, recordad, será permanecer en la sombra.

LAS NOVEDADES DE ESTA GENIAL AVENTURA pasarán por un espectacular modo online, sólo para la versión de PS2, en el que un equipo encarnará a los Shadow Net (los compañeros de Sam en la Agencia) y el otro llevará a los centinelas usando una perspectiva en primera persona. Por supuesto, los usuarios de GC podrán disfrutar de otros "extras" como la posibilidad de conectar su GBA al puerto de la consola y estudiar el mapa de cada nivel, como si fuera un GPS.

Y aún hay más: estas versiones contarán con un nivel exclusivo que no estaba en el juego de Xbox y que nos dará la oportunidad de disfrutar de unos espectaculares escenarios exteriores.

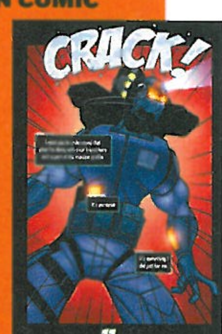


EL ESPIONAJE MÁS REALISTA REGRESA CON NOVEDADES PARA ESTAS DOS VERSIONES

¡OJO AL DATO!

Todo un éxito...
FUE EL JUEGO MÁS VENDIDO PARA XBOX
El mes pasado, «Splinter Cell Pandora Tomorrow» se convirtió en el juego más vendido para la consola de Microsoft en España. Además, la primera parte, que fue elegida por nuestros lectores como mejor juego de Xbox del 2002, ya está a precio especial

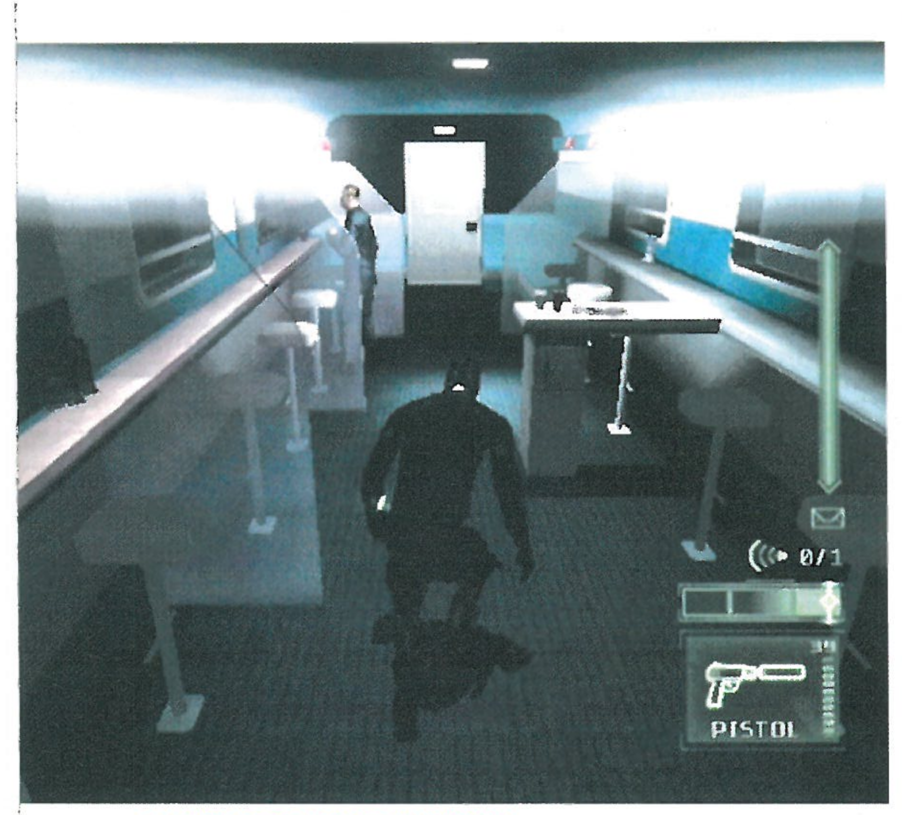
A través de internet...
LAS AVENTURAS DE FISHER EN UN CÓMIC
Se trata de una historieta online, es decir, que se actualiza con nuevas páginas cada semana, y trata sobre las anteriores misiones de los Shadow Net. Para leerlo basta con que os conectéis a través de la página oficial en la dirección **www.splintercell.com**



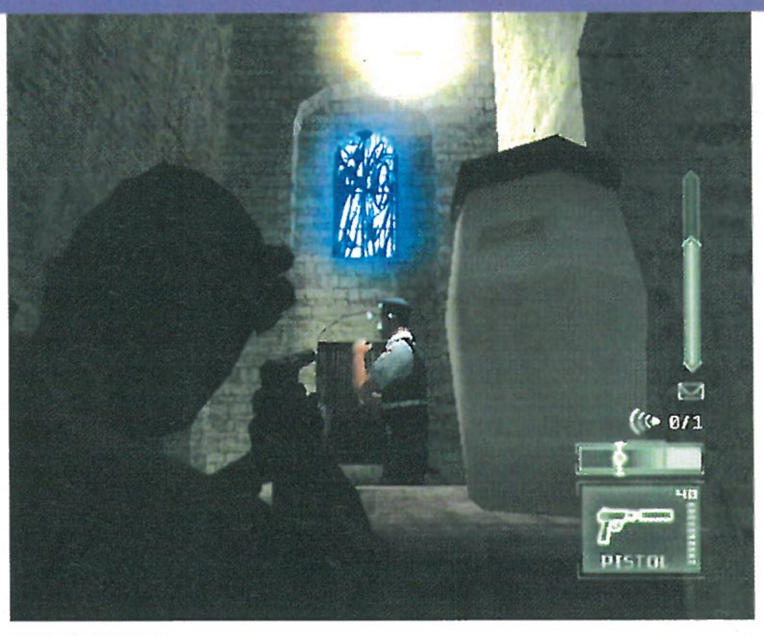
SAM FISHER

ESTE AGENTE SECRETO forma parte de la Agencia de Seguridad Nacional de los Estados Unidos y ya le conocemos por su anterior juego, aunque en «Pandora Tomorrow» tendrá una personalidad algo más marcada.

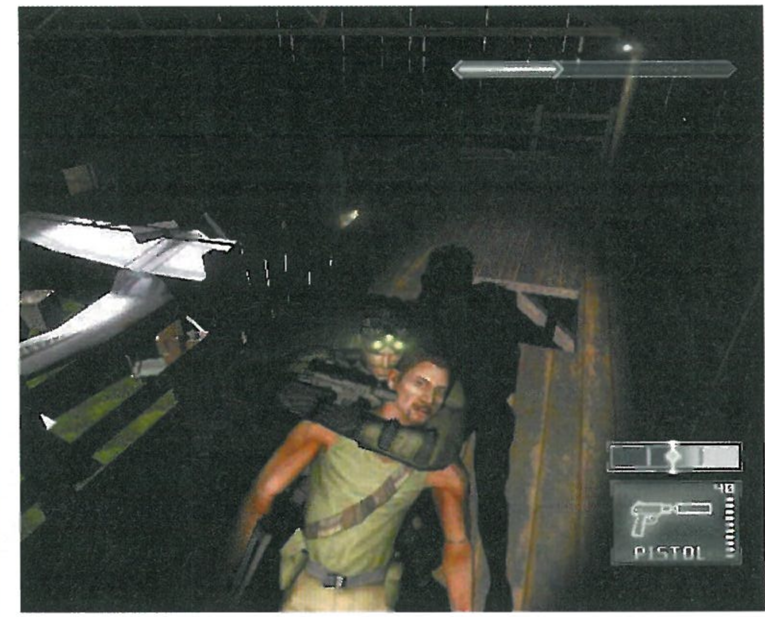
NUESTRO PRINCIPAL ENEMIGO será el líder terrorista Suhari Sadono, al que podéis ver en esta imagen mientras mantiene prisioneros a dos rehenes en la embajada de Timor.



TAMBIÉN NOS COLAREMOS EN UN TREN de alta velocidad que se dirige a la costa de Francia, y para llegar a nuestro contacto podremos tomar caminos diferentes.



PARA DISPARAR contaremos con una perspectiva más cercana, desde el hombro de nuestro protagonista. Cuanto más nos movamos, peor será nuestra puntería.



MÁS ESPÍAS CONSOLEROS

Las aventuras de infiltración se han convertido en uno de los géneros de moda durante los últimos años. No hace falta que os digamos que «Splinter Cell Pandora Tomorrow» es uno de los juegos más esperados del momento, pero conviene tener en cuenta que, además de Sam Fisher, hay otros espías que son expertos en pasar desapercibidos en nuestras consolas. Estos son los agentes más conocidos de todos:



ETHAN HUNT es el protagonista de la saga "Mision: Impossible", cuya última entrega, «M.I. Operación Surma» apareció para las tres consolas hace unos pocos meses.



JAMES BOND casi es tan veterano en las consolas como en el cine. Acaba de estrenar «007 Todo o Nada» y ya está preparándose para la segunda parte de «Goldeneye».



SOLID SNAKE acaba de protagonizar «The Twin Snakes», un remake para GameCube de su aventura de PSone, y pronto traerá el esperado «Metal Gear Solid 3» a PS2.



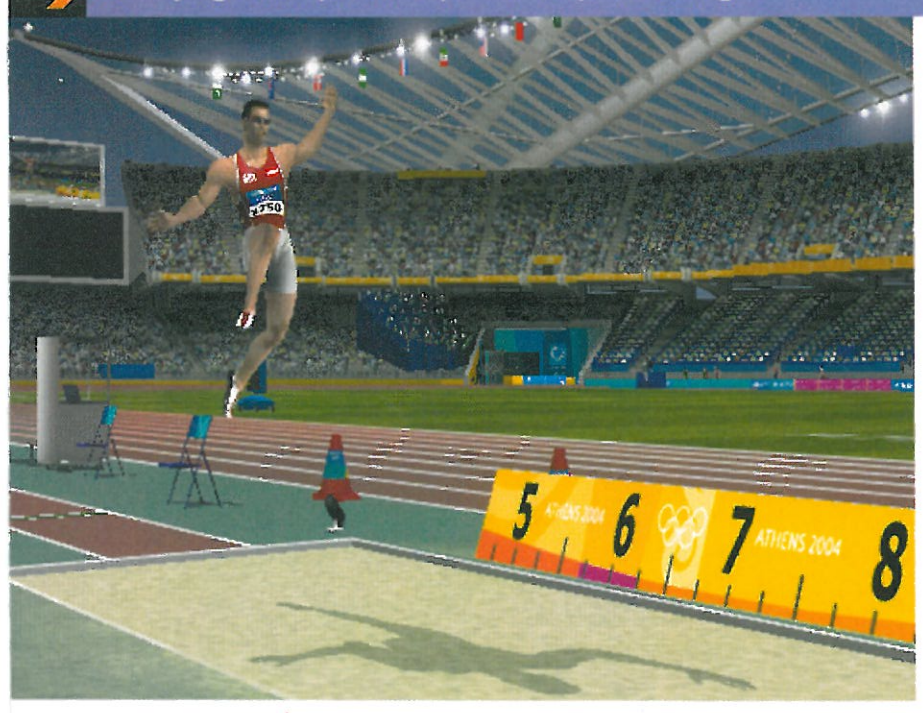
SYDNEY, la protagonista de «Alias», además de ser una experta en disfrazarse puede convertir casi cualquier cosa en una peligrosa arma. ¡Hasta una simple fregona!

Además, otra de las sorpresas que nos esperan es la posibilidad de comprobar estadísticas como las veces que hemos sido descubiertos o la munición que hemos utilizado una vez que nos hayamos pasado cada fase.

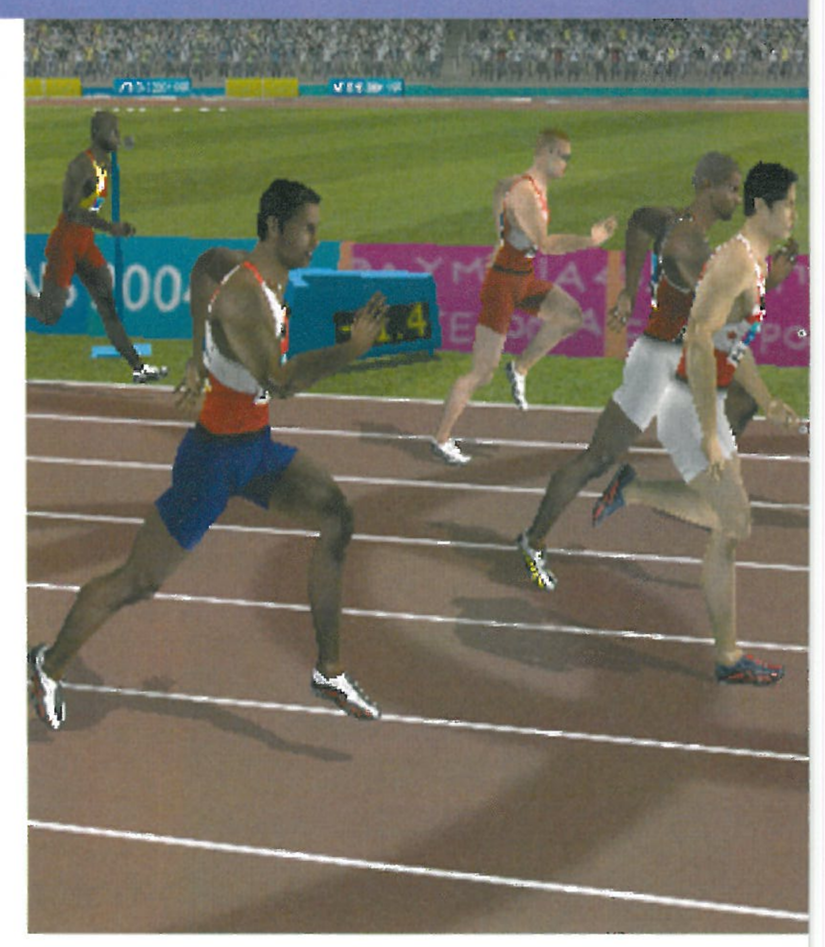
→LA AMBIENTACIÓN SERÁ SORPRENDENTE y no sólo por lo cuidado de los gráficos (que tomarán prestados elementos de otros juegos, como el agua de «Beyond Good and Evil»), sino por la variedad de localizaciones, que irán desde las calles de Jerusalén hasta las selvas de Indonesia, pasando por un tren que cruza media Francia. Y para asegurarse de que las posibilidades de cada consola se aprovechan al máximo, el juego está siendo desarrollado por equipos diferentes en PS2 y GC. La banda sonora, que correrá a cargo de Lalo Schifrin (el autor del tema de "Misión Imposible") y un sensacional doblaje se encargarán de redondear este juego, que en su versión de Xbox ya logró dejarnos alucinados. Aunque, claro está, nos queda un poquito para poder disfrutarlo.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Nos parece que estas nuevas versiones de «Splinter Cell Pandora Tomorrow» no tendrán nada que envidiarle al juego de Xbox, que ya es todo un clásico.



25 PRUEBAS OLÍMPICAS nos esperan y, como no podemos defraudar a nuestros seguidores, lo mejor será que vayamos calentando los dedos. ¡A por el oro, chicos!



LAS CLAVES

1 LA VARIEDAD de las pruebas será uno de sus atractivos. Habrá 25, desde 110 metros vallas hasta gimnasia rítmica.



2 EL MULTIJUGADOR nos permitirá repartirnos las medallas con otros tres colegas. ¡El pique estará más que asegurado!



3 EL REALISMO de todas las pruebas conseguirá que sudemos casi como si compitiésemos de verdad.



- Julio
- Sony
- Deportivo

ATHENS 2004

El mes que viene vais a tener un ataque de "fiebre del oro" cuando luchéis por las medallas en el juego oficial de las Olimpiadas.

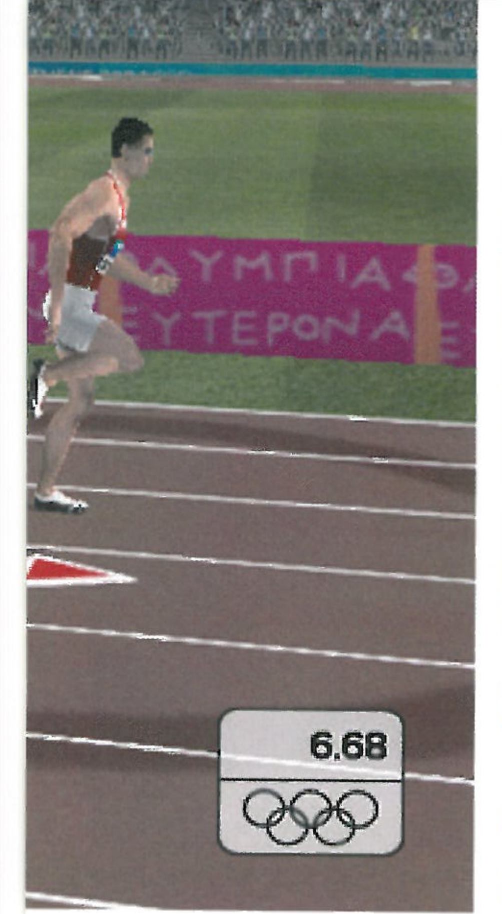
EL DEPORTE NO SE COGE VACACIONES, así que cuando en agosto nosotros estemos tomando el sol en la playita, habrá unos cuantos héroes sudando la camiseta por defender los colores de nuestro país. Si queréis echarles una mano, los chicos de Sony os ofrecen la mejor opción: probar suerte en el juego oficial de las Olimpiadas de Atenas.

Podremos competir en 25 pruebas diferentes, que irán desde las apasionantes carreras de atletismo hasta otras mucho más peculiares, como el tiro con arco o la hípica. Todas ellas prometen realismo del bueno, e incluso contarán con las voces de los comentaristas reales que retransmitirán el evento para televisión.

EL DESARROLLO VA A SER MUY VARIADO, pues además de las típicas pruebas "machaca-botones" habrá otras en las que primarán nuestros reflejos, puntería e inteligencia a la hora de competir. Y es que, como es lógico, no tendrá nada que ver lo de correr los 100 metros lisos con lucir nuestras dotes gimnásticas en las anillas o acertar al objetivo en el tiro olímpico. Pero si algo multiplicará la diversión, será sin duda su modo multijugador, en el que podremos enfrentarnos a tres colegas, unas veces por turnos y otras cara a cara. No queremos presionaros, pero si queréis llegar en forma a Atenas deberíais ir empezando a entrenar y, claro está, leeros nuestro análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego parece variado y entretenido, sobre todo con cuatro jugadores, aunque es una pena que los atletas no vayan a ser los de verdad.





ESTE JUEGO NOS HARÁ VIVIR LAS OLIMPIADAS DE ATENAS A TRAVÉS DE 25 VARIADAS PRUEBAS Y UN MODO MULTIJUGADOR

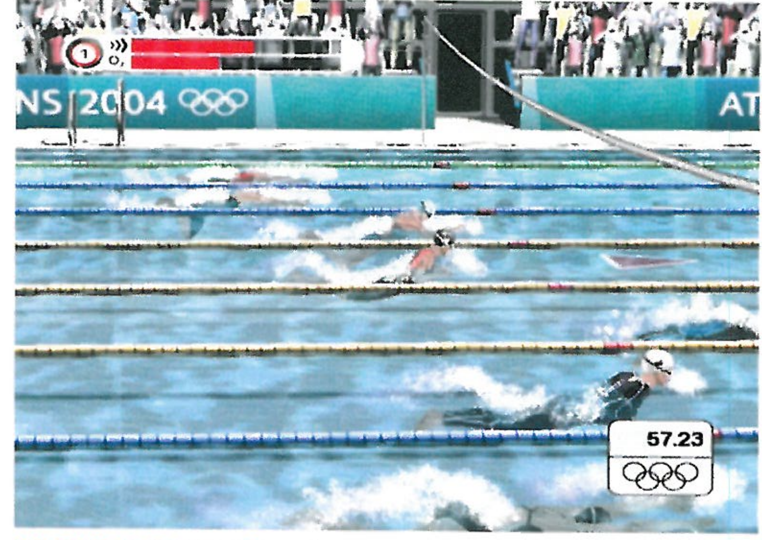
¡OJO AL DATO!

Grecia nos espera...
LOS MEJORES ATLETAS SE REÚNEN EN AGOSTO
Las Olimpiadas empiezan el día 13 de agosto, y nuestros atletas tendrán hasta el día 29 para demostrar lo que valen. Vamos a por medalla en baloncesto, balonmano, taekwondo, vela...

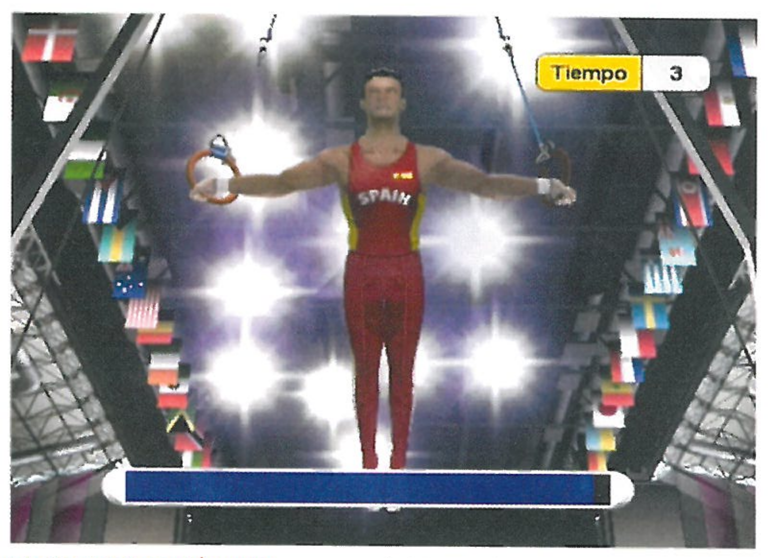
Un género muy clásico...
KONAMI "CREÓ EL MOLDE" EN ESTE GÉNERO
En 1983, Konami lanzó su «Hyper Olympic», más conocido aquí como «Track & Field», que no fue el primer juego de Olimpiadas, pero sí el que marcó las pautas a seguir. Esta saga saltó a la nueva generación con «International Track & Field 2000».



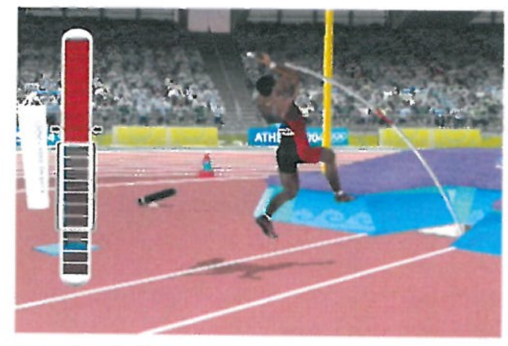
«Track & Field» (Arcade)



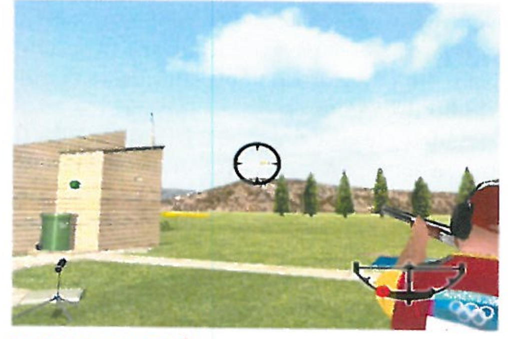
LAS PRUEBAS DE NATACIÓN serán de las más cansadas, pues además de darle caña a los botones, tendremos que controlar la respiración de nuestro nadador.



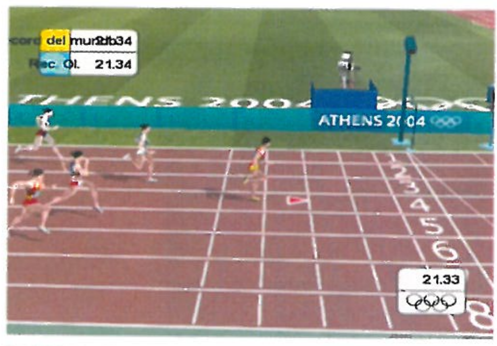
LAS DISCIPLINAS OLÍMPICAS que recreará el juego irán desde el atletismo puro y duro hasta la complicada gimnasia. Este tipo tuvo que aguantar la pose para la foto.



PARA LOS SALTOS será tan importante coger impulso como acertar el momento justo para realizarlos.



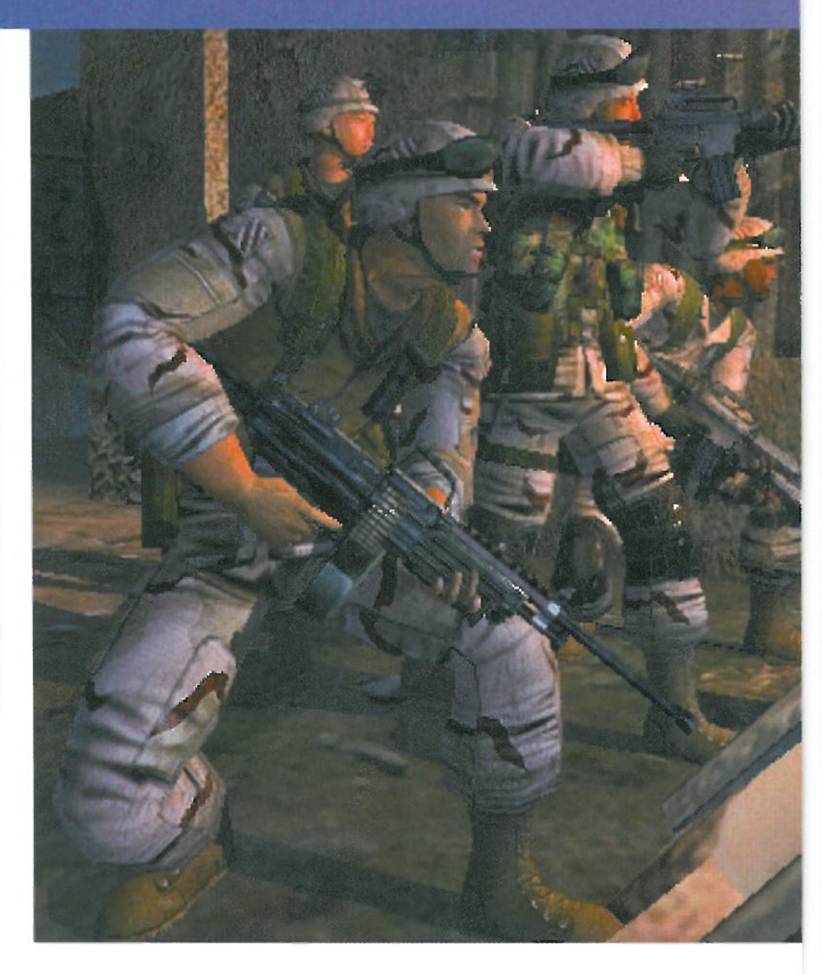
NUESTRA PUNTERÍA también entrará en juego en las pruebas de tiro olímpico y tiro con arco. ¡¡Plato!!



LA RECTA FINAL de las carreras ofrecerá momentos de auténtica "foto-finish". La medalla está en el aire...

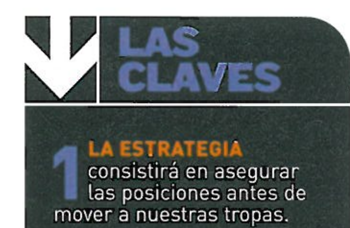


LA ESTRATEGIA a la hora de colocar nuestros soldados será la clave para pacificar las diferentes zonas de la capital de Zekistán, un país ficticio situado en Oriente Medio.



LAS CLAVES

1 **LA ESTRATEGIA** consistirá en asegurar las posiciones antes de mover a nuestras tropas.



2 **EL REALISMO** del juego será tan alto que casi nos parecerá un reportaje del telediario.



3 **LOS RECURSOS** que tendremos a nuestra disposición serán los mismos del ejército yanqui.





- Junio
- THQ
- Estrategia

FULL SPECTRUM WARRIOR

Para entrar en el ejército de los EEUU ya no habrá que soportar al típico "sargento chusquero". Bastará con tener la consola a punto.

LOS MARINES DE LOS ESTADOS UNIDOS son los primeros en meterse en el "fregao" cuando estalla un conflicto, así que no es de extrañar que ya estén preparando las maletas para viajar a Zekistán, un país ficticio de Oriente Medio donde las cosas se están poniendo feas. Y nosotros les vamos a acompañar en este juego de estrategia, pero como lo haremos en un cómodo puesto de oficial, en lugar de jugarnos el pellejo nos limitaremos a dar las órdenes para que nuestra tropa (dos comandos de cuatro soldados) cumpla su misión. El típico sistema de los juegos de estrategia en tiempo real nos abrirá un sorprendente abanico de posibilidades, ya que bastará con mover un cursor por la pantalla para especificar nuestras órdenes hasta el mínimo detalle.

DIREMOS DÓNDE DEBE SITUARSE CADA SOLDADO y qué debe hacer (dar fuego de cobertura, lanzar granadas, pedir apoyo aéreo por radio...). De hecho, los pequeños factores, como hacia dónde debe mirar cada uno de nuestros hombres o qué tipo de arma debe utilizar se traducirán en un resultado diferente... justo como ocurre en la realidad.

El juego, que estará basado en el programa de entrenamiento del ejército americano, será tan realista que el apartado técnico, el diseño de los niveles o la banda sonora parecerán sacados de un reportaje de la CNN. Eso sí, tendréis que esperar un poco para vuestra llamada a filas. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque no será apto para todo tipo de jugadores, su original sistema de juego y su apartado técnico serán revolucionarios.

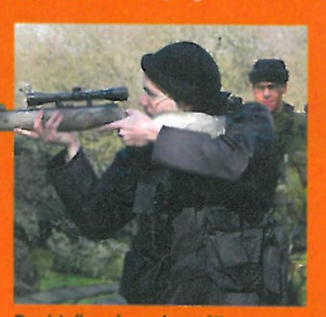




¡OJO AL DATO!

Sus desarrolladores...
ESTÁN PREPARANDO OTRO JUEGO DE XBOX
Pandemic Studios también está trabajando en «Republic Commando» un "shooter" en primera persona basado en "La Guerra de las Galaxias".

En la presentación...
NOS ENTRENAMOS CON SUS CREADORES
La presentación del juego tuvo lugar en un centro de entrenamiento SWAT, y allí pudimos comprobar lo difícil que resulta dominar las tácticas de combate en la realidad junto al productor del juego.



David, "nasío pa´matá".

ESTE JUEGO NOS HARÁ ENTRAR EN COMBATE AL FRENTE DE UN COMANDO DE MARINES DEL EJÉRCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS



LOS 16 NIVELES DEL JUEGO representarán distintas zonas de una ciudad ocupada, desde las calles del mercado hasta el aeropuerto. ¿Listos para el combate?



CADA UNO DE NUESTROS SOLDADOS estará equipado con un tipo de arma y tendrá habilidades especiales. Será imprescindible que todos sobrevivan a la operación.



TAMBIÉN PODREMOS JUGAR ONLINE en un modo cooperativo con otro equipo controlado por un amigo.



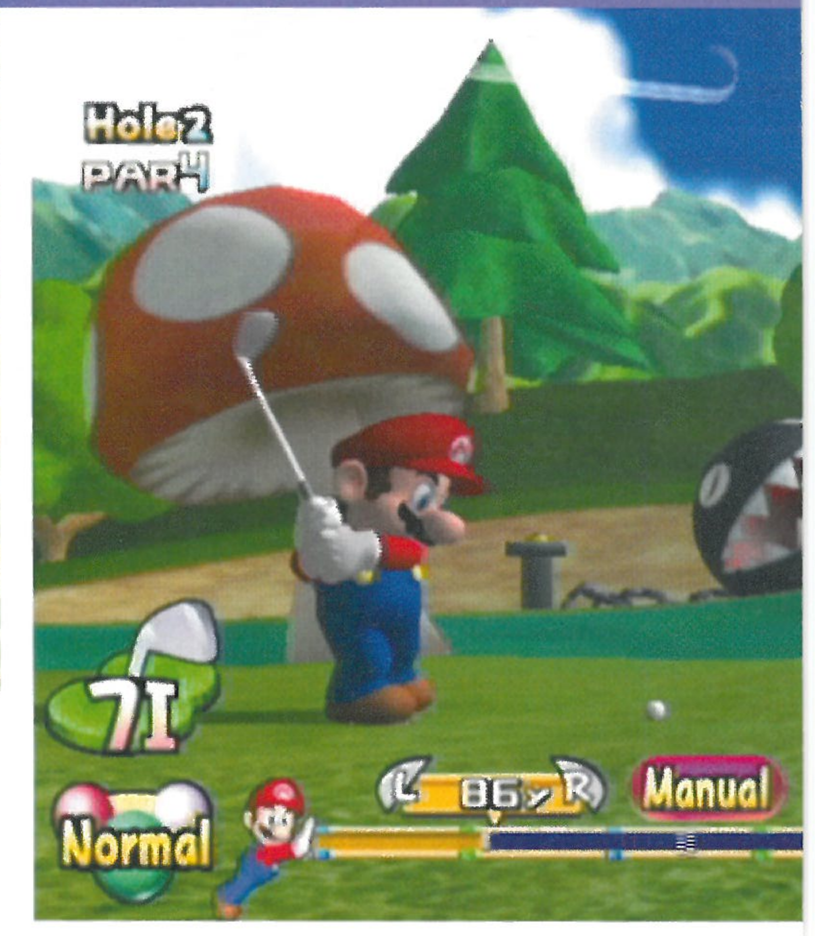
ESTE GPS nos indicará la posición de nuestras tropas y será muy útil para planear nuestros movimientos.



EL REALISMO será tan alto que incluso las cámaras se moverán como si las llevara un reportero de guerra.



EL GOLF Y LA DIVERSIÓN se unirán una vez más gracias a este simpático juego, donde predominará el humor y el "buen rollito", pero que también requerirá nervios de acero.





LAS CLAVES

1 **LOS CARISMÁTICOS PERSONAJES** que se darán cita en nuestra GameCube. No faltará ni uno solo y por supuesto todos tendrán estilo propio.

2 **LOS MODOS DE JUEGO** harán de «Mario Golf» un juego casi infinito. Tendremos desde el clásico torneo individual hasta el curioso "club slots".

3 **LOS CAMPOS** en los que jugaremos serán tan variados como originales. ¡Fijaos en este!

- Junio
- Nintendo
- Deportivo

MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR

Mario se lo pasa en grande en sus ratos libres. Cuando no está conduciendo karts, queda con sus colegas para jugar al golf.

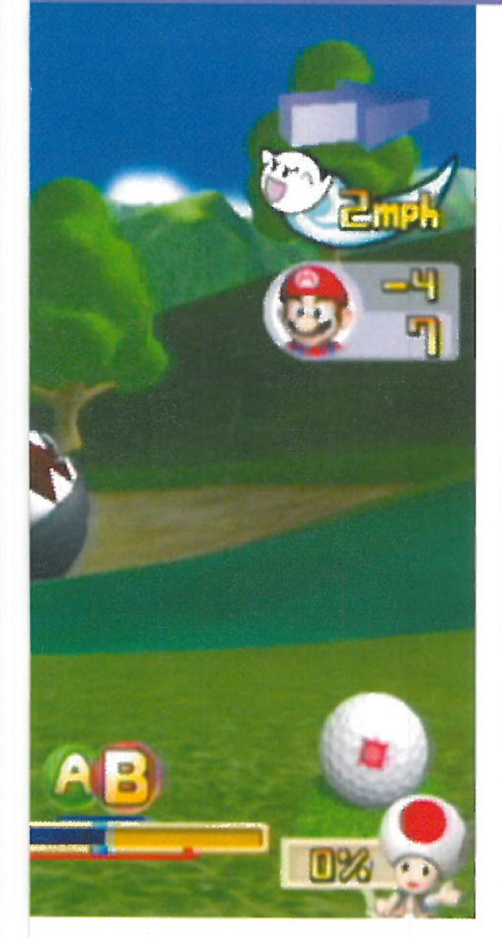
EL JUEGO DE GOLF MÁS SIMPÁTICO de la historia de Nintendo prepara su estreno en GameCube con un nuevo y alucinante lavado de cara. Y claro, listas para competir vuelven a estar las estrellas más carismáticas de la casa, como Luigi, Wario, Yoshi, ¡y por supuesto Mario! Cada uno contará con sus propias habilidades y características, que tendremos que utilizar sabiamente en cada campo. Y es que la originalidad y, sobre todo, el sentido del humor "made in Nintendo", estarán presentes en todos y cada uno de nuestros golpes. Pero no os vayáis a pensar por ello que colar la bola en el agujero será "coser y cantar", porque factores como el viento, las dificultades geográficas e incluso otras "sorpresas" tendrán su repercusión en los recorridos.

SUS 11 MODOS DE JUEGO SERÁN LA GRAN BAZA de «Mario Golf». Podremos elegir desde los clásicos torneos y duelos hasta otros más "originales", en los que competiremos por hacer el golpe más largo, quedarnos más cerca del hoyo e incluso luchar contra el crono en un frenético "Speed Golf". Sin embargo, el modo estrella será el divertidísimo multijugador, que nos permitirá organizar toda clase de torneos con nuestros amiguetes.

Técnicamente el juego lucirá un buen acabado y tanto los campos como los personajes gozarán de un enorme colorido. Venga, buscad vuestros palos, que ya queda poco para poner en práctica vuestro "swing". HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego conservará todo el espíritu del original, pero con una mayor calidad técnica.



¡OJO AL DATO!

La originalidad ante todo...
NO OLVIDÉIS VISITAR SU PAGINA WEB OFICIAL
Si queréis pasar un rato divertido viendo cómo un comentarista "de carne y hueso" narra un torneo virtual de «Mario Golf» visitad la página oficial en esta dirección: **www.mario-golf.com**

Un golfista veterano...
LA PRIMERA ENTREGA SALIÓ EN 1991 PARA NES
Es la quinta vez que Mario juega al golf en un juego. Y es que la saga comenzó en NES hace ya 13 años, cuando Mario descansó de tanto salto plataformero y se fue de relax a un campo de 18 hoyos.



Mario Golf (NES) - 1991

MARIO Y SUS AMIGOS REGRESAN CON UN JUEGO DE GOLF DONDE EL MODO MULTIJUGADOR SERÁ EL PRINCIPAL ALICIENTE

EL ESTILO PROPIO DE CADA PERSONAJE influirá en la distancia de golpeo, así como en su precisión. El juego de Donkey no será muy "ortodoxo" que digamos...



EN EL GREEN se decidirán la mayoría de los enfrentamientos. Y es que aunque parezca muy sencillo, os aseguramos que los nervios traicionarán a mas de uno.



LA PRECISIÓN con la que ejecutaremos los golpes será crucial. Aquí veis a los indicadores de desnivel.



LOS DETALLES CURIOSOS estarán presentes a lo largo de los 18 hoyos de cada campo. Un placer visual.



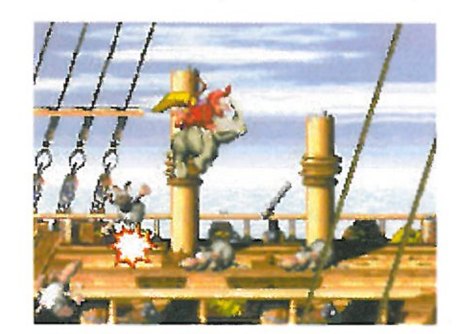
EL VIENTO Y EL EFECTO serán dos de los factores a tener en cuenta si queremos hacer un golpe maestro.



ESTA GRAN AVENTURA PLATAFORMERA planteará un buen número de retos durante más de 40 niveles: bucear, saltar o deslizarnos por lianas serán algunas de nuestras tareas.



LOS ENEMIGOS FINALES nos pondrán las cosas difíciles tras superar todas las fases de cada mundo. ¡Y lo peor es que habrá media docena!



ALGUNOS ANIMALES, como el rinoceronte Rambi, nos echarán una mano en el juego.



LOS MINIJUEGOS nos permitirán jugar contra otros tres colegas en divertidas pruebas.





LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO del juego pondrá a prueba nuestra habilidad a la hora de sortear plataformas

2 LOS PROTAGONISTAS, Diddy y Dixie, tendrán habilidades especiales que les permitirán planear por el aire, dar volteretas...

Junio · Nintendo · Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 2

Espesas selvas, muchos animales sueltos... No, no hablamos de la "Isla de los Famosos", sino de un genial juego de plataformas.

LA FAMILIA KONG SE PONE DE NUEVO EN ACCIÓN con la segunda parte de sus aventuras, que triunfó en su día en Super Nintendo. Los protagonistas del juego serán el carismático Diddy y una chica muy "mona" llamada Dixie, que tendrán que rescatar a Donkey Kong de las garras de los kremlings. Traer de vuelta a su amigo les llevará a recorrer 40 niveles cargados de enemigos, trampas y plataformas, pero por suerte Diddy y Dixie tendrán habilidades especiales para superar cualquier obstáculo, como planear o rodar por el suelo.

LA VARIEDAD DE SITUACIONES ESTÁ ASEGURADA, pues tan pronto tendremos que darnos un chapuzón como montarnos en diversos animales para poder superar las fases. Y eso no es todo, puesto que el cartucho incluirá varios minijuegos que no aparecieron en la versión de SNES, en los que podrán participar hasta cuatro jugadores. ¿A que queréis probarlos? ¡Pues sólo tenéis que esperar un mes!

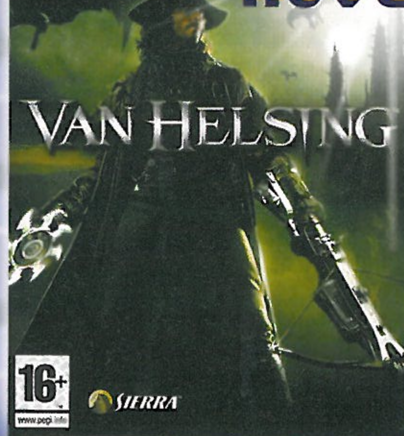
PRIMERA IMPRESIÓN

El título parece, por lo menos, igual de divertido que la versión de SNES. ¡Y eso es mucho!

Sólo en



LANZAMIENTOS



NOVEDAD

Por la compra de este juego, regalo de mando a distancia DVD para PS2*

*Promoción válida para los 500 primeros compradores.

regalo



Incluye una Memory Card 59 bloques

CONSOLA GAME CUBE NEGRA
+POKÉMON COLOSSEUM
+ CABLE CONEXIÓN
GAMECUBE-GBA SP

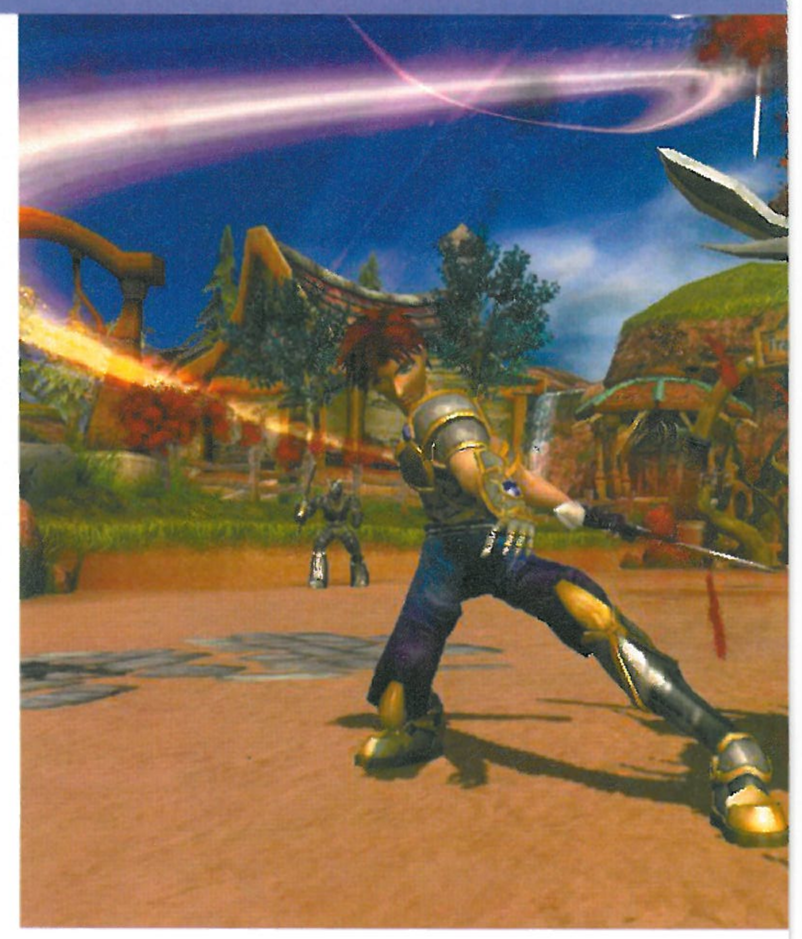
149,99 €

Promociones válidas hasta el 20 de Junio de 2004

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Industrial Montigalá.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
P. Industrial Salinas
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
C.Comercial "Alcampo"
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C."Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C."Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C."El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C."Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C."Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera". Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, 2 tiendas en:
• Burjasot
C. C."Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44



LOS CUATRO GUERREROS de «Sudeki» tendrán que combatir y resolver un montón de acertijos para devolver el equilibrio a los mundos de la luz y la oscuridad.



- Junio
- Microsoft
- Juego de rol

SUDEKI

Hay amigos que se juntan para jugar al mus o salir de marcha, ¡pero estos cuatro guerreros han quedado para salvar el mundo!

UNA ENORME AVENTURA VA A COMENZAR en la consola de Microsoft. Os hablamos de «Sudeki», un juego de rol con peleas en tiempo real (es decir, que en lugar de seleccionar los ataques en un menú, atizaremos a los contrarios mediante combinaciones de botones) en el que tendremos que atravesar las dos dimensiones de un mundo fantástico, la luz y las tinieblas, para que todo vuelva a estar en orden.

Pero lo primero que nos va a sorprender no será su planteamiento, sino un apartado técnico de esos que hacen época, ya que este juego nos dejará boquiabiertos con unos escenarios tan llenos de detalles que incluso nos permitirán contemplar la caída de las hojas en otoño. Y eso no es nada, pues a medida que vayamos avanzando en la historia también podremos comprobar cómo nuestros personajes cambian de aspecto y se van equipando con nuevas armas y armaduras. Pero quizá hemos ido muy rápido, así que será mejor hacer las presentaciones...

LOS PROTAGONISTAS SERÁN CUATRO GUERREROS entre los que podremos intercambiar el control en cualquier momento. Cada uno de ellos tendrá sus propias habilidades, que podremos mejorar a medida que avanzamos y que nos servirán para resolver pequeños puzzles. Por ejemplo Elco, el inventor, podrá volar utilizando un jetpack, mientras que Ailish, una espectacular hechicera, será la única capaz de usar la magia. Los dos que faltan son Bulki, una mujer cazadora experta en repartir leña, y Tal, el jefe del grupo. Pero ellos no van a ser los únicos, porque el mundo de «Sudeki» estará poblado por cientos de personajes que nos ayudarán a seguir nuestro viaje para salvar el mundo. Eso sí, todo esto lo comprobaremos el mes que viene. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego ya nos dejó una gran impresión cuando se presentó hace dos años, y ahora que hemos podido jugarlo con calma nos ha gustado aún más.



1. **LOS CUATRO HÉROES DEL JUEGO** tendrán habilidades diferentes que podrán utilizar para resolver puzzles o para combatir con ventaja.



2. **LOS COMBATES** serán en tiempo real y además incluirán movimientos especiales en "tiempo bala" para ser más espectaculares.



3. **LOS ESCENARIOS** no sólo serán grandes, sino también variados y repletos de detalles.





EN ESTE JUEGO DE ROL CONTROLAREMOS A CUATRO AVENTUREROS QUE HARÁN GALA DE DISTINTAS HABILIDADES

¡OJO AL DATO!

Creadores de «Italian Job»...
ES UN JUEGO DEL ESTUDIO CLIMAX EN SOLENT

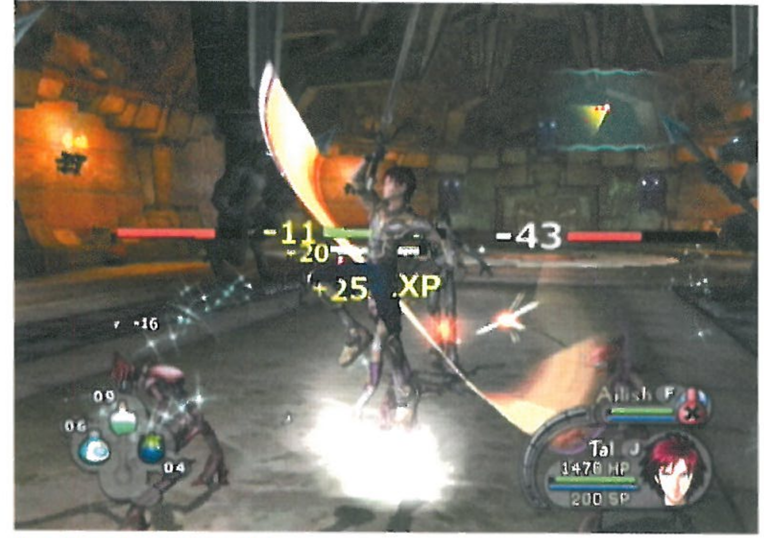
«Sudeki» será el primer trabajo exclusivo para Xbox de este grupo de programación, que ya hizo las adaptaciones para consola de «Diablo» y «Warcraft II». Además, Climax también es responsable de la versión de «Moto GP 2» para Xbox y «The Italian Job» para las tres máquinas.

Personajes con mucho estilo...
DISEÑADOS POR ANTIGUOS MIEMBROS DE SQUARE

Esa imagen tan molona que lucirán los personajes de «Sudeki» se debe a que su diseño combina el estilo clásico de los juegos japoneses con un aire más descarado tipo MTV. Se nota la mano de Square.



EL APARTADO VISUAL será uno de los puntos fuertes del juego, sobre todo en lo que respecta a los reflejos metálicos y a los efectos de luz en tiempo real.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL permitirá a nuestros compañeros luchar, defenderse o mantenerse alejados, mientras nosotros nos dedicamos a "repartir leña".



LA BELLEZA DE LOS ESCENARIOS será impresionante y además estarán llenos de elementos interactivos.



PARA LANZAR MAGIAS sí entraremos en un menú, pero el combate no se detendrá; sólo se ralentizará.



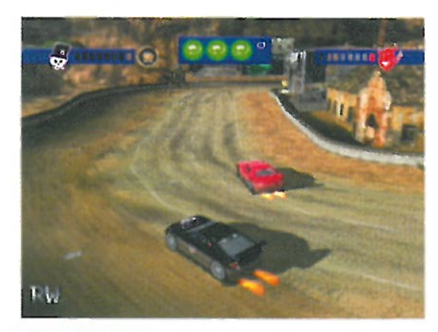
PODREMOS CAMBIAR DE PERSONAJE en cualquier momento del juego sólo con pulsar un botón.



ESTE ARCADE DE VELOCIDAD será una apuesta clara en favor de la diversión por encima de otros factores. Su modo multijugador será explosivo: ¡los "piques" estarán asegurados!



TENDREMOS 12 CIRCUITOS a nuestra disposición para demostrar quién es el más rápido al volante. Veremos de todo: pistas heladas, desiertos...



PARA VENCER no habrá que llegar primero a meta, sino dejar atrás a todos los rivales.



EL CONTROL de los coches estará "chupao". ¡Casi siempre bastará con pulsar un botón!



LAS CLAVES

1 EL CONCEPTO DE LAS CARRERAS será de lo más simple, pero también divertidísimo.

2 EL MULTIJUGADOR puede mantenernos entretenidos durante meses junto a nuestros amigos. ¡Será apasionante!

■ Junio ■ Empire ■ Velocidad

MASHED

¿Estáis cansados de tanto simulador? Pues no os preocupéis, porque llega un arcade de velocidad tan simple como divertido.

LAS CARRERAS DE COCHES MÁS ALOCADAS están a punto de empezar gracias a este refrescante arcade de velocidad. Su propuesta de juego recordará mucho a la saga «Micromachines», porque las carreras se desarrollarán bajo una perspectiva aérea y en ellas podrán participar hasta cuatro coches. Para ganar no tendremos que llegar los primeros a la meta, sino dar vueltas al circuito hasta que consigamos dejar atrás al resto de rivales de forma que queden fuera de la pantalla o, mejor aún, hacer toda clase de maniobras para que se salgan de la pista. Para conseguirlo tendremos "ayuditas" como ametralladoras, lanzallamas, manchas de aceite, etc.

→EL MODO ESTRELLA SERÁ EL MULTIJUGADOR, y es que para disfrutar a tope de «Mashed» lo mejor será llamar a los amigos y conectar cuatro mandos a la consola. Además, los usuarios PS2 tendrán ventaja, ¡porque su versión se venderá con un multitap y un mando de control! Por supuesto, también podremos jugar en el modo individual contra adversarios controlados por la consola, y conforme avancemos iremos consiguiendo nuevos circuitos, hasta un total de doce. Tenemos muchas esperanzas puestas en este divertido juego. ¡A ver si se cumplen!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Este "racer" promete ser muy divertido, sobre todo cuando juguemos con nuestros amigos.


¿aún no reciclas?


SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY



RECORRER UN MUNDO DE FANTASÍA en compañía de otros tres amigos mientras peleamos y participamos en minijuegos será lo que nos propondrá esta nueva aventura de Shrek.



LOS MINIJUEGOS salpicarán constantemente la aventura y serán de dos tipos: colectivos o individuales, como este clon de «Parappa the Rapper».



FIONA podrá ralentizar el tiempo, lo que será muy útil para evitar algunas trampas.



CAZAR GALLINAS será uno de los "temibles" retos a los que nos tendremos que enfrentar.



LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS estarán sacados de las dos pelis de Shrek. ¡Ahí está su casa!

2 LA COLABORACIÓN será fundamental para avanzar en la aventura, ya que cada personaje tendrá distintas habilidades.

Junio | Activision | Aventura

SHREK 2

Que si le duele una muela, que si Asno tiene un ataque de gases... Las excusas se le acabaron a Shrek. ¡Va a conocer a sus suegros!

SHREK, EL OGRO MÁS GRACIOSO DEL CINE, regresará muy pronto a la pantalla grande y a nuestra consola para embarcarse en la aventura más difícil de su vida. Y es que si en su primera peli ya luchó contra un enorme dragón, en esta ocasión tendrá que hacer frente a la no menos peligrosa tarea de... ¡¡¡conocer a sus suegros!!! Y claro, como uno nunca sabe lo que puede llegar a suceder en este tipo de encuentros, Shrek será previsor y decidirá llevarse consigo (además de a su esposa la princesa Fiona, claro está) a su inseparable amigo Asno y también a algunos de los personajes de cuentos clásicos que encontrará en su viaje al reino de Lejos, Muy Lejos.

ESTE ORIGINAL Y DIVERTIDO ARGUMENTO dará pie a una mecánica de juego en la que se mezclarán acción, exploración, minijuegos y colaboración entre los distintos personajes aprovechando sus habilidades. Y aunque se podrá jugar a solas, la verdadera diversión vendrá cuando nos juntemos con unos amiguetes para echar partidas multijugador a cuatro bandas, porque nos lo pasaremos pipa mientras peleamos, saltamos o competimos en los distintos minijuegos. ¡Las risas están aseguradas! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación y el sentido del humor que caracterizan al universo de Shrek estarán presentes, pero habrá que ver si no resulta un poco repetitivo.

MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Recuerda!, todo lo que buscas esta en el 7667
o llamando al 806.588.672, tu eliges!

TOP EXITOS

	Título	Categoría	Ref.
1.	The Legend Of Zelda	VIDEOJUEGOS	527095
2.	Zanarkand	DANCE/TECHNO	526512
3.	Bola De Dragón	TV SERIE	526503
4.	Dragostea Sin Tei	DANCE/TECHNO	527664
5.	Need For Speed	VIDEOJUEGOS	527466
6.	Super Mario Bros.	VIDEOJUEGOS	525530
7.	Bulería	OT1/POP NACIONAL	527498
8.	2 Fast 2 Furious	BSO CINE	527120
9.	El Último Mohicano	BSO CINE (principio)	525956
10.	Es Como La Cocaina	DANCE/TECHNO	527505

A TONOS NORMALES: Envía TONO152 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO152 527505

Pidelos también llamando al 806.588.672 (solo tonos normales)

B TONOS POLIFONICOS: Envía POLI152 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI152 527505

TONOS

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP

NACIONAL E INTERNACIONAL

Jesucristo García - ROCK 526246
Vicio - ROCK 527443
La Polla De Mi Jefe - ROCK 527652
Cuando Zarpa El Amor - POP 527631
Penas Con Rumba - POP 527634
Hey Ya! - POP INTERNACIONAL 527637
Siete Pétalos - POP 527661
Molinos De Viento - ROCK 526302
La Madre De José - POP 526838
Tocaré - ROCK 527693
Mala - POP 527685
Príncipe De Los Gatos - RAP 527684
Oye El Boom - OT1/POP 527591

BUSCADOR DE TONOS
Encuentra fácilmente tus tonos

Tonos normales: Envía TONO152 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: TONO152 THE LEGEND OF ZELDA

Tonos polifónicos: Envía POLI152 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: POLI152 THE LEGEND OF ZELDA

VIDEOJUEGOS

Mortal Kombat 527321
Crash Bandicoot 526407
Ford Racing 2 527663
Arkanoid 527377
Comecocos 526037

DANCE/TECHNO

Flying Free 526214
Dos Gardenias 527402
Scorpia 526541
All The People In The World 527431
Groove 2.0 526174
When I Sleep (X-Que Vol. 8) 527399
Children Of The Demon 527416
Insomnia 527316
Shock 527676
Straight Ahead 527689

CINE/TELEVISION

Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV 525566
Vida Nueva (Despido) Anuncio Cola 527439
El Exorcista (Tubular Bells) - CINE ... 525574
Yo El Vaquilla - CINE 527267
Starsky And Hutch - CINE 527117
Terminator - CINE 525939
Shin Chan (estribillo) - TV 526536
Doraemon - TV 526575
Embrujadas (How Soon Is Now?)-TV 526840

HIMNOS

Centenario Real Madrid 526273
La Internacional Comunista 526700
Real Madrid 525063
Himno Nacional De España 525007

VARIOS

Paquito El Chocolatero - FESTIVID .. 525570
No Woman No Cry - REGGAE 526634
Heroína - RUMBA 527598
La Chatunga - OTROS 527622
Soy Gitano - RUMBA 527681
Sanfermines - FESTIVIDADES 525075

MIFONDO

¡CREA TUS PROPIOS FONDOS!

1011 · 1005 · 1006 · 1012
1010 · 1003 · 1004 · 1001
1009 · 1002 · 1008 · 1013






PÍDETELOS FÁCILMENTE
1. Elige un FONDO.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIFONDO152 REF. FONDO y TU TEXTO al 7667

Por ejemplo, si escribes: MIFONDO152 1009 Susana y lo envías al 7667, recibirás este fondo

MILOGO

¡CREA TUS PROPIOS LOGOS!

TIPOS DE LETRA: 103 · 112 · 101 · 106 · 104 · 108 · 102 · 109 · 107 · 110

ICONOS: 307 · 301 · 320 · 318 · 311 · 304 · 316 · 302 · 326 · 342 · 321 · 313 · 303 · 332 · 350

PÍDETELOS FÁCILMENTE
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO152 TEXTO REF. LETRA REF. ICONO al 7667

Por ejemplo, si escribes: MILOGO152 Miguel 104 311 y lo envías al 7667, recibirás este logo

Compatible con los mismos móviles que los logos normales

FONDOS COLOR

NOKIA - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - PANASONIC - SHARP - SAGEM - MOTOROLA

A Pídelo por SMS (mensaje): Envía FONDO152 y la referencia al 7667. Ejemplo: FONDO152 1087

1087 · 1268 · 1262 · 1088 · 1121 · 1271 · 1132
1079 · 1158 · 1233 · 1232 · 1208 · 1055 · 1264 · 1107 · 1218 · 1085 · 1261
1078 · 1279 · 1282 · 1234 · 1241 · 1104 · 1265 · 1267 · 1258 · 1188 · 1197
1194 · 1206 · 1082 · 1270 · 1239 · 1240 · 1110 · 1076 · 1077 · 1089 · 1152
1081 · 1113 · 1111 · 1211 · 1281 · 1257 · 1283 · 1102 · 1068 · 1060 · 1054
1002 · 1192 · 1216 · 1269 · 1272 · 1195 · 1238 · 1263 · 1189 · 1185 · 1229
1049 · 1221 · 1123 · 1223 · 1220 · 1141 · 1224 · 1144 · 1090 · 1179 · 1099

BUSCADOR DE FONDOS
Encuentra los fondos fácilmente

Envía FONDO152 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: FONDO152 BANDERA - FONDO152 DRAGON - FONDO152 SEXO

sonidos reales

SONIDO	Ref.
Grito Tarzan (Buenísimo)	1006
Vaca (Autentico!)	1005
Coche Formula 1	1037
Risas divertidas (Para mearse)	1033
Caballo (Suena tan real ...)	1031
Pedo liquido (Risas y asco)	1029
Accidente coche (La gente salta)	1011
Miau gato (Para los cariñosos)	1002
Lloros (Muy original)	1009
Avioneta (Agacha la cabeza)	1035
Gallo (Te despertaras)	1039
Disparo Laser (Videojuegos)	1018

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Envia SONIDO152 y la referencia al 7667

Ejemplo: Envía SONIDO152 1006 para recibir el grito de Tarzan.

Tu móvil tambien los acepta: Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sharp, Siemens, SonyEricsson Consulta Modelos

JUEGOS JAVA

Código: 1013 · Código: 1020 · Código: 1017 · Código: 1015 · Código: 1008 · Código: 1018

Pídelo enviando JUEGO152 CODIGO del juego al 7667. Ejemplo: JUEGO152 1008

¿TIENES UN SIEMENS Y DESEAS BORRAR EL LOGO DEL OPERADOR?





Envía FONDO152 1187 y descarga el logo invisible para quitarlo.

FONDOS ANIMADOS



1025 · 1033 · 1026 · 1010 · 1004 · 1027

Pídetelo fácilmente: Envía ANI152 y la referencia al 7667. Ejemplo: ANI152 1025

TOP IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

A Pídelo por SMS (mensaje): Envía IMAGEN152 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN152 524394

Si prefieres también puedes hacer tu pedido llamando al 806.588.672

524394 · 523703 · 524099 · 524800 · 524664 · 524932 · 525097 · 524647
523254 · 525183 · 524138 · 524384 · 524921 · 524966 · 523880 · 525038
525098 · 525400 · 525402 · 525015 · 523926 · 523824 · 524018 · 524031 · 525269 · 523701 · 525389
525383 · 523846 · 525329 · 523799 · 523908 · 525154 · 525013 · 524695 · 523841 · 524789 · 524761
525110 · 525116 · 523886 · 525399 · 524910 · 523875 · 525413 · 525165 · 424047 · 525266 · 525286
525315 · 524504 · 525041 · 524162 · 524404 · 525332 · 524822 · 525144 · 525202 · 525219 · 524922
525177 · 524866 · 525190 · 525140 · 524533 · 523700 · 525139 · 524719 · 525023 · 524391 · 525264
525409 · 525170 · 524098 · 523909 · 525168 · 523919 · 525205 · 525019 · 524040 · 524168 · 525267



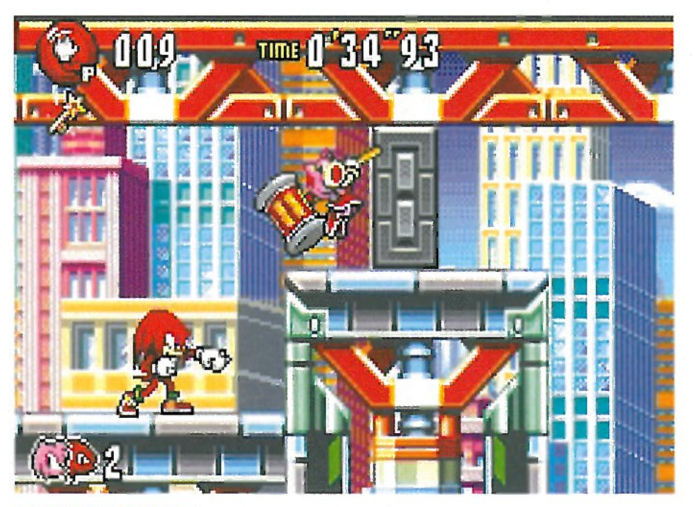
BUSCADOR DE IMAGENES
Encuentra las imágenes fácilmente

Envía IMAGEN152 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor.
Ejemplos: IMAGEN152 ALIEN - IMAGEN152 SHIN CHAN - IMAGEN152 BANDERA - IMAGEN152 SEXO





SONIC PREPARA SU NUEVO ATAQUE contra el chiflado de Robotnik. Será necesario mucho salto, aprovisionarse bien de anillos y buscar algún que otro objeto oculto en el escenario.



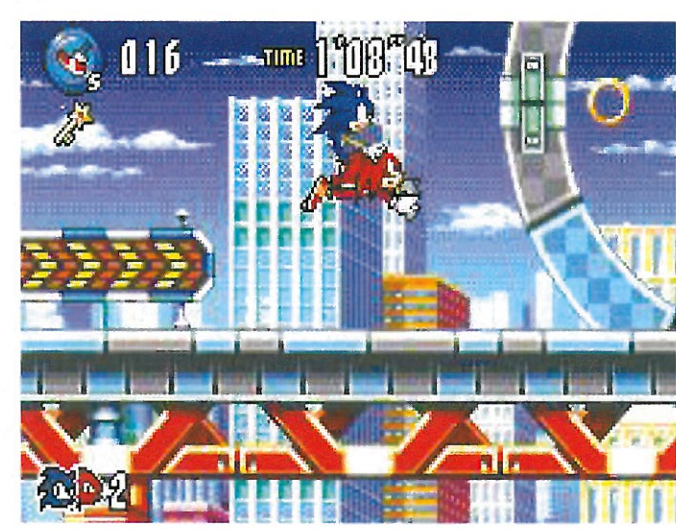
LAS HABILIDADES de cada personaje serán necesarias para superar algunos obstáculos. Si las combinamos, nuestra tarea será más sencilla.



LOS JEFES FINALES serán las máquinas de nuestro enemigo y un misterioso robot...



LOS CHAOS nos darán consejos. Otros precisarán que los encontremos en las fases.



LAS CLAVES

1 EL "PARTNER SYSTEM", que permitirá descubrir secretos y personalizar a todos nuestros personajes.

FIGHTING BUDDIES
KNUCKLES & SONIC

2 LA VELOCIDAD, que va a volver a ser tan endiablada como en la anterior parte. ¡No habrá un juego más rápido en GBA!

Junio ■ Sega ■ Plataformas

SONIC ADVANCE 3

Este Robotnik no escarmienta. Otra vez quiere conquistarlo todo. Pues que se prepare, porque Sonic vuelve más rápido que nunca.

EL RELÁMPAGO AZUL REGRESA A LA PORTÁTIL de Nintendo para salvar el mundo una vez más. Su archienemigo, el Dr. Robotnik, ha vuelto a llenar el planeta de robots, así que nuestra misión será acabar con esa amenaza. Podremos hacerlo con Sonic, pero también con Tails, Knuckles, Amy y Cream, que se estrenó en la versión anterior. Por supuesto, cada personaje tendrá sus propios ataques y puntos fuertes, y ya imaginaréis lo que haremos con ellos: dar muchos saltos, recoger anillos y correr a toda pastilla por las enormes rampas que habrá en cada una de las siete fases.

LA GRAN NOVEDAD SERÁ EL "PARTNER SYSTEM", una opción que nos permitirá seleccionar un segundo personaje para que nos acompañe. Con él podremos hacer movimientos combinados que nos permitirán acceder a zonas de los decorados en un principio inaccesibles. Y no sólo eso, puesto que nuestro personaje también se volverá más fuerte, más rápido o más preciso según el compañero elegido. Además de esto, también tendremos modo multijugador y, cómo no, los consabidos duelos con Robotnik. ¡Ya se puede ir preparando ese villano!

PRIMERA IMPRESIÓN

Plataformas en estado puro, colorido y una velocidad de vértigo nos esperan en este juego. Poder jugar con otro amigo nos ha molado mucho.



TU MÓVIL A LA ÚLTIMA

Imágenes

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible Ej. foto19 ANIM113
2. Envia **foto19** (espacio) codigo de la imagen al **5099**

Imágenes Animadas



ANIM113 · 37291 · ANIM201
37283 · 37271 · ANIM193
ANIM185 · ANIM180 · ANIM128
37615 · ANIM122 · 37616
ANIM203 · ANIM121 · ANIM118
37664 · ANIM196 · ANIM148

35955 · 36348 · 36615 · 35493 · 37674 · 36155 · 37038 · 35492 · 35936 · 35502
35497 · 36208 · 36900 · 36384 · 35541 · 35986 · 36340 · 36499 · 35499 · 36904
36036 · 36326 · 36463 · 35440 · 35484 · 36170 · 35487 · 35485 · 35944 · 37035
37548 · 37683 · 36457 · 36465 · 36491 · 36449 · 36923 · 37177 · 37030 · 36472
36518 · 36903 · 35564 · 36609 · 37128 · 36911 · 37171 · 36909 · 40044 · 40018
36901 · 37682 · 36213 · 35985 · 35423 · 35424 · 36981 · 36474 · 36975 · 40024

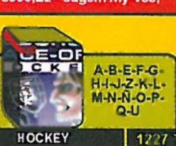
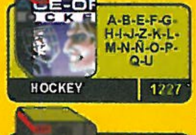
MovilConsola

Ej: CONSOLA2 1014

1- Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. 2- Envía un sms con la clave CONSOLA2 (espacio) el código del juego al 5099

*Compatibilidades: A= Nokia 3100; B= nokia 3300; C= Nokia 3410; D=Nokia 3510; E=Nokia 3510i; F=Nokia 3650; G= Nokia 5100; H= Nokia 6100; I= Nokia 6220; J=Nokia 6310i; K= Nokia 6610; L= Nokia 6650; M= Nokia 6800; N= Nokia 7210; Ñ= Nokia 7250; O= Nokia 7250i; P= Nokia 7650;Q= Nokia 8910i;U= N-Gage;Z= Nokia 6600;F2= Nokia 3200;H3= Nokia 6200;Z4= Nokia 6310;R= Siemens c55;T= Siemens m50; T2= Siemens M55;W3= siemens C60;H2= Siemens mc60; I2= Siemens mt50;W= Siemens s55; W2= Siemens SL55;v3= Siemens sx1;Y= Motorola T720; D2= Motorola V300; E2= Motorola V600;D4= motorola v500; D3= motorola v525;Q2= motorola c370;Q3= motorola c450;E3= motorola v60i;E4= motorola v66i;D5= motorola v525;A2= LG g5300i; B2= LG g5400; C2= LG g7100;S= Sharp gx10;G2= Sharp gx20;V= Sonyerisson p800; X= Sonyericsson T610; X2= sonyericsson z 600;W4= samsung shg-e700;W5= samsung sgh-s100;V2= samsung s300;Z2= sagem my-v65;






Juego	Código	Compatibilidad
SPEED DEVILS	1014	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-R-T-I2
KATOO	1504	A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-Q2-Q3-S-T-T2-I2-U-W-X-Y-X2
SWAT SNIPER	1520	A-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-W
HOCKEY	1227	A-B-E-F-G-H-I-J-Z-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-U
SIBERIAN STRIKE	1011	Y-D2-E2-A-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-T-I2
PRINCE OF PERSIA	1005	A2-B2-C2-Y-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-G2-T-T2-H2-I2-W-W2
PLASMA INFERNO	1526	A-B-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-T2-W
CALL OF DUTY	1225	A-B-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S-M-J-Q-D2-D3-E2
NIGHTMARE CREATURES	1086	Z-P-S-U-D2-D4-D3-E2
KUNG FU	1531	A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-S-T-T2-I2-U-W
XIII	1088	A-B-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-Z-Z2-D2-D3-D4-W4-X
SPEED CHASER	1500	Q2-Q3-Y-A-B-C-E-F-G-H-H3-I-Z4-K-M-N-Ñ-P-Q-S-T-T2-I2-W
COOCKIE MON	1502	E3-E4-E-F-Z4-P-S-T-T2-I2-W-V
SPLINTER CELL	1084	Y-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-T2-H2-W
COMBAT ZONE	1501	E3-E4-C-F-Z4-P-T-I2-V-X-X2
DELTA BOMBER	1507	A-B-C-E-F-G-H-H3-I-K-M-N-Ñ-P-Q-U-S-T-T2-I2-W

PoliFónicas

1-Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. 2-Envía un sms con la clave **POLI33** (espacio) el código al **5099**

Ej: POLI33 84267

TOP

Código	Título
84267	Bulería · David Bisbal
84680	Dragostea... · O-zone · Haiducii
82652	Fiesta Pagana · Mago de Oz
84252	Hey ya · Outkast
84203	Dos gardenias · Latin Lovers
84432	Fuente de energía · Estopa
84068	Du hast · Ramstein
84090	Tengo · Queco
84652	My band · D12 & Eminem
84520	Oye el boom · David Bisbal

NOVEDADES

Código	Título
84722	Everytime · Britney Spears
84721	Where are we running · L. Kravitz
84720	La Lola · Pastora
84719	Siete pétalos · Chenoa
84718	Eso · Alejandro Sanz
84717	Una vieja y un viejo · Payo J. Manuel
84716	Hear my... · Armand Van Helden
84715	Musicology · Prince
84714	Perfect · Simple plan
84713	Surfing on a rocket · Air

NACIONAL

Código	Título
83796	La madre de Jose · El canto del loco
84057	En tu cruz me clavaste · Chenoa
83599	Papi chulo · El chombo
84213	Tequila · Café Quijano
84216	La costa del silencio · Mago de Oz
83902	Son de amores · Andy y Lucas
81689	Rosas y espinas · David Bisbal
82935	Noches de bohemia · Navajita Plateá
84040	Con dos...vacías · M. Jimenez & Sabina
83849	Molinos de viento · Mago de Oz
83856	20 de enero · La oreja de V.G.
81690	Bye Bye · David Civera
83604	Loca · Malena Gracia
83914	No es lo mismo · Alejandro Sanz
82835	Miénteme · D. Bisbal y E. Gadel
82004	A Dios le pido · Juanes
82430	Devuélveme la Vida · A.Orozco

VIDEOJUEGOS

Código	Título
83696	Airwolf
83693	Bombjack
83695	Alone in the dark
83760	Space Harrier /Stage 2
83689	Moon Patrol
83727	Commando / High Score
83694	Altered beast
83737	Dragon Ball Z
83733	Resident Evil 2
83739	Final Fantasy
83691	Rodland
83707	Gran Turismo/Winner
83713	Sim City
83703	Duke Nukem
83779	Final Fantasy 3 /Main
83688	Bruce Lee
83733	Resident Evil 2
83732	Mortal Kombat
83744	Bubble Bobble
83699	Crash team racing
83734	Golden eye
83700	Crash Ban...t Warped
83698	Boulder dash
83761	Pac Land
83728	Crono Trigger / Cronos Theme
83764	Headhunter
83701	Druid
83749	Final Fantasy 2 /Rosa Theme
83758	Puzzle Bobble ska /Remix
83708	Resident Evil /1st Floor

CINE Y TV

Código	Título
80025	The Simpsons · Theme
84231	Bar coyote · Cine
80017	Mission Impossible · Film
80043	The Terminator · Film
80096	Pulp Fiction · Film
80024	The Matrix · Fil
80149	Banana Splits · Theme
80114	Armageddon · Film
83658	Star Wars · John Williams



LAS CARRERAS NOCTURNAS suponen una dificultad añadida debido al descenso de la visibilidad.



DUELOS DE INFARTO WANGAN

"Wangan Midnight" es, junto a "Initial D", un manga muy famoso entre los fans de la velocidad nipones. Los dos tienen versión arcade, pero mientras las carreras del segundo se desarrollan en la montaña, los duelos de "Wangan" son en las autopistas de Tokio. ¿Os apetecen unas carreritas?



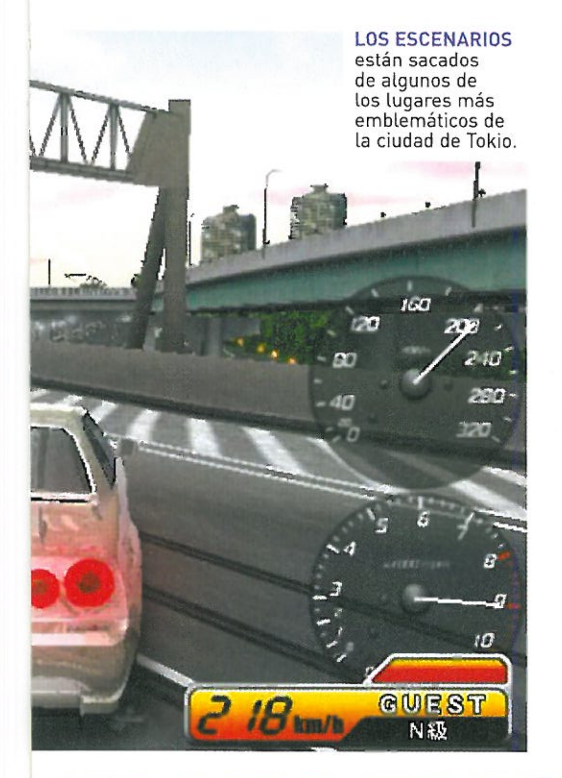
ASÍ ES
Como podéis ver, el diseño del mueble es bastante típico. Sólo destaca la inclusión una palanca de cambios de 6 velocidades.

LO QUE DEBES SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Arcade
- **COMPAÑÍA:** Namco
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Ya disponible; LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yens (0,80 euros)
- **CONVERSIÓN:** PlayStation 2



LA "TUNNING CARD"
Tras la primera partida obtenemos una tarjeta en la que podemos almacenar nuestras estadísticas y progresos.



LOS ESCENARIOS están sacados de algunos de los lugares más emblemáticos de la ciudad de Tokio.



LOS DUELOS nos van surgiendo según jugamos, y para ganar hay que conducir siempre a tope.

EN PLENO TOKIO

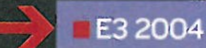
MIDNIGHT MAXI BOOST

LA NUEVA VERSIÓN DE ESTE ARCADE DE VELOCIDAD (aquí ya jugamos a otra hace un tiempo) nos propone batirnos en peligrosos duelos por las calles de Tokio con cualquier conductor que se preste a ello, ya sea humano o controlado por la CPU. Lo primero que debemos hacer tras introducir la moneda es elegir un personaje y uno de los coches que varias escuderías japonesas han "prestado" para la ocasión. Tras esto, nuestro objetivo es intentar ganar a todo aquel que ose retarnos a una carrera. Pero no os penséis que es tarea fácil, ya que para conseguir la victoria debemos conducir al límite, casi sin usar el freno. Suerte que el control es muy sencillo y cualquiera puede realizar desde el principio virguerías tipo "A todo gas".

El juego corre en la placa System 246 y a pesar de que los coches presentan un aspecto excesivamente metalizado, la sensación de velocidad es enorme. Eso sí, dudo que salga nunca de Japón...



LOS PERSONAJES están sacados de un cómic japonés en el que los vehículos son los los verdaderos protagonistas.



ASÍ FUE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO

Luces, juegos... ¡acción!

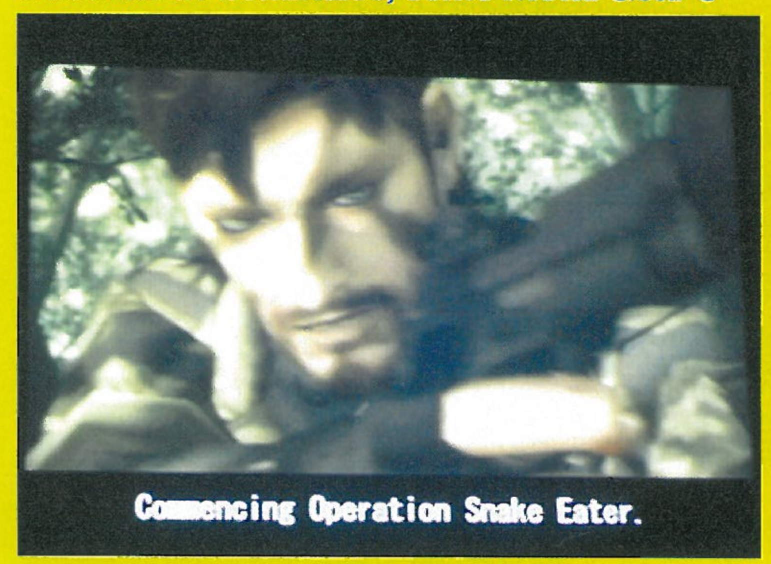
La ciudad de Los Angeles se ha convertido un año más en el epicentro del mundo de los videojuegos. Allí se acaba de celebrar una nueva edición del E3 (Electronic Entertainment Expo), y nosotros "cruzamos el charco" para ofreceros antes que nadie la información más completa sobre las novedades que se presentaron. Poneos cómodos, porque en estas páginas os espera el futuro de los videojuegos.

UN SHOW DE LUJO

Está edición del E3 ha sido impresionante, pues además de mostrar los juegos más alucinantes jamás vistos, nos ha obsequiado con el nacimiento de dos nuevas consolas.

LOS MEJORES JUEGOS

Decenas de bombazos, como Metal Gear 3



LAS NUEVAS CONSOLAS

Llegan PSP, Nintendo DS y N•Gage QD



EL ESPECTÁCULO

Videos, disfraces, presentaciones... ¡y chicas!



EL AMBIENTE

Los stands, la gente, el barullo... ¡la locura!



LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Fecha **Del 11 al 14 de mayo**
- Lugar: **Los Ángeles**
- Juegos destacados en PS2: **Metal Gear 3, Final Fantasy XII, GTA San Andreas, Gran Turismo 4**
- Juegos destacados en GameCube: **Zelda, Resident Evil 4, Metroid 2**
- Juegos destacados en Xbox: **Halo 2, Forza Motorsport, Jade Empire**
- GBA: **Zelda, Kingdom Hearts 2**

EL BOMBAZO DE LA FERIA

EL ARGUMENTO nos contará la lucha de Vaan, un joven piloto, contra los Archadians, una raza de guerreros que ha invadido casi todo el mundo de Ivalice.

PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY XII

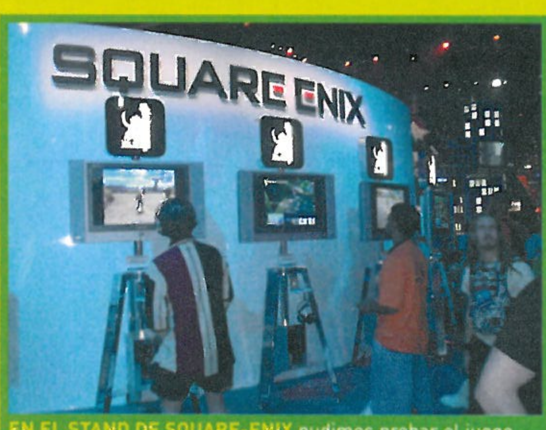
La saga vuelve a maravillar

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Juego de rol
- **Lanzamiento:** Verano de 2005

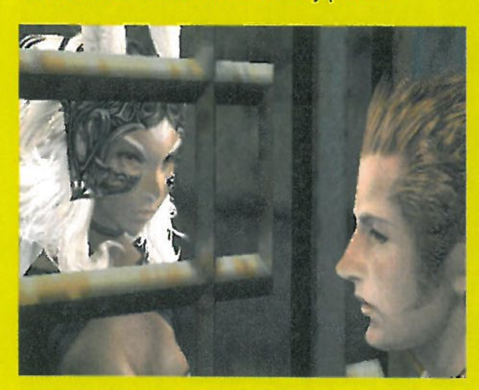
DE QUÉ VA: Tras el paréntesis de «Final Fantasy X-2», el juego de rol más aclamado de todos los tiempos vuelve a sus orígenes: un argumento apasionante, los mejores gráficos y un sistema de combate por turnos con toques estratégicos. La historia se desarrollará en Ivalice (el mismo universo de «Final Fantasy Tactics», en GBA) y el protagonista será Vaan, un joven que sueña con poseer su propia nave espacial, aunque nuestro grupo de aventureros aumentará muy pronto.

En el apartado de las novedades, lo que más nos convenció fue el empleo de las cámaras, que podremos mover libremente con el stick derecho del mando, y la posibilidad de evitar los combates esquivando a los enemigos en el mapa general. Además las condiciones del terreno, como la altura y los obstáculos, influirán sobre el resultado de cada batalla.

PRIMERA IMPRESIÓN: Seguirá el patrón de «Final Fantasy X», pero las novedades en el sistema de combate y en los escenarios le aportarán mayor agilidad.



EN EL STAND DE SQUARE-ENIX pudimos probar el juego y también disfrutamos a tope de un espectacular vídeo CG en una pantalla gigante. Entre pase y pase, se proyectaba también el trailer de la película "FFVII Advent Children".







LOS PROTAGONISTAS DEL JUEGO, con Vaan a la cabeza, mostrarán un acabado y una personalidad más cuidados.



PS2·GC·XBOX

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA TERCERA EDAD

Toda la trilogía en un juego de rol

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Juego de rol
- **Lanzamiento:** Noviembre de 2004

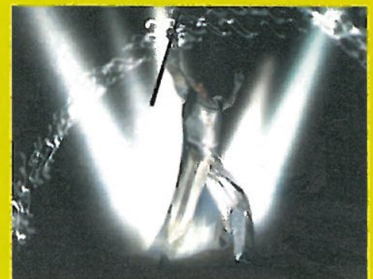
→DE QUÉ VA: La gran aventura cinematográfica seguirá viva en nuestras consolas. «La Tercera Edad» será un juego de rol con combates por turnos en el que no controlaremos a los protagonistas de la peli, sino a otros seis aventureros a los que podremos crear nosotros mismos. Durará más de 40 horas y, aunque no está confirmado, todo apunta a que tendrá modo online.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Moria, el único nivel jugable de la feria, era muy fiel a la peli y demostraba una increíble profundidad de juego.



LAS CRIATURAS y escenarios del juego estarán inspirados en la trilogía que ha arrasado en los cines durante 3 años.











LOS HABITANTES DE UN PUEBLO atacaban a Leon con hachas y guadañas en el nivel de demostración que jugamos en el E3.

GAMECUBE

RESIDENT EVIL 4

El más terrorífico de la feria

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** Primavera de 2005

→DE QUÉ VA: Un día antes de la feria se mostró un nuevo vídeo en el que aparecían nuevas secuencias, como el combate de Leon contra unos monjes en un castillo. Después pudimos jugar el primer nivel y comprobar de nuevo por qué es uno de los juegos más esperados. Sobresaliente por nivel técnico y ambientación, y con posible sorpresa: podría tener lugar en España, ya que nuestros enemigos hablan castellano ¡y cogemos pesetas durante el juego!

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque ya lo habíamos jugado en Las Vegas, «RE 4» volvió a conquistarnos con su mezcla de terror y acción.









PLAYSTATION 2

TEKKEN 5

El puño de hierro estalla en PS2

- Compañía: Namco
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 2005

DE QUÉ VA: Sorprendentemente, la nueva entrega de «Tekken», la saga de combate más aclamada de PS2, sólo ocupaba un lugar secundario en el stand de Namco. Allí se proyectaba constantemente un vídeo que constaba de varias partes: una alucinante secuencia de introducción, la presentación de 3 nuevos personajes (Raven, Asuka y Feng Wei) junto a 16 ya conocidos, y algunas animaciones para demostrar la potencia del nuevo motor gráfico del juego. El control, por su parte, promete ser tan flipante como en toda la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es una pena que no pudiésemos jugar, porque en el vídeo del stand de Namco parecía que estaba casi acabado.



FENG WEI será uno de las nuevos luchadores, y estará realizado con un nivel de detalle superior a todo lo visto antes.









PLAYSTATION 2 EN EL SHOW

La consola sigue creciendo

Los datos hablan por sí mismos: PS2 ya se ha colado en más de 70 millones de hogares de todo el mundo, y con su nueva bajada de precio a 149 dólares en EEUU, es de esperar que tenga un crecimiento aún mayor. Pero la cosa no se queda ahí; gracias al desarrollo de juegos online (que ya alcanzan un tercio de los lanzamientos) y a los periféricos, como Eyetoy o Singstar, la consola seguirá ofreciendo nuevas formas de jugar a los usuarios.

Nuevos capítulos en las sagas más prestigiosas

- Nº de juegos presentado: 200



El mejor juego
METAL GEAR SOLID 3
El juego de infiltración más esperado de todos los tiempos, por fin estaba en versión jugable.



La sorpresa
DEVIL MAY CRY 3
Dante, el cazademonios, regresa con un apartado técnico genial y un nuevo sistema de combate.

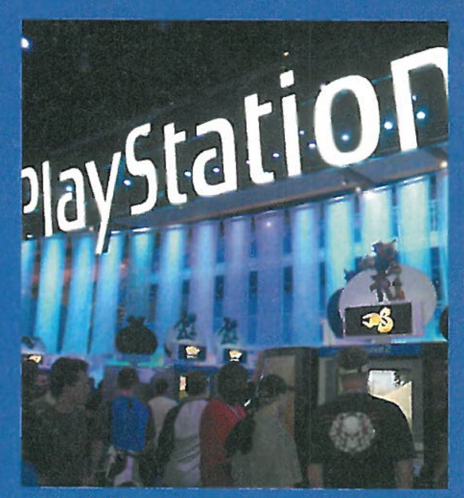


El más jugado
GRAN TURISMO 4
Las partidas online y los nuevos modos confirmaron que seguirá siendo el rey de la velocidad.

A FAVOR: Si la consola de Sony ya gozaba de buena salud, las declaraciones de Kaz Hirai sobre el ciclo de vida de PS2 (que se supone que se alargará hasta los diez años) no hacen sino mejorar nuestras expectativas.

EN CONTRA: No cabe duda de que PS2 tenía el catálogo más potente de la feria, pero es inevitable pensar en la falta de originalidad de sus títulos, ya que casi todos ellos eran secuelas o se habían anunciado un año antes.

El Stand



No sólo el más grande, también el más visitado

Sony desplegó toda su maquinaria para apoyar tanto a los títulos propios como a los que pertenecían a "third parties". Además de las enormes colas que se formaron para ver PSP de cerca, la gente disfrutó jugando online a títulos tan esperados como «Killzone» o «GT 4», e incluso pudo descansar en el "chill out" que la compañía organizó en un reservado.



SECUELAS GENIALES

El regreso de los clásicos

En la feria se presentaron un buen número de secuelas muy esperadas, aunque también es verdad que hubo alguna que otra ausencia importante en este sentido, como el nuevo juego de Mario para GC, al que al final no se le vio el pelo. Aún así, los siguientes títulos nos pusieron los dientes largos:



CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA 2 (XBOX - FEBRERO 2005) será otra gran aventura con un nuevo guión y personajes.



VIEWTIFUL JOE 2 (PS2, GC - FINALES 2004) ofrecerá acción por un tubo, gráficos geniales y un nuevo personaje controlable.



ACE COMBAT 5 (PS2 - OTOÑO) nos permitirá controlar 50 aviones reales y dar órdenes en pleno vuelo a nuestro equipo de cazas.



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION (PS2, XBOX - NAVIDADES) volverá a plantear salvajes carreras por 3 enormes ciudades.

LA LIBERTAD DE JUEGO será enorme, e incluso podremos viajar por el estado entre las tres ciudades, comprar edificios o gestionar un casino. Y todo esto con gráficos mejorados y la acción típica de la saga.

PLAYSTATION 2

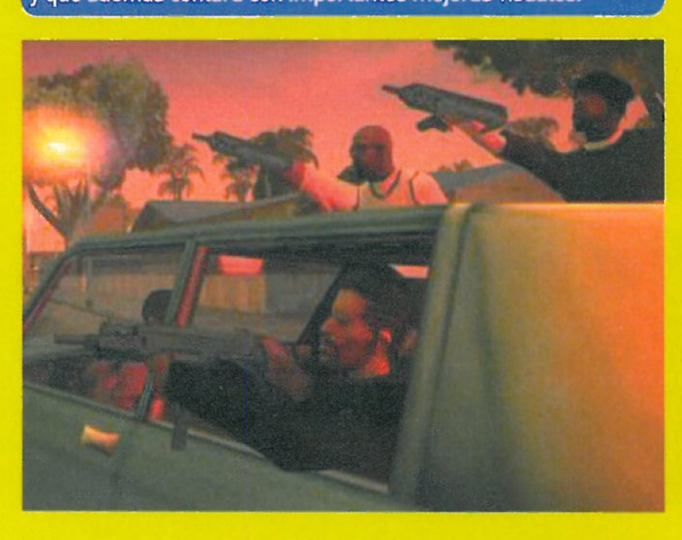
GTA SAN ANDREAS

Chicos malos al volante

- **Compañía:** Rockstar
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Noviembre

→DE QUÉ VA: Aunque era uno de los juegos más esperados de toda la feria, el juego sólo se mostró a unos pocos medios a puerta cerrada. Las novedades más importantes serán la inclusión de tres ciudades ficticias que imitan San Francisco, Las Vegas y Los Angeles. El juego se desarrollará en los 90 y narrará la historia de Carl Johnson, un matón recién salido de la cárcel que se ve envuelto en una guerra de bandas. La libertad de juego y el sentido del humor serán sus principales bazas.

PRIMERA IMPRESIÓN: Sus creadores aseguran que será de cuatro a seis veces más grande que «GTA Vice City» y que además contará con importantes mejoras visuales.





¿QUERÉIS CONOCER A CARL?

EN EL PRÓXIMO NÚMERO vamos a publicar un reportaje exclusivo con todos los datos del nuevo «GTA». ¡Seréis los primeros en conocer a su protagonista!

PLAYSTATION 2

METAL GEAR SOLID 3
¡Ya hemos jugado con la serpiente!

- Compañía: **Konami**
- Género: **Aventura de acción**
- Lanzamiento: **Marzo de 2005**

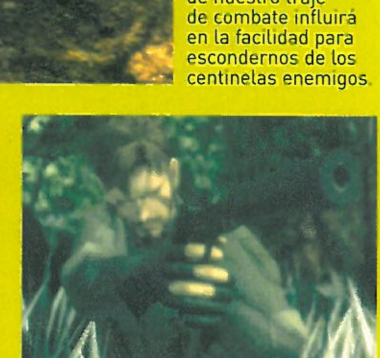
DE QUÉ VA: Después de sorprendernos a todos con un vídeo de 15 minutos en el que se desveló la presencia de Revolver Ocelot, uno de los enemigos más carismáticos de la serie, pudimos hincarle el diente a este esperadísimo juego de espionaje. En el nivel que se podía jugar tuvimos que alimentarnos cazando animales y recolectando frutas, infiltrarnos entre los enemigos y utilizar el nuevo sistema de combate cuerpo a cuerpo, que nos permite combinar cuchillos y armas de fuego. El resultado... ¡sobresaliente!

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos quitamos el sombrero ante su desarrollo, perfectamente equilibrado entre espionaje y supervivencia.



EL CAMUFLAJE de nuestro traje de combate influirá en la facilidad para escondernos de los centinelas enemigos.





XBOX

DOOM 3
Terror en primera persona

- Compañía: **Activision**
- Género: **Shoot´em up**
- Lanzamiento: **Finales de 2004**

DE QUÉ VA: Durante 15 minutos pudimos vivir una terrorífica experiencia metidos en un búnker completamente a oscuras. El juego, que se movía con menos fluidez que en la versión de PC, nos colocaba en una base espacial atacada por monstruos, y la "gracia" estaba en investigar el escenario con una linterna mientras escuchábamos lo gritos de nuestros enemigos por todas partes. De repente, las luces se apagaban y empezaba la caza... para la que contábamos con las armas más sofisticadas y nuestra mejor puntería.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es cierto que el juego parece algo peor que en PC, pero su ambientación consiguió ponernos los pelos de punta.



LOS ENEMIGOS son muy inteligentes y además lucen este espectacular diseño. Para colmo, también aguantan lo suyo.







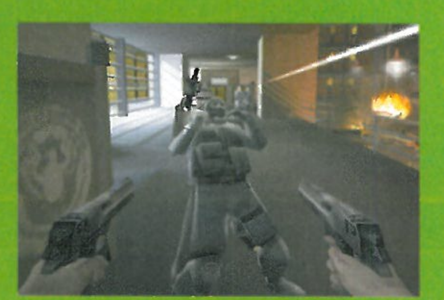

GRANDES SHOOTERS

Juegos para darle al gatillo

Los juegos de disparos en primera persona son uno de los géneros favoritos por los jugones, y eso ha quedado reflejado en la feria. ¡Menuda avalancha de juegos de este género que se nos avecina! Id apuntando por ahí todos estos:



FAR CRY INSTINCTS (PS2, XBOX - OTOÑO) destacará por su editor de escenarios y los poderes (¡y armas!) de su protagonista.



GOLDENEYE ROGUE AGENT (PS2, XBOX, GC - INICIO 2005) nos pondrá en la piel de un espía renegado que trabaja para Goldfinger.



TIMESPLITTERS 3 (TODAS - 2005) contará con un nuevo modo cooperativo para dos jugadores y un gran apartado gráfico.



GEIST (GAMECUBE - FINALES 2004) nos permitirá convertirnos en fantasmas y apropiarnos de los cuerpos de los enemigos.

→ GBA

ZELDA
Una pequeña gran aventura

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Inicio 2005

→DE QUÉ VA: Link vuelve a las andadas en la portátil, pero esta vez viene equipado con un objeto mágico, el Minish Cap, que le permite encoger hasta un tamaño microscópico. Al principio no nos pareció un proyecto demasiado original (aparte de por lo detallado de su aspecto visual), pero la verdad es que después de comprobar las posibilidades de su gigantesco mundo, con enormes insectos como enemigos y hojas que nos sirven para cruzar ríos, no dudamos que se va a convertir en uno de los mejores títulos del próximo año.



PRIMERA IMPRESIÓN: Al principio nos convencieron sus gráficos, pero tras probarlo, nos morimos por encoger con Link.



LOS ESCENARIOS nos parecerán gigantescos cada vez que Link utilice el Minish Cap para reducir su tamaño.





→ PLAYSTATION 2

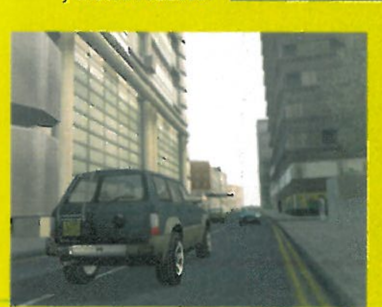
THE GETAWAY 2
La mafia golpea de nuevo

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Finales 2004

→DE QUÉ VA: Esta vez serán tres personajes -Eddie, Mitch y Sam- los que se vean envueltos en una historia policiaca al más puro estilo "Pulp Fiction". En la feria pudimos conducir a lo loco por las calles de Londres, que será donde transcurra todo el juego, y comprobar que tanto los vehículos (que ahora incluyen también potentes motos) como las animaciones a pie han mejorado lo suyo respecto a la primera parte. Además pudimos visitar alguna de las 17 localizaciones, que incluirán el río Támesis y el metro.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que los dos aspectos del juego, aventura y conducción, estarán más equilibrados.

EDDIE O´CONNOR tendrá que cumplir misiones para la mafia de Londres a pie o en coches y motos robados.





GAMECUBE

METROID PRIME ECHOES
El lado oscuro de Samus

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Shoot´em up**
- Lanzamiento: **Noviembre**

→DE QUÉ VA: Siguiendo los pasos de la primera entrega, es decir, mezclando disparos y aventura, «Metroid Prime 2» se convirtió en uno de los juegos más aclamados de la feria. Además de contar con un estupendo multijugador a pantalla partida, que nos tuvo enganchados durante un buen rato, el juego nos sorprendió por las nuevas posibilidades de Samus, como el giro con salto o las potentes armas láser. Además, su argumento, que trata sobre la lucha entre Samus y su versión "oscura", parece muy prometedor.



PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no sorprende, «Metroid Prime 2» recupera la gran realización del primero y además es multijugador.



EL ARGUMENTO de «Metroid 2» trata sobre la lucha de Samus contra su lado oscuro en un mundo extraterrestre.









GAMECUBE EN EL SHOW

Una nueva manera de jugar

La conferencia de prensa de Nintendo giró en torno a la idea de producir "juegos a los que merezca la pena jugar", y a partir de ahí comenzaron a desfilar las nuevas entregas de los personajes más famosos de la compañía, de Mario a Pokémon, pasando por los héroes de «Starfox». Sin embargo la estrella de la feria fue el vídeo del nuevo «Zelda», por fin con aspecto realista, que arrancó las ovaciones más atronadoras del público.

Personajes con marca de la casa

- Nº de juegos presentado: **100**



El mejor juego
RESIDENT EVIL 4
Todavía nos cuesta creer que sus gráficos puedan ser reales ¡Y eso que lo hemos jugado!



La sorpresa
THE LEGEND OF ZELDA
Sólo se vio un vídeo de 3 minutos y aún así todos pensamos que fue uno de los bombazos del E3.

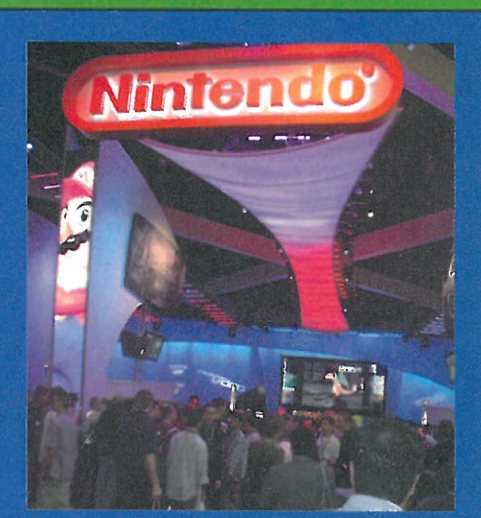


El más jugado
METROID PRIME 2
El modo multijugador a pantalla partida y la nueva Samus oscura arrasaron entre el público.

A FAVOR: Miyamoto salvó los muebles, una vez más, al aparecer armado con una espada y un escudo para presentar el nuevo «Zelda». Y a todo esto hay que sumarle el regreso de clásicos como «Metroid» o «Resident».

EN CONTRA: Nintendo hizo una presentación de los datos sesgada, aparentando una salud y un volumen de ventas que no se corresponden con la realidad. Además la mayoría de sus juegos ya se presentaron el año pasado.

El Stand



Largas colas para jugar con Nintendo DS

La Gran N decidió hacer la demostración de su nueva consola a puerta cerrada, lo que formó una gran aglomeración de gente alrededor del stand, que resultó ser uno de los más grandes de la feria. Sin embargo, pese a las enormes colas, se hacía el silencio cada vez que se encendía la pantalla para proyectar el vídeo del nuevo «The Legend of Zelda» para GC.



GRANDES SHOOTERS

EL ASPECTO ADULTO DE LINK será una de las principales bazas del nuevo «Zelda», pero no la única: gráficamente será impresionante, habrá que resolver nuevos puzzles ¡y hasta combatiremos a caballo!

GAMECUBE

ZELDA
La aventura más esperada

- Compañía: **Nintendo**
- Género: **Aventura**
- Lanzamiento: **2005**

DE QUÉ VA: Nadie se esperaba que Nintendo fuera a desvelar un nuevo «Zelda» en el E3, así que cuando se proyectó el vídeo de 3 minutos con la música de "Conan", la sala se vino abajo. Además de su aspecto realista, el juego destacará por la vuelta de Epona, el caballo de Link, la posibilidad de que nuestro personaje crezca a medida que avanzamos en la historia y unos combates épicos contra los seres más enormes que se os pasen por la cabeza. No se confirmó su título, ni su fecha definitiva, ¡ni nada!

PRIMERA IMPRESIÓN: Aún falta bastante para que lo podamos jugar, pero ya se ha convertido en nuestro juego más esperado, ¡y eso que sólo hemos visto un vídeo de tres minutos!









MIYAMOTO FUE LA ESTRELLA en el anuncio del juego durante la fiesta previa al E3. ¡Salió al escenario con la espada y el escudo de Link!



KILLZONE [PS2 - OTOÑO] nos transportará a un futuro alternativo en el que habrá que recorrer 11 escenarios y manejar 27 armas.



THE CHRONICLES OF RIDDICK [XBOX - JUNIO] será una gran conversión de la película que se estrenará también en junio.



CALL OF DUTY [TODAS - 2004] nos meterá de lleno en la Segunda Guerra Mundial. Su excelente ambientación será su punto fuerte.



PARIAH [XBOX - PRIMAVERA 2005] nos sorprendió por su apasionante historia, gran ambientación y alucinantes gráficos.



BROTHERS IN ARMS [PS2, XBOX- INVIERNO] también girará en torno a la 2ª Guerra Mundial y nos presentará 50 soldados reales.

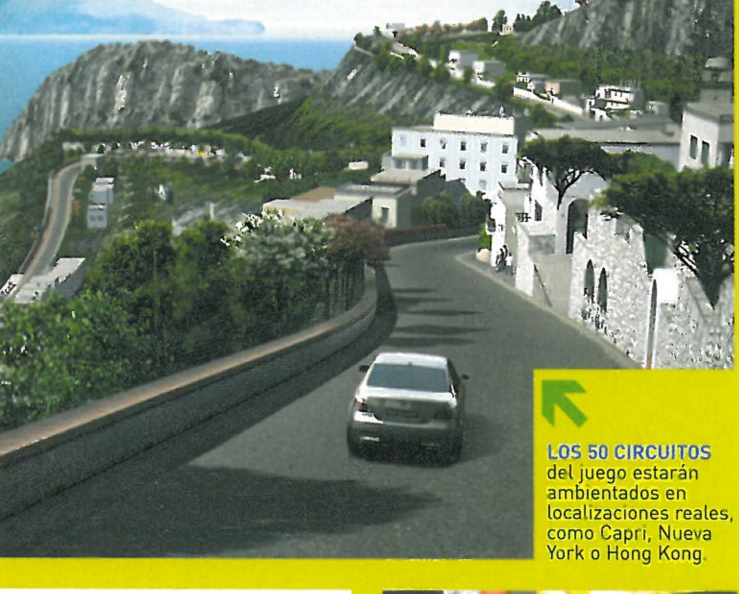
PLAYSTATION 2

GRAN TURISMO 4
El amo de la carretera

- **Compañía: Sony**
- **Género: Velocidad**
- **Lanzamiento: Noviembre**

→DE QUÉ VA: Una de las estrellas del año pasado que repite. En la feria pudimos disfrutar de más de 250 coches (de los 500 que tendrá la versión definitiva) y jugamos online con otros tres compañeros. Pero la sorpresa llegó cuando Kazunori Yamauchi, su creador, nos habló del Photo Mode, un nuevo modo que nos permitirá sacar instantáneas de la carrera y de las repeticiones, editarlas, usar filtros y, lo mejor de todo, ¡mandárselas por internet a un amigo o imprimirlas! El simulador más realista de la feria.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:** Nunca hemos jugado a un simulador tan realista y lleno de posibilidades como este ¡Y además será online!



LOS 50 CIRCUITOS del juego estarán ambientados en localizaciones reales, como Capri, Nueva York o Hong Kong.











PS2·GC·XBOX

PRINCE OF PERSIA 2
Regresa el rey de los saltos

- **Compañía: UbiSoft**
- **Género: Aventura de acción**
- **Lanzamiento: Noviembre**

→DE QUÉ VA: Lo primero que nos llamó la atención del nuevo «Prince of Persia» fue el aspecto del protagonista, mucho más oscuro que en el original. También pudimos comprobar que sus habilidades han mejorado, así que en su nueva aventura, además de trepar y correr por las paredes, será capaz de robar el arma de sus enemigos o combatir usando nuevos combos, ya que se ha desplazado el peso del juego a los combates. Lo que no ha cambiado es su alucinante poder de controlar el tiempo a su antojo.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:** Su nuevo aspecto nos encanta, aunque preferiríamos que hubiese más puzzles y menos enfrentamientos.

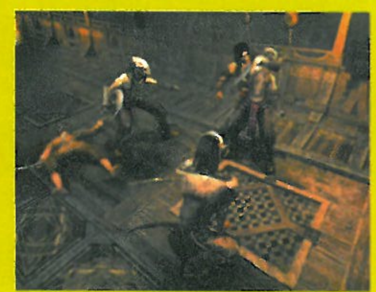


LOS COMBATES ocuparán el papel central del juego, y nos permitirán ejecutar ataques con dos armas.











PS2·GC·XBOX

SPLINTER CELL 3

Espionaje en su salsa

- Compañía: UbiSoft
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: 2005

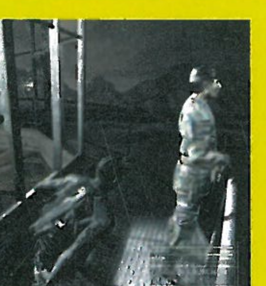
→DE QUÉ VA: Lo más inesperado de esta tercera entrega no fue que coincidiese con «Pandora Tomorrow» en el stand, sino que ya estaba muy avanzada. Durante la partida que presenciamos, en la que el público escogía lo que quería ver votando con un mando a distancia, flipamos con sus excelentes texturas, ya que todo giraba en torno a la infiltración en escenarios mojados y con clima dinámico. También nos quedamos con el combate con cuchillo, y con las nuevas animaciones de Sam.



PRIMERA IMPRESIÓN: Su desarrollo no parece muy diferente, pero los gráficos, al menos en Xbox, van a arrasar.



LA LLUVIA es sólo un ejemplo de los efectos dinámicos de clima que aparecían en casi todos los escenarios.





PLAYSTATION 2

JAK 3

La pareja aventurera

- Compañía: Sony
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Final de año

→DE QUÉ VA: Esta trilogía llegará a su fin con Jak, el héroe de orejas puntiagudas, desterrado fuera de los muros de la ciudad. Así, en vez de movernos por escenarios cerrados como en el juego anterior, «Jak 3» nos dará la oportunidad de jugar en un territorio cinco veces mayor, manejando nuevos vehículos como los buggies, que tendremos que ir ganando a medida que jugamos, y utilizando un arsenal más potente. El "look" del juego también va a resultar más adulto, con mayor protagonismo del Jak oscuro, aunque tampoco faltarán las bromas de nuestro compañero.

JAK Y DAXTER tendrán recorrer los suburbios de la ciudad a bordo de nuevos vehículos, que deberemos ganarnos.





PRIMERA IMPRESIÓN: Sigue las bases impuestas por la segunda parte, pero con un look más oscuro y nuevos vehículos.

PERSONAJES DE PELUCHE

Las mascotas de la feria

¿Qué sería una feria de videojuegos sin las típicas mascotas entrañables?. Las compañías conocen bien el tirón que tienen estos personajes entre los jugadores, y por eso en el E3 era muy difícil encontrar algún stand en el que no se mostrara ningún título protagonizado por algún "animalillo" carismático.



PIKMIN 2 [GAMECUBE - 9 DE OCTUBRE] volverá a plantearnos un montón de retos... ¡para uno o dos jugadores simultáneos!



CONKER: LIVE AND RELOADED [XBOX - MARZO 2005] será una aventura cargada de situaciones surrealistas y sentido del humor.



RATCHET & CLANK 3 [PS2 - NOVIEMBRE] volverá a deleitarnos con sus saltos, sus golpes y sus nuevas modalidades online.



STARFOX ARMADA [GAMECUBE - INVIERNO] será una aventura espacial con mucha acción. Habrá modo para 4 jugadores.

XBOX

HALO 2
Un shooter de otra galaxia

- Compañía: **Microsoft**
- Género: **Shoot´em up**
- Lanzamiento: **Noviembre**

DE QUÉ VA: Para muchos, se trata del mejor shooter en primera persona que se presentó en la feria. Allí pudimos jugar unos 40 minutos al nuevo modo multijugador online, en un duelo en el que 4 jugadores debían tomar una playa, mientras que otros 4 debían impedirlo. En esta modalidad podíamos montarnos en vehículos que sufrían daños reales, utilizar dos armas a la vez, interactuar con los elementos de los fondos y mil cosas más. ¡Y todo bajo un motor gráfico que quitaba el hipo! Este juego es una bomba.

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos encontramos ante un firme candidato a juego del año. Nunca habíamos probado un shooter mejor.



UN ALUCINANTE MODO ONLINE para ocho jugadores será una de las muchas cualidades que va a tener este shooter.









XBOX EN EL SHOW

La consola que triunfa en la red

Mientras que las demás compañías se llenaban la boca con las características de sus nuevas portátiles, Microsoft dejó muy claro que sigue apoyando a Xbox. Esta vez nos sorprendió a todos con el acuerdo firmado con Electronic Arts para que sus juegos sean compatibles con Xbox Live y con la presentación de XNA, una nueva y potente herramienta de desarrollo que podría ser el primer paso hacia una nueva generación.

Superioridad técnica y posibilidades online

- Nº de juegos presentados: **120**



El mejor juego
HALO 2
El shooter más sólido que hemos probado nunca, y encima con un modo online impecable.



La sorpresa
FORZA MOTORSPORT
Sin que nadie se lo imaginase, Microsoft nos dejó helados con un juego a la altura de «GT 4».

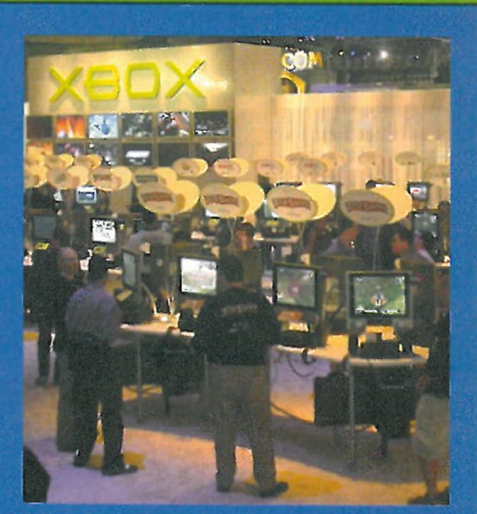


El más jugado
DOOM 3
Se podía disfrutar tanto en el stand de Activision como en el de Xbox, y en los dos había cola.

A FAVOR: Xbox Live es la plataforma de juegos online mejor consolidada y los juegos que se presentaron en la feria así lo demuestran. Además, su superioridad técnica se deja notar en títulos como el gran «Halo 2».

EN CONTRA: Aunque Xbox se presentó en la feria con un catálogo brillante, casi todos los títulos eran viejos conocidos y se echaba en falta alguna sorpresa más. Por otra parte RARE sigue retrasando sus juegos más fuertes.

El Stand



Un impresionante despliegue multijugador

Aunque en el área de juego se podía disfrutar de todos los títulos que se presentaron en la feria para esta consola, lo mejor estaba tras las puertas de acceso restringido. Sólo si se disponía de cita previa (como nosotros, jeje) se podía acceder a las zonas especiales donde, por ejemplo, se jugaban las partidas online a «Halo 2», a oscuras y sentados cómodamente.





EL IMPRESIONANTE MODELADO DE LOS COCHES será uno de los puntos fuertes de este nuevo simulador de velocidad exclusivo para Xbox. Incluirá 40 circuitos y hasta 16 jugadores podrán jugar online.

XBOX

FORZA MOTORSPORT

Tuning con muchos caballos

- **Compañía: Microsoft**
- **Género: Velocidad**
- **Lanzamiento: Navidad**

→DE QUÉ VA: En el stand de Microsoft probamos este gran simulador de velocidad con el volante oficial que va a lanzar MadCatz, y lo cierto es que nos dejó alucinados. Los más de 200 coches de 60 marcas reales, tenían un modelado flipante, eran totalmente configurables y además sufrían los desperfectos más realistas jamás vistos en un "racer": ¡se podía apreciar hasta cómo saltaba la pintura de la carrocería! Una verdadera pasada.

PRIMERA IMPRESIÓN: Esta sorpresa de Microsoft podía competir de tú a tú con los mejores juegos de velocidad que se presentaron en la feria. Tiene madera de campeón.









DAVID, NUESTRO ENVIADO ESPECIAL AL E3, pudo echar unas carreras en una triple pantalla, para lo que harán falta 3 consolas y 3 juegos.

LAS CHICAS AL PODER

¡Ellas son las protagonistas!

Lara Croft abrió el camino hace unos años para que otras chicas asaltaran las consolas. Y es que el número de juegos que se han presentado en los que el protagonista principal es una (casi siempre escultural) joven ha sido realmente destacable. Si no nos creéis, echad un vistazo a los siguientes títulos.



CATWOMAN (TODAS - JULIO) se las tendrá que ver con un montón de enemigos a los que tendrá que tumbar a tortazo limpio.



DEATH BY DEGREES (PS2 - PRIMEROS 2005) supondrá la puesta de largo de Nina (la de «Tekken») en una aventura repleta de acción.



STARCRAFT (TODAS - VERANO) mezclará la infiltración y la acción con otros toques de estrategia. El juego tenía muy buena pinta.



RUMBLE ROSES WWX (PS2 - NOVIEMBRE) fue uno de los juegos más calientes que vimos. ¡Cómo "reparten" estas chicas!

PLAYSTATION 2

DEVIL MAY CRY 3
Acción en estado puro

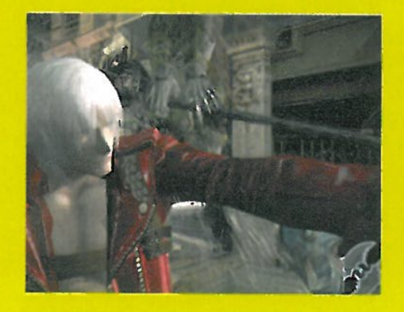
- Compañía: Capcom
- Género: Acción
- Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Dante, el protagonista de esta saga de acción, nos deparó uno de los mejores momentos de la feria después de probar su nueva aventura. Las dudas que teníamos tras el decepcionante «Devil May Cry 2» quedaron disipadas en cuanto pegamos unos cuantos disparos y eliminamos a varios enemigos. La acción (con cuatro estilos diferentes) era trepidante, y los bichos y los gráficos, soberbios. Además la historia parecía interesante, pues debíamos perseguir a Virgil, el perverso hermano gemelo de Dante.

PRIMERA IMPRESIÓN: La nueva aventura de Dante tenía un aspecto inmejorable, mucho mejor que el capítulo anterior de la saga.



ACABAR CON SU HERMANO GEMELO será la principal tarea que tendrá que realizar Dante en su nueva aventura.






PS2•XBOX•GC

FIFA 2005
Fútbol total en tu consola

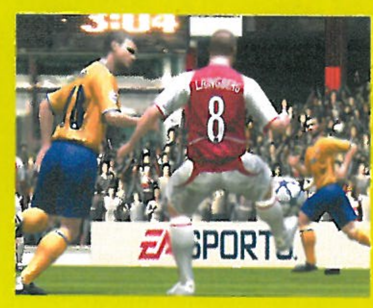
- Compañía: EA Sports
- Género: Fútbol
- Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: El simulador de fútbol más completo nos volvió a encandilar con las mismas virtudes que siempre le han caracterizado. Aunque la versión que probamos estaba inacabada, en la versión final podremos competir en las mejores ligas del mundo con las estrellas más populares de este deporte, y todo con las correspondientes licencias oficiales. Los gráficos parecían más pulidos que en anteriores entregas, se podían realizar varios regates nuevos, las animaciones eran más variadas que nunca, ¡y por fin será online en Xbox!

PRIMERA IMPRESIÓN: El juego mantendrá el espíritu de la saga y mezclará la simulación con el arcade. Apto para todos los jugones.



LAS FIGURAS MÁS DESTACADAS del deporte rey se verán las caras en un título que tendrá opciones para disfrutar a tope.






PS2·XBOX

BURNOUT 3
Las carreras más salvajes

- Compañía: Electronic Arts
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Esta nueva edición del arcade de velocidad por excelencia nos impresionó de verdad. ¡El apartado gráfico que mostraba el juego era increíble! Los coches se desplazaban a velocidades de vértigo y los escenarios mostraban una solidez fantástica. De verdad, es un juego que hay que ver en movimiento. El desarrollo de las carreras, en cambio, era muy similar a las dos entregas precedentes, y todo lo que había que hacer era recorrer las pistas sin soltar el acelerador. Tan espectacular como divertido.



PRIMERA IMPRESIÓN: Los que probamos este genial título nos quedamos de piedra. ¡Qué gráficos! ¡y qué velocidad!



EL ESPECTÁCULO está garantizado en estas carreras. Los coches vuelan por el asfalto y los choques son alucinantes.





GBA

KINGDOM HEARTS
La magia se hace portátil

- Compañía: Square-Enix
- Género: Juego de rol
- Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: El clásico RPG de PS2 se estrena en la portátil con una aventura que nos entró por los ojos nada más verla gracias a un apartado gráfico realmente colorido y bastante detallado. La historia será totalmente original y encontraremos a los mismos protagonistas que ya conocimos en el original: Sora, el Pato Donald y Goofy. Donde sí que notamos cambios fue en el sistema de combates, pues teníamos que emplear unas cartas especiales para poder atacar y defendernos de los enemigos. Nos gustó mucho.

PRIMERA IMPRESIÓN: El título conservará el encanto del original y se convertirá en uno de los mejores juegos de rol de GBA.



LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS de Disney y Square vivirán una gran aventura cargada de acción y puzzles.





LOS JUEGOS PARA EYETOY

La cámara pega fuerte

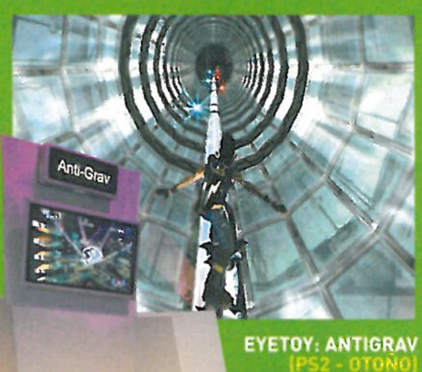
Durante el evento tuvimos tiempo de probar un buen número de juegos que eran compatibles (o incluso exclusivos) con el ya famoso periférico de PS2. Y la verdad es que la gran mayoría de ellos resultaban realmente divertidos. Está claro que Eyetoy va a ser uno de los grandes protagonistas de este año.



SEGA SUPERSTARS (PS2 - INVIERNO 2004) reúne 12 minijuegos distintos basados en títulos de Sega como «Monkey Ball», «Samba de Amigo»... ¡o «Virtua Fighter»!



HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN (PS2 - JUNIO) contará con cuatro divertidos minijuegos para este periférico, como éste, en el que hay que cazar gnomos.



EYETOY: ANTIGRAV (PS2 - OTOÑO) es un juego de carreras que nos permite controlar a un "skater" con los movimientos de nuestro cuerpo gracias a unos guantes especiales. ¡Es la caña!

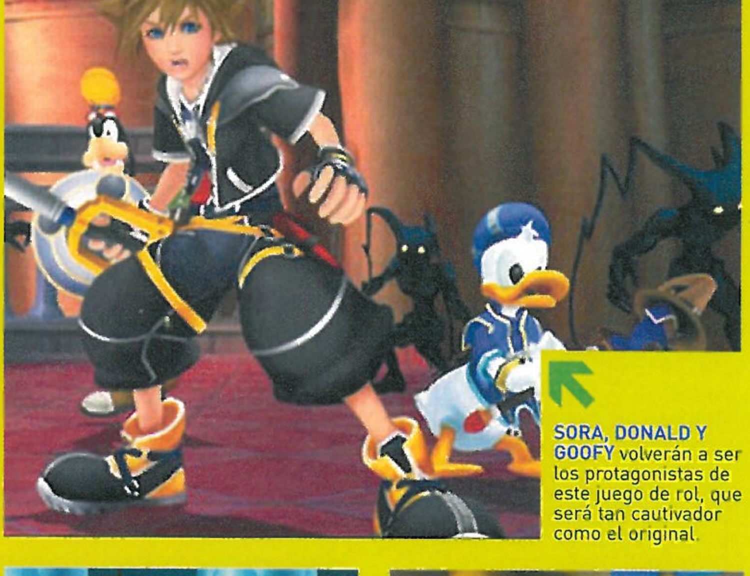
PLAYSTATION 2

KINGDOM HEARTS 2
Rol y dibujos animados

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Juego de rol
- **Lanzamiento:** Navidades

→DE QUÉ VA: El juego de rol revelación del año pasado volvió a conquistarnos en el E3. Y es que a pesar de que no contará con demasiadas novedades, la absorbente historia y el carisma de los personajes de Square-Enix y Disney serán suficientes para convertir a este título en uno de los bombazos de cara a finales de año. Preparaos para disfrutar con los nuevos personajes y enemigos que acompañarán a Sora, combates en tiempo real mejorados y diversos retos que pondrán a prueba nuestra habilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no era una versión jugable, el vídeo que vimos en el stand de Square nos dejó completamente flipados.



SORA, DONALD Y GOOFY volverán a ser los protagonistas de este juego de rol, que será tan cautivador como el original.









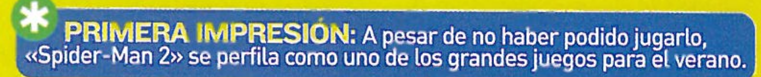


PS2·GC·XBOX

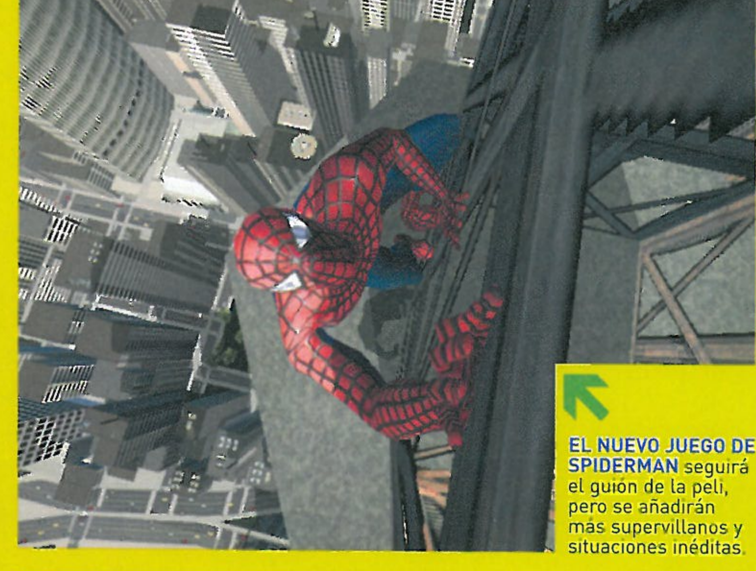
SPIDER-MAN 2
"Spidey" conquista la libertad

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Julio

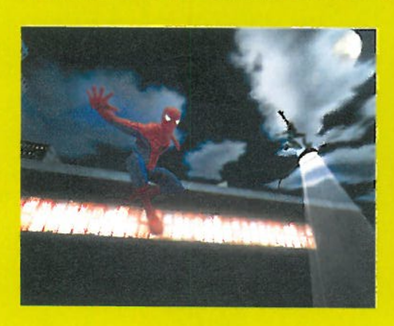
→DE QUÉ VA: Tuvimos la oportunidad de ver en movimiento las nuevas correrías de "Spidey" a puerta cerrada, y lo que presenciamos nos dejó boquiabiertos. Nuestro héroe se movía con total libertad por la ciudad de Nueva York, se enfrentaba a cuantos malhechores salían a su paso usando los mismos poderes que en el cómic y trepaba hasta la cima del Empire State Building, para después lanzarse en caída libre a toda velocidad y dar un giro, en el último segundo, utilizando sus telarañas. ¡Menudo vértigo!



PRIMERA IMPRESIÓN: A pesar de no haber podido jugarlo, «Spider-Man 2» se perfila como uno de los grandes juegos para el verano.



EL NUEVO JUEGO DE SPIDERMAN seguirá el guión de la peli, pero se añadirán más supervillanos y situaciones inéditas.











JUEGOS CURIOSOS

Los títulos más "frescos"

Los juegos que vamos a mostraros a continuación fueron los que más nos llamaron la atención de toda la feria por su gran originalidad. Puede que no fueran los más espectaculares, pero desde luego merecía la pena probarlos.



PLAYBOY THE MANSION (PS2, XBOX - DICIEMBRE) será una especie de «The Sims», pero bastante más "picante".



TIME CRISIS: CRISIS ZONE (PS2 - OTOÑO) será una conversión perfecta de la famosa recreativa de disparos del mismo nombre.



B.C. (XBOX - FINALES 2004) nos llevará a la época de los dinosaurios para vivir una aventura única y muy bien ambientada.



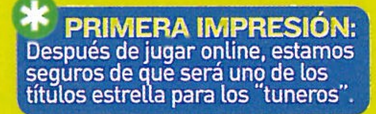
DONKEY KONG JUNGLE BEAT (GAMECUBE - 2005) es una mezcla de plataformas y juego musical que se controla con unos bongos.

PS2·XBOX

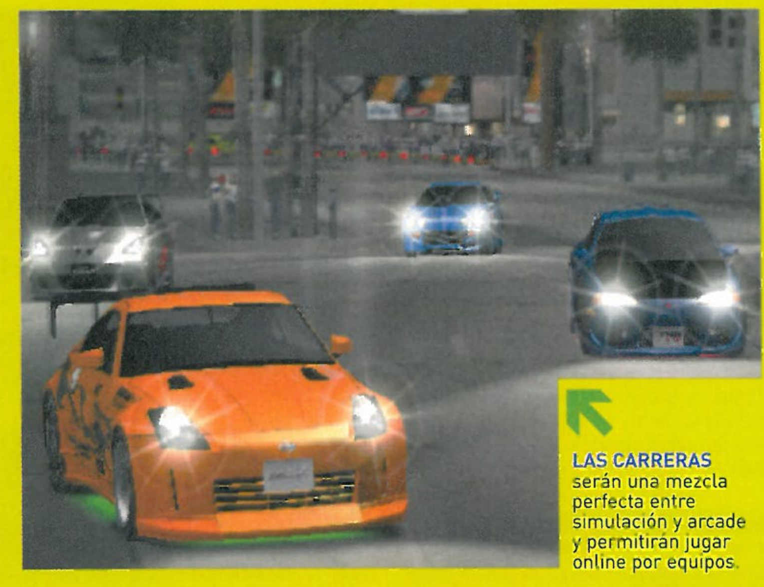
JUICED
Prepárate para quemar el asfalto

- **Compañía:** Acclaim
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: La gran apuesta de Acclaim dentro del mundo de la velocidad nos permitía controlar más de 50 coches reales y, lo que es mejor, "tunearlos" a nuestro gusto. Su estilo de conducción nos resultó muy interesante, pues mezclaba con acierto el arcade y la simulación. Además, la versión definitiva del juego ofrecerá una gran cantidad de modos distintos, incluyendo una opción online en ambas versiones que permitirá competir por equipos hasta ocho jugadores a la vez. Si lo potencian gráficamente, será uno de los "grandes" dentro del género.



PRIMERA IMPRESIÓN: Después de jugar online, estamos seguros de que será uno de los títulos estrella para los "tuneros".



LAS CARRERAS serán una mezcla perfecta entre simulación y arcade y permitirán jugar online por equipos.





PS2·XBOX

MORTAL KOMBAT DECEPTION
Kombates a vida o muerte

- **Compañía:** Midway
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: Scorpion, Raiden y compañía regresan a los rings dispuestos a demostrar que siguen en plena forma. Y después de echar unos cuantos "kombates", os garantizamos que van a ser más salvajes que nunca. Nuevos personajes, más escenarios interactivos, fatalities más bestias que nunca y diversos minijuegos complementarios (¡habrá uno tipo «Tetris»!) harán las delicias de los seguidores de esta clásica saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: Después de «Tekken 5», fue el arcade de lucha más alucinante del E3. Nos convenció del todo.



ESTE CLÁSICO ARCADE DE LUCHA volverá a las consolas con personajes nunca vistos, más fatalities y golpes demoledores.





PS2 • XBOX

SILENT HILL 4
El terror se mete en tu habitación

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** Septiembre

DE QUÉ VA: Por lo que comprobamos después de echar unas partidas, nos encontramos posiblemente ante el mejor juego de la serie. El argumento estará cuidado al máximo y mantendrá la tensión hasta el final. La genial ambientación, basada en el terror psicológico, logró ponernos los pelos de punta, y los monstruos eran más feos que Ronaldinho. El extraordinario nivel gráfico que muestra (en primera y tercera persona) pondrá el broche de oro a la aventura de terror más apasionante de este año junto a «Resident 4».

PRIMERA IMPRESIÓN: Os aseguramos que nos hemos quedado helados de miedo jugando con esta aventura. ¡Es espeluznante!



LOS MONSTRUOS no pararán de asediar a Henry Townsend, nuestro personaje, durante todo el juego. ¡Qué pesadilla!









ASÍ VIVIMOS LA FERIA DESDE DENTRO

JUEGOS, STANDS, VÍDEOS, CHICAS Y...





Todos al ring
Las luchadoras de «Rumble Roses» en carne y... bikini.



De dos en dos
Así nos recibieron en THQ antes de mostrarnos, en primicia, el genial «Destroy All Humans».



El clip prodigioso
Un cartel anunciaba el nuevo vídeo de 15 minutos de «Metal Gear Solid 3», como en el cine.



PS2 · XBOX · GC

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Pasión por el tuning

- Compañía: **Electronic Arts**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **Otoño**

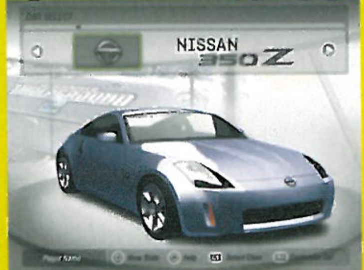
DE QUÉ VA: La continuación del juego de velocidad de más éxito de los últimos tiempos despuntó en la feria con sus nuevos modos de juego, 30 vehículos reales configurables al 100% y 5 nuevos circuitos diferentes. Para colmo, el apartado gráfico será aún mejor que el que disfrutamos en el original, así que imaginad la calidad que atesora este genial "racer".

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no será una revolución, este arcade de velocidad superará incluso al original. ¡Y eso es mucho decir!

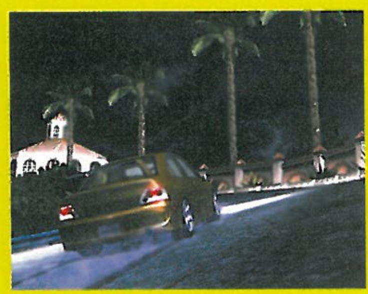


ESTE ARCADE DE COCHES volverá a ser tan espectacular como el original, e incluirá nuevos circuitos y pistas.











El estilo "latin kings"

Las pintas de "malotes" que lucían David y Dani, de Play2manía, conquistaron a las azafatas de «Notorius», un juego de carreras urbanas hecho para "tipos duros".



Chicas "Larry"

Los bombones que anunciaban el nuevo «Larry» no sabían que la ropa encoge cuando se lava.

PS2·XBOX

COLIN McRAE 2005
Un simulador todoterreno

- **Compañía: CodeMasters**
- **Género: Velocidad**
- **Lanzamiento: Otoño**

→DE QUÉ VA: Como era de esperar, este título apuesta de nuevo por un estilo de conducción realista al máximo. Las novedades más interesantes que descubrimos fueron el nuevo modo Carrera, en el que podíamos participar en 23 torneos distintos y correr en más de 300 recorridos y, en segundo lugar, un modo online para ocho jugadores. Lo que no había evolucionado demasiado era el apartado gráfico, aunque teniendo en cuenta lo bueno que era en la pasada edición, tampoco nos importa demasiado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que el juego conservará todas las virtudes de la saga, y se potenciará con el esperado modo online.

LA SIMULACIÓN MÁS REALISTA será el alma de este nuevo juego de rally, que vendrá con modos de juego inéditos.







ASÍ VIVIMOS LA FERIA DESDE DENTRO

...OTROS DETALLES, ¡Y MÁS CHICAS!




El nuevo «Tekken»
Uno de los vídeos más esperados de la feria ocupaba un lugar secundario en el stand de Namco.

Equipadas para todo
Estas pelirrojas se encargaban de mostrar los periféricos de Nyko, pero no nos dijeron si la peluca será compatible con todas las consolas.





XBOX

JADE EMPIRE
Rol en la antigua China

- Compañía: **Microsoft**
- Género: **Juego de rol**
- Lanzamiento: **Final de año**

→DE QUÉ VA: Los creadores de «KOTOR» nos comentaron las novedades de su nuevo juego de rol mientras probábamos el genial sistema de combate. Aprovechando que «Jade Empire» estará ambientado en la China imperial, el juego hará hincapié en el uso de las artes marciales, permitiéndonos dominar hasta cuatro estilos diferentes al mismo tiempo, con y sin armas. Pero este sistema de combate y los alucinantes gráficos, con efectos a cámara lenta, serán sólo el complemento ideal para una historia de leyenda.

PRIMERA IMPRESIÓN: El sistema de combate, en tiempo real, es la bomba, y todo hace prever que el argumento estará a su altura.



LOS COMBATES serán la punta del iceberg de uno de los juegos más prometedores que llegarán a Xbox durante este año.



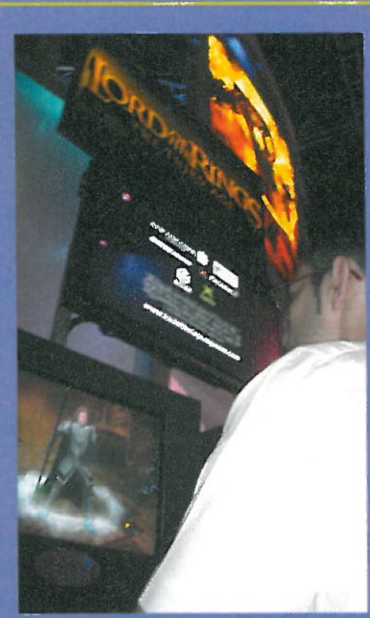








A la romana
A nosotros nos encanta el estilo clásico... como el que tienen las azafatas de «Shadow of Rome».



La Tercera Edad
No es un juego para ancianos, sino nuestra partida al nuevo «Señor de los Anillos».



Sobre ruedas
La pasión por el tuning nos hizo sacarle una foto a este coche... ¡pero ellas se pusieron delante!



NUEVAS PORTÁTILES

El pasado E3 ha visto nacer dos nuevas consolas portátiles, Sony PSP y Nintendo DS, que nos van a hacer disfrutar de lo lindo a partir del año que viene. Además, Nokia también aprovechó para presentar su nueva N•Gage QD al público norteamericano.

Sony PSP

Lanzamiento: MARZO DE 2005
Precio: ¿250 euros?

Una portátil de lujo con funciones multimedia

Desde luego, Sony va a apostar muy fuerte en el mundo de las portátiles, y ha presentado una pequeña maravilla de bolsillo con la que **no sólo podremos jugar a títulos impresionantes, sino ver películas con calidad DVD o escuchar música**. Su diseño es vanguardista e impactante, la pantalla es realmente grande y goza de una definición alucinante y, además, sus dimensiones son reducidas. ¡Y encima no pesa casi nada! Su gran potencia permitirá a los desarrolladores crear **juegos de una calidad gráfica muy parecida a Dreamcast** -la consola de Sega de 128 bit- o incluso superior, y manejará entornos tridimensionales con mucha soltura. El único problemilla que le encontramos es que su precio, aunque aún no está confirmado, podría subir hasta los 250 euros, lo que la convertiría en un capricho bastante caro que no todo el mundo se podría permitir. Pese a todo, las sensaciones que sacamos de su presentación fueron muy positivas, y prácticamente todo el mundo se moría de ganas por poder echar el guante a un prototipo casi definitivo de la máquina. A Nintendo le ha salido un duro rival en este terreno.

UN DISEÑO INNOVADOR

LA ENORME PANTALLA DE PSP es la protagonista de un diseño funcional, donde destacan la ranura de la parte trasera para insertar los discos UMD y los puertos de expansión USB 2.0 y Memory Stick en los laterales.

DATOS TÉCNICOS

- Procesador: **MIPS R4000 333 Mhz.**
- Memoria RAM: **8 MB**
- Chip de sonido: **128 Bits 166 Mhz.**
- Puertos: **USB 2.0, Memory Stick, Headphone, Expansion port, Wi-Fi**
- Pantalla: **TFT LCD 16,7 mill. colores**
- Peso: **260 grs**
- Dimensiones: **170 X 74 X 23 mm**
- Soporte: **UMD 1,8 Gb**
- Batería: **Li IO recargable**

LOS JUEGOS

Además de los que os detallamos debajo, entre los títulos anunciados para la nueva consola de Sony están las últimas entregas de franquicias tan populares como **«Wipeout»**, **«Formula One»**, **«Medievil»** y **«Syphon Filter»**. Por su parte, las third parties también han decidido apoyar PSP, y se mostraron imágenes de **«Need For Speed Underground»** o **«NBA Street»**. A todo esto hay que sumarle las películas editadas por Columbia.



Metal Gear Acid
Solid Snake abandona la infiltración para pasarse a un juego de cartas con un apartado visual soberbio.



GT4 Mobile
Sólo pudimos disfrutar de un video con las primeras imágenes de este simulador, a la altura de PS2.



FF VII Advent Children
No era un juego, sino la nueva película de animación de Square basada en los héroes de «FF VII».



PRIMERA IMPRESIÓN:
PSP es un aparato de alta tecnología que ofrece las máximas prestaciones para jugar, escuchar música y ver cine. Eso sí, parece demasiado frágil.

Nintendo DS

La revolución jugable

■ Lanzamiento:
MARZO DE 2005
■ Precio:
150-200 DÓLARES

La nueva consola de Nintendo causó revuelo en la feria debido a su innovador diseño. **Sus dos pantallas pueden ser aprovechadas de muchas formas** distintas: una para que se vea el juego principal y la otra para mostrar el inventario, usar las dos pantallas para enseñar un enemigo gigante, ver dos perspectivas distintas del juego al mismo tiempo... Además, la pantalla inferior es táctil, por lo que con un puntero podemos pinchar sobre su superficie para realizar distintas acciones. **DS ofrecerá una nueva forma de jugar.**

DATOS TÉCNICOS

- Procesador: **ARM9 67 Mhz. y ARM7 33 Mhz.**
- Memoria RAM: **4 MB**
- Pantallas: **LCD 262.144 colores**
- Sonido: **16 canales ADPCM**
- Soportes: **Tarjetas 1 Gb y GBA**
- Batería: **Li IO recargable**
- Comunicaciones: **Wi-Fi, Wireless 802.11 y Bluetooth**

LOS JUEGOS

Aunque ninguno de ellos está confirmado definitivamente, entre los juegos que se utilizaron como demostración técnica nos quedamos con un cartucho de carreras multijugador ambientado en los niveles de **«Mario 64» (1)**, la versión portátil de **«Metroid Prime»** para jugar con tres amigos a través de Bluetooth **(2)** y una versión de **«Mario Kart»** con gráficos similares a los de Nintendo 64 **(3)**.


1


2


3



PRIMERA IMPRESIÓN: Sus dos pantallas y el micrófono nos brindan la oportunidad de disfrutar de juegos totalmente innovadores, pero el diseño aunque resultón, parece poco práctico.

N•Gage QD

Una consola renovada

■ Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
■ Precio:
199 EUROS



Esta consola es está basada en el modelo anterior, pero con **un diseño mucho más práctico y cómodo.** Ahora ya no es necesario abrir la carcasa de la máquina para cambiar los juegos, sino que los insertamos directamente por una ranura como en las portátiles tradicionales. Además, **su precio es más asequible y los mandos responden mejor**, aunque para eso se han tenido que sacrificar algunas funciones que tenía la consola original, como la reproducción de archivos MP3 o la radio.

DATOS TÉCNICOS

- Procesador: **ARM 9 104 Mhz.**
- Memoria RAM: **3,4 MB**
- Pantalla: **Active Matrix 4.096 colores**
- Sonido: **Mono**
- Soportes: **Tarjetas SIM y MMC**
- Batería: **Li IO recargable**
- Comunicaciones: **Bluetooth 1.1**

LOS JUEGOS

Nokia apuesta sobre seguro con su nueva línea de juegos. Junto a los títulos ya consagrados de otras plataformas como **«Call of Duty» (1)** y **«Spider-Man» (2)** la compañía también ha comenzado a desarrollar lanzamientos de indudable calidad, como **«Pathway to Glory» (3)** un juego de estrategia ambientado en la 2ª Guerra Mundial.


1


2


3



PRIMERA IMPRESIÓN: Mucho más sólida y cómoda que la anterior, por fin Nokia ha encontrado el buen camino para fabricar su consola, aunque la pantalla, en vertical, todavía nos parece un poco pequeña.

ÚLTIMAS IMPRESIONES DE LA FERIA

Aquí podéis descubrir, de un vistazo, un resumen de lo que ha sido esta edición del E3: opiniones, protagonistas, impresiones, citas ¡y juegos, claro!

"LINK" MIYAMOTO

FUE LA ESTRELLA DE LA FERIA. Su aparición, espada en mano, en medio de la presentación de Nintendo para anunciar el nuevo «Zelda» fue demoledora.

En directo desde L.A.

Estas son las opiniones de los dos enviados especiales que tuvieron la suerte de viajar hasta Los Angeles para cubrir la mayor feria de videojuegos del mundo. ¿Queréis saber cuáles han sido los juegos que más les han impresionado, tanto positiva como negativamente? Pues mirad lo que dicen:



DAVID MARTÍNEZ — Jefe de sección de Hobby Consolas



EL JUEGO QUE MÁS ME HA GUSTADO: «Metal Gear Solid 3». Todas las esperanzas que despertó Kojima el año pasado, cuando presentó el primer vídeo, son ya una realidad. Ahora que lo he jugado, no puedo esperar para ver el juego acabado.

LA SORPRESA DE LA FERIA: «The Legend of Zelda». Cuando vi aparecer a Link en la pantalla gigante casi no lo podía creer. Desde que se presentó GC llevaba esperando un «Zelda» con esta pinta y Miyamoto, por fin, nos lo va a regalar.

LA DECEPCIÓN: «Killzone». El "shooter" de Guerrilla iba a rivalizar con «Halo 2», pero la versión que nos encontramos se movía bruscamente, mostraba defectos, como la niebla, y tenía unas posibilidades muy limitadas.

DANIEL ACAL — Jefe de sección de Play2manía



EL JUEGO QUE MÁS ME HA GUSTADO «Resident Evil 4» (GC). Por fin he podido jugarlo y estoy convencido de que, gracias a sus espeluznantes gráficos y a las múltiples sorpresas en su desarrollo, este "survival horror" va a marcar una época.

LA SORPRESA DE LA FERIA «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad». Pocos podían imaginar que se iba a tratar de un juego de rol por turnos a lo «Final Fantasy». Y todo con un apartado gráfico a la altura de lo que esperaba.

LA DECEPCIÓN: «GoldenEye». Me las prometía muy felices recordando aquel juegazo para N64, pero lo que vi fue un shoot'em up muy "normalito",en la línea de otros juegos del género. Seguro que la versión final será mejor.

Las citas del E3

Aquí os dejamos con alguna de las "perlas" que nos han dejado las personalidades más importantes que han pasado por el E3 este año:



"La tecnología es importante pero no lo es todo. Nuestra revolución está en marcha"
Satoru Iwata, de Nintendo, hablando de N5.



"Nunca me cansaré de hacer juegos, aunque me estoy haciendo viejo"
Hideo Kojima, creador de «Metal Gear Solid 3».



"Hemos vendido más unidades en un año que el total de consolas de nuestros competidores en toda su existencia"
Kaz Hirai, presidente de Sony America.

LOS 5 JUEGOS MÁS DESTACADOS



El más original:
DONKEY KONG JUNGLE BEAT
La idea de manejar a nuestro gorila favorito tocando los bongos y dando palmas nos parece de lo más divertida.



El más jugado:
METAL GEAR SOLID 3
Tanto el stand de Sony como el de Konami estaban colapsados por culpa de esta nueva versión jugable.



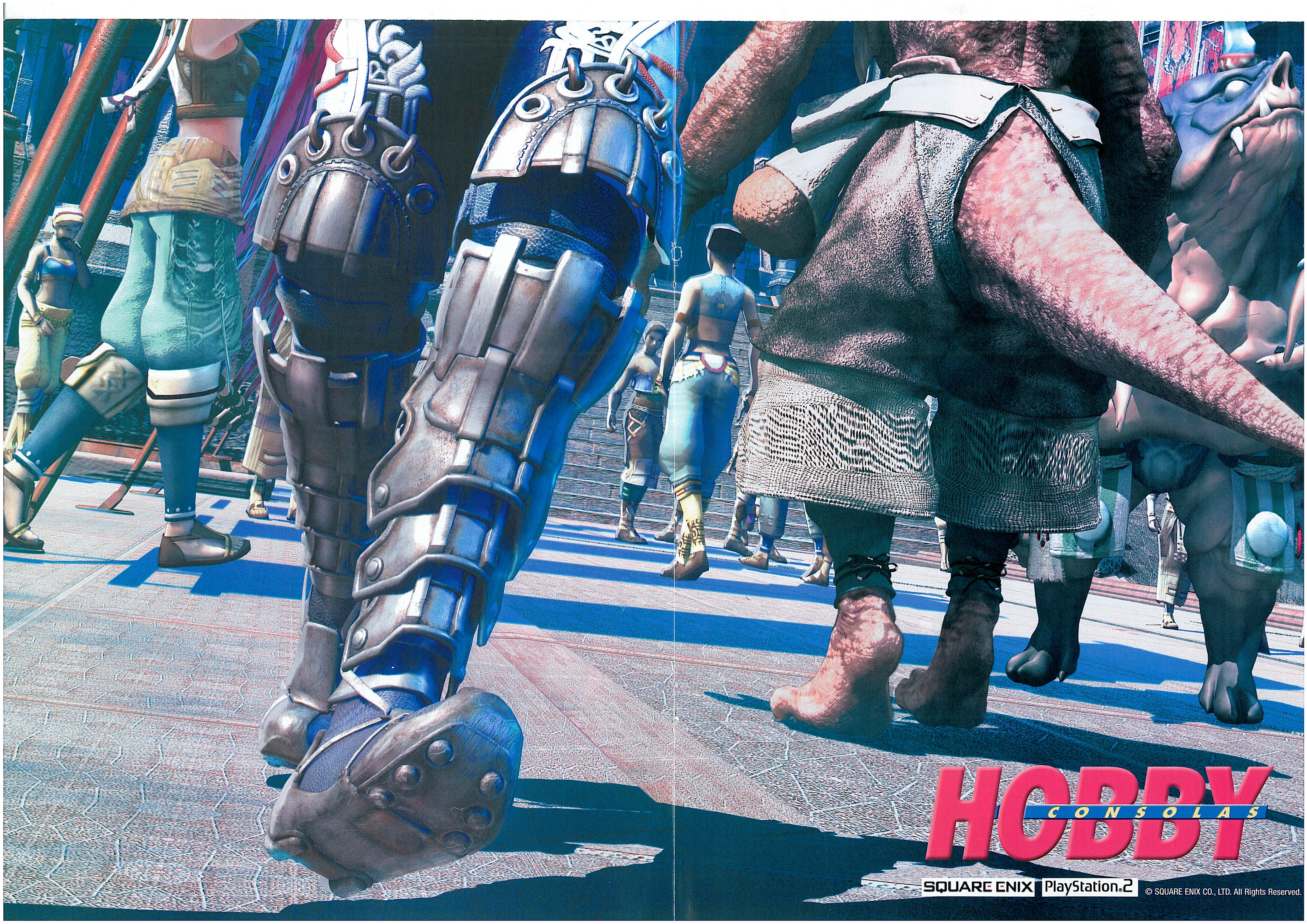
El más sorprendente:
THE LEGEND OF ZELDA
Un vídeo de dos minutos en la rueda de prensa de Nintendo, bastó para que nadie dejara de hablar de él en una semana.



El más espectacular:
FINAL FANTASY XII
La saga de rol más famosa de PS2 ha ido un paso más allá, consiguiendo un aspecto visual de leyenda.



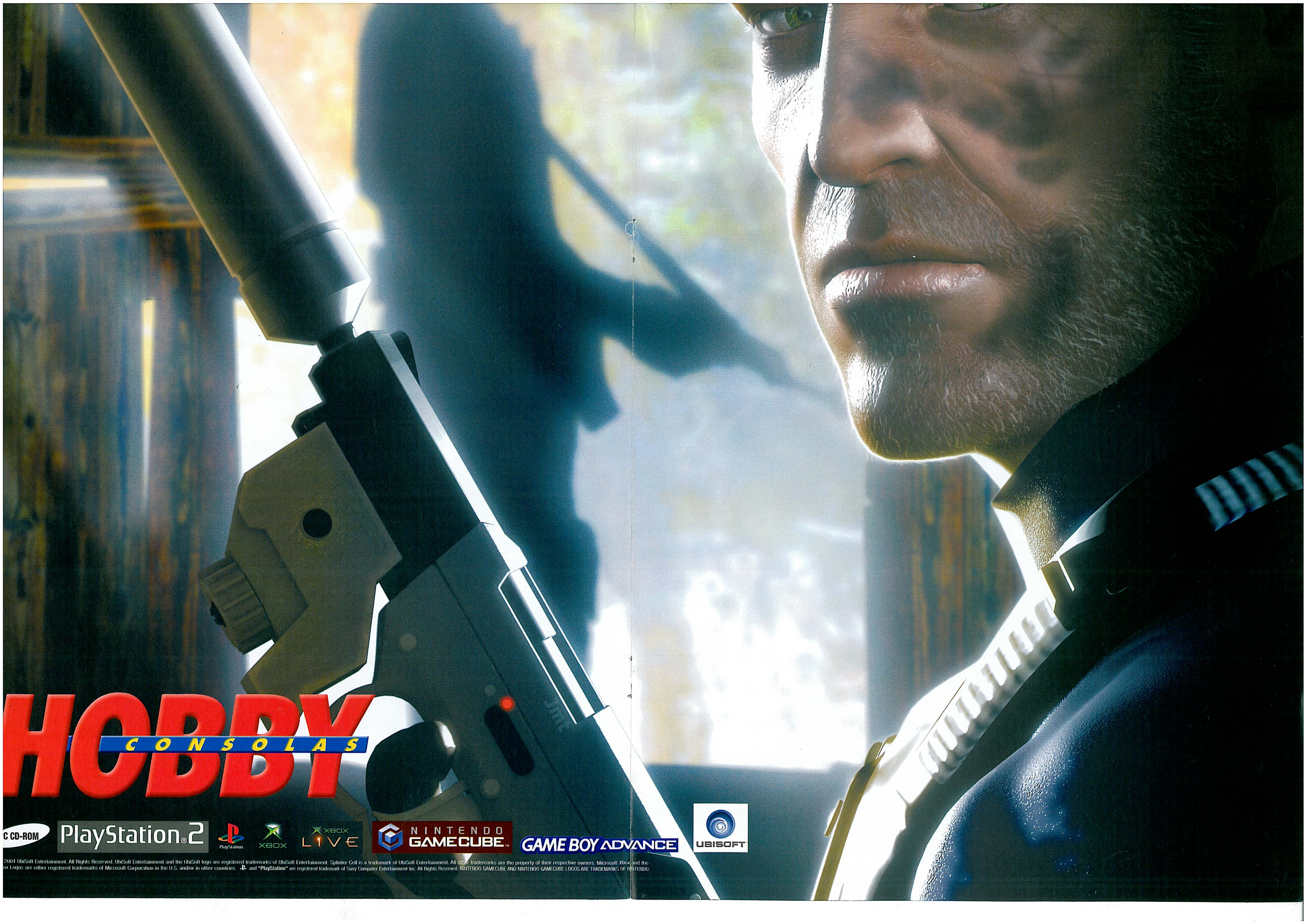
El más deseado:
RESIDENT EVIL 4
Ahora que sabemos que se desarrolla en España, nos morimos de ganas por ponerle las manos encima.


HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation.2

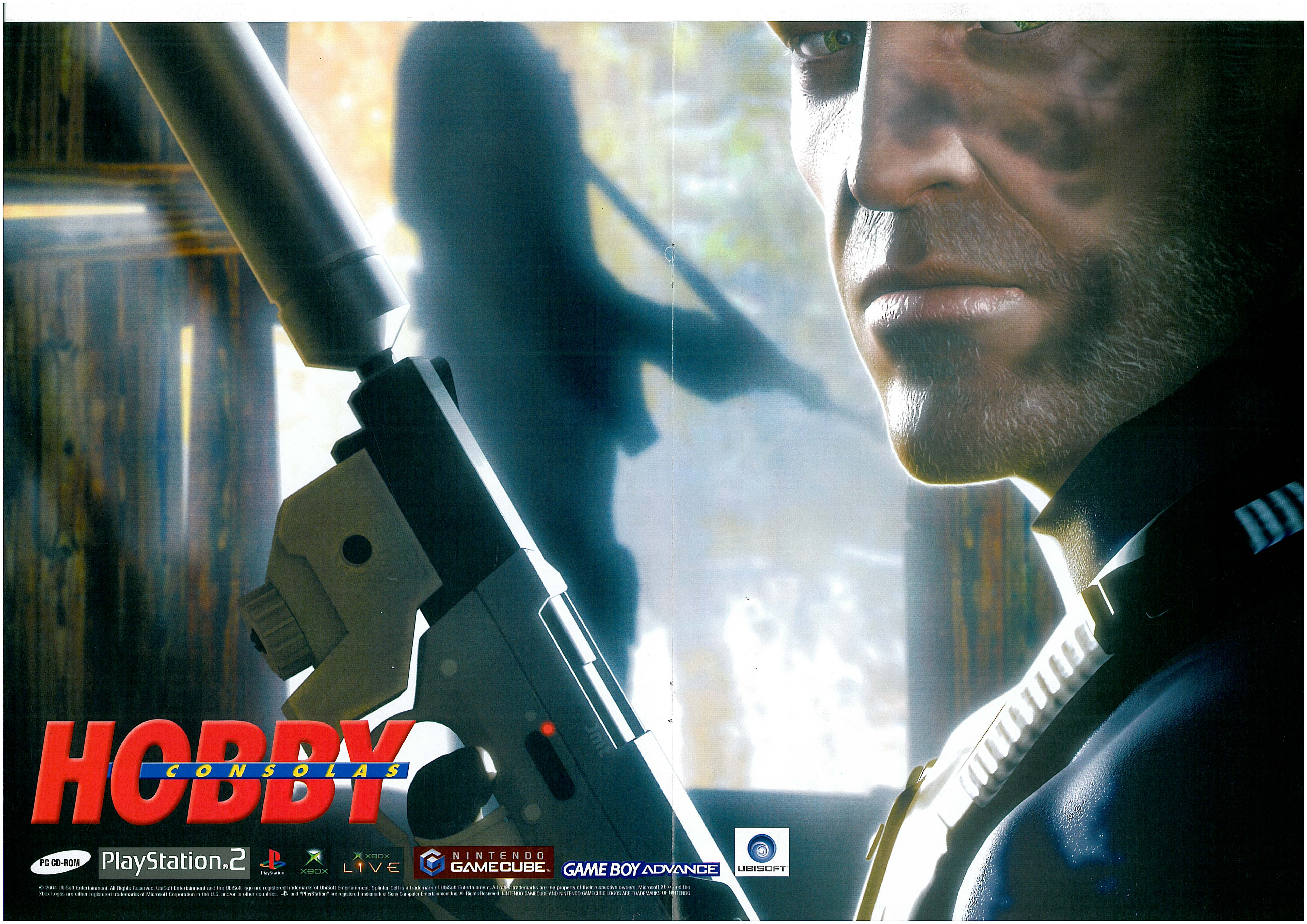

HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation.2
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.


FINAL FANTASY® XII
ファイナルファンタジーXII


FINAL FANTASY® XII
ファイナルファンタジーXII



HOBBY
CONSOLAS
C CD-ROM
PlayStation 2
PlayStation
XBOX
XBOX LIVE
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
UBISOFT
2004 UbiSoft Entertainment. All Rights Reserved. UbiSoft Entertainment and the UbiSoft logo are registered trademarks of UbiSoft Entertainment. Splinter Cell is a trademark of UbiSoft Entertainment. All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft Xbox and the
ox Logos are either registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. and "PlayStation" are registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. NINTENDO GAMECUBE AND NINTENDO GAMECUBE LOGOS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

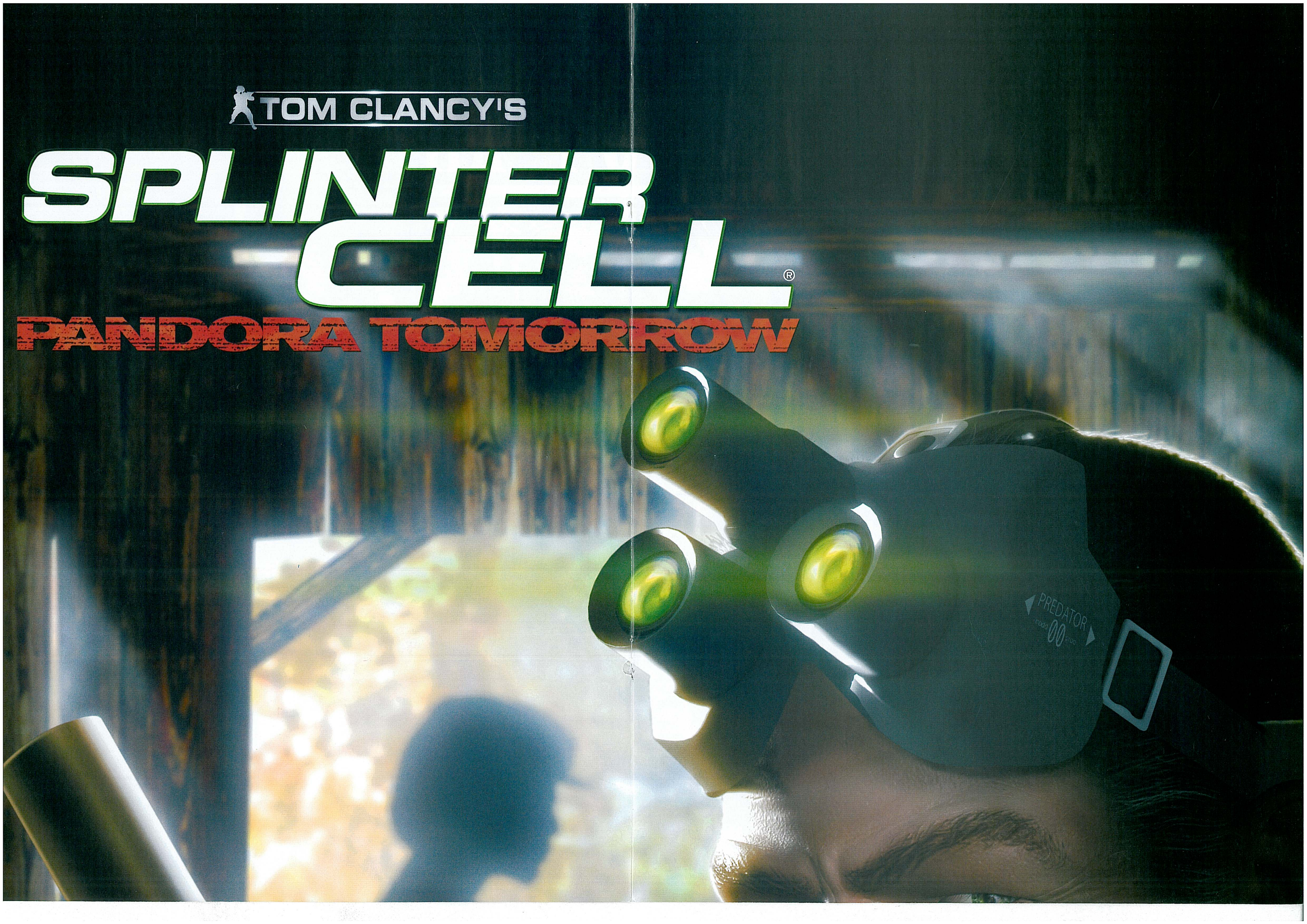

HOBBY
CONSOLAS
PC CD-ROM
PlayStation 2
PlayStation
XBOX
XBOX LIVE
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
UBISOFT
© 2004 UbiSoft Entertainment. All Rights Reserved. UbiSoft Entertainment and the UbiSoft logo are registered trademarks of UbiSoft Entertainment. Splinter Cell is a trademark of UbiSoft Entertainment. All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft Xbox and the Xbox Logos are either registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. and "PlayStation" are registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. NINTENDO GAMECUBE AND NINTENDO GAMECUBE LOGOS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL®

PANDORA TOMORROW

PREDATOR



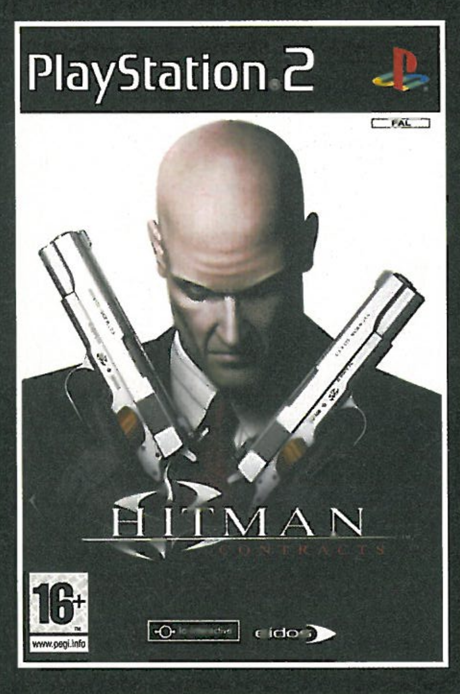
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW
PREDATOR



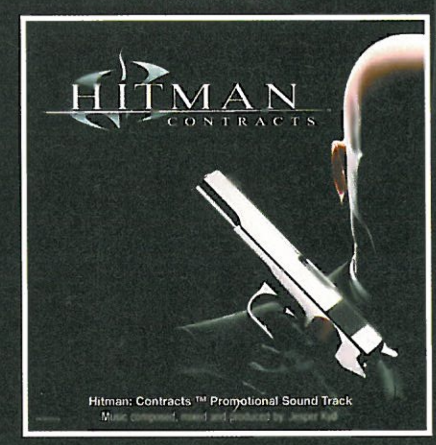
HITMAN™ CONTRACTS

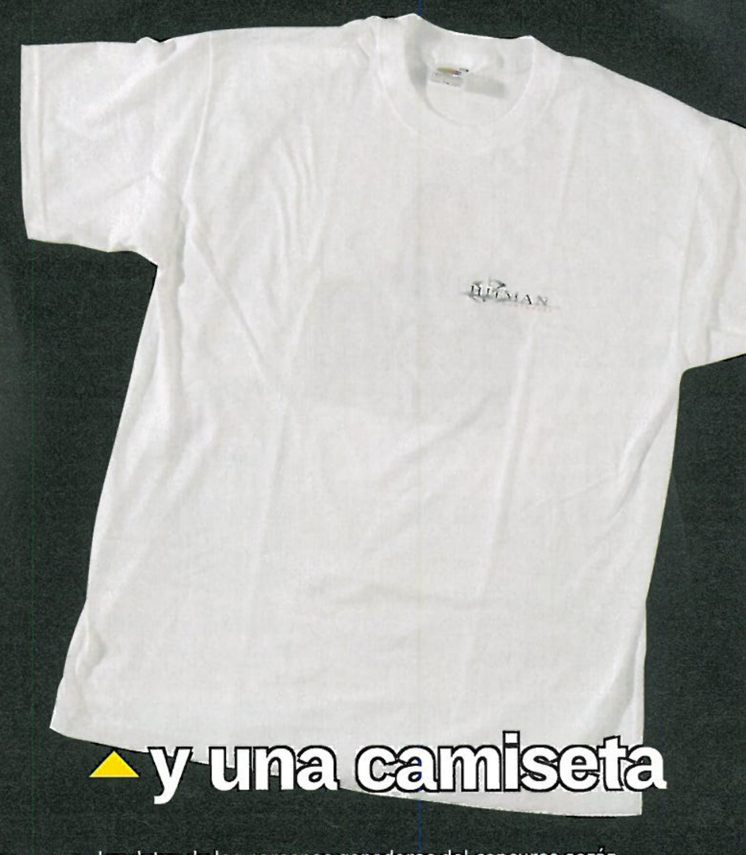
SORTEAMOS:

15 lotes de HITMAN CONTRACTS que contienen:



- juego para PS2
- B.S.O.





- y una camiseta

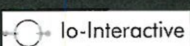
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra hitmanhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2004.







NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



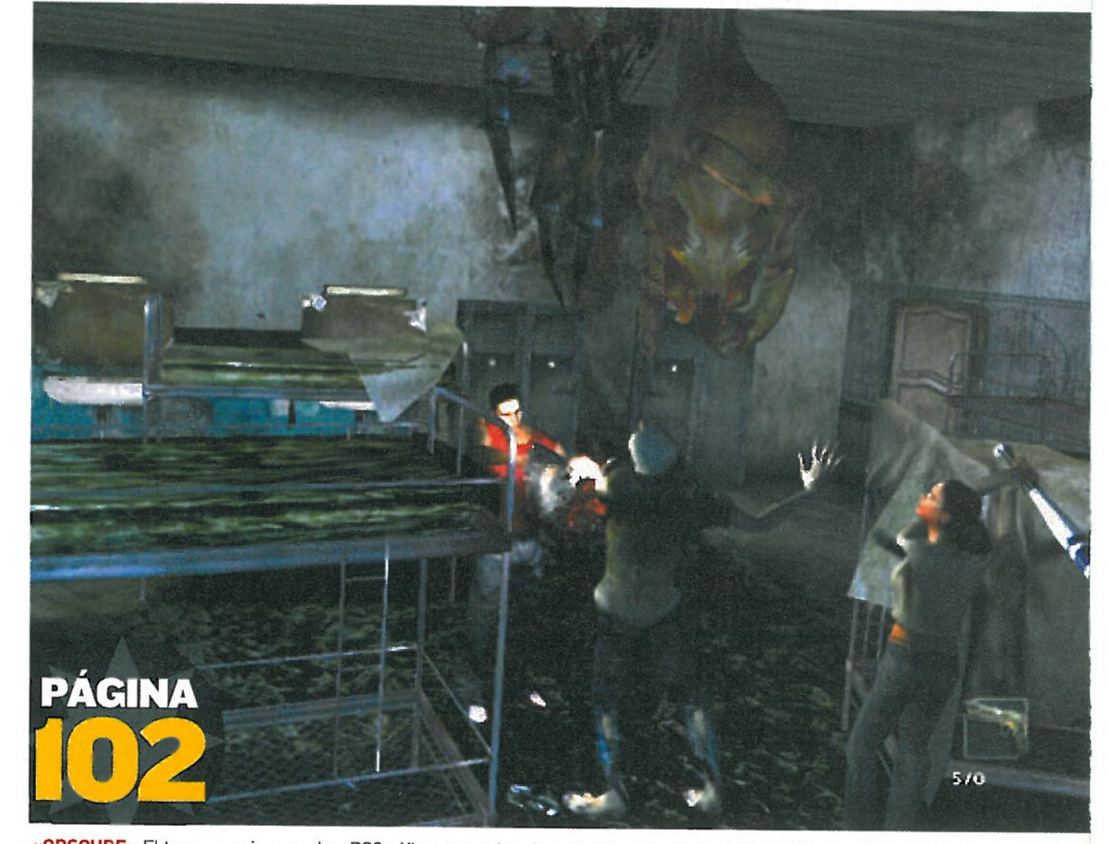
PÁGINA 110

«GT4 PRÓLOGO» Este mes llega el adelanto de lo que será el definitivo «Gran Turismo 4». ¿Qué nos ofrece? Descubridlo en nuestro análisis.



PÁGINA 106

«HITMAN CONTRACTS» El agente "consolero" que menos se gasta en peines la ha vuelto a liar en PS2 y Xbox. ¡Este juego rebosa acción!



PÁGINA 102

«OBSCURE» El terror se cierne sobre PS2 y Xbox por culpa de esta nueva aventura, protagonizada por unos adolescentes. Si queréis saber qué tal les ha ido, no dejéis de leer estas páginas... ¡si es que os atrevéis!.

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2
Conan 138
Drakengard 132
GT4 Prólogo 110
Hitman Contracts 106
Onimusha Blade W. 122
Obscure 102
Red Dead Revolver 118
SingStar 114
Smash Court Tennis 2 .. 128
Van Helsing 130
Way of the Samurai 139

Xbox
Breakdown 140
Conan 138
Hitman Contracts 106
Manhunt 136
Obscure 102
Rally Sport Challenge .. 124
Red Dead Revolver 118
Van Helsing 130

GameCube
Pokémon Colosseum .. 134

Game Boy Advance
F-Zero GP Legend 126

N•Gage
Ashen 141

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

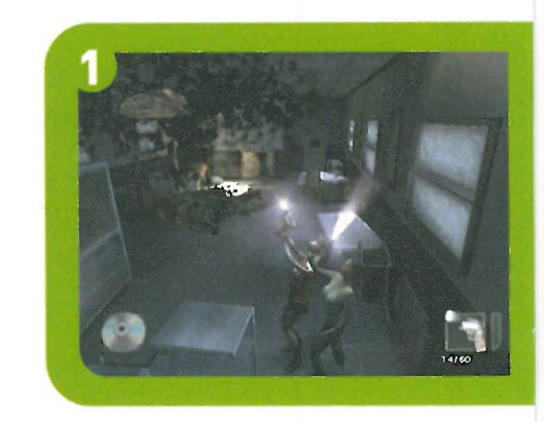
DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA DE TERROR ■ MICROIDS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 11 de junio ■ 12+

LOS CINCO ALUMNOS más valientes de este típico instituto americano se tendrán que enfrentar, con armas, linternas y toda nuestra ayuda, a un montón de criaturas que son alérgicas a la luz

AL HUIR DE CLASE

OBSCURE



Vale que el profesor de matemáticas nos suspenda porque nos tiene manía, pero que se convierta en un monstruo y nos persiga por todo el instituto ya nos parece demasiado.



■ **EL INSTITUTO PUEDE SER UN LUGAR TERRORÍFICO,** y no sólo durante los exámenes de septiembre. Imaginad lo que pasaría si los alumnos de una típica escuela americana fueran desapareciendo uno por uno, como en las películas de terror adolescente tipo "The Faculty" o "Sé lo que hicisteis el último verano". Al principio la gente haría chistes, pero seguro que en un par de días no quedarían muchos valientes que se atreviesen a pasar una noche en las aulas.

Bueno, muchos no, pero sí cinco alumnos (el capitán del equipo, la jefa de animadoras, el empollón y otros dos personajes igual de típicos) dispuestos a combinar sus diferentes habilidades para salir con vida de este "survival horror". Lo que se van a encontrar en «Obscure» son todos los elementos propios del género: unos escenarios laberínticos y muy oscuros plagados de horribles monstruos y salpicados por unos cuantos puzzles. Aunque cuentan con una ventaja: ¡pueden investigar por parejas!

→ CONTROLAMOS A DOS PERSONAJES A LA VEZ, que podemos seleccionar en unas zonas seguras llamadas puntos de reunión. Mientras manejamos al protagonista con el stick izquierdo, utilizamos la cruceta para dar órdenes básicas a nuestro compañero (ayudarnos, esperar, seguirnos...) y además, pulsando el círculo, podemos cambiar el control entre uno y otro cuando queramos. Lo mejor es que también tenemos la oportunidad de conectar un segundo mando en cualquier momento y jugarnos toda la aventura junto a un amigo. Eso sí, si uno de nuestros personajes muere, lo cual no es muy difícil, pasaremos al punto





LAS CÁMARAS SON FIJAS para reforzar el aspecto "peliculero" del juego, pero todos los escenarios están realizados en tres dimensiones, y además se iluminan con una linterna o con nuestros disparos



LOS PERSONAJES tienen habilidades diferentes, pero todos se controlan del mismo modo y están bien equilibrados.



LOS ENFRENTAMIENTOS se pueden librar a disparos, golpeando con un bate o, simplemente, usando la linterna.

LA VIDA EN EL "INSTI"

«Obscure» es el primer juego que apuesta por una ambientación adolescente, como la de las películas de terror tipo "Scream":

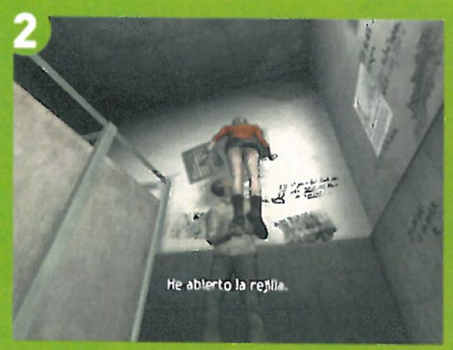


LOS ESCENARIOS, como los vestuarios del gimnasio, las aulas o la biblioteca, son los típicos de cualquier instituto.



LAS CHARLAS TONTAS sobre chicos guapos son muy comunes.

2



3



TERROR EN EL AULA

Así es como se las arreglan los estudiantes de «Obscure» para escapar con vida de la escuela:

1. **COMBATEN** utilizando todo tipo de armas (y linternas) contra los monstruos que les atacan.
2. **COLABORAN** entre sí para resolver algunos puzzles y alcanzar las zonas elevadas.
3. **FORMAN GRUPOS** según sus habilidades y se reparten los objetos de forma equilibrada.

de reunión más cercano y tendremos que seleccionar un nuevo protagonista para continuar. Y como es lógico, si queremos recuperar las armas de nuestros amigos, tendremos que volver al lugar donde "estiraron la pata".

La iluminación juega un papel muy importante, tanto a la hora de investigar como durante los combates. Resulta que los monstruos de «Obscure» son alérgicos a la luz, así que para acabar con ellos, además de disparar o atizarles con un bate de béisbol, podemos "enchufarles" con una linterna (con el stick derecho) o romper las ventanas para que los rayos de sol hagan el resto. Y la cosa no acaba aquí, porque a medida que avanza el juego también podemos comprobar cómo se hace de noche e incluso tenemos que huir de las zonas iluminadas después de que nos inyecten un virus. Para darle aún ▸▸

KENNY ➔

EL CACHAS DEL GRUPO es también una de las primeras víctimas, y debemos rescatarle antes de que se convierta en un monstruo.

TRABAJO PARA DOS

Ya sea en el modo multijugador o dando órdenes a nuestro compañero con la cruceta de control, hay situaciones donse se agradece tener un colega cerca nuestro:



EN LOS PUZZLES como éste, nos protegen y también nos dan algunos consejos básicos.



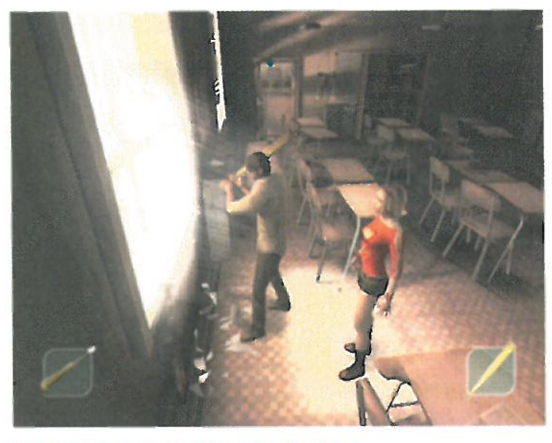
DURANTE LOS COMBATES multiplican por dos nuestra capacidad ofensiva.



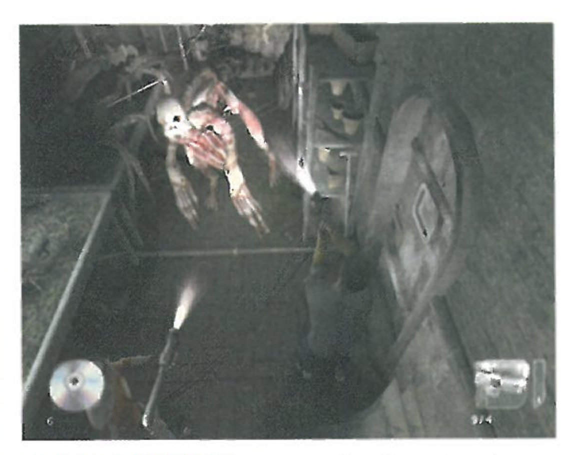
LOS MONSTRUOS sufren transformaciones durante el combate, aunque no son demasiado difíciles de eliminar.



LOS VÍDEOS que explican la historia alternan secuencias CG con otras realizadas con el mismo motor del juego.



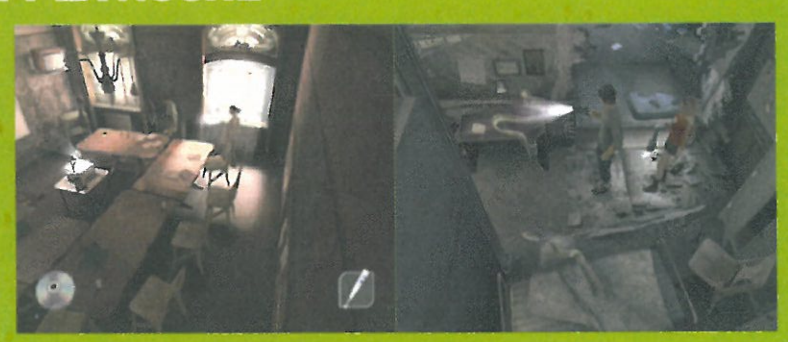
LOS ESCENARIOS SON INTERACTIVOS. es decir, que podemos destrozar algunas partes, como los cristales.



EL APARTADO GRÁFICO es estupendo, sobre todo en lo que respecta a los juegos de luces en tiempo real.

COMO EL DÍA Y LA NOCHE

LA ILUMINACIÓN natural del juego cambia a medida que avanzamos. Además de conseguir que así los escenarios sean más variados, esto nos da la oportunidad de romper algunas ventanas para que entre el sol, como en la pantalla de la izquierda, y caigan nuestros enemigos. Una vez que se ha hecho de noche (Derecha) tendremos que confiar en las baterías de nuestra linterna.



ASHLEY

Esta "tipa dura" estaba hablando con Shannon (la otra protagonista) cuando empezó a desaparecer la gente, y decidió unirse al grupo.

más profundidad a este uso de la luz, las baterías de la linterna se van agotando poco a poco e incluso tenemos la posibilidad de acoplar focos a nuestras armas utilizando cinta adhesiva.

→LA AMBIENTACIÓN "ADOLESCENTE" queda muy bien reflejada desde el principio. Personajes y escenarios parecen sacados de una peli de asesinatos, aunque a medida que avanzamos «Obscure» va cayendo en todos los tópicos de los juegos de terror. Hay un hospital abandonado, un laboratorio subterráneo y, cómo no, una enorme biblioteca donde nos esperan unos puzzles bastante facilillos... No es que todos estos lugares hayan dejado de darnos miedo, pero están tan vistos que hacen que el juego pierda algo de interés. Por suerte sus estupendos gráficos (completamente en 3D) y un

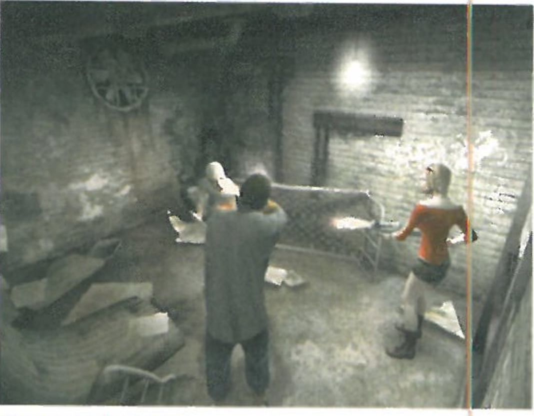


TAMBIÉN PODEMOS JUGAR SOLOS, pero corremos el riesgo de quedarnos atascados en alguna zona, y además no es tan divertido como cuando llevamos a dos personajes. Claro que si no quedan otros supervivientes...

■ «OBSCURE» ES LA PRIMERA AVENTURA DE TERROR QUE SE JUEGA A DOBLES ■



ES POSIBLE COLECCIONAR PISTAS que nos van aclarando el oscuro pasado del director de nuestro instituto.



BAJO EL INSTITUTO se encuentra un laboratorio secreto, que recuerda bastante a los que salen en «Resident Evil».

apartado sonoro sobresaliente, con efectos envolventes en Dolby Prologic II, compensan esta falta de originalidad. «Obscure» es, en definitiva, un gran juego de terror, que alcanza increíbles cotas de diversión en el modo multijugador. A lo mejor no resulta demasiado original, pero tiene algunos momentos de suspense que cortan la respiración y encima su apartado técnico está a un nivel muy alto. ¡Probadlo!

ESCUELA DE MONSTRUOS

Aunque los enemigos de «Obscure» no sean especialmente variados, su diseño si que resulta espectacular. No sólo están rodeados por una neblina negra que les protege de nuestros disparos (y que podemos borrar usando la linterna) sino que además sufren transformaciones y nos atacan de muchas formas:



ESTE BICHO ENORME se abre por el estómago y nos lanza una oleada de gusanos enormes.



NUESTROS COMPAÑEROS acaban convirtiéndose en zombis que huyen de la luz.



LOS MONSTRUOS caen después de iluminarles durante un rato y dispararles cinco o seis veces.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MODO MULTIJUGADOR** representa toda una novedad en el género del "survival horror".

■ **LA AMBIENTACIÓN DEL INSTITUTO** es igual que el de las películas de terror adolescente

lo peor

■ **NO RESULTA DEMASIADO ORIGINAL**, y algunos escenarios están demasiado "trillados".

■ **SE HACE CORTO** y no tiene modos extra como para jugarlo de nuevo demasiadas veces

alternativas

No hay otro "survival" que permita participar a dos jugadores, pero en PS2 están **«Project Zero II»**, **«Forbidden Siren»** y, por encima de todos ellos, **«Silent Hill 3»**, que resultan más terroríficos por su ambientación. En Xbox, sin embargo, os tendréis que conformar con **«Project Zero»** y **«Silent Hill 2»**, que aparecieron hace bastante tiempo.

■ **GRÁFICOS** Sin ser innovadores, los efectos de luz se salen y los modelos molan. Los escenarios, en 3D, tienen partes interactivas. **89**

■ **SONIDO** Está perfectamente doblado al castellano y encima cuenta con una banda sonora, con coros de fondo, como la de "La Profecía" **92**

■ **DURACIÓN** Siete horas de juego no son demasiadas, y además los extras que incluye (el "making of" o las galerías) tampoco son la bomba. **70**

■ **DIVERSIÓN** Para un jugador ya resulta una experiencia terrorífica, pero lo mejor es que la diversión se multiplica jugando a dobles. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Da gusto comprobar cómo todavía se pueden aportar grandes ideas a un género tan popular como las aventuras de terror. «Obscure» no tiene un argumento sorprendente, y ni siquiera su ambientación marca la diferencia con otros juegos de la competencia, pero gracias a un sobresaliente uso de la luz, tanto para investigar como para combatir, y a la posibilidad de jugar junto a un amigo, esta nueva vuelta de tuerca de los "survival horror" nos ha conquistado. Es una pena que resulte tan corto.

ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS2) / 49,95 € (Xbox) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+   

UNA HERIDA DE BALA ha puesto al protagonista de este juego entre la vida y la muerte y ahora sólo nosotros podemos salvarle la vida. Eso sí, para lograrlo vais a tener que saltaros varias leyes. ¿Os atrevéis?

UN CONTRATO A MUERTE

HITMAN: CONTRACTS



Para saber lo que es un contrato basura, mirad al protagonista de esta aventura: se juega la vida en cada curro, le mandan al quinto pino y encima le pagan poco. ¡Qué dura es la vida del asesino a sueldo!

■ **EL TRABAJO DE MATÓN PROFESIONAL** tiene muchas cosas malas, como la falta de seguridad. Y no nos referimos a los despidos improcedentes o a la precariedad laboral, sino a detalles como que el agente 47, protagonista de este juego de acción y experto en "liquidaciones", se haya llevado un balazo en su última misión y ahora esté al borde de la muerte. Vamos, que le ha salido el tiro por la culata. Pero bromas aparte, el caso es que en su delirio comienza a recordar 12 misiones que cumplió en el pasado, y si ahora no le ayudamos a sobrevivir a esos recuerdos (jugando en primera o tercera persona, según elijamos) va a acabar muy mal parado.

→ **LOS OBJETIVOS DE ESTAS 12 MISIONES** son de todo menos bonitos, así que ya os podéis preparar para lindezas como desatar una guerra entre bandas rivales, acabar con una parejita de traficantes de armas o recuperar unas fotos comprometedoras y eliminar a los tipos que las sacaron. Por suerte, para afrontar curros de esta índole contamos con un completísimo arsenal en el que no falta de nada, desde las típicas armas de fuego (pistolas, escopetas, rifles de francotirador con su maletín y todo...), hasta otras menos convencionales, co-







LA ACCIÓN ESTÁ PRESENTE a lo largo del desarrollo, ya que si en algún momento llamamos mucho la atención nos tocará batirnos contra los enemigos que pueblan cada nivel, así que ojito.



OCULTAR LOS CUERPOS es fundamental para no llamar la atención, pero tampoco pasa nada por dejarles la ropa, ¿no?



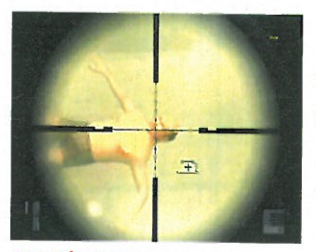
DISFRAZADOS DE CAMARERO podemos acercarnos a los objetivos y envenenar su comida, disparar a quemarropa...

JUGUETITOS PARA TODOS

El arsenal del agente 47 está formado por todas las armas imaginables, desde un inocente taco de billar, hasta una metralleta. Estos son sólo algunos ejemplos de lo que nos espera:

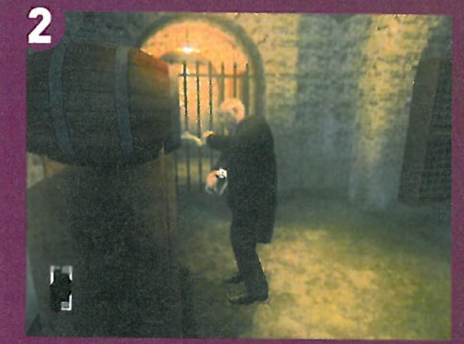


TODO PUEDE SER UN ARMA, desde un inocente almohadón hasta un gancho para la carne.

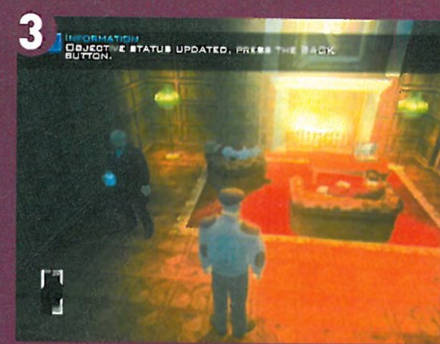


ADEMÁS HAY SNIPER, pistolas, escopetas automáticas,rifles de asalto... ¡lo que se os ocurra!

2



3



DE LIQUIDACIÓN

Para que veáis lo sutil que es 47, fijaos como se "encarga" del corrupto dueño de una mansión:

1. **PASAR DESAPERCIBIDO** es fundamental, así que disfrazado de guardia se cuela por una ventana.
2. **CON LA VISTA SUBJETIVA** vemos cómo sirven el whisky que él ha envenenado.
3. **EL ANFITRIÓN** "palma" sin que nadie sospeche.

mo silenciosos cables de acero, atizadores para chimeneas con usos "alternativos", ganchos para carne e incluso unos preciosos cojines de plumas con los que asfixiar a nuestros objetivos. Y por si todo esto no os parece suficiente, también podemos echar mano de unas cuantas habilidades muy adecuadas a nuestros delictivos propósitos, como movernos sin hacer ningún ruido, forzar cerraduras e incluso cambiarnos de vestimenta para pasar desapercibidos y desviar hacia otro las sospechas.

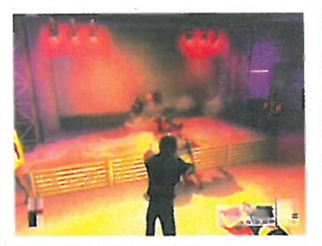
→PERO LA MEJOR ALIADA SERÁ LA IMAGINACIÓN, (qué bonito nos ha quedado, ¿eh?), ya que este nuevo «Hitman» nos ofrece un libertad de acción enorme a la hora de "inventarnos" la manera de completar cada nivel. Y es que, junto al clásico planteamiento de "agarro

47 →

UN ASESINO A SUELDO que sólo acepta misiones tan justas como volar una fábrica ilegal de armas o acabar con los secuestradores de una niña es el protagonista de esta aventura de acción.

ELIGE TU AVENTURA

El desarrollo es tan abierto que sólo depende de nosotros inventarnos cómo vamos a completar cada uno de los objetivos.



DISPARAR COMO LOCOS no es la forma más segura, pero se descarga una de adrenalina...



AVANZAR SIN LLAMAR LA ATENCIÓN usando un disfraz nos permite acceder a nuevas áreas.



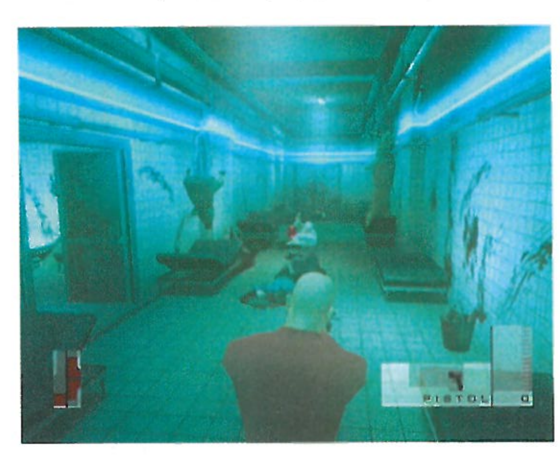
EXHIBIR A NUESTRAS VÍCTIMAS no suele ayudar, aunque puede servir para distraer la atención.



A VECES RECIBIMOS AYUDA en forma de bonita escopeta oculta en una caja de rosas. ¡Hay que ver cómo nos cuidan!



LAS JERINGUILLAS DE NARCÓTICOS son perfectas para quitar de enmedio a inocentes armados sin hacerles daño.



DESATAR NUESTRA IRA es divertido, pero no es la forma más sutil de cumplir un nivel. Luego buscad un buen disfraz.



LAS VISTA EN PRIMERA PERSONA es perfecta para afinar la puntería y además consigue meternos más en la aventura.

LA VIDA A TRAVÉS DE UN VÍDEO

EL ARGUMENTO DEL JUEGO nos presenta al agente 47 herido de muerte mientras le asaltan recuerdos de anteriores misiones. Por eso, para presentarnos cada uno de estos "flashbacks", los programadores del juego han recurrido a unos vídeos muy currados en los que vemos a 47 en pleno delirio (Izq.) o convertido en paciente de una operación muy poco higiénica (Der.).





← ENEMIGO

Un sádico y brutal carnicero como el que aparece aquí es el objetivo de una de las 12 fases del juego. ¿Queréis conocer a más?, el jefe de una banda de moteros, un policía corrupto, un secuestrador...

las pistolas y que no quede ninguno", que siempre está ahí, el juego nos plantea el reto de cumplir cada objetivo tratando de no llamar la atención: que si envenenar a nuestra víctima echando matarratas en su sopa, que si plantarle una bomba en el coche, que si infiltrarnos en su habitación y acabar con él cuando esté dormido... Como decimos, el sistema de juego nos ha parecido tan divertido como lleno de posibilidades, y lo único que podemos echarle en cara es que hay algunas misiones calcadas a las del primer «Hitman», aunque claro, como ese juego no salió para consola tampoco es un fallo tan grave, ¿no?

→ EL APARTADO GRÁFICO LE PONE LA GUINDA, pues excepto algunas animaciones que son algo flojas, lo demás pinta estupendamente: los escenarios son



LOS NIVELES SE DESARROLLAN en los lugares más variados, desde Rumanía hasta Siberia, pasando por Hong Kong o París. Eso sí, olvidaos del turismo, porque aquí se viene a trabajar el sigilo, la infiltración y a veces la puntería.

SU ABIERTO DESARROLLO ES LA MEJOR BAZA DE ESTE GRAN JUEGO DE ACCIÓN



SIEMPRE ES BUENO USAR EL SIGILO, así que armas tan poco ruidosas como el cable de acero nos vienen de perlas.



MEDIR EL TIEMPO ES FUNDAMENTAL, ya que si tardamos mucho en eliminar a un tipo puede empezar a sospechar.

QUÉ BIEN TE VEO, 47

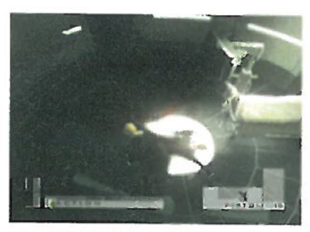
El motor gráfico de este «Hitman: Contracts» es el mismo que se usó para la anterior entrega, aunque ha sido retocado y pulido para que resulte aún más espectacular. ¿No os lo creéis?, pues fijaos en estos tres ejemplos y os convenceréis de la calidad visual del juego.



LOS ESCENARIOS son el doble de grandes que en «Hitman 2» y además están llenos de detalle. ¡Fijaos en los reflejos del suelo!



EL DISEÑO DE PERSONAJES no se queda atrás y la física de las animaciones al arrastrar los cadáveres es muy realista.



A EFECTOS VISUALES como los reflejos que hemos comentado se une la iluminación en tiempo real, las distorsiones o la niebla.

muy grandes y están currados al detalle, salen un montón de personajes en pantalla con un buen diseño y los efectos visuales del tipo iluminación en tiempo real, distorsiones, lluvia o niebla volumétrica son de mucha calidad.

Total, que estamos ante una aventura de acción con tanta clase que no no nos importa demasiado su escasa duración o que el desarrollo no haya cambiado desde la anterior entrega.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA LIBERTAD DE ACCIÓN es inmensa y podemos resolver cada fase de varias formas distintas.

LOS GRÁFICOS lucen de maravilla en cuestión de diseño de escenarios, personajes o efectos.

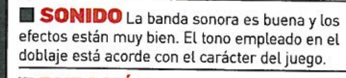
lo peor

LA DURACIÓN, porque 12 fases más la de entrenamiento nos han dejado con ganas de más.

LAS ÚLTIMAS FASES son del primer «Hitman», lo cual no es grave... si no lo habéis jugado.

alternativas

«Hitman 2» es la alternativa más clara y está a un precio muy atractivo. Si os llama la atención ser los malos del juego, no dejéis pasar el pack doble de **«GTA»** o **«Mafia»**, aunque este último es algo flojo. Por último, tampoco podéis perderos otras aventuras de acción de calidad como **«Mission Impossible»**, **«Alias»** o **«007 Todo o nada»**.



GRÁFICOS El diseño de escenarios y personajes está muy currado, aunque algunas animaciones son un poco (sólo un poco) flojas. **88**

SONIDO La banda sonora es buena y los efectos están muy bien. El tono empleado en el doblaje está acorde con el carácter del juego. **86**

DURACIÓN Las 12 misiones resultan algo escasas, pero al completarlas siempre podemos "rejugarlas" para mejorar nuestra puntuación. **73**

DIVERSIÓN El sistema de juego está tan lleno de posibilidades que es todo un vicio inventar nuevas formas de completar cada objetivo. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

VALORACIÓN

«Hitman: Contracts» confirma que el planteamiento de esta conocida saga sigue siendo tan divertido como siempre. Y es que, gracias a una increíble libertad de acción, cada uno de los 12 niveles de esta aventura de acción nos propone infinidad de soluciones diferentes y sólo depende de nosotros encontrar la que más nos guste. Y claro, si a esto le añadimos un apartado gráfico digno de mención, el resultado es un gran juego al que se le puede perdonar su escasa duración o la falta de novedades que incluye.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 30 de mayo ■ 3

ESTE ADELANTO DE «GT4» nos obsequia con un nivel de realismo alucinante, una gran cantidad de coches distintos (todos reales) y unos gráficos muy cuidados. Los amantes de la velocidad se lo pasarán de miedo.

¡SÍ, ME GUSTA CONDUCIR!

GT4 PRÓLOGO

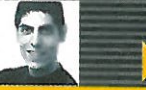


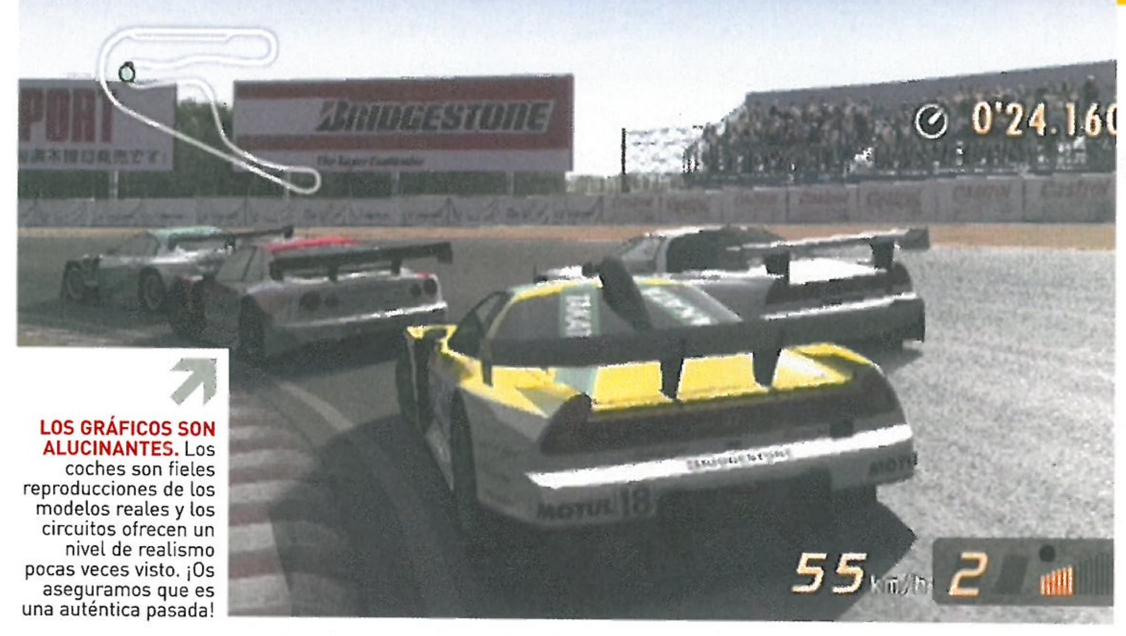
"¿Pero no iba a salir «Gran Turismo 4» más adelante?" Que sí, que tenéis razón, este juego es tan sólo un adelanto de lo que nos espera en unos meses. Ahora bien, colegas, ¡vaya pedazo de adelanto!

■ **LOS FANÁTICOS DE LA VELOCIDAD** están de enhorabuena, porque llega a España un adelanto de lo que será «Gran Turismo 4». Y decimos adelanto porque este «Prólogo» sólo presenta algunos de los modos, circuitos, coches y opciones que disfrutaremos en la versión definitiva.

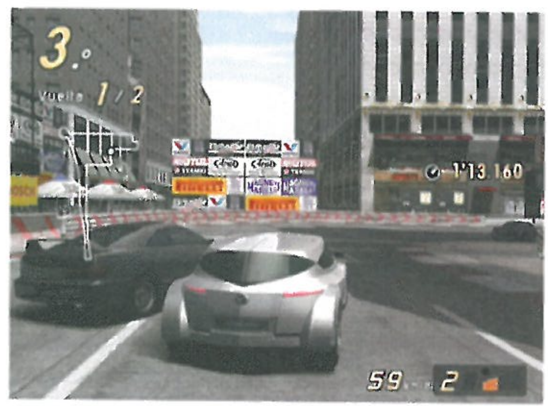
Podemos participar en dos modos de juego bien diferenciados, Escuela y Arcade. En el primero nos esperan 45 pruebas que nos permiten ir cogiendo el pulso a los coches, tales como esquivar conos a toda velocidad o adelantar a un coche en un tiempo determinado. Estos retos son muy entretenidos (¡y "pican" lo suyo!) y al superarlos conseguimos nuevos vehículos. El modo Arcade nos invita a competir en 5 circuitos contra rivales controlados por la consola o, si lo preferimos, correr solos para intentar batir el récord del trazado. Tanto esta modalidad como la anterior pueden mantenernos pegados a la consola durante un buen tiempo, pero eso no quita para que echemos de menos alguna modalidad más y opciones de carreras multijugador.

→ **EL GRADO DE REALISMO ES IMPRESIONANTE.** Los más de 60 coches que aparecen (ojo, no están todos de inicio) son modelos licenciados de marcas tan fa-

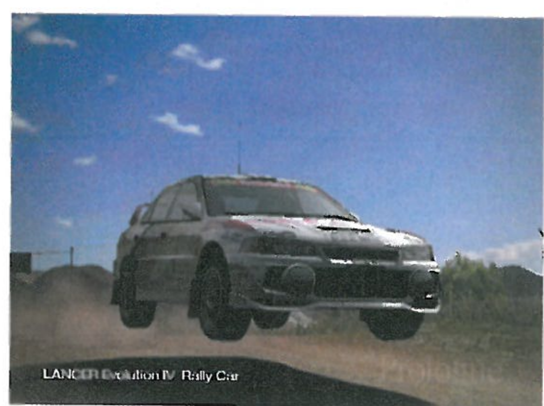




LOS GRÁFICOS SON ALUCINANTES. Los coches son fieles reproducciones de los modelos reales y los circuitos ofrecen un nivel de realismo pocas veces visto. ¡Os aseguramos que es una auténtica pasada!



SI NOS CHOCAMOS A GRAN VELOCIDAD nos penalizan, y no podemos pasar de 50 km/hora durante 10 segundos.



LAS REPETICIONES nos ofrecen escenas alucinantes, que llegan a rivalizar con las retransmisiones televisivas.

UN GARAJE BIEN SURTIDO

El título incluye un buen número de coches con los que podemos competir, pero para poder hacerlo primero hay que ganárselos.



LAS PRUEBAS DEL MODO ESCUELA son muy divertidas y por cada una que superemos obtendremos un nuevo coche.

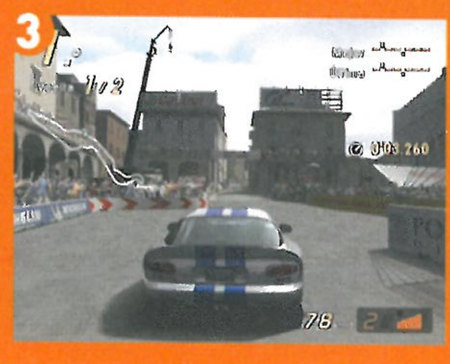


ESTE FLAMANTE MERCEDES es uno de los más de 60 coches que podemos pilotar. ¿Seréis capaces de desbloquearlos todos?

¡QUEMA EL ASFALTO!

Este gran simulador nos permite jugar en un par de modalidades de juego diferentes que garantizan velocidad y diversión:





1. **EN EL MODO ESCUELA** tenemos que participar en distintos retos: derribar conos, adelantar coches, etc.
2. **EN EL MODO ARCADE** podemos competir contra otros cinco vehículos controlados por la consola...
3. **...O CORRER EN SOLITARIO** para conseguir pulverizar todos los récords de las pistas.

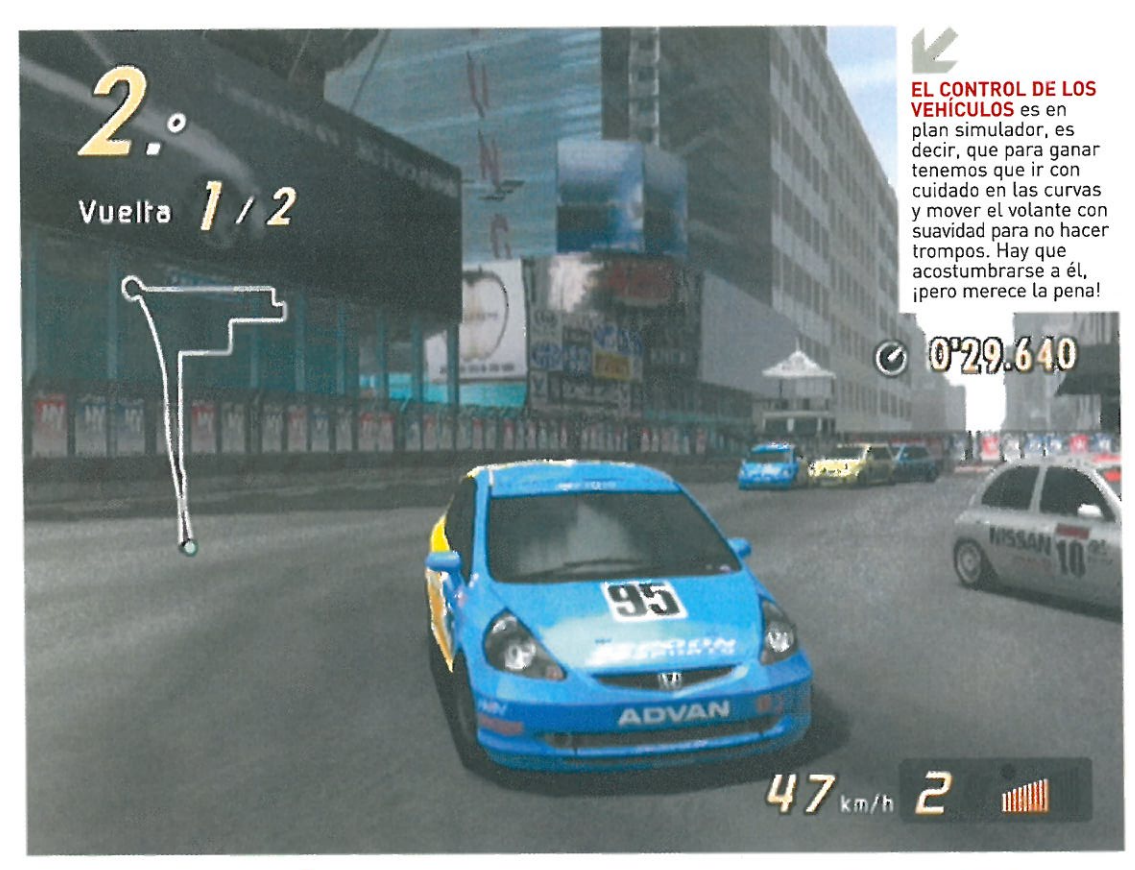
mosas como Ford, Toyota o Mercedes, y además todos se comportan de forma distinta. El control es magnífico, aunque al ser tan realista al principio cuesta un pelín cogerle el tranquillo.

La sensación de realismo se acentúa por los espectaculares gráficos. Los coches están modelados con un nivel de detalle alucinante y son clavados a los reales. Las únicas pegas que podemos ponerles es que sus ▸▸

LUPO GTI →

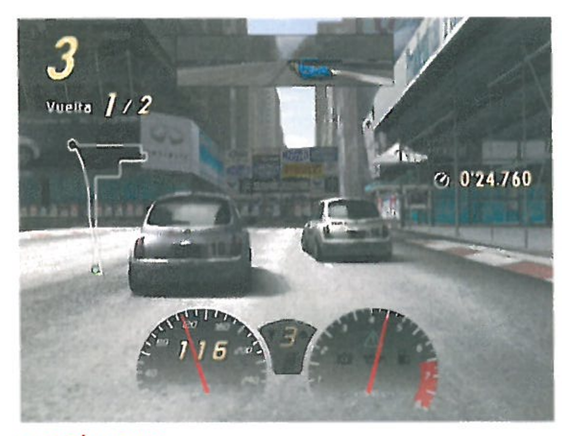
VOLKSWAGEN es una de las marcas de coches que vemos en el juego. Junto a ella están Mercedes, Ford, Nissan, Subaru, Mitsubishi y muchas más.





EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS es en plan simulador, es decir, que para ganar tenemos que ir con cuidado en las curvas y mover el volante con suavidad para no hacer trompos. Hay que acostumbrarse a él, ¡pero merece la pena!

«GT4 PRÓLOGO» OFRECE IMPECABLES GRÁFICOS Y UN GRAN NIVEL DE REALISMO



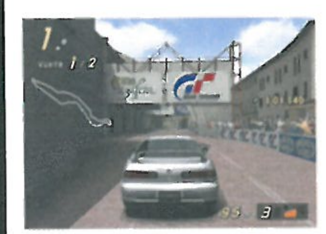
LAS CÁMARAS nos permiten seguir la acción desde tres vistas distintas, una desde el interior y dos más exteriores.



EN UN DVD EXTRA podemos ver, entre otras cosas, un "cómo se hizo" del juego. ¡Así filmaron los circuitos!

DEMUESTRA LO QUE VALES

El título incluye cinco recorridos diferentes -sin contar los que aparecen en el modo Escuela- para poner nuestro coche a mil por hora. Todos los que aparecen están inspirados en localizaciones reales, desde el circuito japonés de Tsukuba hasta un improvisado recorrido urbano en el centro de la ciudad de Nueva York.



ESTE PUEBLECITO ITALIANO alberga nuestra pista favorita: difícil, rápida y muy bonita.



TIMES SQUARE es uno de los lugares que visitamos en el genial circuito de Nueva York.



EL GRAN CAÑÓN es el lugar escogido para celebrar las pruebas de rally. ¡Son un flipe!

carrocerías no se deforman y que algunos modelos son demasiado lentos. Los circuitos también rayan a gran nivel y son muy bellos, si bien en los más recargados se aprecia cierta brusquedad al generar los fondos.

Con todo esto, «GT4 Prólogo» es un "aperitivo" sensacional, muy recomendable tanto si os gustan este tipo de títulos como si no, aunque quizá le falte más variedad de modos de juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL REALISMO DE TODO EL JUEGO, desde la física y el control de los coches a los geniales gráficos.

LOS 60 MODELOS DE COCHE que incluye el juego son alucinantes. ¡Son una fotocopia de los reales!

lo peor

LA AUSENCIA DE MÁS MODOS DE JUEGO, sobre todo de alguna opción para varios jugadores.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD tendría que haberse ajustado mejor. Algunos coches son muy lentos.

alternativas

El mejor representante del género sigue siendo el incomparable **«Gran Turismo 3 A-Spec»**. Aparte de éste, también podéis probar el también genial **«Colin McRae 04»**, aunque cambia las carreras típicas por pruebas de rally. Si os gusta más el "rollo" arcade y el tuning, probad el flipante **«Need for Speed Underground»**.

GRÁFICOS Circuitos y vehículos lucen a las mil maravillas. Es uno de los juegos de velocidad más vistosos que hemos visto en PS2. **91**

SONIDO Los efectos sonoros son geniales (el rugido de los motores es ultrarrealista), la música es muy cañera y encima está doblado. **90**

DURACIÓN El aspecto más flojo del juego. El número de coches y circuitos no está mal, pero se echan en falta más modalidades de juego. **80**

DIVERSIÓN Los modos de juego son muy divertidos y conducir los coches es una verdadera delicia. La pena es que no hay piques multijugador. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Este adelanto de «Gran Turismo 4» nos ha sorprendido por sus posibilidades. Y es que hay pocos juegos en el mercado que pongan a nuestra disposición un número de coches tan elevado y, sobre todo, que alcancen el mismo nivel de realismo en todos los sentidos. ¡Y además tiene un precio de lo más sugerente! Su único defecto importante es que puede quedarse corto en cuanto a modos de juego se refiere (la ausencia de multijugador es una faena) pero, por lo demás, es un título muy atractivo.

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 9 de junio ■ 

The way you move so scandalous

It's all about the two of us

CONVERTIRNOS EN CANTANTES de éxito es más sencillo de lo que parece. Basta conectar un micro a PS2, escoger una de las canciones del juego e imitar a los artistas que vienen. ¿Habéis afinado la voz?

AHORA EL ÍDOLO ERES TÚ

SINGSTAR



¿Hasta hoy sólo el grifo de la ducha te escuchaba cantar? Pues prepárate, porque este juego te permite convertirte en toda una estrella del escenario usando... ¡tu propia voz!

■ **HA NACIDO UNA NUEVA FORMA DE JUGAR.** Por primera vez es nuestra voz y sólo nuestra voz la que nos permite interactuar con un videojuego. Estaréis pensando: "vale, esto es como un karaoke". Pues sí y no. Nos explicamos: «Singstar» nos propone interpretar una serie de canciones y hacerlo con la mayor precisión posible. Esto se consigue conectando los dos micrófonos que vienen con el juego (¡cuesta lo mismo que un juego normal!) a un adaptador que, a su vez, se conecta al puerto USB de PS2. Gracias a esto, el juego puede registrar la entonación y demás aspectos de nuestra voz, y eso hace posible que evalúe si se parecen o no a los de la canción a la que nos enfrentamos en cada momento, y nos puntúe en función de ello. Vamos, que no se trata de que repitamos exactamente la letra que aparece en pantalla (de hecho, podemos cantar lo que queramos, porque el juego no nota la diferencia), sino de cantar "igual de bien" que lo hacen los artistas verdaderos.

➔ **UNA VEZ QUE SE TERMINA LA CANCIÓN** aparece en pantalla una tabla con nuestra puntuación y el rango que hemos conseguido: principiante, super estrella, etc. Así, el micrófono se convierte en nuestra principal "conexión" con la consola, porque el mando de control se reserva únicamente para movernos por los diferentes menús que hay. ¿Pilláis la idea del juego?

A la hora de cantar la oferta es variada, porque se han incluido canciones interpretadas por artistas conocidos por todos. Así, podemos arrancarnos con temas como "Like a Virgin", de Madonna, o "No te escaparás", de Hombres G. En total hay veintinueve,



UNA BARRA INDICA el parecido de nuestra forma de cantar con la interpretación original. La barra está colocada según la altura y la longitud de las notas, así que nos sirve de guía para ir mejorando el estilo.



LAS CANCIONES EN CASTELLANO son exclusivas de la versión española. Venga, ¿os atrevéis con David Civera?



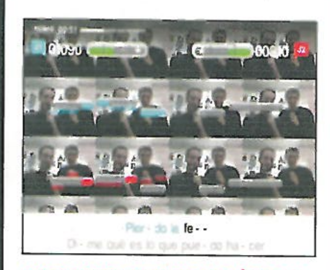
PODEMOS REPETIR la canción con nuestra voz deformada por varios efectos: eco, ponerla más grave o más aguda...

¡MEJOR SI USAS EYETOY!

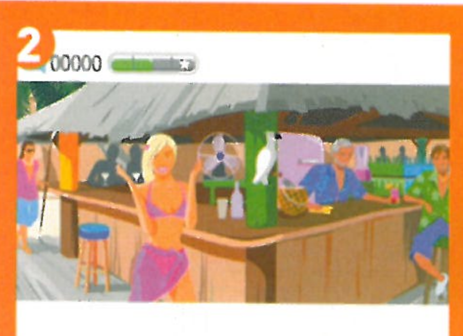
Aunque no viene con el juego, podemos usar esta cámara USB en cualquier modalidad para vernos en la tele mientras cantamos.

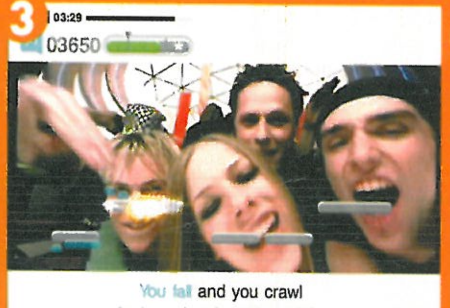


NUESTRA IMAGEN sustituye a los vídeos musicales, así que habrá que estar a la altura, pero la letra y los indicadores siguen.



DIVERSOS EFECTOS GRÁFICOS aparecen cada cierto tiempo en nuestra actuación, como estelas, mosaicos o mezclas de colores.





¡A TRIUNFAR!

El modo principal del juego nos permite vivir una carrera musical. Primero, ilusión; luego, la fama.

1. **EMPEZAMOS EN NUESTRA HABITACIÓN,** cuando aún somos unos desconocidos. Recibimos ofertas de varios locales.
2. **ACTUAMOS EN LOS SITIOS DE MODA,** con retos, como conseguir una puntuación.
3. **NOS "RECOMPENSAN"** con más sitios y canciones según progresamos.



catorce en castellano y quince en inglés. ¡Ya veréis cómo encontráis varias que os molan!

EN CUANTO A LOS MODOS DE JUEGO DISPONIBLES, tenemos uno para cantar directamente (podemos hacerlo solos o compitiendo con un amigo), otro para hacerlo sin ningún tipo de marcadores y una especie de "modo party" en el que hay divertidísimos retos multijugador: competir al mejor de tres rondas, pasar el micro a los compañeros... ¡una locura en toda regla! Pero la modalidad individual más importante es la llamada "Crea una estrella". Se trata de una especie de modo Historia en el que tenemos que hacernos famosos cantando en el mayor número de locales posible de una ciudad ficticia. Podemos repetir las canciones unas cuantas veces, pero si son siempre las

A CANTAR

NOSOTROS NOS CONVERTIMOS EN UN ARTISTA NOVATO y tenemos que ganarnos el favor de nuestro público. La única forma de hacerlo es cantando temas famosos tan bien como sus verdaderos intérpretes. ¡Y eso no va resultar fácil!



EL DÚO DINÁMICO

La mayor diversión se consigue cuando dos amiguetes se enfrentan. Hay varias formas de competir, pero todas nos garantizan diversión multiplicada por dos.



COMPETIR CON UNA BARRA es la primera opción. Los dos cantan y se calcula la "media".



CON DOS BARRAS se hace más emocionante. Se ve quién lleva la ventaja en cada momento.



HAY RONDAS al mejor de tres canciones.



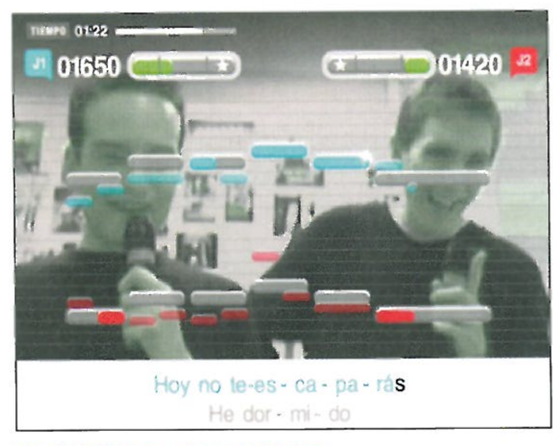
NUESTROS CONTACTOS NOS INFORMAN en el modo Historia de lo bien que lo hacemos y nos proponen retos.



SI NO TENEMOS CÁMARA podemos ver los clips musicales. ¡Algunos han sido expresamente creados para el juego!



29 CANCIONES de todo tipo están incluidas en el juego. Hay baladas sencillas, pero también temas mucho más "heavy".



EYETOY GRABA ALGUNAS PARTES de nuestra actuación, que se ven repetidas una vez que termina el "espectáculo".

LA HERRAMIENTA DEL ARTISTA

LOS DOS MICRÓFONOS QUE INCLUYE EL JUEGO son la "llave" que nos permite cantar como los artistas de verdad. Se conectan a un adaptador que lee el timbre y otros aspectos de nuestra voz, y que a su vez se enchufa al puerto USB de la consola. Si además tenemos Eyetoy, también podemos conectarlo y ponerlo sobre la tele para vernos en la pantalla. ¡Nos lo pasamos en grande con los colegas!





BETH

Cantantes tan famosos como ella nos esperan en el juego: Hombres G, Junior, Dido, Ricky Martin...

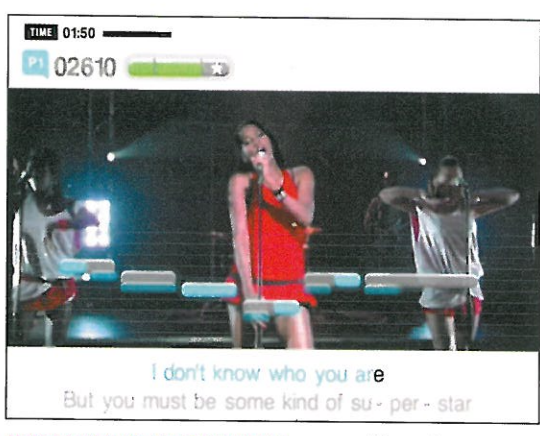
mismas, el público se cansa y nos pide otras. La dificultad y los retos van creciendo: si somos lo bastante buenos, grabaremos un disco y actuaremos ante miles de fans, pero para eso hay que cantar sin parar, amiguetes...

PERO EL JUEGO OFRECE MÁS POSIBILIDADES. Todas el las canciones van acompañadas de su vídeo musical original al completo, y tras nuestra actuación podremos ver el video con nuestra voz sustituyendo a la del cantante. También podemos modular la voz, y una última sorpresa: la compatibilidad con la cámara Eyetoy (que no se incluye con el juego). Y es que si conectamos este periférico podemos "pasar" de los videos musicales y vernos a nosotros mismos en pantalla mientras cantamos, rodeados de estelas, colores y demás efectos gráficos. Vamos, que



LOS VIDEOCLIPS son los originales de cada canción. Una vez hayamos acabado nuestra actuación podremos verlos de nuevo pero ahora con nuestra voz en vez de la del cantante. Qué, ¿Créeis que se notará mucho la diferencia?

ESTE DIVERTIDO KARAOKE NOS RETA A DEMOSTRAR LO BIEN QUE CANTAMOS



HAY 3 NIVELES DE DIFICULTAD, que se diferencian en lo exigente que es el juego midiendo nuestra actuación.



CUANTO MEJOR CANTEMOS de una tacada, más puntos obtendremos como combo. La barra se ilumina para avisar.

sólo nos falta cobrar millones y ligar como locos para ser como las estrellas de verdad. De todas formas, aclaramos que Eyetoy no es necesario para jugar, sino que es un complemento para darle más gracia al asunto.

En resumen, este es un juego sorprendente y verdaderamente divertido, que sirve para echar unas risas con los colegas y quién sabe, ¡tal vez también para descubrir algún talento oculto! HC

LA FIESTA NO PUEDE PARAR

Imposible. Con tantos artistas, la diversión no se va a detener en ningún momento. Seguro que encontráis alguno que os guste. Todas las canciones son licenciadas y vienen acompañadas de su correspondiente vídeo musical al completo. Y para que veáis ejemplos, aquí podéis ver algunos de los cantantes incluidos...



EN CASTELLANO hay canciones de La Oreja de Van Gogh, David Civera y hasta Azúcar Moreno.



EN INGLÉS tenemos a talentos como Dido, Avril Lavigne, Blue o las explosivas Atomic Kitten.



TAMBIÉN HAY CANTANTES CLÁSICOS como Elvis Presley, Petula Clark o Village People.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES ORIGINAL** en su concepto y, por lo tanto, nos ofrece una experiencia de juego muy novedosa.
- **CANTAR TEMAS FAMOSOS** (videoclip incluido) y ser evaluados por ello se nos hace divertidísimo.

lo peor

- **SE PUEDE 'ENGAÑAR' AL JUEGO** simplemente tarareando y acercando el micro. ¡Pero es trampa!
- **QUE NO HAYA MUCHAS MÁS CANCIONES.** 29 está bien, pero con 100 hubiera estado mucho mejor.

alternativas

«EyeToy: Ritmo Loco» es lo más parecido a este juego, aunque se centra en nuestro movimiento en vez de la voz y permite vernos en pantalla. También es reciente **«PopStar Academy»**, con el que se usa una alfombrilla de baile. Si os mola usar vuestra voz, **«SOCOM II»** y **«Tom Clancy´s Rainbow Six 3»** lo admiten... pero son juegos de guerra.

GRÁFICOS A excepción de los vídeos, el resto es sencillo, casi sin animaciones. En el otro lado están los clips y la compatibilidad con Eyetoy. **70**

SONIDO Las 29 canciones son todo un lujo, aunque a algunos a lo mejor les parecerán muy comerciales. Le faltan efectos en los menús. **92**

DURACIÓN Los modos multijugador son lo mejor, y dan para muchas fiestas, y en solitario hay para rato. Lástima que no haya más canciones. **89**

DIVERSIÓN El concepto del juego resulta muy divertido y es capaz de atrapar a cualquiera, sobre todo si lo jugamos con nuestros amigos. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Seguro que más de uno ha pasado de leerse el comentario de este juego diciendo "bah, no es más que un karaoke". Gran error. Partiendo del mismo principio, Sony nos ofrece una nueva y divertidísima forma de entretenimiento que, a poco que os guste la música, os va a enganchar y se convertirá en la estrella de vuestras reuniones. Y si sois tímidos, no pasa nada: en solitario también resulta de lo más molón. Quizá digáis que el repertorio de canciones es mejorable, pero no se puede pedir todo. De verdad, probadlo.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981ptas.) ■ Lanz.: 28 de mayo ■  

EL SALVAJE OESTE, con sus duelos al amanecer y sus forajidos a caballo, está perfectamente reflejado en el juego. ¡Pero si hasta nuestro personaje tiene cierto parecido con Clint Eastwood!

LA MUERTE TENÍA UN JUEGO

RED DEAD REVOLVER

Para disfrutar del mejor "spaghetti western" ya no hace falta poner la tele los sábados por la tarde. Basta con que acompañemos a Red en su lucha por vengar la muerte de sus padres.

■ **EL OESTE ERA UN LUGAR MUY PELIGROSO.** A la primera de cambio te encontrabas metido en un duelo, tenías que perseguir a una banda de forajidos o te rompían una botella en la cabeza, ¿es que no os acordáis de las pelis tipo "El Fuera de la Ley"? Pues ese es el ambiente que nos encontramos en «Red Dead Revolver»: pueblos desolados, cantinas llenas de pistoleros, peligrosos viajes en diligencia... Y para desenvolvernos con soltura en esta época, qué mejor que un "shooter" puro, en el que disparamos a todo lo que se mueva utilizando un punto de mira mientras esquivamos las balas de nuestros enemigos.

➔ **TENEMOS QUE ACOMPAÑAR AL BUENO DE RED,** el protagonista del juego, por medio Oeste mientras participamos en una típica historia de venganzas en la que también intervienen otros seis personajes controlables (ver cuadro). Para ello contamos con un sistema de control muy innovador: el botón L1 sirve para desenfundar, mientras que disparamos con R1 y cambiamos de arma con L2 (hay más de 30 disponibles). Además, cuando acumulamos suficientes aciertos podemos activar una especie de cámara lenta, pulsando R2, que nos permite dejar como un cola-







LA PUNTERÍA y la velocidad para desenfundar son las claves para culminar nuestra venganza en «Red Dead Revolver».



LOS DUELOS se resuelven moviendo un punto de mira a cámara lenta y seleccionando los puntos de impacto.



PODEMOS MONTAR A CABALLO en algunos escenarios exteriores, aunque no es fácil dominar a estos animales.

DUELOS EN O.K. CORRAL

Algo que no puede faltar en ninguna peli (o videojuego) del Oeste que se precie son los duelos. En este caso se trata de tiroteos "todos contra todos" que tienen lugar en escenarios cerrados.



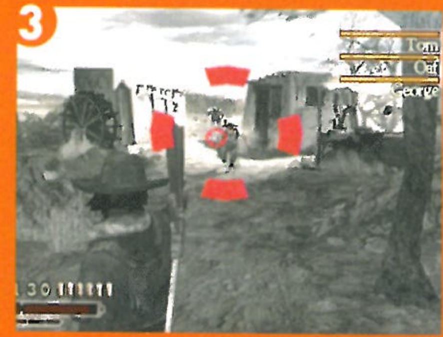
LOS PERSONAJES disponibles y los escenarios se desbloquean jugando en el modo historia.



LOS MINIJUEGOS van desde el típico "deathmatch" hasta una versión del póker... ¡a tiros!

MÁS RÁPIDO QUE SU SOMBRA





Esto es todo lo que tiene que hacer un cazarrecompensas para ganarse la vida en el Lejano Oeste americano:

1. BUSCAR TRABAJO en un pequeño pueblo fronterizo, donde también se puede equipar.

2. DISPARAR como loco utilizando sus pistolas gracias a un punto de mira.

3. PARAR EL TIEMPO para poder acribillar a los forajidos con su preciso disparo especial.

dor a nuestros enemigos en un abrir y cerrar de ojos. La verdad es que pronto nos acostumbramos a este sistema y podemos pasarnos el juego sin dificultad.

→EL ASPECTO "ROÑOSO" DE LAS PELÍCULAS también aparece reflejado en el juego gracias a la aplicación de un filtro que distorsiona los elementos más alejados de nosotros. Al principio este detalle parece curioso, pero hay que reconocer que a medida que jugamos se va volviendo molesto. Lamentablemente, los defectos visuales no se quedan aquí, pues los modelos son simples y están mal animados, y los escenarios, aunque numerosos, también están enormemente limitados. En cualquier caso, todos estos detalles no estropean la estupenda ambientación del juego, que además se completa con divertidos detalles de humor. ▸▸



RED →

ESTE PISTOLERO está marcado por la muerte de toda su familia a manos del general Diego. Ahora su único objetivo es vengarse de este soldado mexicano, cueste lo que cueste



EL ARGUMENTO es una sucesión de tópicos de películas del Oeste, pero rodeado de tanta acción, que pasa a segundo plano.

■ «RED DEAD REVOLVER» NOS RECUERDA A LAS VIEJAS PELÍCULAS DEL OESTE ■



EL APARTADO VISUAL tiene un aspecto "borroso" que termina resultando molesto después de jugar un rato.



PODEMOS COMPRAR ARMAS y otros objetos coleccionables con los dólares que hayamos ganado al final de cada nivel.

Para multiplicar la duración del juego, Red también puede participar en duelos para hasta cuatro jugadores y coleccionar un montón de objetos antiguos que compra al final de cada nivel. En definitiva, y pese a tener un apartado técnico ramplón, sus altas dosis de acción y una ambientación digna del mejor "spaghetti western" son atractivos suficientes para disfrutar de lo lindo con este juego.

EL GRUPO SALVAJE

Aunque sólo jugamos con ellos en determinados niveles, y en el modo multijugador una vez que los hemos desbloqueado, el juego tiene otros cinco personajes secundarios. Se controlan igual que Red, pero tienen distintas armas y tipos de disparo especial. Son el indio Shadow Wolf, el inglés Jack Swift, y estos tres:



EL GENERAL DIEGO participa en una gran batalla contra los ejércitos americanos del norte.



ANNIE STOAKES se encarga de acabar con los bandidos que tratan de quemar sus establos.



UN SOLDADO del ejército yanqui debe proteger una carreta cargada con explosivos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** del Oeste recupera todos los tópicos de las películas de Sergio Leone.

■ **PODER MANEJAR A SEIS PERSONAJES**, buenos y malos, y vivir las dos partes de la historia.

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS** son bastante flojos, y el filtro que "emborrona" el fondo de la pantalla es molesto.

■ **NO HAY FASES DE AVENTURA** ni de infiltración, ni nada que no sea disparar como locos.

alternativas

Sólo **«Dead Man´s Hand»**, que apareció hace un par de meses para Xbox, recupera esta ambientación tan cinematográfica, aunque no resulta tan divertido como el juego de Rockstar. Si lo que buscáis es un buen shooter en tercera persona, **«Max Payne 2»**, o aún mejor **«007 Todo o nada»**, superan a este «Red Dead» en todos sus apartados.

■ **GRÁFICOS** La ambientación es perfecta, aunque los modelos tienen pocos polígonos y se mueven a trompicones por escenarios pequeños. **71**

■ **SONIDO** La música es sensacional, como la de los western, y las voces [en inglés, salvo cuando hablan los mexicanos] animan los tiroteos. **82**

■ **DURACIÓN** El juego cuenta con más de 20 niveles, que, eso sí, son bastante cortos, y además nos da la posibilidad de participar en los duelos. **75**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo es variado y muy entretenido. Sin embargo hemos echado en falta algunas pinceladas de aventura. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

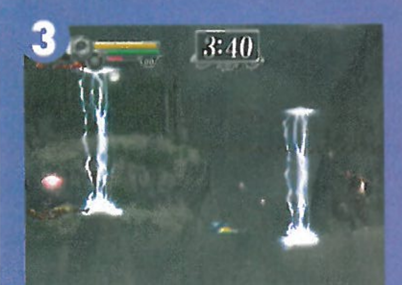
VALORACIÓN

Después de haber cambiado de compañía, e incluso estar a punto de cancelarse, «Red Dead Revolver» ha terminado convirtiéndose en una propuesta bastante original y entretenida, que recupera perfectamente el espíritu de los "spaghetti western" de los años setenta. Es cierto que su apartado técnico no es nada del otro mundo, pero a cambio el juego de Rockstar nos regala enormes niveles de acción y un sentido del humor lleno de ironía. Los fans del género lo van a disfrutar a tope.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de mayo ■ 







COMBATES PECULIARES

El desarrollo de los combates de este arcade de lucha es bastante diferente al que estamos acostumbrados a ver en este tipo de juegos. ¡Así es como se pelea!

1. VARIOS PERSONAJES pueden intercambiar "galletas" en un mismo escenario. Si jugáis con amigos, la diversión se dispara una barbaridad.

2. LOS ORBES DE COLORES que merodean por la pantalla nos proporcionan más velocidad, salud y demás ventajas al atraparlos.

3. LOS COFRES contienen diversos ítems que podemos utilizar contra nuestros enemigos, como armas más potentes o demoledores ataques especiales. ¡Son de lo más útil!

ESTE NUEVO ARCADE DE LUCHA nos permite disputar combates entre cuatro personajes a la vez. ¡Estas batallas son muy divertidas!



PELEAS A LA JAPONESA

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

Estos samurais ya se han cansado de recorrer el mundo en busca de aventuras. ¡Ahora prefieren pelearse contra centenares de demonios!

■ **ESTA POPULAR SAGA DE AVENTURAS** se ha transformado en un juego de lucha al estilo «Smash Bros. Melee», el clásico arcade de GameCube. Como en aquél, «Blade Warriors» nos da la oportunidad de elegir un personaje (hay doce de inicio, pero otros 12 son más "tímidos" y se mantienen ocultos) para enfrascarnos en combates contra varios enemigos a la vez.

Lo mejor es que en cada pelea pueden verse las caras hasta cuatro jugadores al mismo tiempo, por lo que si nos juntamos con varios amigos podemos pasarlo bomba durante horas. Por supuesto, el título también nos da la opción de jugar en solitario si nos damos una vuelta por el modo Historia, en el que tenemos que superar 10 retos distintos por personaje. Sin embargo, aunque resultan divertidos, no enganchan tanto como los duelos multijugador, y terminan haciéndose algo repetitivos.

→ **EL CONTROL DE NUESTRO PERSONAJE** es realmente bueno y nos deja realizar el movimiento que queramos con comodidad, pero debemos apuntar que estos luchadores no cuentan con un repertorio de golpes de-

JUBEI →

Este samurái es, junto a Samanosuke, uno de los personajes más carismáticos de la saga «Onimusha». Además, en este juego es uno de los mejores luchadores.







LA CÁMARA se acerca o se aleja en función de nuestra posición o la de nuestros rivales. Así no perdemos detalle.



LA BELLEZA DE LOS DECORADOS es indiscutible, y tienen varios planos. Este bosque de bambú es nuestro favorito.



LOS PERSONAJES pueden realizar golpes especiales muy contundentes. ¡Los hay que pueden restar la mitad de la energía del rival!.

PERSONAJES OCULTOS

Aunque de inicio sólo podemos elegir entre 12 personajes, si somos lo suficientemente buenos iremos desbloqueando nuevos luchadores.



MEGAMAN, la famosa mascota de Capcom, es uno de los personajes que permanecen ocultos, ¡y es nuestro favorito! El chico conserva los poderes que le han hecho tan famoso.



ESTE "BESTIA" es una especie de "modificación" de Marcellus, el personaje más poderoso de todo el plantel. Su estilo de lucha recuerda al de Cervantes, el luchador de «Soul Calibur II».







A MEDIDA QUE PELEAMOS vamos evolucionando las habilidades de los personajes (Izq.). Es posible mejorar desde su potencial ofensivo o defensivo hasta su capacidad para usar ataques mágicos (Centro). Y eso no es todo, porque también conseguir armas más potentes (Der.).

masiado variado. ¡Deberían haberse aprendido alguno más!

Por otro lado, a nivel gráfico el juego es brillante. Los decorados son tan bonitos como variados y cuentan con varios planos de profundidad por los que se mueven unos personajes bastante detallados. En fin, que si andáis buscando un juego de lucha original y enfocado principalmente a jugar en compañía, aquí vais a encontrar una buena opción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MODO MULTIJUGADOR** es realmente divertido. Si jugáis con amigos disfrutaréis de lo lindo.

■ **LA VARIEDAD DE FONDOS Y LUCHADORES** es muy alta. Así no nos cansaremos nunca de pelear.

lo peor

■ **EL REPERTORIO DE GOLPES DE LOS PERSONAJES** se queda demasiado corto. ¡Queremos más!

■ **EL MODO PARA UN SOLO JUGADOR** no es ni la mitad de entretenido que el multijugador.

alternativas

Aunque ninguno de los juegos que os vamos a mencionar cuenta con un modo para cuatro jugadores, todos tienen un nivel de calidad igual o más elevado que el propio **«Onimusha Blade Warriors»**. No os perdáis **«Tekken 4»**, **«Virtua Fighter 4»**, **«Mortal Kombat: DA»** ni el mejor de todos, el incomparable **«Soul Calibur II»**. ¡Por variedad que no quede!

■ **GRÁFICOS** Los decorados son muy variados y están bien detallados, y los personajes cuentan con unas animaciones bastante suaves. **85**

■ **SONIDO** La banda sonora ambienta bien cada combate y los efectos son contundentes. El problema es que las voces están en inglés... **84**

■ **DURACIÓN** El modo multijugador es muy divertido y hay más de veinte personajes elegibles, aunque no cuentan con demasiados golpes. **89**

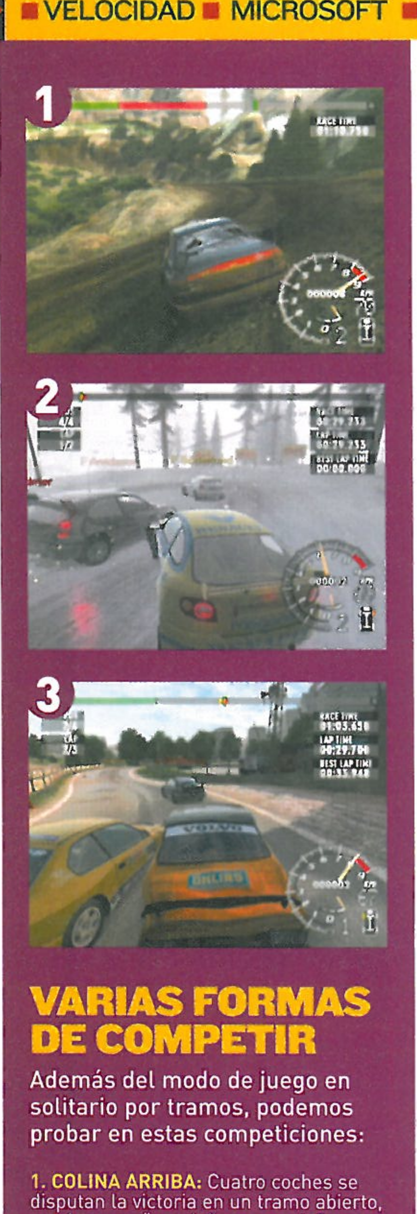
■ **DIVERSIÓN** Los combates entre cuatro personajes son una pasada. Lo malo es que si jugamos solos el título pierde bastante gracia. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

El "experimento" de Capcom de convertir una aventura de samuráis en juego de lucha nos ha parecido un "puntazo". Además, «Onimusha Blade Warriors» no es un beat 'em up al uso, sino que gran parte de su atractivo está orientado a las peleas multijugador, sobre todo cuando los que pelean son cuatro amiguetes. Está claro que si jugamos en solitario el juego pierde bastante gracia, pero aún así se trata de un juego de lucha original y divertido. No dejéis de probarlo, tanto si os gustan los juegos de lucha como si no.

■ VELOCIDAD ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (11.480 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



VARIAS FORMAS DE COMPETIR

Además del modo de juego en solitario por tramos, podemos probar en estas competiciones:

1. **COLINA ARRIBA:** Cuatro coches se disputan la victoria en un tramo abierto, en el que se "escala" una montaña.
2. **CARRERA SOBRE HIELO:** Competimos contra tres rivales en varias vueltas a un circuito cerrado y con el suelo nevado.
3. **RALLY CROSS:** De nuevo, cuatro vehículos luchan por la victoria en un pequeño circuito, pero de barro y tierra.

LA SIMULACIÓN alcanza unos niveles muy altos de realismo y emoción en este juego de rally. ¡Ojo a aquella curva!

¿QUIÉN NECESITA ASFALTO?

RALLISPORT CHALLENGE 2

Piloto consolero, llega el momento de demostrar en tu máquina que no te da miedo conducir a toda velocidad por los terrenos más accidentados. ¡Abróchate el cinturón y pisa ya el acelerador!



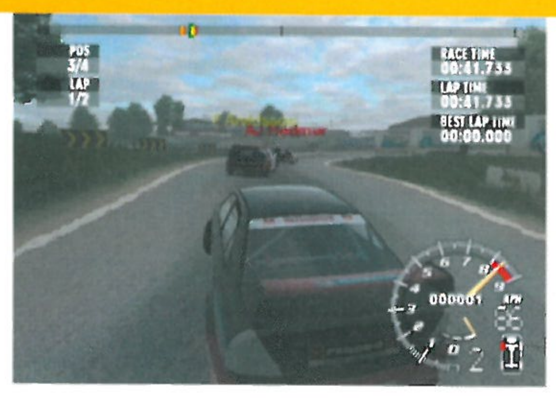
HYUNDAI

Los 40 vehículos que se pueden desbloquear son reales, algunos modernos como éste, y otros de las décadas de los 70 y 80.

■ **LA SEGUNDA PARTE DEL JUEGO DE RALLY** de Microsoft se planta en la línea de salida dispuesta a ofrecernos una calidad técnica y unos niveles de realismo que le permitan codearse con la élite. De entrada, sus programadores se las han ingeniado para recrear con todo lujo de detalles un total de 40 coches de competición totalmente reales, desde modelos actuales como el último Mitsubishi Lancer, hasta otros clásicos de la talla del Renault Super 5 Copa Turbo. Puestos a competir, una de sus pegas es que no tiene licencia del campeonato oficial, pero disponemos de más de 90 tramos para correr en todo tipo de superficies, situados en lugares como Suecia, Australia y los EE.UU.

→ **EL ESTILO DE CONTROL ES DE SIMULADOR SERIO,** aunque notaréis que los coches tienen un comportamiento bastante "ligero", que favorece los continuos derrapes y contravolantes. El resultado es una conducción frenética, pero que no pierde realismo por ello. Eso sí, hay que destacar que cuando estamos en carrera las diferencias en el manejo y comportamiento de los coches no se notan demasiado.

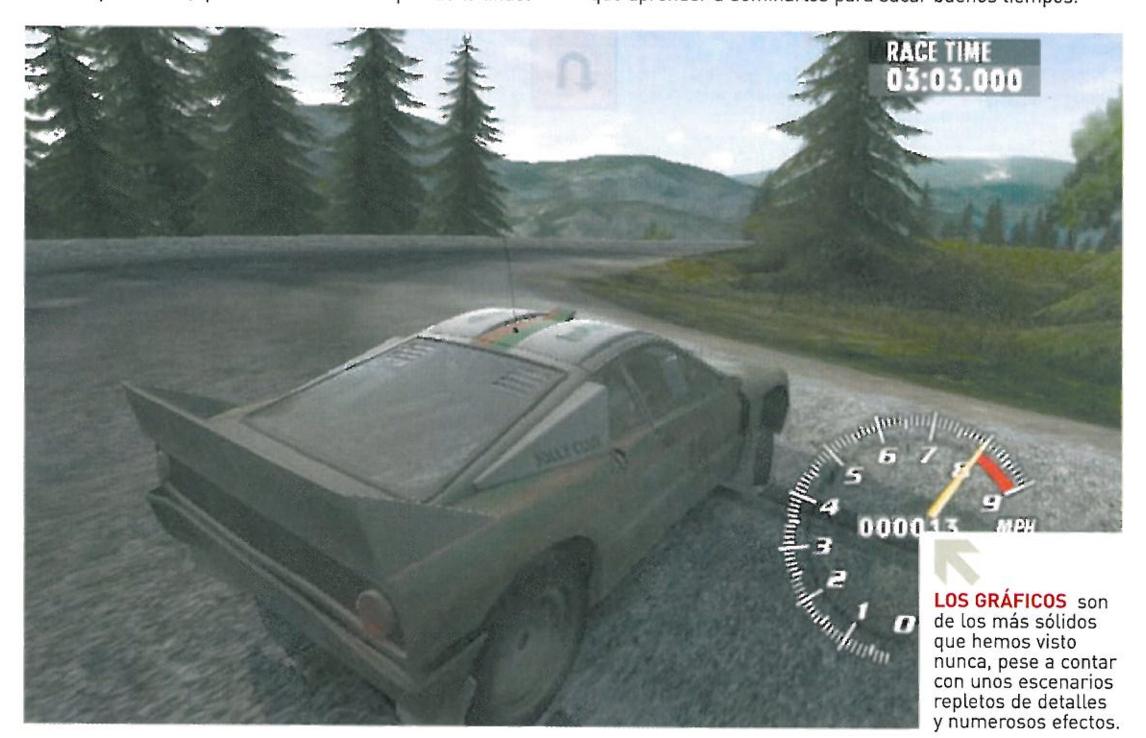




LAS CARRERAS tienen lugar con lluvia, sol, de día, de noche... ¡Y cuidado, que los coches se rompen de lo lindo!



LOS DERRAPES se suceden continuamente, pero tendréis que aprender a dominarlos para sacar buenos tiempos.



LOS GRÁFICOS son de los más sólidos que hemos visto nunca, pese a contar con unos escenarios repletos de detalles y numerosos efectos.





CORRER ES UN PLACER

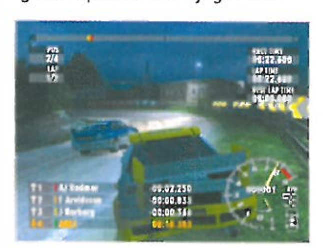
Aunque este título no tiene grandes innovaciones en lo que se refiere a opciones de juego, sí que dispone de alicientes de sobra para teneros frente a la consola durante bastante tiempo... Y más aún si disponéis de varios mandos o de una conexión a Xbox Live.



DESBLOQUEAR los 40 coches disponibles y los 90 tramos en tres niveles de dificultad que hay no es cosa de cuatro días.



EL MULTIJUGADOR a pantalla partida logra mantener unos excelentes niveles de fluidez gráfica pese a los 4 jugadores.



EL MODO ONLINE os permitirá medir vuestro nivel con jugones de todo el mundo a través del servicio XSN Sports de Xbox.

Por su parte, los gráficos se salen, y es que los efectos atmosféricos, la iluminación en tiempo real y los reflejos son hiperrealistas; eso, conjugado con unos escenarios vistosos, ricos en detalles y muy fluidos, hacen que el juego sea una delicia visual.

Sin duda, es una gran opción para fans del rally, y aunque no ofrece grandes novedades, su técnica y el atractivo del juego online lo sitúan muy arriba.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, entre los que destacan la solidez de los coches y los excelentes efectos atmosféricos.
- **EL CONTROL**, que ha sabido conjugar un estilo realista con unas carreras muy vivas y emocionantes.

lo peor

- **QUE NO HAYA PRUEBAS OFICIALES**, algo que en otros títulos ya casi se da por supuesto.
- **LA FÍSICA DE LOS COCHES**, porque su potencia, peso, etc. no afecta a la forma de conducirlos.

alternativas

La simulación de **«Colin McRae 04»** es aún la mejor opción para quienes busquen el máximo realismo y todas las licencias posibles, ideal para sentirnos como si compitiésemos en todo un Mundial de Rallies. Eso sí, la única pega es que Codemasters no se decidiera a incluir en su momento un modo online en el juego, algo que sí tiene éste.

- **GRÁFICOS** Escenarios y vehículos cuentan con buenos niveles de detalles y tamaño, y aun así destacan por su fluidez y la calidad de los efectos. **91**
- **SONIDO** Los efectos de sonido son muy buenos y diferentes en cada coche. El copiloto habla poco, pero en castellano y la música es flojita. **85**
- **DURACIÓN** Desbloquear 40 coches es una tarea que lleva semanas, y los modos multijugador y online serán después los principales alicientes. **90**
- **DIVERSIÓN** El control resulta fácil de aprender, pero difícil de dominar, y las carreras son muy emocionantes. Faltan pruebas oficiales **88**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

La propuesta de Microsoft para el género de los rallies no ha sido ni la de crear un simulador exhaustivo, ni la de hacer un arcade con más fantasía que realismo; más bien, parece que se han decantado por crear un juego lo bastante realista como para que completarlo no sea un juego de niños, pero que a la vez eso no sea un obstáculo para que resulte tremendamente espectacular y emocionante. Y la verdad es que, sin necesidad de licencias, revoluciones jugables ni otras virguerías (bueno, una: el juego online), lo han logrado.

SERGIO MARTÍN





■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: 27 de mayo ■ 3+







MODOS PARA DAR Y TOMAR

Este cartucho incluye un total de seis modos de juego diferentes, por lo que seguro que estaréis entretenidos durante un buen tiempo. Estos son los tres principales, ¡disfrutadlos!

1. EN LA MODALIDAD GRAND PRIX podemos competir en tres categorías y campeonatos diferentes. Si lo hacemos bien conseguiremos nuevas sorpresas.

2. EL MODO HISTORIA nos invita a superar 40 pruebas con varios personajes diferentes. Para darle más gracia se intercalan escenas animadas al estilo "manga" entre las carreras.

3. ZERO TEST nos ofrece 48 retos distintos que ponen a prueba nuestra habilidad como pilotos. ¡Es el modo de juego más desafiante del cartucho!



ESTE ALUCINANTE "RACER" nos ofrece una gran variedad de opciones de juego, diversión y mucha, mucha velocidad.



LOS CIRCUITOS están repletos de minas, curvas de 180º y demás trampas. ¡Hay que tener cuidado para no estrellarse!





HAY 30 NAVES a nuestra disposición, y cada una tiene sus propios atributos.

CARRERAS CON "FUTURO"

F-ZERO GP LEGEND

Puede que Fernando Alonso sea el mejor en un Fórmula I, ¡pero seguro que no nos supera al volante de estas naves supersónicas!

■ **SUPERAR LA VELOCIDAD DE LA LUZ** a los mandos de naves ultrasónicas es lo que nos propone esta nueva entrega de «F-Zero», que es la continuación del mejor arcade de velocidad de corte futurista que hay en GBA. El cartucho presenta cinco modos de juego –más otro para dos jugadores- a cuál más interesante, desde un absorbente modo Historia a las clásicas carreras del torneo Grand Prix. En cualquiera de estos modos tenemos a nuestra disposición 30 naves totalmente diferentes (si bien algunas de ellas permanecen ocultas): unas son más rápidas, otras tienen un mejor agarre, etc

→ **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD ES MUY ALTA,** y nos sitúa ante uno de los juegos más rápidos de todo el catálogo de la portátil. Pero eso no quita para que el control de los vehículos sea magnífico, de forma que surcar los más de 15 circuitos que aparecen se convierte en una experiencia muy gratificante.

Por si fuera poco, el apartado técnico está bien elaborado, y destaca la sensación de profundidad que proporcionan los decorados y su diseño, por no hablar de la fenomenal ambientación. ¿Os apasiona la velocidad? Pues este es el cartucho ideal para disfrutarla a tope. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	90

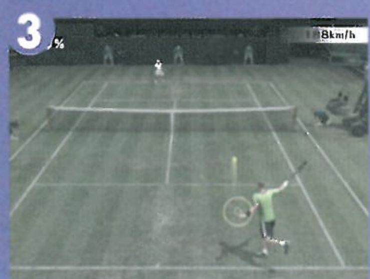
Valoración Este completo arcade de velocidad nos ofrece un montón de posibilidades de juego que garantizan diversión para muchos meses. No debe faltar en vuestra colección.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ DEPORTIVO ■ NAMCO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 4 de junio ■ 



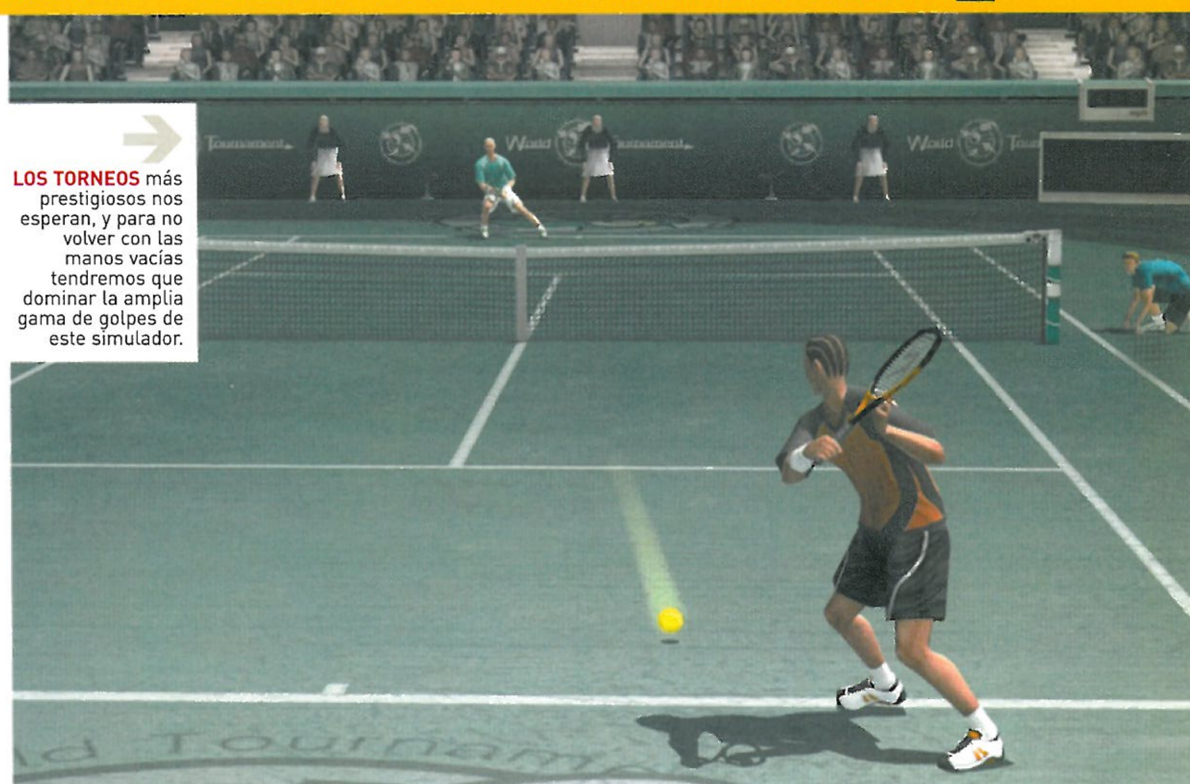




LOS REYES DEL CIRCUITO

Todos aplaudimos a Ferrero cuando llegó al número uno de la ATP, pero se acabó lo de admirar a otros. En el original Modo Circuito seremos nosotros quienes cojamos la raqueta.

1. CREAR UN TENISTA a nuestro antojo es nuestra primera tarea. Editamos desde su "look" hasta sus posturas.
2. JUGAMOS sólo los momentos decisivos de cada partido, llamados "puntos de inflexión". Nuestra misión es inclinar el partido a nuestro favor.
3. LAS VICTORIAS nos dan puntos para mejorar las distintas habilidades de nuestro tenista.

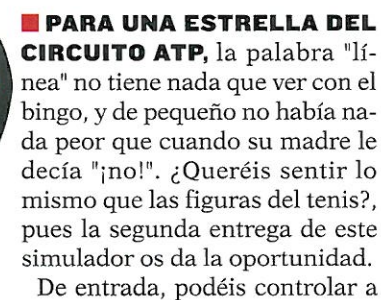


LOS TORNEOS más prestigiosos nos esperan, y para no volver con las manos vacías tendremos que dominar la amplia gama de golpes de este simulador.

¿"TENÍS" GANAS DE JUGAR?

SMASH COURT TENNIS 2

Ahora que viene el buen tiempo, los mejores tenistas del mundo se reúnen para demostrar que las raquetas sirven para algo más que para andar por la nieve. ¿Os apetece pelotear con ellos?





FERRERO

Este "crack" valenciano no se conforma con haber sido el líder de la ATP, y ahora quiere mandar también en el circuito consolero. ¿Preferís jugar con él o contra él?

■ **PARA UNA ESTRELLA DEL CIRCUITO ATP,** la palabra "línea" no tiene nada que ver con el bingo, y de pequeño no había nada peor que cuando su madre le decía "¡no!". ¿Queréis sentir lo mismo que las figuras del tenis?, pues la segunda entrega de este simulador os da la oportunidad.

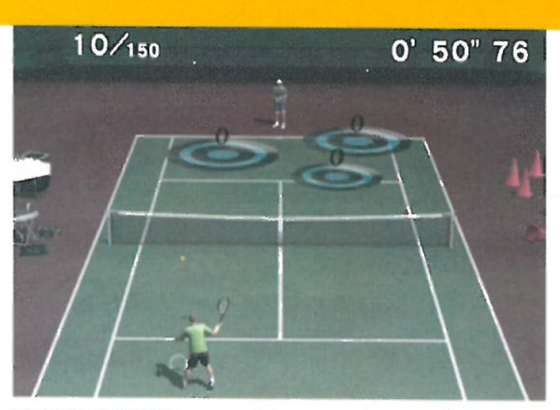
De entrada, podéis controlar a un jugador creado por vosotros mismos o a alguno de los 16 tenistas reales que incluye el juego: Ferrero, Serena Williams, Andy Roddick o Kournikova son algunos de ellos, y podemos verles las caras en los torneos oficiales más importantes, como Roland Garros, Wimbledon, el US Open, etc. En fin, que el despliegue de licencias impresiona.

→ **LOS PARTIDOS SON BASTANTE REALES,** tanto por su control como por su notable apartado gráfico. El estilo de juego se acerca a la simulación, pues si no cuidamos la fuerza de los golpes, nos cantarán fuera más de una bola. Pero igual de importante es saber cómo le haremos más daño al rival según su tipo de tenis: dejadas, globos, voleas... Todas estas posibilidades sobre la pista se completan con otras tantas fuera de ella, pues





LOS 16 TENISTAS reales del juego incluyen a algunos muy de moda, como Juan Carlos Ferrero o Anna Kournikova.

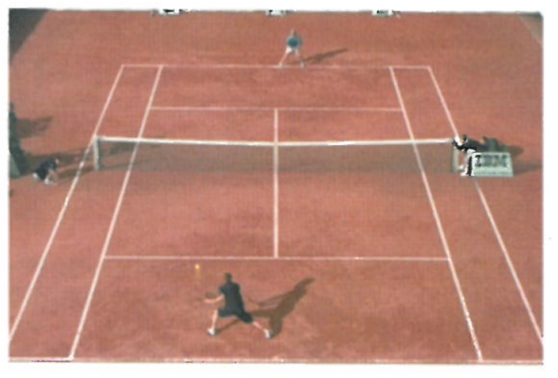


LOS MINIJUEGOS son uno de los retos del modo "Circuito", pero también forman un modo de juego independiente.



LAS SUPERFICIES en que jugamos los partidos son muy variadas: pista dura, hierba, tierra batida... Vosotros veréis cuál de ellas os va mejor.





DOMINA TU JUEGO

Para ser un tenista hecho y derecho, no basta con pelotear un poco y darse unas carreritas. Si queremos llegar a ser algo en el mundillo de la raqueta, tendremos que pulir todos los aspectos de nuestro juego a base de sudar la camiseta.



EL SERVICIO es la clave para empezar a encarrilar el punto. Si golpeamos en el momento exacto, el rival lo pasará mal.



EL "SMASH" se nos muestra mediante un icono sobre la pista, y normalmente resulta imparable para el contrario.



LOS DOBLES ponen a prueba nuestros reflejos, pues la bola se mueve a toda velocidad. La clave es saber colocarse bien.

contamos con modos de juego tan variados como el "Circuito", en el que creamos a un tenista y ascendemos en el ranking participando en torneos y minijuegos, aunque de los partidos sólo jugamos los momentos clave (lo que no deja de ser curioso). Si a esto le sumamos otras opciones, como el arcade o el multijugador, nos encontramos con un juego de tenis que, sin ofrecer nada innovador, rebosa calidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA SIMULACIÓN** es bastante real y nos permite realizar un amplio repertorio de golpes.
- **LOS MODOS DE JUEGO,** que no es que sean muy novedosos, pero sí bastante variados y divertidos.

lo peor

- **NO ES INNOVADOR,** sobre todo con respecto al mejor título de su género, «Virtua Tennis 2».
- **JUGAR SÓLO LOS PUNTOS CLAVE** en el Modo Circuito es original, pero también discutible.

alternativas

Los juegos de tenis no se han prodigado mucho últimamente en la consola de Sony. El mejor hasta la fecha es **«Virtua Tennis 2»**, de Sega, que ofrece un estilo más arcade pero muy divertido, y unos modos de juego muy similares a los de **«Smash Court 2»**. A un nivel inferior, tenéis **«Roland Garros»**, con la licencia oficial del celebre torneo francés.

- **GRÁFICOS** Las caras de los jugadores y las diferentes superficies de juego están de lujo, aunque alguna animación podría haberse mejorado. **86**
- **SONIDO** Los jugadores gritan al golpear la bola, el público aplaude y chilla frases de ánimo, y la presentación de los partidos es en castellano. **85**
- **DURACIÓN** Su simulación variada y llena de posibilidades y sus distintos modos de juego logran que tengamos tenis para mucho tiempo. **89**
- **DIVERSIÓN** Sólo las "peculiaridades" del modo principal le restan puntos a un juego que ofrece un tenis real, divertido y con licencias oficiales. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

«Smash Court Tennis 2» ha logrado lo más difícil: mezclar realismo y diversión a partes iguales. La variedad de golpes que podemos realizar le da mucha vida a los partidos, y logra que cada bola sea un reto. Además incluye varios modos de juego con diferentes propuestas (y algún elemento discutible como los partidos incompletos). Pese a esto último -y a alguna animación mejorable-, se trata de un juego de tenis muy bueno, tan divertido como completo, e incluye varios torneos oficiales como aliciente añadido.

■ ACCIÓN ■ VIVENDI UNIVERSAL ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+











VAN HELSING LLEGA A LAS CONSOLAS dispuesto a acabar con el monstruo de Frankenstein, el Hombre Lobo y Drácula. ¡Aún a costa de su vida!

CÓMO CAZAR MONSTRUOS

Van Helsing cuenta con un surtido arsenal, tanto de armas como de movimientos, para acabar con las legiones de "bichos" de Transilvania.

1. **CON SUS PISTOLAS,** Van Helsing puede bajar los humos a grupos de demonios a distancia prudencial.
2. **LOS CUCHILLOS TOJO** son ideales para combos y ataques cuerpo a cuerpo, e incluso los puede arrojar.
3. **PODEMOS CONSEGUIR NUEVAS ARMAS:** una escopeta, un arma eléctrica, un fusil, espadas y la ballesta a vapor. ¡Y es ideal contra estos vampiritos!

EL NUEVO AZOTE DEL MAL

VAN HELSING

A ver las páginas amarillas... aquí: "Van Helsing, mato monstruos, me desplazo". ¡María, ya tengo solución para la plaga de vampiros de la cocina!



VAN HELSING

Exterminador de monstruos a las órdenes del Vaticano, este héroe viajará a Transilvania para acabar con el temible Drácula.

■ **EL ÚLTIMO HÉROE DE LA GRAN PANTALLA,** Van Helsing, da el salto a las consolas. En su aventura, que sigue paso a paso la trama de la peli, este cazador de monstruos viaja desde Londres hasta Transilvania. Allí debe acabar con el amo de todos los vampiros: el temible Drácula. Pero no se lo va a poner fácil, porque antes Van Helsing tiene que enfrentarse a todo tipo de criaturas de ultratumba. Haciendo uso de su armamento (que incluye pistolas, ballesta y las ya famosas cuchillas giratorias), nuestro héroe encara a un comité de bienvenida compuesto de zombis, gárgolas y demonios. Sin olvidarnos de unos jefes finales encarnados por monstruos clásicos como Hyde, el Hombre Lobo o el monstruo de Frankenstein.

→ **EL DESARROLLO APUESTA POR LA ACCIÓN** pura y dura, y recuerda poderosamente a títulos como «Devil May Cry». Van Helsing puede luchar contra varios enemigos a la vez, en combates muy moviditos que incluyen golpes aéreos, ataques especiales y combos entre distintas





CADA ENEMIGO REQUIERE UN ARMA adecuada: los monstruos alados son más vulnerables ante la ballesta.

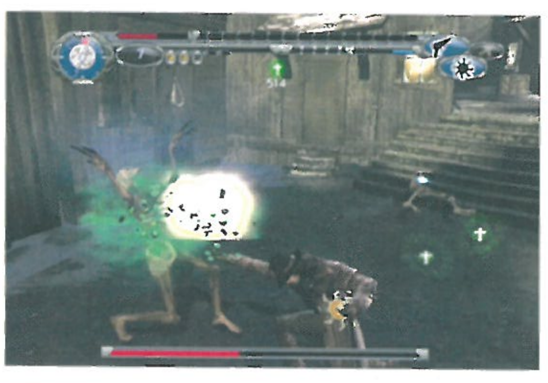


PODEMOS HACER COMBOS AÉREOS impulsando al enemigo hacia arriba y atacándole antes de que caiga.



LOS MOMENTOS ÁLGIDOS del juego son los mismos que vemos en la película ¡Incluso luchamos contra las vampiras sobre la diligencia!





¡REVIVE LA PELÍCULA!

El juego reproduce al dedillo los mejores momentos de la película que protagoniza Hugh Jackman, incluso trasladando escenas completas de manera literal. ¡O mejorándolas!. Los que hayáis visto la peli os quedaréis alucinados...



EL CHOQUE CONTRA HYDE en Notre Dame es una de las mejores escenas de la peli... ¡y ahora también del juego!



LAS NOVIAS DE DRÁCULA aparecen reproducidas con todo lujo de detalles. ¿Reconocéis el rostro de la actriz Elena Anaya?



EL FAMOSO MONSTRUO DE FRANKENSTEIN no podía faltar, y es además uno de los jefes más poderosos del juego.

armas. Pero la palma se la llevan los combates contra "jefazos", que resultan espectaculares.

Otro aliciente que aumenta la diversión lo trae un sistema de puntos, que al final de cada fase podemos canjear por mejoras o nuevos golpes. Desde luego, el juego logra entretener a tope, y se ve redondeado por una buena ambientación, que pese a no ser una revolución a nivel técnico, resulta muy fiel a la película.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU DIVERSIÓN**, directa y sin complicaciones gracias a unos combates repletos de acción.
- **LA AMBIENTACIÓN** traslada bien a las consolas el planteamiento de la película en que se basa.

lo peor

- **RESULTA ALGO CORTO**, y no ofrece alicientes para volver a jugarlo tras completar los trece niveles.
- **SU APARTADO GRÁFICO**, sin dejar de ser muy correcto, tiene un par de fallos producto de las prisas.

alternativas

En PS2 existen dos juegos muy similares en desarrollo y en la ambientación a «Van Helsing»: las dos entregas de la saga **«Devil May Cry»**. Con un sistema algo distinto, pero también de ambientación parecida está **«Castlevania»**. Ya en otra línea tenemos **«The Suffering»**, para PS2 y Xbox, y ya sólo para esta consola, el genial **«Ninja Gaiden»**.

GRÁFICOS Los personajes están bastante bien realizados, pese a algún fallo menor. No es la revolución, pero la ambientación ha quedado bien. **80**

SONIDO Un doblaje correcto (con voces distintas a las de la película), que viene arropado por una banda sonora orquestal muy destacable **84**

DURACIÓN Las trece misiones no dan mucho de sí, la verdad. Al menos incluye varios objetos para desbloquear y cinco desafíos ocultos. **69**

DIVERSIÓN La acción es la protagonista. Los combates son muy disfrutables, sobre todo aquellos contra los mismos monstruos de la peli. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La mayoría de las adaptaciones de películas suelen ser juegos flojos, que aprovechan el tirón para ofrecer un título que se limita a aprobar. Pero «Van Helsing» supone una sorpresa. Es un título divertido, y con grandes dosis de acción, pero su gran baza es la ambientación. Reproduce fielmente los mejores momentos de la peli, y ofrece nuevas claves sobre el personaje que encarna Hugh Jackman. Un juego entretenido que satisfará a los que disfrutasteis con el film, pero también a quien busque acción sin complicaciones.

■ ACCIÓN ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+ 







EL CORAJE DEL GUERRERO

Caim, un luchador "como los de antes", demuestra en el campo de batalla su despiadado estilo en el manejo del acero:

1. CAIM SE VALE DE SU ESPADA para acabar con hordas de enemigos. Pero podrá reunir hasta 65 armas distintas. ¿Dónde las meterá, el chico?

2. CADA ARMA CUENTA CON ATAQUES MÁGICOS con los que reducir a polvo al rival. Podemos aumentar su poder con el uso continuado de ese arma.

3. CONTAMOS CON LA AYUDA DE ALIADOS. Al invocarlos ocupan nuestro lugar durante tiempo limitado, y se manejan como un nuevo personaje, con poderes y habilidades propias.



A LOMOS DE ESTE DRAGÓN debemos librar intensos combates. ¡Pero "la fiesta" sigue en tierra firme con más enemigos!

CORAZÓN DE DRAGÓN

DRAKENGARD

Para pagar el alquiler necesitáis un compañero de piso. Para tener apuntes, un compañero de clase. Y para ganar batallas... ¿qué os parece un dragón?

CUANDO TU HERMANA ES UNA DIOSA (en sentido literal; la opinión de los colegas no cuenta) te esperan muchos quebraderos de cabeza. Mirad a Caim, por ejemplo, un soldado de la Alianza que lucha contra las fuerzas del Imperio. Este guerrero debe evitar que su hermana Furiae caiga en malas manos, pero es herido en combate y se ve obligado a pactar con su más odiado enemigo: ¡un dragón! A partir de entonces su objetivo común (y el nuestro) es destruir al Imperio, así que Caim o bien liquida soldados y monstruos con su espada en el campo de batalla, o bien surca los cielos a lomos del dragón para carbonizar a otros enemigos alados. Y a pesar de que las fuerzas del Imperio son muy numerosas, la ventaja es que podemos alternar el control de ambos cuando queramos.

LA AVENTURA CUENTA CON ELEMENTOS DE ROL en su desarrollo. Tras cada fase, tanto Caim como su "draconiana" montura ganan experiencia y aumentan en fuerza y poder. Y podemos reunir hasta 65 armas distintas, cada una con distinta potencia y ataques mágicos.

CAIM

Este príncipe destronado hará todo por proteger a su hermana del Imperio... pero no es sino una excusa para dar rienda suelta a su ansia de lucha, ya sea a pie o a lomos de su dragón rojo.





EL CIELO OFRECE BATALLAS más desafiantes, ya que es es más fácil caer herido. Por suerte, el control es excelente.



LOS ATAQUES ESPECIALES de cada arma pueden ser mejorados de forma espectacular. ¡Pobres de los enemigos!



LOS COMBATES MASIVOS son "el pan de cada día" para Caim. Suerte que contamos con docenas de armas para sobrevivir.





EL DRAGÓN MÁS TEMIBLE

La montura de Caim cuenta con sus propias fases, niveles aéreos en los que ha de dar buena cuenta de oleadas de monstruos. Lo mejor es que también podemos recurrir a su poder en fases que combinan vuelo y combate en tierra.



EL DRAGÓN MANIOBRA con total libertad en los cielos, buscando el mejor ángulo para aniquilar a los enemigos aéreos.



CONTAMOS CON UN ATAQUE MÁGICO devastador, del que no podemos abusar pero que barre del todo la pantalla de rivales.



TAMBIÉN CONTAMOS CON SU APOYO EN TIERRA, donde las llamas pueden reducir a cenizas a tropas enteras. ¡Arded, chicos!

Además, su uso continuado hace que mejoren sus características, así que, a base de machacar rivales con ellas, podemos convertirlas en verdaderos elementos de destrucción. Es este factor, junto a las fases que combinan ambos personajes y a un buen argumento, lo que hace de «Drakengard» un juego interesante... aunque por desgracia sus gráficos no vuelan tan alto como Caim a lomos de su dragón.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **COMBINAR EL PODER DE LOS PERSONAJES.** ¡Así nos volvemos todavía más poderosos!
- **LOS TOQUES ROLEROS,** como por ejemplo la gran cantidad de armas o la posibilidad de mejorarlas.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** es bastante flojo. Parece sacado de un juego mucho más antiguo.
- **EL DISEÑO DE ENEMIGOS** deja que desear. ¿Armarios volantes? ¿Cubos que lanzan rayos? En fin...

alternativas

Por su desarrollo, «Drakengard» recuerda mucho a la saga **«Dinasty Warriors».** Otro juego que mezclaba combates con fases de vuelo sobre dragón era **«Drakan»,** que apareció hace un par de años, pero resultaba entretenido. Más elaborados y con combates masivos, recomendamos **«Las Dos Torres»** y **«El Retorno del Rey».**

- **GRÁFICOS** Niebla excesiva, escenarios simples y modelos poco elaborados que se repiten. Es, sin duda, el apartado menos trabajado del juego. **73**
- **SONIDO** La banda sonora, orquestada y épica, no está mal... pese a sus múltiples "bucles" y repeticiones. Hay muchas voces, pero en inglés. **75**
- **DURACIÓN** Trece gigantescos capítulos divididos en muchos niveles, misiones adicionales, tres finales distintos, docenas de armas ocultas, etc. **85**
- **DIVERSIÓN** Aunque tarda en arrancar, al final engancha. Los toques de rol le dan "sustancia", e invitan a seguir jugando hasta descubrirlo todo. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

«Drakengard» es un buen ejemplo del dicho "no se debe juzgar un libro por la portada". La pobreza de sus gráficos causa una primera impresión negativa, y el comienzo del juego no es especialmente prometedor. Pero al avanzar en él empiezan a aparecer sus posibilidades, gracias a un buen argumento, su excelente curva de dificultad, unos combates entretenidos, y a un desarrollo que premia generosamente el tiempo que "echemos" jugando. Tiempo que os aseguramos será abundante, en duración y en diversión.

■ ROL / ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 







UN JUEGO CON HISTORIA

El modo principal del juego nos lleva a la región de Aura, donde conocemos a los Pokémon Oscuros. Esto es lo que debemos hacer para salvar a los pobres:

1. **RECORRER EL MAPA** de esta zona. Hay diversos pueblos para visitar, con personajes que dan pistas y nos retan.
2. **ROBAR LOS POKÉMON OSCUROS** a los entrenadores por medio de las "cepo ball". Una vez sean nuestros, tenemos que hacerlos pelear para purificarlos.
3. **LIMPIARLES EL CORAZÓN** en el Pilar Celestial, al que llegamos en la mitad del juego. Al hacer esto vuelven a su estado normal y pueden subir de nivel.



LOS COMBATES POR TURNOS siguen siendo la seña de identidad de los Pokémon. Sus monstruos más carismáticos y otros nuevos llegan para pelear en 3D.

POKÉLUCHA TRIDIMENSIONAL

POKÉMON COLOSSEUM

Todos tenemos nuestro lado oscuro: hasta las mascotas de bolsillo. Ahora nos toca purificarlas... ¡y volver a combatir con ellas!

ENTRENADOR →

Este muchacho tan "modenno" es el nuevo protagonista del juego. Es un bribón que pretende purificar los Pokémon Oscuros ayudado por la única chica capaz de distinguirlos.

■ **LOS POKéMON POR FIN SE PASAN A LAS 3D** después de causar furor en GBA. En el modo Historia de este "colosal" juego hay que encontrar a los Pokémon Oscuros, versiones malvadas de los normales que desobedecen a sus entrenadores y han olvidado los ataques normales. Una vez encontrados, los "curamos" para poder utilizarlos normalmente en los combates. Todo esto está arropado por una trama en la que hay conversaciones con otros personajes, compra de items y, por supuesto, enfrentamientos con los enemigos. Al avanzar descubrimos más cosas sobre Pokémon Oscuros y, de paso, añadimos algunos a la colección. Es como lo que hemos disfrutado en las versiones de GBA pero en 3D, más bonito.

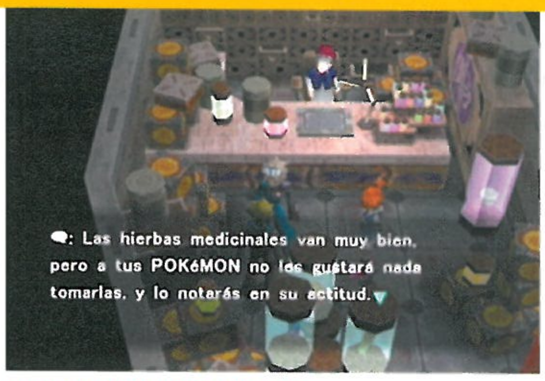
→ **LA LIGA COLISEO ES LA OTRA MODALIDAD**, y en ella sólo peleamos. Los combates son entre uno o varios jugadores, que pueden controlar cada uno de ellos a una o dos mascotas a la vez, como sucedía en las ediciones «Rubí» y «Zafiro» de GBA.

La gracia está en jugar con los bichos obtenidos en el modo Historia o aprovechar las parti-






TENEMOS QUE VISITAR COLISEOS para vencer a los entrenadores y a la banda que está oscureciendo Pokémon.



LAS TIENDAS Y OTROS LUGARES clásicos de la serie también están aquí. Hay que explorar bien los escenarios.



OBTENER POKÉMON LEGENDARIOS como Suicune o este Entei en mitad del juego es uno de los alicientes para los fans más arraigados. ¡Un lujo!

LA LIGA COLISEO

Si "pasas" de la historia y lo que te interesa es pasar a pelear directamente, lo tuyo es esta modalidad. La Liga Coliseo nos ofrece dos formas de participar:



PARA UN JUGADOR, puedes luchar en distintos coliseos o ir al Monte Batalla, en el que has de vencer a 100 rivales. Puedes usar los Pokémon del modo Historia o importarlos de GBA.



PARA MULTIJUGADOR puedes realizar combates individuales o dobles con hasta 3 amigos. El resto de jugadores han de usar una GBA con su propia versión de «Pokémon Rubí» o «Zafiro».







LAS MEJORES POSIBILIDADES de la aventura son bastante similares a las que hemos visto en consolas portátiles. Podemos poner motes a nuestras mascotas (imagen de la izquierda), hacerlas evolucionar (centro) o comprar diversos ítems para mejorar los Pokémon (dcha).

das que tengamos en los juegos de Advance para importar los Pokémon conseguidos a «Colosseum». Así podemos luchar con ellos en GameCube, y conservar las características con las que los dejamos. Además, si otros jugadores conectan una GBA con su cartucho, podemos hacer partidas multijugador. En resumen, este juego añade extras al sistema de juego clásico, aunque resulta sencillo técnicamente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

COMBATIR EN 3D y con los "bichos" capturados en GBA va a encantar a los fans de estos juegos.

LA INCLUSIÓN DEL MODO HISTORIA, que profundiza en el universo Pokémon y alarga el juego.

lo peor

LOS GRÁFICOS cumplen, pero los modelos tienen pocos polígonos.

SE NECESITA DEMASIADO PARA EL MULTIJUGADOR: hace falta tener varias consolas y juegos, configurar nuestro grupo, etc.

alternativas

«Pokémon Channel» sigue explotando a estos bichitos, pero es más bien una aventura educativa para los más peques. **«Zelda: Wind Waker»** y **«F. Fantasy Crystal Chronicles»** son los mejores juegos de rol en esta consola, muy por encima de este «Pokémon». También podríais probar **«Skies of Arcadia»**, un RPG clásico algo antiguo pero muy bien hecho.

GRÁFICOS Las animaciones resultan bastante espectaculares, pero los modelos nos parecen algo sencillos, al igual que los escenarios. **75**

SONIDO Las melodías tienen un tono animado que te "mete en faena". Los efectos de los Pokémon son unos ruiditos realmente simples. **78**

DURACIÓN Unas 20 horas para el modo historia, más el resto de posibilidades. Hasta que la rutina te canse, puedes disfrutarlo varias semanas. **87**

DIVERSIÓN A medida que avanzas se hace más divertido y variado. En cualquier caso, la aventura principal peca un poco de sencilla y lineal. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

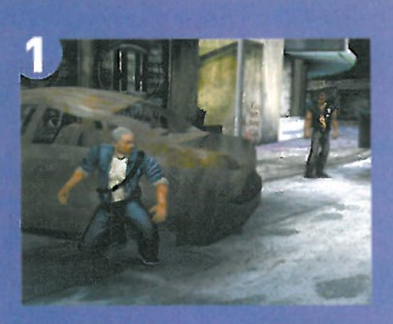
valoración

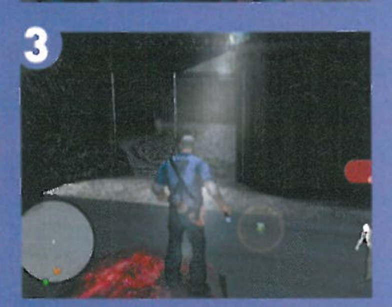
Éste es un producto que mezcla lo clásico de los juegos de rol con el toque de estrategia típico de la saga. Los fans de la serie se lo van a pasar realmente bien combatiendo con tantas especies distintas y en 3D. La conectividad con GBA es todo un acierto. Sin embargo, los no "pokemaníacos" encontrarán un producto muy completo, pero un tanto sencillo técnicamente y bastante facilón comparado con otros juegos de rol (a pesar de que el modo Historia se hace entretenido). Su mayor baza es la Liga Coliseo. Con todo, la media es de notable.

SERGIO MARTÍN




■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (10.813 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+





LA LUCHA POR LA VIDA

Para conseguir salir con vida en «Manhunt» debemos realizar una serie de tareas sin cometer el más mínimo error. ¡Hay que avanzar con mucho cuidado!

1. OCULTARNOS en las sombras o detrás de determinados objetos que encontramos en los decorados es aconsejable para que no nos vean los miembros de las bandas. Si nos ven, ¡saldrán corriendo a por nosotros!
2. PELEAR contra los delincuentes es, en ocasiones, la única forma que tenemos para avanzar. ¡Duro con ellos!
3. LA EXPLORACIÓN también tiene su importancia en la aventura. Hay que intentar conseguir mejores armas para defendernos, y analgésicos para restablecer nuestro nivel de salud.



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN dirigida al público adulto mezcla varios estilos de juego, desde fases de infiltración a otras en las que no se para de disparar.





SI COGEMOS A LOS RIVALES DESPISTADOS podemos eliminarlos de la forma más bestia que os imaginéis. En función del arma que tengamos veremos toda clase palizas, decapitaciones y demás "sutilezas". Estas escenas ponen los pelos de punta.

LA CAZA MÁS BRUTAL

MANHUNT

Es hora de que os arméis de valor, porque habéis sido invitados a un "curioso" juego en el que vuestro premio es... ¡seguir vivos!

■ **EN ESTE ULTRA VIOLENTO JUEGO DE ACCIÓN**, idéntico en desarrollo y calidad al que apareció hace poco en PS2, asumimos el papel de James Earl Cash, un condenado a muerte que ha sido liberado para participar en un juego de lo más macabro: se le envía a una ciudad desolada habitada por varias bandas callejeras que quieren eliminarle. Si sale con vida de la "cacería" será libre, pero para eso hay que superar 20 fases -más otras cuatro de bonus- en las que tenemos que hacer un buen número de tareas, como rescatar a su familia secuestrada, activar interruptores o, simplemente, encontrar la salida de un nivel.

→ **PARA CUMPLIR CON ÉXITO ESTOS OBJETIVOS** tenemos que pasar desapercibidos siempre que podamos, explorar los decorados en busca de armas (hay desde bates o cuchillos a recortadas) y otros objetos importantes y, lo más frecuente, eliminar a los delincuentes, que nos atacan de la forma más cruel posible. ¡Y os avisamos que estas escenas son de lo más bestia que hemos visto nunca en un juego! Si este aspecto no os importa, disfrutaréis de una aventura variada, notable técnicamente y además realmente larga gracias a su ajustadísima dificultad.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	84
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	89

Valoración: Este juego cuenta con un desarrollo tan entretenido como subido de tono. Si esto último no os preocupa, disfrutaréis de una de las mejores aventuras de acción de Xbox.

PUNTUACIÓN FINAL 88



MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ




■ ACCIÓN ■ TDK ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



¡POR EL PODER DE CROM!

Conan es un bravo guerrero, inasequible al desaliento, como demuestra su tenacidad en todas sus aventuras. Todos sus seguidores saben que hay cosas que no pueden faltar estando el bárbaro de por medio:

1. **COMBATES A VIDA O MUERTE:** los más pérfidos rivales quieren pasar a cuchillo a Conan. Son peleas difíciles, ¡pero serán ellos los "rajados"!
2. **LUCHA CONTRA LOS ELEMENTOS:** el guerrero cimmerio no se arredra por una ventisca feroz, ni siquiera mientras escalamos esta escarpada montaña.
3. **UN POCO DE "CHICHA":** no podía faltar la moza en apuros, a la que Conan no dudará en echar una mano. ¡Si en el fondo es un romántico!



CONAN EL BÁRBARO debe enfrentarse a un montón de enemigos en esta aventura. ¡A su espada se le acumula el trabajo en las batallas!







LOS MÁS TERRIBLES MONSTRUOS, como el temible jefe final de la izquierda, aguardan a Conan. Pero este cimmerio es tan duro que incluso puede luchar por diversión, como en esta arena de combate (Derecha). ¡Y os aseguramos que sus rivales son duros!

GUERRERO DE ANTAÑO

CONAN

Si os llaman "bárbaros" por poner los pies en la mesa, tranquilos. Comparados con Conan y sus batallas, sois de lo más civilizado.

■ **CONAN, EL HÉROE DEL CÓMIC Y EL CINE,** llega a las consolas en una aventura hecha a la medida de este "mazas". Pero mejor no hacer bromas con él, porque no está para chuflas después de ver cómo su poblado cimmerio ha sido masacrado. ¡Esto clama venganza! Ahora Conan debe recorrer un vasto continente tras los malhechores, una secta malvada que lanza todo tipo de soldados, monstruos y hechiceros contra él. Y nuestra misión, claro, es acabar con todos ellos en difíciles batallas que pueden enfrentarnos hasta a cuatro enemigos simultáneos.

➔ **NUESTROS RIVALES SON MUY FIEROS,** por lo que los combates suponen todo un reto. Por suerte, cada vez que liquidamos a un enemigo obtenemos puntos de experiencia con los que Conan puede acceder a nuevos golpes, combinaciones y técnicas de lucha. Y dado que nuestro protagonista es el guerrero entre guerreros, si cae luchando el mismísimo dios Crom le dará la oportunidad de luchar en el Más Allá y volver con los vivos. Los toques de exploración y plataformas, junto al modo multijugador online en Xbox y a una buena ambientación, dan lugar a un juego que tiene gráficos modestos, pero es entretenido.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	70
■ DIVERSIÓN	76

Valoración: El estreno de este cimmerio en las consolas no es muy espectacular, pero sí que resulta entretenido por sus múltiples combates, sin olvidar su más que correcta ambientación.

PUNTUACIÓN FINAL 75



■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLES ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







CÓRTATE UN POCO, SAMURAI

No es fácil darse a conocer en Amahara, y menos si eres un samurái recién llegado sin un yen en el bolsillo. Esto es todo lo que hay que hacer para ser amados y/o respetados:

1. **DISEÑAR EL PERSONAJE** es el primer paso. Y es que sube bastante la autoestima elegir la cara, el pelo o el traje de nuestro samurái, ¿no?
2. **TRABAJAR EN ALGO ÚTIL**, o que al menos sea beneficioso, siempre es importante: buscar a desaparecidos, velar por la seguridad, extorsionar a los comerciantes... nosotros elegimos.
3. **DEFENDER NUESTRA VIDA** tampoco es moco de pavo, así que practicad con la espada y poco a poco aprenderéis poderosos ataques y combos.



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN bien podría pasar por un simulador de samurái: hay que hablar con gente, combatir, comer, dormir... ¡Madre mía, qué estrés!





EL DESARROLLO DE LA AVENTURA sólo depende de nosotros, así que según nuestras decisiones, las tareas que aceptemos o las charlas que tengamos, nuestro personaje va evolucionando de una manera u otra. ¡La verdad es que nos dan ganas de ser malos!

QUÉ GUAY ESTE SAMURÁI

WAY OF THE SAMURAI 2

Para ganarse el pan hoy en día basta con salir en la tele, pero en el Japón feudal había que jugarse el pellejo a katanazo limpio.

■ **UN GUERRERO ACABA DE LLEGAR A AMAHARA** con la intención de labrarse un futuro, pero la verdad, anda un poco perdido. ¿Os apetece echarle una mano? Pues poneos unas sandalias de madera y limpiad vuestra katana, porque tenemos 10 días para que nuestro humilde samurái pase de "simple don nadie" a "respetado guerrero". Y qué mejor manera de hacerlo que controlar a nuestro héroe en tercera persona y hablar con decenas de personajes, cumplir pequeñas tareas o batirnos a espada partida en peleas. ¿Os parece muy típico? Pues de eso nada.

→ **EL DESARROLLO DEL JUEGO ES TAN ABIERTO** que nuestro destino (ser un buen samurái, convertirnos en un criminal...) sólo depende de nuestros actos. La verdad es que el planteamiento resulta bastante divertido durante las primeras partidas (como dura poco, la gracia está en repetir el juego una y otra vez para ver todas las posibilidades), pero pronto se vuelve repetitivo.

Y claro, si a esto le añadimos un apartado técnico que se queda en cumplidor (alguien ha robado los polígonos, y la banda sonora resulta un pelín sosa) la impresión final es la de un juego con un buen punto de partida, pero discutible realización. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	73
■ DIVERSIÓN	75

Valoración: Que el desarrollo de la aventura sólo dependa de nosotros está muy bien, pero pronto resulta repetitivo monótono. Además, los apartados técnicos tampoco son la bomba.

PUNTUACIÓN FINAL 74

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ SHOOT'EM UP ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 16 de junio ■











ASÍ SE SALVA UN PLANETA

Si queréis evitar que "Nexus" destruya nuestro planeta, y además recuperar la memoria, no olvidéis la mecánica para resolver estos enfrentamientos:

DISPARAD con las armas que encontréis a lo largo del camino. Disponéis desde una simple pistola hasta el mastodóntico lanzacohetes, pero la munición escasea. Y no olvidéis saquear los cuerpos de los enemigos.

GOLPEAD a los enemigos más poderosos, que son son inmunes a los proyectiles. Según avanzáis adquirís nuevas y poderosas habilidades. Eso sí, son muy limitadas.

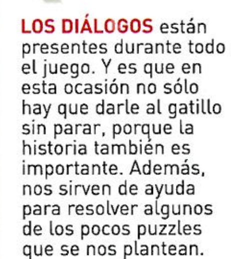
COLABORAD con vuestra compañera Alex en las más diversas tareas. En este caso tendréis que activar dos llaves simultáneamente: 1, 2, 3 ¡ya!



ACCIÓN Y EXPLORACIÓN son los ingredientes principales de un juego de disparos en el que, como veis, los puñetazos también se llevan.







LOS DIÁLOGOS están presentes durante todo el juego. Y es que en esta ocasión no sólo hay que darle al gatillo sin parar, porque la historia también es importante. Además, nos sirven de ayuda para resolver algunos de los pocos puzzles que se nos plantean.

DISPAROS A BRAZO PARTIDO

BREAKDOWN

Tener amnesia debe ser horrible. Primero olvidas cómo se llama tu novia, y después no recuerdas que tienes que salvar al mundo.

■ **UNA PELIGROSA RAZA DE SUPERHOMBRES** amenaza la Tierra, y sólo Derrick Cole, un marine norteamericano con amnesia, puede salvarla. Detrás de este argumento tan "original" se esconde un juego de disparos en primera persona bastante innovador, porque aquí la puntería es igual de importante que nuestra habilidad con los puños. Y es que para vencer a las decenas de enemigos que pueblan los niveles no sólo debemos emplear las más de 10 armas que encontramos, sino también usar nuestras sobrehumanas habilidades físicas, del tipo de patadas voladoras y puñetazos sónicos.

➔ **EL GRADO DE INMERSIÓN ES ALTÍSIMO,** y constituye uno de los puntos fuertes del juego. La historia está muy elaborada, y el apartado gráfico contribuye lo suyo a que nos metamos en la aventura desde el primer momento, gracias a unos escenarios realistas y tan amplios que a veces debemos recorrerlos en jeep.

Como puntos negativos, se le puede achacar que en ocasiones el combate cuerpo a cuerpo resulta algo confuso y que no tenga modos multijugador. Aún así, nos parece un título recomendable para los jugones de gatillo fácil que además busquen un extenso y variado argumento.

NUESTRO VEREDICTO

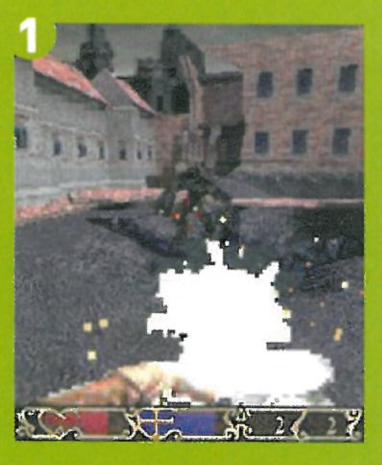
■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	86

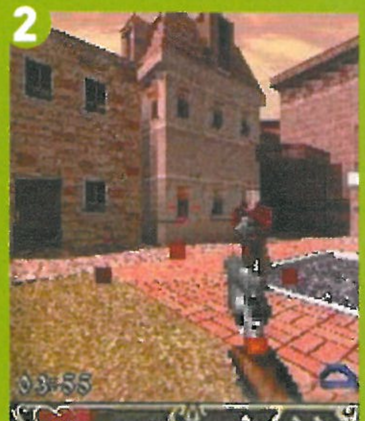
Valoración: Su altísimo grado de inmersión es la baza principal de este shooter. Un juego muy digno que no sólo tiene un buen argumento, sino que aporta toques de calidad en su desarrollo.

PUNTUACIÓN FINAL 85

MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ







A TIRO LIMPIO CONTRA TODOS

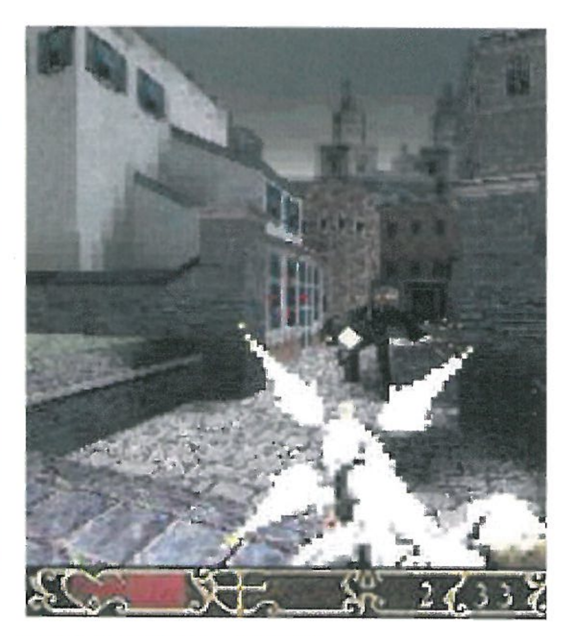
Jacob Ward debe detener él solito una invasión demoníaca. Cuenta con un buen arsenal, que incluye lanzagranadas, escopeta y armas alienígenas, y un par de dispositivos muy útiles, ademas de la posibilidad de combatir contra sus amigos en el modo multijugador.

1. PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS nada mejor que disparar primero... ¡y correr después! Sobre todo si nuestros rivales deciden coordinar sus ataques y rodearnos. No escatiméis la munición.

2. EL MODO MULTIJUGADOR permite luchar contra tres amigos en dos escenarios exclusivos, además de los ocho escenarios individuales del juego.

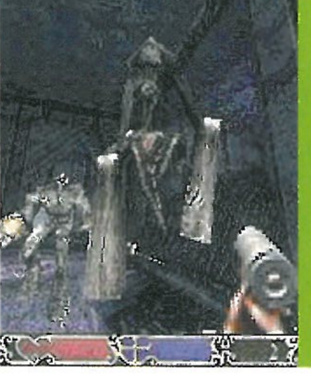


LOS MONSTRUOS MÁS ENORMES harán de nosotros su presa... a no ser que seamos rápidos con el gatillo.



LOS ESCENARIOS DE LA CIUDAD son atractivos, con una ambientación basada en una auténtica villa europea.





PODEMOS UTILIZAR UN ARSENAL de lo más completo, con armas de rayos (Izq), o una útil" visión fantasmal" para ver monstruos invisibles (Centro). Las armas como el lanzagranadas, son prácticas contra grupos de enemigos. (Derecha).

"MINI GUERRA" CONTRA EL MAL

ASHEN

La ciudad de Seven River atrae muchos turistas: japoneses con cámaras, alemanes sonrosados ¡y hasta demonios y monstruos!

■ **JACOB WARD, EL PROTAGONISTA DE ESTE JUEGO,** es un buenazo: no sólo está dispuesto a buscar a su hermana en el quinto pino, sino que además la va a rescatar de las garras de unos pérfidos demonios. Y todo porque Seven River no es una ciudad como las demás, sino que ha sido tomada por monstruos de otra dimensión. Total, que debe demostrar su habilidad con el gatillo usando las nueve armas disponibles para acabar, con una vista en primera persona, con todo lo que se mueva hasta dar con su "sister". Para ello deberá patearse ocho niveles de catedrales, pueblos y otras dimensiones.

→ **LA ACCIÓN NO NOS DA UN SEGUNDO DE RESPIRO** durante la partida. Los monstruos no dan tregua e incluso llegan a atacar en grupo, pero si somos un poco hábiles no tardaremos en completar todos los niveles, momento perfecto para combatir contra tres amigos (con sus respectivas N•Gage y copias de «Ashen») en un notable modo multijugador.

El apartado técnico es bastante atractivo, tanto en el diseño de los escenarios como en el de los enemigos (¡algunos son enormes!). Quizá se le podría pedir algo más de velocidad y un control más eficaz, pero aún así nos queda un juego entretenido.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	65
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Los "shooters" subjetivos son uno de los géneros más disfrutables. «Ashen» lo confirma ofreciendo un buen (y algo corto) rato de diversión a los usuarios de N•Gage.

PUNTUACIÓN FINAL 76



NUEVA SECCIÓN DE VIDEOJUEGOS EN BLOCKBUSTER®

TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES

/MILES DE COPIAS PARA ALQUILAR/

_En ZONAJUEGOS® encontrarás **muchas más copias de tus videojuegos favoritos** para que puedas probar los últimos estrenos desde sólo 2€.

/PRECIOS INCREÍBLES PARA COMPRAR/

_**Disfruta de las mejores ofertas** para comprar videojuegos a precios increíbles.

/GAMECLUB®/

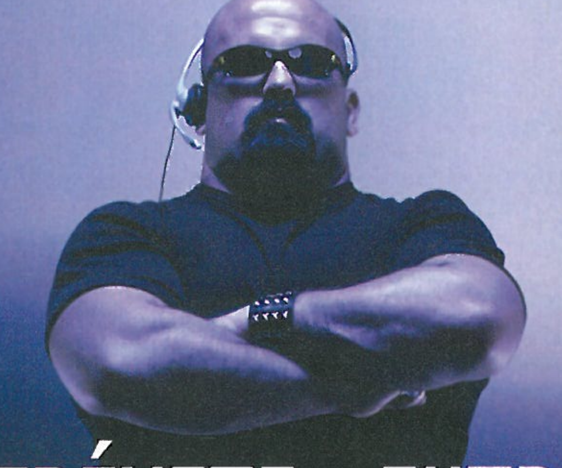
_**Únete a una comunidad exclusiva de jugadores** llena de las mejores ventajas para comprar y alquilar videojuegos.

(*) Oferta válida desde 25 de mayo a 25 de junio de [illegible], ver condiciones de la promoción en cupón regalo. Imprescindible presentar el cupón regalo que aparece en esta revista para acceder a la promoción. Oferta válida sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS.®

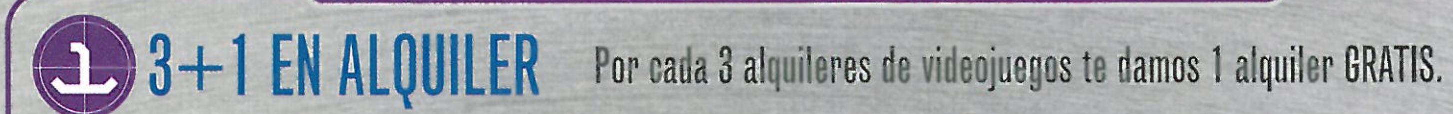
Llévate la Emoción a Casa
www.blockbuster.es







ATRÉVETE A ENTRAR



1. **3+1 EN ALQUILER** — Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.
2. **1 EURO POR CADA ALQUILER** — Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.
3. **PRUEBA Y COMPRA** — Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

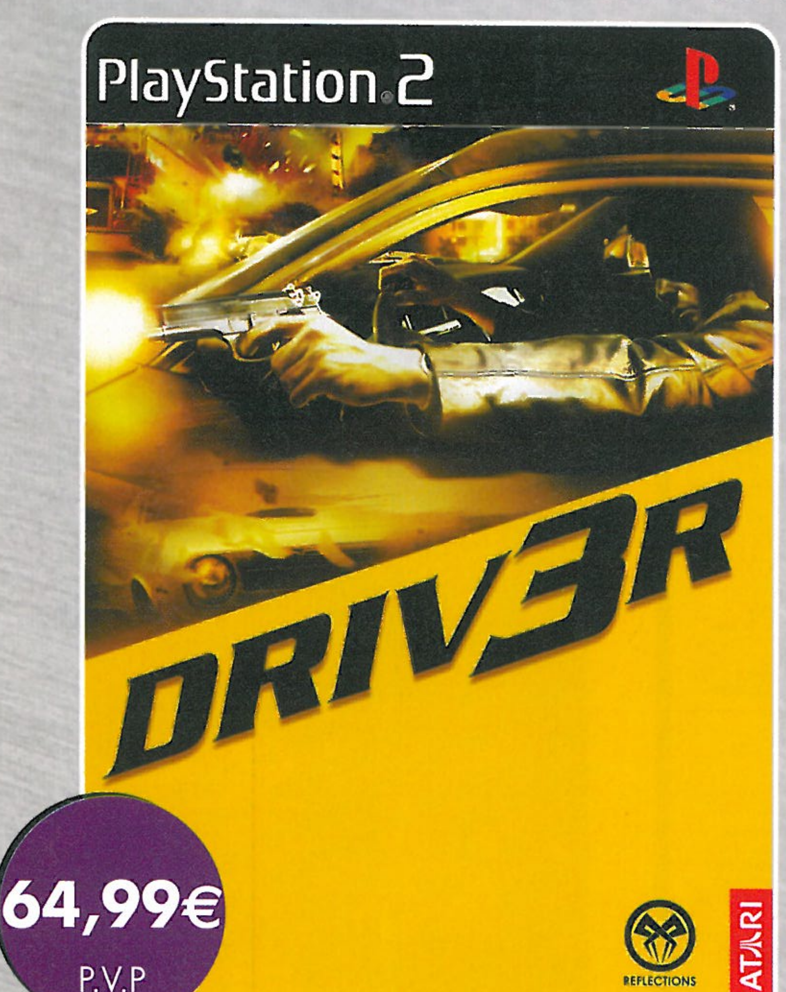
Llévate la Emoción a Casa
www.blockbuster.es



Y ADEMÁS
LAS MEJORES
PROMOCIONES



AHORA RESERVA DRIV3R



64,99€
P.V.P

Y LLÉVATE GRATIS UNO DE ESTOS TÍTULOS(**)



VALORADOS EN 29,99€ P.V.P

* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.
** **PROMOCIÓN DRIVER 3**: promoción válida hasta fin de existencias (1.000 uds.). Como videojuego de regalo el cliente podrá elegir entre *Misión Imposible: Operación Surma* y *Terminator 3*. Disponibilidad de videojuegos de regalo según tienda. Precio de reserva: 20€. Reserva válida hasta el día de lanzamiento del título (este día no incluido).





SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 28




¿Que ya queda poco para la nueva entrega de esta saga? Sí, pero por ahora seguimos jugando con éste.

2 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 4



¡Menudo "remake" se han currado los chicos de Konami con las aventuras de Snake, Otacon, Meryl y compañía!

3 Metroid Prime
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 16



Las chicas no sólo son guerreras, sino que en el caso de Samus Aran, son heroínas como la copa de un pino.

4 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 15




El trío de lujo de los personajes más carismáticos en nuestra lista queda completo con el bueno de Link.

5 Splinter Cell Pandora Tomorrow
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 3




Sam Fisher no ha dejado que el paso de los meses le empujen hacia abajo, y continúa firme en la tabla.

6 Ninja Gaiden
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR – · MESES EN LISTA 1







El ninja más alucinante de las consolas entra con ganas de pelea en nuestra lista de los que más jugamos.

7 Prince of Persia
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 6




Para este príncipe consolero el tiempo se ha parado en la séptima posición de la lista... ¡y no quiere bajarse!

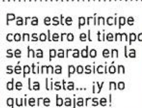
8 Top Spin
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 5




El deporte de la raqueta aún nos tiene enganchados a la consola, pero parece que empieza a perder fuelle.

9 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 8



Los gustos de más de uno de los redactores hacen que, mes a mes, esta saga no deje de aparecer aquí...

10 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 5




La continuación de «FF X» pierde un poco de empuje este mes, y se queda en el último escalón de la lista.

LOS PREFERIDOS DE...

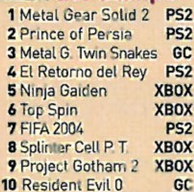






Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metroid Prime	GC	1 Metroid Prime	GC
2 Prince of Persia	PS2	2 Splinter Cell P. T.	XBOX	2 Metal Gear Solid 2	PS2	2 Zelda: Wind Waker	GC
3 Metal G. Twin Snakes	GC	3 Top Spin	XBOX	3 Metal G. Twin Snakes	GC	3 Metal Gear Solid 2	PS2
4 El Retorno del Rey	PS2	4 Final Fantasy X-2	PS2	4 Zelda Wind Waker	GC	4 Metal G. Twin Snakes	GC
5 Ninja Gaiden	XBOX	5 Metal G. Twin Snakes	GC	5 SW Rebel Strike	GC	5 Shenmue II	XBOX
6 Top Spin	XBOX	6 Prince of Persia	PS2	6 Ninja Gaiden	XBOX	6 Hyper Street Fighter II	PS2
7 FIFA 2004	PS2	7 Ninja Gaiden	XBOX	7 Splinter Cell II	XBOX	7 SW Rebel Strike	GC
8 Splinter Cell P. T.	XBOX	8 Zelda Wind Waker	GC	8 Gran Turismo 3	PS2	8 Halo	XBOX
9 Project Gotham 2	XBOX	9 FIFA 2004	PS2	9 Pro Evol. Soccer 3	PS2	9 Resident Evil 0	GC
10 Resident Evil 0	GC	10 Pro Evol. Soccer 3	PS2	10 Final Fantasy X-2	PS2	10 GT4 Prólogo	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



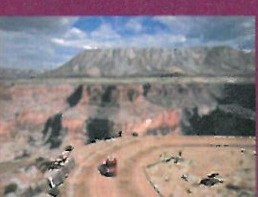
1 MGS 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
Un mes más, la mayoría de los lectores de Hobby Consolas tienen puesto el punto de mira en la fecha de llegada de la nueva aventura de Solid Snake.



2 Resident Evil 4
GAMECUBE
Se huele, se siente, la llegada de los zombies está cada vez más cerca, y todos los que tienen una GC se están comiendo las uñas pensando en la que les espera muy pronto.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Una lista de los más esperados no podría estar completa si no tuviera un juego de esta saga... y es que los chicos de Square no paran de trabajar.



4 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2
Este mes podéis disfrutar de un anticipo de lo que os va a ofrecer Sony con la nueva entrega del juego de coches más realista jamás visto en ninguna consola.



5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2
El rol volverá a ponerse de moda próximamente, cuando llegue la secuela del sorprendente juego que a une los personajes de Square Enix y Disney.

LOS 5 JUEGOS...

1 PRO EVOLUTION 3
No cabe duda: quedar con los amigos en casa para jugar a la consola es casi lo mismo que decir que vamos a jugar unos divertidísimos partidos al modo multijugador del gran «Pro Evolution Soccer 3». Pero hace falta sitio, ¡porque tiene partidos para 8!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



007 TODO O NADA

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Es como en el cine

Daniel Huete Sanz (e-mail)

Es impresionante. Lo mejor de todo es que no está hecho siguiendo a una de las pelis, así no se sabe lo que va a pasar en el final, y es como en el cine. Los gráficos están bien, pero creo se podrían haber esforzado más, y no me ha gustado la escasa variedad de armas.

VALORACIÓN: 96

@ El más variado

Alejandro Polo (e-mail)

Yo diría que es el más variado de los juegos que han salido hasta ahora basados en el Agente 007. La verdad es que lo tiene todo, desde conducción muy emocionante hasta fases de vuelo, con acción, muchas peleas y muy buenos gráficos. Eso sí, a mí se me ha hecho un poco corto.

VALORACIÓN: 93

@ Imita a «Metal Gear Solid»

José Nuñez (e-mail)

No cabe duda de que es el mejor de los juegos de James Bond del momento, pero eso ha sido a costa de perder parte de su identidad, porque se nota que imita a «MGS».

VALORACIÓN: 91

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: **MG TWIN SNAKES** ¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	2	6	Aunque resulte sorprendente, la valoración de este mítico juego no hace más que subir cada mes.
2	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	1	28	Por fin hemos visto cómo va a ser el próximo «Zelda» para GC, y seguro que será tan bueno como ésta entrega.
3	Metal Gear Solid 2	PS2, XBOX	3	27	Snake continúa con su camino hacia la salida de su nueva aventura, con la segunda parte aún en mira.
4	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	7	12	El anuncio de la segunda parte de «Zelda» en GC ha catapultado a «Wind Waker» tres puestos arriba.
5	Gran Turismo 3	PLAYSTATION 2	R -	1	Polyphony está logrando mantener su tercera entrega de velocidad en lo más alto, mientras llega la siguiente.
6	GTA: Pack doble	PLAYSTATION 2	R -	1	No importa que juegos como «Driv3r» se estén asomando a las tiendas; ésta saga aún es la favorita.
7	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	6	4	Poco a poco deja espacio a otros, pero la llegada de Snake a la nueva generación es aún de las mejores.
8	Pro Evolution Soccer 3	PLAYSTATION 2	R -	1	Aunque la Liga ya se haya decidido, a todos nos sigue apeteciendo echar de vez en cuando unos partidillos...
9	Soul Calibur II	PS2, XBOX, GC	10	4	La lucha mantiene como su mejor exponente del género a esta impresionante entrega de «SC».
10	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	4	24	La saga rolera con más solera (je) ha visto como su juego estrella ha caído unos cuantos puestos... ¿Por qué?







QUÉ SE HA DICHO DE...

	The Suffering		Ninja Gaiden	
HC	Logra su objetivo, que es crear una atmósfera enfermiza.	83	Uno de los beat'em up más entretenidos que hemos visto.	94
GamePro	Más gore que «Resident Evil», pero con menos brillantez.	8	Impresionante; tras acabároslo, aún querréis volver a por más.	10
IGN.com	Uno no puede describir el horror del mundo aquí creado.	85	Una obra maestra de Tecmo y uno de los mejores juegos para Xbox.	94
GameZone	Según la vista con que juguéis, parecerán dos juegos distintos.	87	Magníficos gráficos, un argumento sólido y jugabilidad muy poderosa.	96

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA MONTAR UNA FIESTA CONSOLERA EN CASA



PS2



XBOX

2 TOP SPIN Las mejores partidas para 4 usuarios están en la red... de este genial juego de tenis.



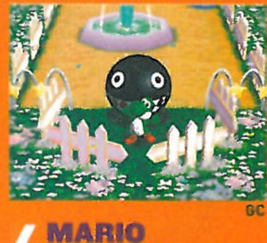
PS2

3 SINGSTAR Si sois de los que fardan de llevar "la voz cantante", no os perdáis este karaoke.



PS2

4 EYETOY Esta cámara USB es la pera. ¡Risas para todos los que se atrevan a ponerse delante!



GC

4 MARIO PARTY 5 Pocos títulos han conseguido desplegar tanta diversión, y durar tantas entregas.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 SingStar (!)	90
3 Aggressive Inline Skat.	90
4 EyeToy: Play	85
5 Time Crisis III	85

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 The Getaway	91
5 GTA III	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 GT 4 Prólogo (!)	90
5 Burnout 2	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2 (!)	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



OBSCURE

Si cuando nosotros decíamos que eso de ir a la escuela no podía traer nada bueno, nos teníais que haber hecho caso... ahora vais a tener que sufrir las consecuencias en este terrorífico juego. Y es que las aventuras de terror, que están más de moda que nunca, reciben con la llegada de este título un interesante exponente, que se marca el lujo de innovar en varios aspectos: el acentuado uso de la luz, o la posibilidad de jugar la historia en compañía de algún amigo con un segundo mando son sólo dos ejemplos de ellos. Así que, hala, ¡toca pasar miedo del bueno!

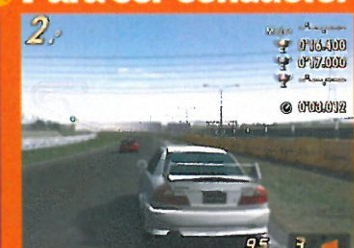
Para los que dan "la nota"



SINGSTAR

Todos aquellos a los que les gustan los juegos diferentes, no les da vergüenza prácticamente nada, y quieren reírse de verdad, tienen una cita ineludible con el micrófono de este juego. Nada como disfrutar de un "karaoke" con los grupos de moda en tu PS2 para pasarlo bien en casa.

Para ser conductor de primera...



GRAN TURISMO 4 PRÓLOGO

Los amantes de la velocidad aún tendrán que esperar para poder jugar a la nueva entrega de este simulador... Pero Polyphony ha pensado en todo, y os regala este "aperitivo" de lujo a un precio más que apetitoso. ¡Gracias!

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

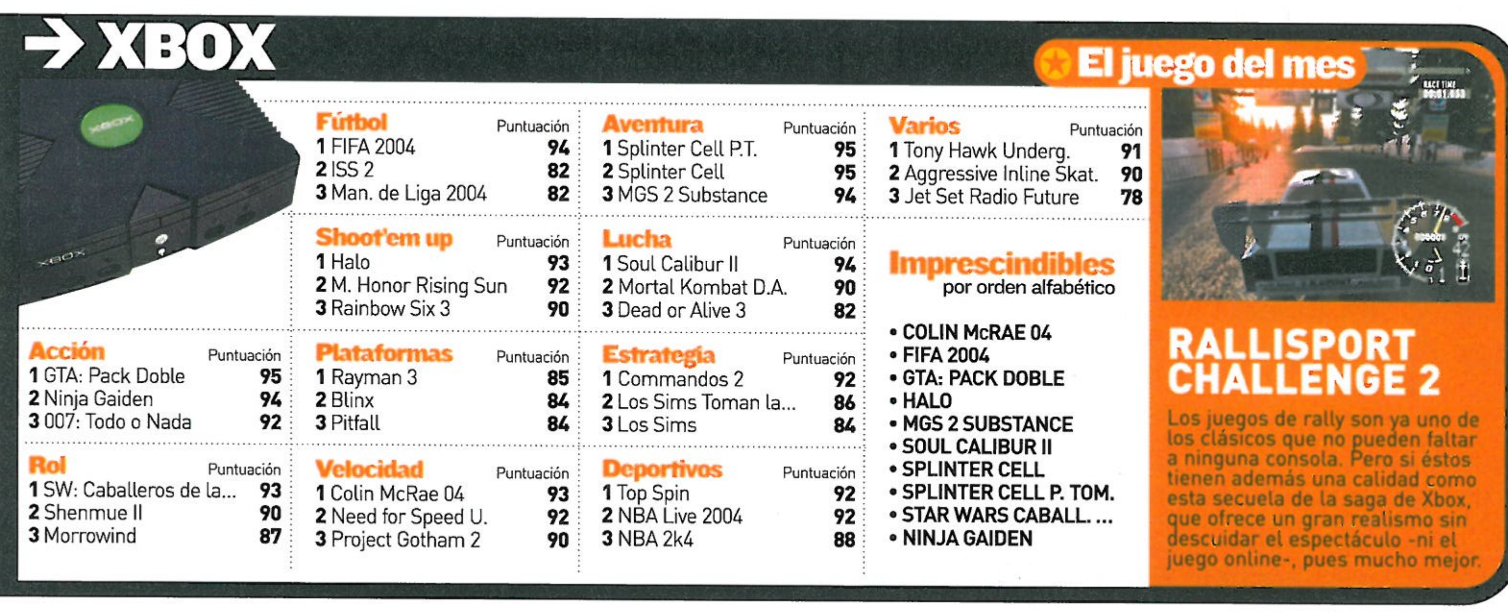
El juego del mes



POKÉMON COLOSSEUM

Los personajes coleccionables más adictivos de la historia de las consolas llegan también a la grande de Nintendo con un nuevo título que hará las delicias de sus fans en nuestro país ¡Preparaos a ver a todas las nuevas especies con todo su esplendor gráfico!

→ XBOX



El juego del mes

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2004 — 94
2 ISS 2 — 82
3 Man. de Liga 2004 — 82

Aventura — Puntuación
1 Splinter Cell P.T. — 95
2 Splinter Cell — 95
3 MGS 2 Substance — 94

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Underg. — 91
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo — 93
2 M. Honor Rising Sun — 92
3 Rainbow Six 3 — 90

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat D.A. — 90
3 Dead or Alive 3 — 82

Acción — Puntuación
1 GTA: Pack Doble — 95
2 Ninja Gaiden — 94
3 007: Todo o Nada — 92

Plataformas — Puntuación
1 Rayman 3 — 85
2 Blinx — 84
3 Pitfall — 84

Estrategia — Puntuación
1 Commandos 2 — 92
2 Los Sims Toman la... — 86
3 Los Sims — 84

Rol — Puntuación
1 SW: Caballeros de la... — 93
2 Shenmue II — 90
3 Morrowind — 87

Velocidad — Puntuación
1 Colin McRae 04 — 93
2 Need for Speed U. — 92
3 Project Gotham 2 — 90

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin — 92
2 NBA Live 2004 — 92
3 NBA 2k4 — 88

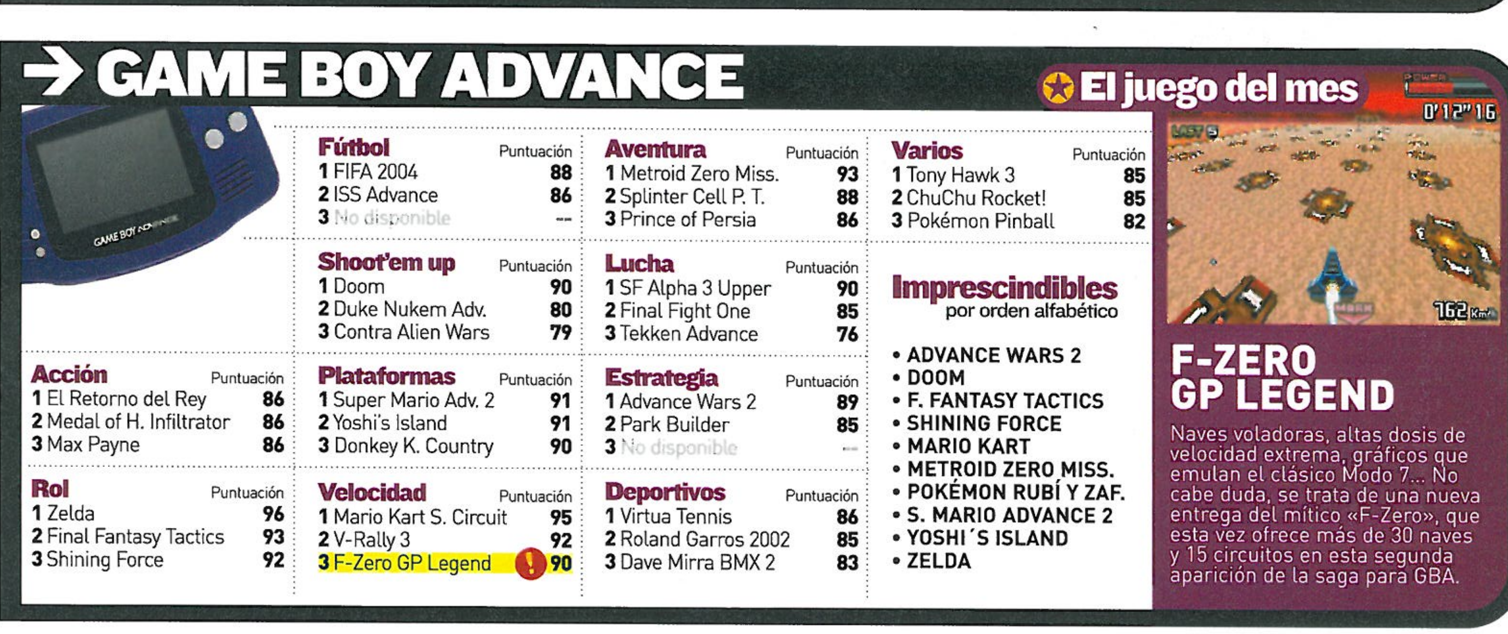
Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SPLINTER CELL P. TOM.
- STAR WARS CABALL. ...
- NINJA GAIDEN

RALLISPORT CHALLENGE 2

Los juegos de rally son ya uno de los clásicos que no pueden faltar a ninguna consola. Pero si éstos tienen además una calidad como esta secuela de la saga de Xbox, que ofrece un gran realismo sin descuidar el espectáculo -ni el juego online-, pues mucho mejor.

→ GAME BOY ADVANCE



El juego del mes

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2004 — 88
2 ISS Advance — 86
3 No disponible — --

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Miss. — 93
2 Splinter Cell P. T. — 88
3 Prince of Persia — 86

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 — 85
2 ChuChu Rocket! — 85
3 Pokémon Pinball — 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom — 90
2 Duke Nukem Adv. — 80
3 Contra Alien Wars — 79

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper — 90
2 Final Fight One — 85
3 Tekken Advance — 76

Acción — Puntuación
1 El Retorno del Rey — 86
2 Medal of H. Infiltrator — 86
3 Max Payne — 86

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 — 91
2 Yoshi's Island — 91
3 Donkey K. Country — 90

Estrategia — Puntuación
1 Advance Wars 2 — 89
2 Park Builder — 85
3 No disponible — --

Rol — Puntuación
1 Zelda — 96
2 Final Fantasy Tactics — 93
3 Shining Force — 92

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit — 95
2 V-Rally 3 — 92
3 F-Zero GP Legend ! — 90

Deportivos — Puntuación
1 Virtua Tennis — 86
2 Roland Garros 2002 — 85
3 Dave Mirra BMX 2 — 83

Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- SHINING FORCE
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

F-ZERO GP LEGEND

Naves voladoras, altas dosis de velocidad extrema, gráficos que emulan el clásico Modo 7... No cabe duda, se trata de una nueva entrega del mítico «F-Zero», que esta vez ofrece más de 30 naves y 15 circuitos en esta segunda aparición de la saga para GBA.

→ PSONE



El juego del mes

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution Soccer — 92
2 Esto es Fútbol 2 — 89
3 FIFA 2004 — 71

Aventura — Puntuación
1 Metal Gear Solid — 98
2 Resident Evil 3 Nemesis — 97
3 Resident Evil 2 (Plat.) — 97

Varios — Puntuación
1 Beatmania — 91
2 Manager de Liga 2001 — 85
3 Tony Hawk 3 — 80

Shoot'em up — Puntuación
1 Quake II — 94
2 Medal of Honor Und. — 88
3 Delta Force — 84

Lucha — Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum) — 96
2 Rival Schools — 94
3 Capcom vs SNK — 86

Acción — Puntuación
1 Dino Crisis 2 — 95
2 The Italian Job — 94
3 Syphon Filter 3 — 93

Plataformas — Puntuación
1 Crash Bandicoot 3 — 95
2 Abe´s Exoddus — 95
3 Harry Potter — 74

Estrategia — Puntuación
1 Red Alert — 90
2 Theme Park World — 88
3 Front Mission 3 — 88

Rol — Puntuación
1 Final Fantasy IX — 99
2 F. Fantasy VII (Platinum) — 96
3 Final Fantasy VI — 84

Velocidad — Puntuación
1 Gran Turismo 2 — 99
2 Colin McRae 2 — 94
3 World Touring Cars — 94

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2002 — 89
2 KO Kings 2001 — 80
3 No disponible — --

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

PRO EVOLUTION SOCCER

Ahora que va a llegar el verano, las competiciones futboleras se acaban, pero este año es especial por la celebración de la Eurocopa de Portugal. Así que, consoleros, como hay que estar preparado para darlo todo en el césped, será mejor que os sigáis entrenando.

MEJORA TU CONSOLA



Como un buen par de pistolas

■ **Nombre:** FPS Master
■ **Compañía:** Nobilis ■ **Consola:** PS2 - Xbox
■ **Precio:** 29,90 € (PS2) - 39,90 € (Xbox)

Los dos mandos para PS2 y Xbox que os presentamos este mes están especialmente pensados para los shooters en primera persona. Su original diseño emula a un par de pistolas, nos permite configurar a nuestro gusto la función de cada botón y además podemos ajustar la sensibilidad de los sticks. ¡Ya no hay excusa para ser los mejores pistoleros!

■ **Valoración:** ★★★☆



▲ Xbox

▲ PS2

Personaliza la consola con tu superhéroe favorito

■ **Nombre:** Pack Spider-Man 2 ■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** PS2 - GC ■ **Precio:** 29,99 € (4.990 ptas.)

¿Estáis cansados del aspecto de vuestra consola y queréis darle más color? Pues ahora podéis hacerlo con estos packs para PS2 y GC. El primero incluye mando, soporte vertical, archivador y un mando DVD, mientras que el otro está formado por un pad, una tarjeta de memoria, archivador y tres adornos para la tapa. ¡Y todo ello con imágenes de Spider-Man!

■ **Valoración:** ★★☆☆





Para locos del volante

■ **Nombre:** Playseat ■ **Compañía:** PlaySeat
■ **Consola:** PS2 - Xbox - GC ■ **Precio:** 299 € (49.749 ptas.)

¿Hay forma más cómoda y realista de disfrutar de la velocidad que con este periférico? Es un asiento al que podemos añadir un volante con pedales para lograr el máximo realismo en nuestros juegos de carreras. El asiento es ajustable y muy resistente, ¡pero tened en cuenta su elevado precio!

■ **Valoración:** ★★☆☆

La mayor calidad gráfica

■ **Nombre:** Multipurpouse XGA ■ **Compañía:** Skillz ■ **Consola:** Xbox
■ **Precio:** 50 € (8.319 ptas.)

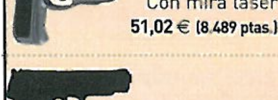
Este aparatito nos permite conectar nuestra Xbox a cualquier monitor de ordenador, incluyendo las nuevas pantallas de LCD. Tiene entradas para S-Vídeo y RCA, da un nivel de detalle muy alto y es compatible con formato panorámico. La única pega es que hay que enchufarla a la red.

■ **Valoración:** ★★★☆

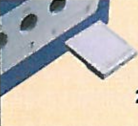
NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)













PLAYSTATION 2

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS
Cuando hayas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de "Todo o Nada" con todas las superestrellas que aparecen en el juego, incluyendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

LICENCIA PARA TECLEAR
En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:
- MUNICIÓN DOBLE
●, ●, ✖, ●, ▲
- DAÑO DOBLE
●, ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
●, ✖, ✖, ■, ▲
- ARMA DORADA
●, ▲, ✖, ●, ▲
- BATERÍA MEJORADA
●, ■, ■, ✖, ●
- TODAS LAS ARMAS
●, ▲, ✖, ✖, ●
- INVISIBLE
●, ▲, ✖, ▲, ■
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
●, ■, ▲, ✖, ▲
- MUNICIÓN ILIMITADA
●, ✖, ■, ✖, ●
- BATERÍA ILIMITADA
●, ■, ●, ■, ▲

Cy Girls



DESBLOQUEABLES
Uuuh, aaah, las chicas son guerreeeras... Ups, perdón, ya estaba cantando canciones anticuadas y ochenteras. No me hagas demasiado caso y mejor cumple los siguientes requisitos para poder liberar algunos extras:
LIBERAR A COFFY
- Completa el juego de Aska en cualquier nivel de dificultad.
LIBERAR A BENIGUMO
- Completa la parte del juego de Aska.
LIBERAR A X
- Vence en el juego de Ice en cualquier nivel de dificultad.

Drakengard

EL JET
Después de acabar el capítulo 13, cuando vas a hacer la misión libre en Shinjuku, pásatela y desbloquearás el jet. Para las Misiones en el Cielo, en la pantalla de Selección de Dragón, deberías ver normalmente los dragones de nivel 1, 2 y 3 y el Dragón Caos. Si bajas un nivel desde el Dragón Caos, iluminarás "???". Bien, selecciona ese apartado y oirás las voces de Manah. Después de eso, entra en la misión y aparecerás montado en el Jet. Esta "montura" tan chula sólo sirve para las Misiones en el Cielo.



Fight Night 2004

UN PAR DE TRUQUITOS
En el menú principal, selecciona el apartado de "Mi Rincón" e introduce estas combinaciones de botones:
- TODOS LOS ESCENARIOS
← tres veces, → tres veces, ←, →, →
- CABEZONES
←, →, ←, →, ←, →, ←

CONSEGUIR A BIG TIGGER
Desde el menú principal, selecciona el apartado "Mi Rincón", entra en el Libro de Récords, selecciona Boxeador Con Más Victorias y pulsa Arriba dos veces. Conseguirás a este portento de hombre. Oiiis.



Forbidden Siren

DOS MODOS EXTRA
Cumple estas tareas para tener un par de modos de juego extra, además de los que vienen por defecto... ¡Pero sal de debajo de la cama primero, caramba!
MODO PUZZLE
- Consigue el archivo 087 en el escenario de Kyoya Sudo, en el día 3 a las 3:00 de la mañana.
MODO TIME ATTACK
- Completa todos los escenarios y los objetivos uno y dos para todas las fases y conseguirás el extra.

Ghost Recon: Jungle Storm

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO
Selecciona a los cubanos y opta por jugar como tropa de apoyo. Ahora pausa la partida y presiona **R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2**



CHAT DE VOZ EN JUEGO ONLINE
Este truco ha de ser introducido por el servidor. En la pantalla de **"Pulsa Start"**, presiona **R1, R1, L1, L1, R1, L1.** Oirás un sonido de tambor para confirmarte que lo has hecho bien.

Gran Turismo 4: Prólogo

LA LISTA DE COCHES
Tranquilo, individuo, dentro de poco tendrás el juego completo con decenas... qué digo, decenas, trillones y trillones de coches disponibles. Pero, por ahora, estos son los coches que puedes ir desbloqueando en este "prólogo":
LECCIÓN VERDE
- Mazda Demio SP '03 **(Lección 1)**
- Honda Fit W '01 **(Lección 2)**
- Nissan March 12C 5DR (K12) **(Lección 3)**
- Toyota ist 1.5S 2WD '02/Scion xA **(Lección 4)**
- Mazda Roadster 1.6 NA '89/Mazda Miata (NA6C) **(Lección 5)**
- ALTO Works Suzuki Sport Ltd. '97 **(Lección 6)**
LECCIÓN AMARILLA
- Toyota bB Z 1.5X Version 2WD/Scion xB **(Lección 7)**
- Mitsubishi Colt 1.5 Sport X Ver. 02 **(Lección 8)**
- Daihatsu Copen Active Top 02' **(Lección 9)**
- Subaru Legacy B4 2.0 GT Spec B '03 **(Lección 10)**
- Daihatsu Mira TRXX AVANZATO R '97 **(Lección de descanso 1)**
- Mercedes SL55 AMG '02 **(Lección 11)**
- Volkswagen LUPO GTI Cup Car '03 **(Lección 12)**
LECCIÓN AZUL
- Honda TAKATA DOME NSX '03 **(Lección 13)**
-Subaru Legacy 3.0R '03 **(Lección 14)**
-Spoon Honda Civic Type R (EK) '99 **(Lección 15)**
- Nismo Fairlady Z Z tune (Z33) '03 **(Lección 16)**
- Subaru Legacy Touring Wagon 3.0R '03 **(Lección de descanso 2)**
- Ford Focus Rally Car '99 **(Lección 17)**
- Honda Beat '91 **(Lección 18)**
- Lotus Elise Sport 190 '00 **(Lección 19)**
LECCIÓN ROJA
- Spoon Honda Fit Race Car '03 **(Lección 20)**



- Honda Civic Type R (EK) '98 **(Lección 21)**
- Subaru Impreza WRX STi (GD Type II) '02 **(Lección 22)**
- Dodge Viper GTS '98 **(Lección 23)**
- Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) '02 **(Lección de descanso 3)**
- Subaru Impreza Rally Car (GC) '99 **(Lección 24)**
- Honda NSX Type S Zero '97 **(Lección 25)**
LECCIÓN VIOLETA
- Mitsubishi Lancer EVO 5 GSR '98 **(Lección 26)**
- Nissan Skyline GTR Vspec II (R32) '94 **(Lección 27)**
- Mazda RX8 Type S'03 **(Lección 28)**
- Nissan Fairlady Z Roadster '03 **(Lección 29)**
- Suzuki Cappuchino '92 **(Lección de descanso 4)**
- Toyota Celica SS-II Tuning Car '03 (ZZT231) **(Lección 30)**
- Spoon Honda S2000 Race Car '03 **(Lección 31)**
- Toyota Vitz 1.5RS '00

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Total Club Manager

¡Hola, Hobbyconsoleros! Hay un truquillo interesante en este juego para conseguir dinero y jugadores. Pulsa "Club" cuando estés en tu pantalla de inicio y métete en "comparativas". Elige a uno de tus reservas en uno de los cuadros y en el otro pon a un jugador muy bueno. Dale a Intercambiar Jugadores y no te muevas. La mayoría de las veces vendrán hacia ti y te pagarán un pastón. Si quieres coger un jugador de otra liga, tienes que meterte en "Buscar Jugadores" y meter el nombre de un jugador que juegue en la liga que deseas. Lo preseleccionas y haces el proceso de antes, sólo que en otra liga. Hay que tener mucho cuidado con fichar a muchos galácticos, puesto que cuando llegue la factura de los salarios, puede haber problemas económicos en nuestro club. Un saludo a todos.

Jose Luis Dago (Madrid)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

(Lección 32)
- Nissan XANAVI NISMO GTR '03 **(Lección 33)**
- Cusco Subaru ADVAN IMPREZA '03 **(Lección 34)**
- McLaren F1 GTR FINA (Long Version) '97 **(Lección 35)**
- Toyota Prius G Touring Selection '03 **(Lección 36)**
- Honda S2000 '03 **(Lección de descanso 5)**
- Mitsubishi Lancer EVO VIII MR '03 **(Lección 37)**
- Toyota WOODONE TOM's Supra '03 **(Lección 38)**
- Ford GT '02 **(Lección 39)**
- Subaru Impreza Rally Car (GD Type II) '03 **(Lección 40)**
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car '92 **(Lección 41)**

ESPECIALES
- Toyota Motor Triathlon Race Car 03' **(Consigue oro en todas las pruebas de la zona verde).**
- Mazda KUSABI '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona amarilla).**
- Mitsubishi i '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona azul).**
- Suzuki Concept S2 '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona verde).**
- Honda HSC '03 **(consigue oro en todas las pruebas de la zona violeta).**

Hitman Contracts

■ SELECCIONAR NIVEL

En el menú principal, presiona **■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2** para activar la selección de nivel.

■ MÁS ARMAS

Pero muchas, muchas más. Completa las misiones con rango Asesino Silencioso para obtener el arma correspondiente:

MISIÓN 1
- Pistolas Duales CZ 2000.



MISIÓN 2
- Subametralladoras Duales Micro Uzi.

MISIÓN 3
- Pistolas Duales con Silenciador Silverballer.

MISIÓN 4
- Pistolas Duales Magnum 500.

MISIÓN 5
- Escopeta Dual.

MISIÓN 6
- Rifle de Asalto Silenciado M4 Carbine.

MISIÓN 7
- Pistolas Duales SG220.

MISIÓN 8
- Subametralladora con Silenciador MP5.

MISIÓN 9
- Rifle de Asalto con Silenciador AK74.

MISIÓN 10
- Pistolas Duales GK17.

MISIÓN 11
- Subametralladoras Duales con Silenciador Micro Uzi.

MISIÓN 12
- Rifle de Francotirador con Silenciador PGM.

Manhunt

■ ESCENAS

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás



una escena extra, que puedes elegir desde el apartado de selección de escena, mientras te encuentras dentro del menú principal.

■ UNA DE TRUCOS VARIADOS

Para activar estos trucos primero tienes que pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en el nivel de dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco que puedes desbloquear. Además, para que el truco se encuentre finalmente disponible, tienes que pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos que tienes que cumplir para que funcione la ventaja:

- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02) **R1, R2, L1, R2, ←, →, ←, →**
- Silencio (escenas tres y cuatro) **R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←**
- Regenerar (escenas 05 y 06) **R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←**
- Cazadores con voz de pito (escenas siete y ocho) **R1,R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓**
- Equipado a tope (escenas 09 y 10) **R1, R2, L1, L2, →, ←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑**
- Habilidad de súper puño (escenas 11 y 12) **L1, ▲ tres veces, ● tres veces, R1**
- Skin de conejo (y no hagas preguntas) (escenas trece y catorce) **←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1**
- Skin de mono (escenas 15 y 16) **■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓**
- Invisible (esc. 17 y 18) **■ tres veces, ↓, ■, ↓, ●, ↑**
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20) **↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1**

Project Zero 2

■ LOS EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego:



VER EL PRIMER FINAL
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS GAFAS DE MIO
- Completa el juego en dificultad Normal.

FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA, MODO ÁLBUM Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en nivel Difícil.

MODO MISIÓN, GALERÍA, LISTA DE FANTASMAS
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

INFORMACIÓN DE CONFIGURACIÓN
- Completa la Lista de Fantasmas.

TRAJE DE CRIADA PARA MAYU
- Completa todas las misiones en el modo Misión.

FINAL ALTERNATIVO Y DOS TRAJES MÁS
- Completa el juego en dificultad Pesadilla

DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA
- Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

DOS TRAJES MÁS
- Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

Red Dead Revolver

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Esto es lo que tienes que hacer para coseguir muchos extras. ¡Tu revolver tendrá que ser el más rápido a este lado del Guadalquivir!

TODOS LOS PERSONAJES Y LAS PÁGINAS DEL DIARIO
- Compra todos los items.

MODO DIFÍCIL Y CAZARRECOMPENSAS
- Termina por completo el juego.

ACTIVAR LA INVENCIBILIDAD
- Pásate el objetivo de cazarrecompensas en La Caída desde Grace.

MODO MUY DIFÍCIL Y RED WOOD REVOLVER
- Pásate el juego en modo difícil.



Serious Sam: Next Encounter

■ LOS NIVELES PERDIDOS

Hay muchos niveles secretos en el juego. Para liberarlos has de conseguir las siguientes cantidades de medallas de oro. Una vez las tengas, ve al menú principal de selección



de nivel y pulsa ✖ para acceder al listado de niveles secretos.

3 MEDALLAS
Antigua Roma - Campamento Pretoriano

5 MEDALLAS
Antigua Roma - Foro Romano

7 MEDALLAS
Antigua Roma - Foro Trajano

9 MEDALLAS
Antigua Roma - Dirección al Senado

12 MEDALLAS
Antigua Roma - Sanctum del César

15 MEDALLAS
China Feudal - Ruta de la Seda

18 MEDALLAS
China Feudal - Puerta de la Armonía Suprema

22 MEDALLAS

TRUCOS A LA CARTA

Dynasty Warriors 4

Juan José Carrasco (Madrid)

Hola Hobby Consolas. Me llamo Juanjo y quisiera saber cómo conseguir en el juego «Dynasty Warriors 4» el caballo Liebre Roja y las armas definitivas de los guerreros Lu Bu, Xiahou Dun y Gan Ning. Gracias por todo.

Es normal que quieras tener a Liebre Roja, pues es el caballo más rápido del juego. Lo obtienes en el Combate de Xia Pi. Para que sea tuyo, no mates a ningún general o subgeneral hasta que Guan Yu se encuentre con Liebre Roja. Atráelo hacia él para que lo monte. Una vez Liebre Roja esté montado, será muy fuerte. Derrota a Guan Yu. Para el arma de Xiahou Dun, tienes que estar en el combate de Xia Pi. Derrota a Ziang Lao, espera a que pase la escena en la que Xiahou es impactado en un ojo y derrota a Diao Chan. Vamos con el arma de Lu Bu. Tienes que jugar en el nivel de la Revuelta de Lu Bu. Derrota a todos los generales y subgenerales tú solo y asegúrate de que todos los soldados enemigos han sido derrotados (incluyendo las tropas de emboscada), de manera que sólo Dong Zhuo esté vivo. Por último, el arma de Gan Ning. La consigues en el combate de Xia Kou. Derrota a Su Fei y Chen Sheng antes de que se muevan los barcos enemigos. Ling Cao y Ling Tong deben sobrevivir a este combate. ¡A ver si las consigues todas!

GTA Vice City

Carlos (e-mail)

¿Qué hay, coleguillas? Estoy viciado a este juego de PS2 y tengo que decir que me encanta lo de montarte en los vehículos. En particular me gustan las motos, pero hay una que no sé dónde está, pero me han dicho que existe. Se llama Silver PCJ 600 o algo así y por lo visto es muy buena. ¿Sabéis cómo conseguirla?. ¡Gracias!

Efectivamente, se llama así y efectivamente, sabemos dónde está. ¿Conoces las misiones por teléfono? Bien, pues en la tercera, el tipo que te llama te dirá que tiene armas para tí si las necesitas. La moto en cuestión está aparcada en la misma calle que las armas y no supone ningún problema cogerla. Es así de sencillo, chavalillo.

La Legendaria Atlántida - Torre de Vapor
24 MEDALLAS
La Legendaria Atlántida - Los Túneles Geotermales
26 MEDALLAS
La Legendaria Atlántida - Los Pasillos del Poder
31 MEDALLAS
La Galería

Seven Samurai 20XX

■ NUEVO JUEGO +
Pásate el juego una vez y salva cuando se te pregunte. Podrás empezar el juego otra vez, pero con novedades durante la partida.

■ MODO SURVIVAL
Completa el juego estando en nivel de dificultad Normal para acceder a esta nueva modalidad. ¿Podrás con todos (música de suspense)?

■ ELEGIR ARMA
Pásate el juego una vez. Ahora carga los datos



del juego terminado. Ve al menu y selecciona el katakana. Presiona **L1+R1** para asignarte un katakana a cada mano.

SSX3

■ PASSWORDS
¿Quieres tener más ventajas y desbloquear personajes? Escribe



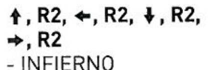
todos estos passwords y prepárate para derretir la nieve, amigo.
- BOLAS DE NIEVE
betyouneverseen
- SKIN DE BRODI
zenmaster
- TENER TODOS LOS DISEÑOS
naturalkoncept
- TENER TODOS LOS POSTERS
postnobills
- TENER TODAS LAS TABLAS
graphicdelight
- DESBLOQUEAR TODOS LOS PICOS
biggerthank7
- TENER TODAS LAS CANCIONES
djsuperstar
- TENER TODOS LOS JUGUETES
noglurerequired
- TENER TODAS LAS TARJETAS
gotitgotitneedit
- PODER VER TODOS LOS VÍDEOS
myeyesaredim
- DESBLOQUEAR A EDDIE
worm
- GUTLESS
boneyardreject
- JURGEN
brokenleg
- LUTHER
bronco
- STRECHT
windmilldunk
- SKIN DE BUNNY SAN
wheresyourtail
- SKIN DE HIRO
slicksuit

The Suffering

■ COMBINACIONES ESPECIALES
Entre masacre y masacre, deja un poco de tiempo para, en mitad de una partida, mantener pulsados los botones **R1 + L1 + X** y presionar las siguientes combinaciones de botones:
- MODO ÁCIDO (PARA ANULARLO, INTRODUCE LA



COMBINACIÓN OTRA VEZ MÁS)
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2
- NUEVA FOTO DE FAMILIA
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2
- PROFUNDIDADES DEL INFIERNO
↑ tres veces, → tres veces
- MAESTRO DE DIRECCIONES
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←
- FUNDIDO A NEGRO
↓ cuatro veces
- FOTO DE FAMILIA SUCIA Y SANGRIENTA
←, ↓, ←, abajo, ←, ↓, R2
- MEDIDOR DE SALUD A TOPE
↓ tres veces, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2
- TODAS LAS ARMAS E ITEMS MENOS EL ARMA GONZO
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓ tres veces, R2, R2
- BLANCO Y NEGRO (PAUSA PARA DESACTIVARLO)



↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2
- INFIERNO EMBOTELLADO
↓ tres veces, ↑ tres veces
- SUBIR NIVEL DE MALDAD
←, ←, ↓, ↑
- SUBIR NIVEL DE BONDAD
↑, ↑, →, ↑
- VER LA LUZ
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2
- AUMENTAR LOCURA
→ tres veces, R2, ←, ←, →, ←, R2
- ESCOPETAS
← tres veces, ↓ tres veces
- BIG BANG
→ tres veces, ← tres veces
- BOTELLA DE XOMBIUM LLENA
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2

Transformers

■ CÓDIGOS CON ENERGÓN
En la pantalla de selección de nivel de dificultad, presiona alguna de las siguientes combinaciones de botones para activar el truco correspondiente:



-NIVEL DE ALASKA COMPLETO
R1, ●, R1, ■, ←, →, ←, →
- MODO CABEZÓN
●, ●, ●, ■, L1, L1, L1, L2
- NIVEL DE LA AMAZONIA PROFUNDA COMPLETO
←, →, ←, ←, →, R1, R2, ●
- NIVEL DE LA TIERRA COMPLETO
R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ●
- NIVEL DEL ATLÁNTICO COMPLETO
●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →
- NIVEL DE LA NAVE COMPLETO
←, ←, →, ●, ●, →, →, ←
- MODO TURBO
L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1

■ VENCER A TIDALWAVE
¡Pero vaya enemigo más grande! La clave para vencerlo, como te indican, está en dispararle a la cabeza. El problema es que está demasiado alta, con lo que tus disparos no le alcanzarán. Si tienes el minicon para disparo de francotirador, pégale tres tiros en la misma. Si no, tienes que hacerle avanzar hasta que se hunda en el mar y le puedas dar desde una isla con armas más convencionales. Por supuesto, necesitas la habilidad Planear para pasar de una isla a otra, como has hecho en el nivel anterior. Evita sus disparos con el Deflector. Sus misiles son muy dañinos, pero tardan bastante en llegar, así que aprovecha para cambiar de posición. El más recomendable para atacarle es Optimus Prime, ya que su resistencia te puede sacar de más de un apuro. Por cierto, recuerda que el agua en zonas profundas te puede hacer daño, así que intenta mantenerte en las islas para no mojarte y protegerte de los disparos que lanza el enemigo. En cualquier caso, ten bastante paciencia, éste es uno de los jefes finales más duros...

■ VENCER A UNICRON
Aquí sólo tienes un arma: el Cañón Matriz. Puedes volar cuando quieras. Tienes que moverte por su boca antes de que lance su rayo destructor. No toques la apertura. Cuando estés dentro, apunta a la parte brillante y haz que se quede centrado en tu punto de mira. Ya sabes, dispara todo lo que puedas, hasta que el arma se quede sin energón. Una vez lo hayas hecho bien, serás expulsado y tendrás que empezar de nuevo. Tras tres éxitos, intentará huir de tí. Consigue cuatro o cinco impactos más y habrás vencido.



ONIMUSHA BLADE WARRIORS

■ LOS PERSONAJES SECRETOS
¡Pero si hay un montón! Esto es lo que tienes que hacer para conseguirlos. Una vez cumplas estos requisitos, tienes que derrotar al personaje correspondiente en el modo VS para que se una a tu grupo. Por supuesto, nuestro favorito es Megaman...

GARUGANTO
- Utiliza una tarjeta de memoria con una partida salvada de «Onimusha 3».
GIRAMUSAIDO
- Haz que Musaido Alcance el nivel 3 o uno superior.
GOGANDANTESS
- Pásate el juego con Samanosuke, Kaede, Soldado Normal o KEljirou Maeda en el modo Historia.
JAIDO
- Haz que Foot Light de espada normal alcance el nivel 2 ó superior.
JUJUDORMAH RAN
- Pásate el juego con Jujudormah (nivel 3 o superior) en modo Historia.
KOJIROU SASAKI
- Pásate el juego con Musashi Miyamoto en el modo Historia.
MEGAMAN EXE
- Pásate el juego con Samanosuke en el modo Historia.
MEGAMAN EXE - BICHO
- Haz que Megaman EXE alcance el nivel 3 ó superior.
MEGAMAN EXE - GRANDE
- Haz que Megaman EXE alcance el nivel 2 ó superior.
MEGAMAN ZERO
- Haz que Megaman EXE recoja las 3 partes-Z (pasándose los modos de juego normales).
MEGAMAN ZERO - FORMA DEFINITIVA
- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 3 ó superior.
MEGAMAN ZERO - PROTO FORMA
- Haz que Megaman Zero alcance el nivel 2.
MODIFICACIÓN P DE



MARCELLUS
- Haz que Marcellus llegue al nivel 2.
MODIFICACIÓN S DE MARCELLUS
- Haz que Marcellus llegue al nivel 3 o superior.
MUSASHI MIYAMOTO
- Pásate el juego con el Soldado Normal (nivel 3 o superior) en modo Historia.
MUSAIDO
- Haz que Tres Ojos alcance el nivel 2 o superior.
NOBUNAGA ODA
- Pásate el juego con los doce personajes que hay por defecto en el modo Historia.
SAIGA MAGOICHI
- Realiza doscientos combates en el modo Versus.

GB ADVANCE

F-Zero Legend



■ LAS PISTAS OCULTAS
Hay dos pistas ocultas en el juego. Para conseguirlas, juega la Copa de Oro en dificultad Estándar, dentro del modo Grand Prix. Cuando llegues a la última carrera (la número 5), tendrás la oportunidad de acceder a las pistas Illusion o Red Canyon (es al azar). Haz todo esto unas cuantas veces para conseguir las dos pistas. Además hay una versión 2 de estas pistas, que es más difícil. Para conseguirla, tienes que hacer lo mismo, pero jugando en dificultad Expert.

Megaman Battle Chip Challenge

LOS CHIPS DE DATOS
Esto es lo que tienes que hacer para conseguir los chips de datos. ¡A por todos!:
CHIP 1
- Tiens que hablar con Higsby 20 veces.
CHIP 2
- Acaba el combate libre de Ajina.
CHIP 3
- Acaba la clase S.
CHIP 4
- Acaba el torneo 128.

■ MÁS CLASES
CLASE X (TORNEO OSCURO)
- Completa la clase S (Torneo Maestro).
CLASE Y (TORNEO ASHURA)
- Completa la clase X.
CLASE Z (TORNEO CAOS)
- Completa la clase Y ZONA DE LA RED YAMI.
- Completa la clase Z.

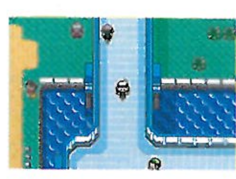
■ ALGUNOS EXTRAS
Aquí tienes cómo conseguir items interesantegs en el juego.
ANTIELECTRICIDAD, ANTIFUEGO, ANTIAGUA
- Pásate el Torneo 32.
ANUBIS, SUPERBOMBA, DOBLE SENSOR
- Pásate el Torneo 16.
AQUA+40, ATAQUE+30
- Pásate el Torneo 64.
AQUACUST, AGUJERO NEGRO
- Pásate el Torneo 128.

■ JEFE SECRETO
Completa el torneo Survival de la zona de la Red Yami. En el combate número 100, Forte GS aparecerá y te atacará. Derrótalo para obtener su chip.



Pokémon Rubí / Zafiro

■ ¡JIRACHI!
Bueno, amigos, ya tenemos una forma de conseguir a Jirachi sin tener que vender nuestra alma al diablo... Aunque poco nos falta. Para descargarlo a tu juego «Pokémon Rubí» o «Pokémon Zafiro», necesitas tener una GameCube con el juego «Pokémon Channel» (que acaba de salir) y, por supuesto, un cable de conexión GBA-GameCube. En teoría, esos son los aparatos necesarios. Sin embargo, tienes que cumplir previamente estos requisitos:
- Tienes que derrotar al Alto Mando y dejar tu nombre en el Hall de la Fama en «Rubí» o «Zafiro».
- Tienes que dejar un espacio libre para Jirachi en tu equipo.
- Sólo puedes almacenar a Jirachi una vez por cartucho.
- En «Pokémon Channel», tienes que haber conseguido ver la versión íntegra de los dibujos "Los Pichu", en el campamento Supernova, usando el Proyector Estelar.
Una vez tengas todo esto, en la pantalla de opciones de «Pokémon Channel» tendrás la opción de descargar a Jirachi. ¡Son muchos requisitos, pero la recompensa es jugosa!



ZELDA: A LINK TO THE PAST

■ LA LIEBRE SALTARINA
En el Mundo de la Luz, ve al sur de la casa de Link y entra en el pantano. Allí verás un conejo azul que salta en la hierba. Cuando salte, corta la hierba que hay debajo de él. Cuando baje, ponte debajo y tócalo. Te dará un item al azar, que puede ser de 1 a 300 rupias o incluso un hada. Un truco molón, sí, pero sólo puede hacerse antes de que alcances el Mundo Oscuro por primera vez. Lástima.



Scooby-Doo 2

■ EL JEFE FINAL
Aquí tienes la contraseña necesaria para acceder al jefe final: **5DBY3MT8**. Ahora todo depende de ti, coleguita. ¡Yikes!



Sword of Mana

■ LAS CLASES
No creas que evolucionar a una clase u otra carece de importancia. En función de la que tengas, serás más hábil en determinados aspectos. Veamos los puntos fuertes que tiene cada especialidad:
CLASES DE GUERRERO
- Se centra en el poder y la defensa y en lo bien que manejes la espada o el cetro (según seas héroe o heroína). La clase recomendada es Maestro de Armas, que da un extra de poder a estos ataques.
CLASES DE MONJE
- Mejora la habilidad con los nudillos. Se recomiendan Mano de Dios (con la bonificación de Luz Curativa) o Mano de la Muerte (con bonificación de Ataque de Nudillos).
CLASES DE MAGO
- Suelen ser más efecizaces en el caso de la heroína, ya que ella empieza con una magia fuerte. En cualquier caso, siempre resultan útiles, sobre todo para los ataques mágicos a larga distancia.
CLASES DE SABIO
- Se centran más en apoyo y defensa. Se recomiendan Sabio y Obispo, por la bonificación de Luz Curativa.
CLASES DE LADRÓN
- No subestimes a estas clases porque parezcan "políticamente incorrectas". Los golpes críticos y la precisión se ven muy mejorados. además, es la única clase que mejora los ataques a larga distancia. Se recomienda Maestro Ninja, ya que mejora mucho los críticos y la evasión. Además, se facilita la obtención de items con estas clases.
CLASES ALEATORIAS
- A pesar de que no puedan parecer interesantes en un principio, crean un buen equilibrio durante el juego, aunque está el incoveniente de que no recibes muchas bonificaciones. Se recomiendan Odin o Caballero de Fenrir.

Yu-Gi-Oh! WCT 2004

■ MÁS RÁPIDO
Cuando selecciones un duelista, mantén presionado el botón L hasta que empiece el duelo. Podrás comprobar que el juego se mueve el doble de rápido que lo normal. ¡Hay que agarrarse!

■ LIBERAR DUELISTAS PERMANENTEMENTE
Ciertos duelistas tienen requerimientos especiales. Tienes que cumplir esos requisitos constantemente o desaparecerán de la pantalla de selección. Si derrotas a un duelista con requerimientos especiales un total de 10 veces, se volverán seleccionables en todo momento, sin que loas anteriores requisitos sean ya necesarios.



EL TONTOTRUCO

Golden Sun 2

■ MÁS CANCIONCILLAS
Queridos amigos, estamos en "Videojuegos de Barrio". Si quieres escuchar canciones como las de antaño (es decir, como las del primer «Golden Sun»), haz lo que te indicamos a continuación:
- Coloca a Hans en tu grupo sin tener a Felix y entra en combate. Escucharás la primera melodía que se reproducía en mitad de las peleas del «Golden Sun» original.
- Por otro lado, si quieres escuchar el segundo tema de «Golden Sun», coloca sólo a Félix en el grupo en cuestión. Qué tiempos los de antaño, amigos...



GAMECUBE

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS
Pásate el juego y espera pacientemente a que pase la secuencia de créditos final. La recompensa: entrevistas exclusivas con Pierce Brosnan y otros miembros del grupo acerca del juego. ¡Qué majetes salen!

COMBINACIONES
Escribe estas combinaciones en la pantalla de pausa después de haber ganado los suficientes rangos platino.
- TODAS LAS ARMAS
✖, Y, A, A, ✖
- INVISIBLE
✖, Y, A, Y, B
- DOBLE MUNICIÓN
✖, ✖, A, ✖, Y
- DOBLE DAÑO
✖, Y, Y, B, ✖
- TODA LA MUNICIÓN
✖, ✖, Y, B, B
- TODO EL MOTOR
✖, Y, Y, A, ✖
- ARMA DORADA
✖, Y, A, ✖, Y
- BATERÍA MEJORADA
✖, B, B, A, ✖
- TRACCIÓN MEJORADA
✖, A, A, B, Y
- ARMA DE PLATINO
✖, B, B, ✖, A
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
✖, B, Y, A, Y
- MUNICIÓN ILIMITADA
✖, A, B, A, ✖
- BATERÍA ILIMITADA
✖, B, ✖, B, Y

1080º Avalanche

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES
Así es como consigues los distintos extras del juego:
CAMPEONATO EXTREMO
- Completa el campeonato Experto.
OTROS TRAJES
- Completa el modo Experto con cualquier personaje.
OTROS DISEÑOS PARA TODAS LAS TABLAS
- Consigue 18 monedas en Contrarreloj.
OTROS SKINS PARA LAS TABLAS NORMALES
- Consigue todas las monedas de Contrarreloj, incluyendo las del campeonato Extremo.
PERSONAJE BONES
- Completa el modo Extremo con Rob.
PERSONAJE CRYSTAL
- Completa el modo Extremo con Akari.
PERSONAJE FROSTY
- Completa el modo Extremo con Ricky.
PERSONAJE MIMI
- Completa el modo Extremo con Tara.
PERSONAJE TITANIUM
- Completa el modo Extremo con Kemen.
SEGUNDA TABLA PARA TODOS LOS PERSONAJES
- Consigue 2 monedas "timetrailer".
TERCERA TABLA PARA TODOS LOS PERSONAJES
- Consigue 5 monedas "timetrailer".
CUARTA TABLA PARA TODOS LOS PERSONAJES
- Consigue 9 monedas "timetrailer".
TODOS LOS PERSONAJES CON LOGOS DIFERENTES EN TODAS LAS TABLAS (MENOS LAS ESPECIALES)
- Consigue todas las monedas "timetrailer".
TABLA PINGÜINO
- Consigue 2 trofeos.
CONTROL PAD DE LA CONSOLA NES
- Consigue 5 trofeos.



TABLA PINCEL
- Consigue 7 trofeos.
LÁPIZ
- Consigue 9 trofeos.
COHETE
- Consigue 18 trofeos.

Mario Kart Double Dash!!

NUEVA PANTALLA DE COMIENZO
Pásate todas las copas en todas las dificultades (50cc, 100cc, 150cc y modo Espejo). Obtendrás una nueva pantalla de comienzo y de "Gracias por Jugar". ¡Todo por el mismo precio, señora!



Pokémon Colosseum

COMERCIAR CON LAS VERSIONES RUBÍ Y ZAFIRO
Vence al jefe final en el coliseo de Realgam. Con ello obtendrás la máquina de comerciar que te permite importar y exportar Pokémon con las versiones Rubí y Zafiro de Game Boy Advance.

OBTENER A HO-OH
Purifica a todos los Pokémon Oscuros en el modo Historia y derrota a cien entrenadores en el Monte de la Batalla, dentro del Modo Batalla. Después de esto habrá un punto vacío en tu PC. Tachaaaan.

COMBATES DE NIVEL 100 EN EL COLISEO DE ORRE
Pásate el Coliseo de la Torre en combate sencillo y doble.

COMBATES DE NIVEL 50 EN EL COLISEO DE ORRE
Vence en el Estadio Phenac, en el Coliseo



Pirita y el Coliseo Inferior en batalla normal y doble.

VENCER AL PRIMER JEFE
Vaya tipo raro, este setentero. Tiene 4 Ludicolos y un Sodowoodo para atacarte, así que no te confíes. En primer lugar, pon a luchar a un Pokémon de agua, como por ejemplo, Mantine. Así te verás beneficiado de algunos ataques. Por otro lado, recuerda atacar siempre al mismo con tus Pokémon. Los malditos



Ludicolo suelen usar drenadoras para recuperar vida, así que necesitarás tus dos Pokémon para eliminarlos uno a uno. Tras acabar con ellos aparece Sudowoodo, que es un Pokémon Oscuro de nivel 35. Aunque parezca de tipo planta, es de tipo roca, así que utiliza ataques que puedan afectarle a ese talón de Aquiles. Intenta debilitarlo o incluso dormirlo (a estas alturas, probablemente hayas capturado a Noctow, que puede hacer Hipnosis). Una vez esté a tu merced, usa una Super Ball para cogerlo. Tendrás otro Pokémon Oscuro más y habrás terminado con el primer jefe del juego.

¡ENTEI!
Caramba, caramba, un Pokémon Legendario tan prontito. Pues sí, amigos. Al llegar al nivel 10 del Monte Batalla (en el modo Historia), te espera un jefe final muy cachas cuyo último Pokémon es



un Entei oscuro de nivel 40. Acaba con todos los demás y luego dedícate a debilitar a Entei. Una vez su barra esté roja, utiliza una ball de nivel alto (super por lo menos) para capturarlo. Si se escapa, intenta dormirlo. Con un poco de suerte conseguirás unir este poderoso Pokémon a tu grupo. Sin embargo, tiene un problema: es extremadamente lento de purificar, así que tendrás que realizar muchos combates (y tener mucha paciencia) antes de poder purificarlo del todo en el Pilar Legendario. Una buena técnica es que haga ataques oscuros para entrar en Hiperestado. Una vez llegue a ese punto, llámalo para que vuelva

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear: Twin Snakes

He aquí una pequeña lista de curiosidades que he encontrado a lo largo de este glorioso juego:
- Como bien sabréis, este juego ha sido desarrollado por Sillicon Knights, creadores del genial «Eternal Darkness». Pues esta colaboración se ve reflejada en multitud de guiños hacia él: por ejemplo, los libros de fotos "para adultos" están decorados con las fotos de Alex Roiviras y de Elia, el segundo personaje que manejamos en «Eternal Darkness». Además, en una taquilla situada en el almacén de misiles Nikita de la Armería, encontraremos un póster en el que aparece Pius Augustus, el antagonista del juego. Y también, en una de las habitaciones del Tank Hangar podremos encontrar un ordenador con la carátula de este juego.
- En el laboratorio de Otacon existe un mueble lleno de revistas en las que aparecen portadas con dibujos de Snake, de «Metal Gear Ghost Babel» y nuevamente de «Eternal Darkness», más otras aún más curiosas que os voy a dejar que descubráis por vosotros mismos.
Ah, por cierto; si volvéis a entrar las revistas cambian y aparecen otras. Y por último (y de esto seguro que os habréis dado cuenta) aparece un poster del juego de PS2 (también de Konami) «Zone of the Enders 2».
Esto es todo, espero que os gusten las curiosidades que he encontrado.

Raúl Lara (Córdoba)

en sí. Así podrás ir purificándolo poco a poco hasta que ceda, aunque llevará bastante tiempo en cualquier caso. Una vez lo purifiques, subirá de golpe unos dos niveles.

Serious Sam: Next Encounter

■ PREMIOS POR MEDALLAS

Mira en la sección de trucos para PS2 las medallas que tienes que conseguir en este juego tan serio para desbloquear niveles ocultos. Efectivamente, tienes entetenimiento para rato, majete.



Star Wars Rogue Squadron III

■ MEJORAS

Haz todo lo que te ponemos a continuación para conseguir mejoras para tu nave y que la Fuerza te... Bueno, eso; que ya está muy visto...

■ MISILES DE RACIMO AVANZADOS

En el Campo de Batalla Hoth-3ª parte, usa un arma e-web la primera AT-ST que aparece. Corre para conseguir la mejora antes de que se destruya el último AT-ST para conseguir los nuevos misiles racimo.

■ LÁSERS AVANZADOS

En el Desafío en Dantooine-3ª parte, sigue la ruta a la izquierda después del segundo salto para hacerte con esta poderosísima arma.

■ BOMBAS DE PROTONES AVANZADAS

En la Incursión en Bakura, consigue la plata para llegar al escenario del TIE-Bomber. Allí, bombardea todos los domos.

■ TORPEDOS DE PROTONES AVANZADOS

En Reliquias de Geonosis-2ª parte, dentro de una de las cápsulas de escape del suelo, búscalos.

■ ESCUDOS AVANZADOS

En la Venganza del Imperio-1ª parte, vuela por el transporte cuarto o quinto.

■ ORDENADOR DE NAVEGACIÓN AVANZADO

En Defensores de Ralltiir, destruye el transporte que hay en la parte más lejano del puente.

■ TORPEDOS DE PROTONES BUSCADORES

En Extracción desde Ralltiir-1ª parte, a la derecha después del primer tiro.

■ MISILES DE RACIMO BUSCADORES

En Triunfo de la Rebelión-1ª parte, a la derecha (si te estás aproximando desde el lado de las catapultas) o detrás de las catapultas.

■ BOMBAS DE DISPERSIÓN

En Destrillion-2ª parte, vuela en el receptáculo de super-láser para obtener las útiles bombas de dispersión.



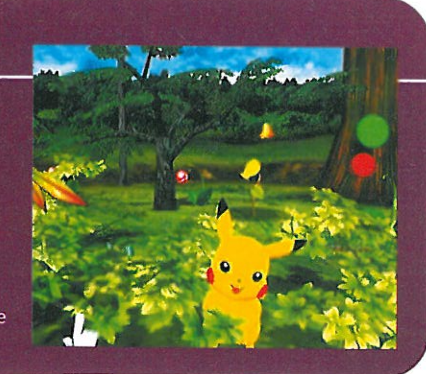


EL TONTOTRUCO

Pokémon Channel

■ SERIEDAD INFORMATIVA

Ponte a jugar por la noche (o cambia la hora en el menú de GameCube para que ponga que es por la noche) y enciende la tele. Ahora pon el canal de noticias, el Boletín Informativo Pokémon. En vez de darte las últimas novedades, como siempre, el pobre Psyduck... ¡estará dormido!. De hecho, si pones el canal del tiempo, Slowpoke también se quedará dormido de vez en cuando, aunque se despertará. Poco a poco irás comprobando que estos personajillos acaban por dormirse a cualquier hora, sin previo aviso. ¡Cómo están los medios!



XBOX

007: Todo o Nada



ENTREVISTAS
Completa el juego. Justo tras el final, aparecerán los créditos. Espera a que terminen y tendrás acceso a entrevistas con los actores protagonistas del juego, que cuentan sus impresiones sobre el mismo. Interesante.

Break-down

ELEMENTOS OCULTOS
Pásate el juego en nivel Normal o Difícil para acceder al nivel de dificultad Extrema. Por otro lado, pásate el juego en cualquier nivel de dificultad para liberar la Galería, el Reproductor de Música y el Trailer. ¡Qué generosos que son!



Elder Scrolls III: Morrowind

MENSAJE EN UNA BOTELLA
Ve todo lo que puedas hacia el este y nada hasta que tu flecha



no esté ya en el mapa (o esté totalmente en la esquina del mismo). Entonces, sigue nadando en circulos y con un poco de suerte encontrarás una botella. Dentro habrá un mensaje, cuando menos... inquietante.

Hitman Contracts



LA CONTRASEÑA DEL "ACHECHINO"
En mitad de una partida, introduce esta combinación de botones: gatillo derecho, gatillo izquierdo, ↑, ↓, ✖, A, click en el joystick izquierdo, **B**, **A**, **B**, **A**. Con ello obtienes el rango de Asesino Silencioso en el nivel en que te encuentres y pasas al siguiente. ¡Así da gusto!

TODOS LOS NIVELES
En el menú principal, presiona **✖**, **Y**, **B**, **←**, **↑**, **→**, **L**, **R**. Tendrás todos los niveles disponibles.

LAS MEJORES ARMAS
Consigue el rango de Asesino Silencioso en cada nivel para obtener un arma nueva de lo más eficaz. En la sección de trucos para PS2 tienes el listado completo de las armas.

Manhunt

TRUCOS PARA EL SUPERVIVIENTE
Antes de nada: para que estos trucos funcionen, debes conseguir una puntuación de 5 estrellas nada menos en cada par de fases consecutivas (lo cual ha de hacerse jugando en la modalidad de juego Hardcore). Si lo has conseguido, primero recibe nuestras felicitaciones, y luego pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla de título. No dejes que unos "piraos" se rían de ti, consolega:

- OTROS DISEÑOS DE CERBERUS
Gatillo derecho, gatillo derecho, ✖, gatillo izquierdo
- VARIACIONES DE CABEZA DE PAYASO
←, →, ←, →
- OTROS DISEÑOS DE HOODIE
B, B, B, gatillo derecho
- DISPAROS A LA CABEZA
↑, ↓, →, →
- DISPAROS A LA CABEZA 2
Gatillo derecho, Blanco, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo
- DISEÑOS DE NIVEL
✖, ✖, blanco, ↓
- CERDITO
Y, ✖, B, ↓
- ESPANTAPÁJAROS
Gatillo derecho, gatillo izquierdo, Blanco, gatillo izquierdo



- ESPANTAPÁJAROS CON CABEZA DE HALLOWEEN
→, ←, ←, ←
- LAS QUERIDAS CARITAS SONRIENTES
←, gatillo derecho, gatillo derecho, Y
- LOS ADORABLES PAYASOS
Blanco, Blanco, gatillo izquierdo, Blanco
- EL JURADO
Gatillo derecho, gatillo derecho, Y, B
- LOS PERDIDOS
Blanco, →, B, Blanco
- VAGABUNDO
Gatillo izquierdo, Y, Y, Y
- PERROS DE GUERRA
Gatillo derecho, Blanco, Gatillo izquierdo, Negro
- PERROS DE GUERRA - FRANCOTIRADOR
↓, ↑, ←, ↑

TRUCOS A LA CARTA

Max Payne 2

Antonio Hernández (e-mail)
Hola, hobbyconsoleros. Estoy jugando a este "peacho" de juego, pero no consigo pasarme la fase "Mi queridísimo amigo", en la que tengo que escoltar al chaval disfrazado de Baseball Bat Boy. ¡Siempre lo matan! ¿Qué puede hacer para salir con vida de ésta? Gracias y un saludo.
Bueno, esta fase es bastante pesadita, la verdad. Lo principal es no alejarte nunca demasiado del chico. Aunque tiene barra de energía, apenas un par de tiritos bastan para acabar con él, así que has de tenerlo muy controlado. Un truquito es aprenderte las rutinas de los enemigos: siempre aparecen por el mismo sitio, así que puedes predecir desde dónde te van a atacar. Por supuesto, salva siempre que puedas. No te preocupes por tu vida, encotrarás analgésicos en mitad del camino. Por último, otro consejo. Cuando el chico llegue al garaje y diga que os habéis salvado, tú ni caso. Todavía van a aparecer tres tipos por la puerta, así que planta allí una granada para el primero y ametralla a los otros dos. Una vez hecho eso, habrás cumplido tu misión.

Ninja Gaiden

SALTAR DE NIVEL EN LOS «NINJA GAIDEN» CLÁSICOS
Bueno, amigo ninja, suponemos que a estas alturas has desbloqueado los juegos clásicos de «Ninja Gaiden», ¿verdad? Pues si es así, toma buena nora de lo que te contamos: en el menú del «Ninja Gaiden» clásico, introduce estas combinaciones de botones para saltar al acto que desees:

- ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 1»
L, X, A, Y, A, ✖
- ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 2»
A, A, B, ✖, Y, R
- ACTO 1 DE «NINJA GAIDEN 3»
B, Y, R, L, ✖, A
- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 1»
A, ✖, ✖, R, Y, A
- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 2»
✖, L, R, B, B, A
- ACTO 2 DE «NINJA GAIDEN 3»
A, R, R, Y, A, L
- ACTO 3 DE «NINJA GAIDEN 1»
✖, Y, B, R, L, ✖
- ACTO 3 DE «NINJA GAIDEN 2»
L, Y, B, A, R, R
- ACTO 3 DE «NINJA GAIDEN 3»
L, B, R, Y, L, Y
- ACTO 4 DE «NINJA GAIDEN 1»
B, R, A, B, Y, Y
- ACTO 4 DE «NINJA GAIDEN 2»
A, L, ✖, Y, Y, B
- ACTO 4 DE «NINJA



GAIDEN 3»
R, R, B, A, Y, ✖
- ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 1»
✖, A, Y, ✖, L, L
- ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 2»
R, A, A, B, ✖, L
- ACTO 5 DE «NINJA GAIDEN 3»
Y, A, B, ✖, R, ✖
- ACTO 6 DE «NINJA GAIDEN 1»
R, Y, R, L, A, ✖
- ACTO 6 DE «NINJA GAIDEN 2»
Y, L, R, A, Y, R
- ACTO 6 DE «NINJA GAIDEN 3»
B, ✖, ✖, A, ✖, Y
- ACTO 7 DE «NINJA GAIDEN 2»
B, B, ✖, Y, A , L
- ACTO 7 DE «NINJA GAIDEN 3»
✖, R, ✖, Y, Y, L

Tenchu: Regreso de las Tinieblas

COMBINACIONES DURANTE LA MISIÓN
Accede a la pausa en mitad de una partida y pulsa una de estas combinaciones para conseguir unas ventajas que no se las salta un galgo:

- MEDIDOR KUJI A TOPE
Mantén presionados los dos gatillos y pulsa ←, ←, ←, →, ✖
- AÑADIR UN KANJI (LOS CARACTERES JAPONESES) A TU CONTADOR
Pulsa ←, ←, ← →, X
- AUMENTAR PUNTUACIÓN
Mantén pulsados los botones Blanco y Negro y pulsa →, →, →, ←
- AUMENTAR PODER OFENSIVO 5 VECES
Mantén pulsado el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓. Suelta el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa ✖, ✖, ✖
- RESTAURAR LA SALUD
↑, ↓, ↑, ↓, ✖, ✖, ✖
- MOSTRAR LA PUNTUACIÓN
→, →, →, ←
- CONSEGUIR UN NUEVO MOVIMIENTO ESPECIAL
Mantén pulsados el gatillo derecho y el botón Negro y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓. Suelta el gatillo y el botón Negro y presiona ✖, ✖, gatillo izquierdo.

CONSEGUIR EL LADO-B
Consigue al menos rangos de Ninja Experto en todas las misiones de Rikimaru y Ayame y rango profesional en las misiones de Tesshu para acceder a este ansiado Lado-B. Mola.

PLAYSTATION

Dancing Stage Party Edition

■ LAS CANCIONES SECRETAS
Por cada 5 canciones que te pases, se desbloqueará un tema oculto. Este es el orden: Can't Stop Falling In Love, Orion.78 (ameuro mix), Absolute, Superstar, Paranoia Rebirth, Holic, Do It Right, La Señorita Virtual, Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix), Matsuri Japan, Drop Out, era (nostal mix), Trip Machine, R3, Leading Cyber, Healing Vision, DXY!, AM-3P (303 Bass mix).

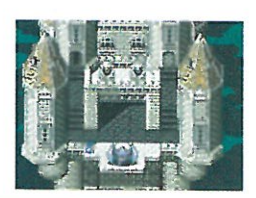
Final Fantasy Anthology

■ MODO DE BONIFICACIÓN EN «FINAL FANTASY VI»
Pásate «Final Fantasy VI» venciendo al jefe final. Llegarás a un punto en el que te preguntarán si quieres salvar los datos. Responde afirmativamente para salvar la partida en la tarjeta de memoria. Después de que haya



pasado la escena renderizada y las palabras "The End" hayan aparecido, resetea la consola. En el menú de Nuevo Juego, entra en los bonus y carga la artida salvada. Ahora habrás accedido a todos los extras del modo Bonus.

■ PERSONAJES EN LA PANTALLA PRINCIPAL
En el disco de «Final Fantasy VI», en la pantalla de título donde puedes cargar tus partidas salvadas o acceder al modo de Bonus, verás un pequeño muñequito bidimensional que se mueve por tu televisor. Si reseteas el juego o entras en el modo Bonificación y vuelves a salir, pueden aparecer personajes aleatorios en la pantalla. Es más, si tienes mucha suerte (o eres redactor de Hobby Consolas, que es lo mismo), puede aparecer una imagen en dos dimensiones de Squall, el protagonista del juego «Final Fantasy VIII». ¡Vaya un invitado!



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy VIII

Federico García (Jaen)

Hola, amigos de Hobby Consolas. Os escribo para preguntaros una duda sobre este juego. En el cuarto disco, estás en el Lunatic pandora y Seifer rapta a Rinoa. Cuando encuentras el nicho de Adel, Seifer le entrega Rinoa a Adel. Poco después, Adel coge a Rinoa para absorberla. El problema es que no consigo derrotar a Adel. Por cierto, mi grupo de acción es: Quistis en el nivel 18, Squall en el nivel 30 y Zell en el nivel 23. Por favor, ayudadme.

Tranquilo, socio, aquí estamos para ayudarte. Veamos, este enemigo tiene mucha resistencia, así que básicamente dedícate a golpearle y curar a Rinoa cuando Adel le robe vida. Si Rinoa muere llegas al Game Over, así que usa Regen sobre ella. En ningún caso golpees a Rinoa. Usa Aero sobre Adel, ya que le hace el doble del daño normal. No uses la magia sagrada, porque la enfada muchísimo. También es importante que uno de los personajes esté curando permanentemente, ya que Adel no para de lanzar Ultimas. ¡Suerte!

GB COLOR

Zelda: Oracle of Seasons

■ VENCER A ONOX
Este es el jefe final del juego... aparentemente. Veamos cómo derrotarlo. En su primera fase, utiliza ataques giratorios mientras esquivas sus embestidas. Tras un total de siete ataques, utilizará a Din como escudo, el muy miserable. Usa el Cetro de las Estaciones para quitarla de enmedio y sigue usando ataques giratorios con Onox. Sigue usando esta



técnica hasta que termines con esta primera fase. En la segunda fase vas a tener que armarte de paciencia. Tu enemigo se habrá convertido en un Dragón. Cuando trate de aplastarte, salta sobre su mano. Una vez esté en lo más alto, salta sobre su cabeza y atácale con la espada. Tendrás que tener mucha puntería o te pasarás su "cabezón" de largo, ten cuidadooo. Incluso puede que vayas a parar a la otra mano, con lo que ganarás una oportunidad extra de ataque. Encárgate de evitar sus ataques y tras quince impactos en la cabeza (que no está mal, caramba), habrás terminado con él y podrás ver el final normal del juego. Aah, ¿es que hay un final especial? Pues sí, sigue leyendo para averiguar cómo acceder a él.



■ LOS JEFES DEL JUEGO "LINKADO"
Estos son los jefes que aparecen una vez has vencido a Onox si has continuado la partida desde «Oracle of Ages»:

TWINROVA
En la primera fase, rebota las magias para que la bruja contraria reciba el impacto. Así, si es de fuego, rebótala a la de fuego y viceversa. Tras tres o cuatro impactos, pasaremos a la fase dos. En ella, si sólo tiene un elemento, pégale con la espada y destruye o esquiva sus ataques. Si tiene dos elementos, lánzale Semillas Misterio. Sigue haciendo esto hasta derrotarla.

GANON
Ahora sí que sí. Este es el jefe final del juego, como era de esperar. Es bastante complicado de vencer. Primero, atácale con la espada teniendo el poder cargado. Esquiva los ataques que te lance y, cuando la pantalla se vuelva azul, prepárate porque los controles se invierten (ahora la izquierda es la derecha, por ejemplo). Necesitarás varios golpes para derrotarlo, pero una vez lo consigas, accederás al verdadero final del juego. ¡Felicidades!

■ EL PASSWORD MÁS RARO
Ve a la pantalla de selección de archivo y selecciona Nueva Partida. A continuación te tocará escribir el código. Pues bien, escribe "NNNNN NNNNN NNNNN NNNNN" y obtendrás un nombre muy extraño, un Triforce cerca de tu nombre y empezarás con cuatro corazones en lugar de tres.

■ ACCEDER A LA TIENDA ADVANCE
Si estás jugando en una Game Boy Advance, ve a la pantalla de los Pájaros Sabelotodo. La otra casa, que normalmente permanece cerrada, estará abierta. Dentro hay una tienda que tiene 2 anillos y una semilla Gasha. Cada objeto se vende por 100 rupias.

■ MINIJUEGO ESCONDIDO EN LA TIENDA DE HORON
En villa Horon, una vez has comprado todos los items posibles en la tienda, el propietario cambia el negocio por una especie de minijuego de cofres. Cuesta diez rupias acceder a este juego. Hay dos cofres, uno con una rupia grande y otro que no tiene nada. Ya sabes, elige el que tiene la rupia. Hay un truquillo para averiguar cuál es el bueno: el tendero se pone a mirar los cofres. Pues bien, se queda mirando al bueno un rato más, algo apenas perceptible. Usa esta estrategia para acertar. Cuando hayas elegido el cofre correcto tres veces, obtendrás un anillo como premio. Olé.

■ MATAR CONEJOS
En las mazmorras, a veces encontrarás un enemigo que parece un conejito. Usa tu flauta animal y estallará el pobre. Qué salvajada...





PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

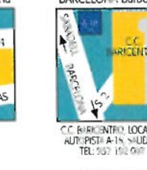
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

















A CORUÑA – C.C. 4 CAMINOS LOC. R-2, C/ RAMÓN Y CAJAL, 53. TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago – C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G, C/ RÚA LISBOA s/n. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol – C.C. A GÁNDARA LOCAL 33. TEL: 981 384 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz – C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE – C.C. GRAN VÍA LOCAL B-12. TEL: 965 246 851

ALICANTE – C.C. PUERTA DE ALICANTE LOCAL B-46. TEL: 965 114 186

ALICANTE Elche – C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959

ALICANTE Elche – C.C. ALJUP LOCAL B-75

ALICANTE Torrevieja – C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 709 984

ALMERÍA – AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido – C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107. TEL: 950 260 643

ÁVILA – C.C. EL BULEVAR LOCAL, AV. JUAN CARLOS I s/n. TEL: 920 219 108

ASTURIAS Gijón – C.C. LOS FRESNOS, C/ RÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 242

ASTURIAS Oviedo – C.C. LOS PRADOS LOCAL 12, C/ FDEZ. LADREDA s/n. TEL: 985 119 994

BALEARES Palma – C.C. PORTO PI CENTRO, AV. J. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza – C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 399 101

BALEARES Inca – C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140

BARCELONA – C.C. BARCELONA-GLORIES, AV. DIAGONAL, 280

BARCELONA – C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31, C/ CIUDAD ASUNCIÓN s/n. TEL: 933 608 174

BARCELONA – C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310

BARCELONA – C/ SANTS, 17. TEL: 932 966 923

BARCELONA – C.C. DIAGONAL MAR, AV. DIAGONAL, 3. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona – C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697

BARCELONA Badalona – C.C. MONTIGALÀ, C/ OLOF PALME s/n. TEL: 934 656 976

BARCELONA Barberà V. – C.C. BARICENTRO LOCAL 37, AUTOPISTA A-18. TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet – C.C. GRAN VIA II LOCAL 11, AV. DE LA GRAN VIA 75-97. TEL: 932 590 239

BARCELONA Manresa – C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 918 730 838

BARCELONA Manresa – C.C. CARREFOUR LOCAL 12, C/ Alvar Aalto s/n. TEL: 937 730 838

BARCELONA Mataró – C/ SAN CRISTÓFOR, 13. TEL: 937 960 745

BARCELONA Mataró – C.C. MATARÓ PARK, C/ ESTRASBURG, 5. TEL: 937 566 781

BURGOS – C.C. LA PLATA LOCAL 7, AV. CASTILLA Y LEÓN. TEL: 947 222 717

CÁDIZ San Fernando – C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17-18, C/ CAÑO HERRERA s/n. TEL: 956 592 528

CASTELLÓN – C/ LAGASCA, 12. TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL – C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001, Av. EUROPA 45. TEL: 926 227 354

CÓRDOBA – C.C. ZOCO CÓRDOBA L. 15-A, Av. 1ª Manuel s/n. TEL: 957 468 076

CÓRDOBA – C.C. LA SIERRA, C/ POETA E. PRADOS s/n. TEL: 957 273 331

CUENCA – C.C. EL MIRADOR LOCAL 60, AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 225 031

FUERTEVENTURA – C.C. ATLÁNTICO, C/ VIDE MIDIA km 11. TEL: 928 161 012

GIRONA – C/ EMILI GRAHIT, 65. TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres – C/ MORERIA, 10. TEL: 972 675 296

GRANADA – C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 354

GRANADA Motril – C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián – AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660

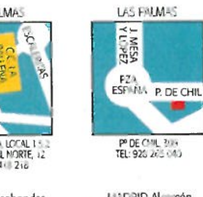
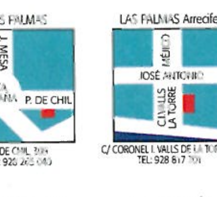
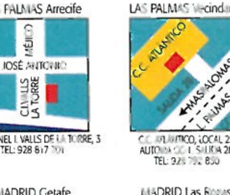
GUIPÚZCOA Irún – C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 293

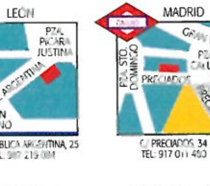
HUELVA – C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630

JAÉN – PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210
















LA RIOJA Logroño – AV. DOCTOR MÚGICA, 6. TEL: 941 207 833

LAS PALMAS – C.C. 7 PALMAS, Avda. PEDRO HIDALGO s/n. TEL: 928 419 985

LAS PALMAS – C.C. EL MUELLE. TEL: 928 295 54 16

LAS PALMAS – C.C. LA BALLENA LOCAL 1.5.2, CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218

LAS PALMAS – Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife – C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario – C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29, AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28. TEL: 928 792 850

LEÓN – AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 215 084

MADRID – C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480

MADRID – Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225

MADRID – C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038, AV. MONFORTE DE LEMOS s/n. TEL: 913 782 272

MADRID – C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13, AV. GUADALAJARA s/n. TEL: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. – C/ MAYOR, 58. TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas – C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387

MADRID Alcorcón – C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158, AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 194 424

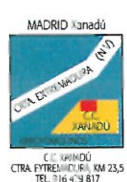
MADRID Getafe – C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas – C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25, AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles – AV. PORTUGAL, 8. TEL: 916 171 115

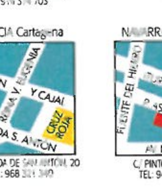
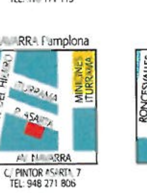
MADRID Pozuelo – CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5

MADRID Torrejón – C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53, CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, km 5. TEL: 916 562 411

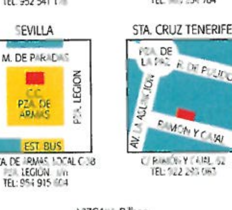
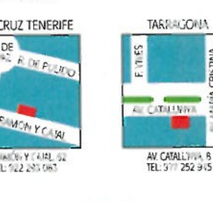


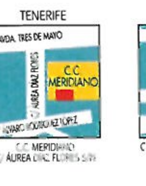
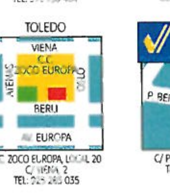







MADRID Villalba – C.C. PLANETOCIO, L. 38-39, Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379

MADRID Xanadú – C.C. XANADÚ, CTRA. EXTREMADURA, KM 23,5. TEL: 916 479 817

MÁLAGA – C/ ALMANSA, 14. TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola – C/ JESÚS SANTOS REIN, 4, EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800

MÁLAGA Vélez Málaga – C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45, SALIDA 272. TEL: 952 541 178

MURCIA – C/ PASOS DE SANTIAGO s/n, EDIF. CONFIDENTALE. TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena – C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20. TEL: 968 321 340

NAVARRA Pamplona – C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806

PALENCIA – C.C. LAS HUERTAS, AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 750 464

PONTEVEDRA – C.C. VIALIA, LOCAL 6, ESTACIÓN DE RENFE, 36003 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo – C.C. TRAVESÍA, TRAVESÍA DE VIGO, 2/H. TEL: 986 270 626

PONTEVEDRA Vigo – C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682

SALAMANCA – C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681

SEVILLA – C.C. LOS ARCOS, LOCAL B-4, AV. ANDALUCÍA s/n. TEL: 954 675 223

SEVILLA – C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38. TEL: 954 915 604

STA. CRUZ TENERIFE – C/ RAMÓN Y CAJAL, 62. TEL: 922 293 083

TARRAGONA – AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945

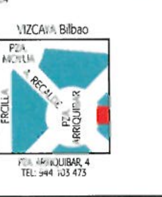
TENERIFE – C.C. MERIDIANO, C/ ÁUREA DÍAZ FLORES s/n

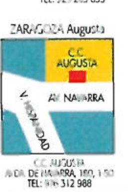
TOLEDO – C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20, C/ VIENA, 2. TEL: 925 283 035

VALENCIA – C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 804 237








VALENCIA – C.C. EL SALER, LOCAL 32 A, C/ EL SALER, 16. TEL: 963 336 619

VALENCIA Bonaire – C.C. BONAIRE LOCAL B 352, CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002

VALENCIA Torrent – C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4. TEL: 961 566 665

VALLADOLID – C.C. AVENIDA, Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao – PZA. ARRIQUIBAR, 4. TEL: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga – C.C. MAX CENTER, Bº KAREAGA, LOCAL A-23. TEL: 944 970 230

ZARAGOZA – C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta – C.C. AUGUSTA, AVDA. DE NAVARRA, 180. TEL: 976 312 988

ZARAGOZA Gran Casa – C.C. GRAN CASA, C/ MARÍA ZAMBRANO, 35. TEL: 976 526 631

Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

MÁLAGA Fuengirola – C.C. MYRAMAR LOCAL B-26

MADRID M-40 – C.C. AVENIDA M-40, C/ Mondragón, 1

FRANQUICIAS CentroMAIL

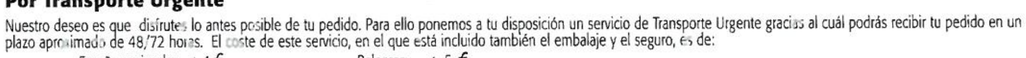
SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € — Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



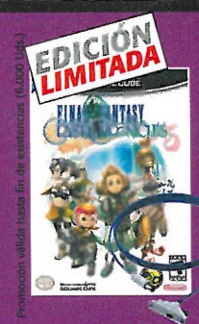
SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO





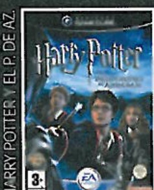
POKEMON COLOSSEUM
Y LLÉVATE UN
DVD DE TRUCOS ***GRATIS***

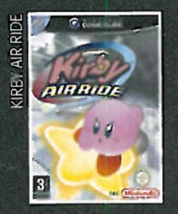


FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES
Y LLÉVATE UN
CABLE DE CONEXIÓN GBA - GC ***GRATIS***

MARIO GOLF
Y LLÉVATE UN
DVD DE TRUCOS
Y CONTENIDOS EXTRAS
GRATIS



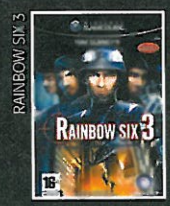






NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO









LOS MEJORES PACKS



POKEMON COLOSSEUM MEGA PACK







TARJETA MEMORIA 251
POKEMON COLOSSEUM + DVD TRUCOS

159,95 €

Promoción limitada (4.000 Uds.)

PRECIOS ESPECIALES



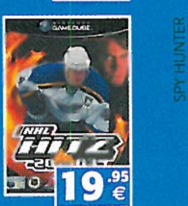




WWE WRESTLEMANIA X8 — 17,95 €







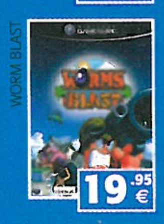
SPY HUNTER — 19,95 €

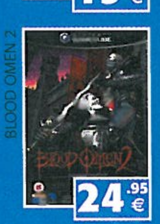


























NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SHINING FORCE · SONIC ADVANCE 3 · S. CELL: PANDORA TOMO · SPYRO: FUSION · SWORD OF MANA

PRECIOS ESPECIALES



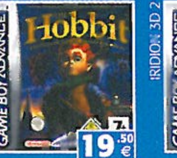


















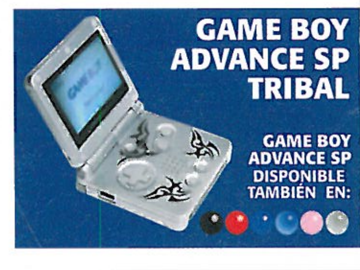






GBA SP GIRLS EDITION + POKEMON MINI + POKEMON PARTY MINI





GAME BOY ADVANCE SP TRIBAL

GAME BOY ADVANCE SP DISPONIBLE TAMBIÉN EN:

SUPER PRECIO







pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de junio. Impuestos incluidos.

www.centromail.es

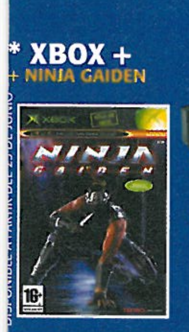
ENCONTRARÁS TODO LO QUE SE TE PUEDA OCURRIR

si no lo encuentras, probablemente no exista.



LOS MEJORES PACKS

* XBOX + + NINJA GAIDEN
AHORRA 50€
NOVEDAD
199,95 €






* XBOX + + RALLISPORT CHALLENGE 2
AHORRA 50€
NOVEDAD
199,95 €



* XBOX + SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
AHORRA 50€
NOVEDAD
199,95 €




* XBOX + + CONTROLLER EXTRA + TOP SPIN
AHORRA 90€
199,95 €



AL COMPRAR CUALQUIERA DE ESTOS PACKS, 2 MESES DE PRUEBA DE XBOX LIVE GRATIS

SÓLO LO CONSEGUIRÁS EN CentroMAIL

STEEL BATTALION Line of Contact

EXCLUSIVA CentroMAIL



RALLISPORT CHALLENGE 2

+ XBOX LIVE COMMUNICATOR

AHORRA 20€

AL COMPRAR ESTA PROMOCIÓN, 3 MESES DE PRUEBA DE XBOX LIVE GRATIS

69,95 €

EDICIÓN LIMITADA A 300 UDS.





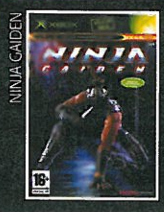
NOVEDADES CON PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

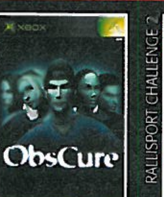
DRIV3R

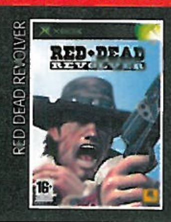
HARRY POTTER Y EL P. DE AZ.

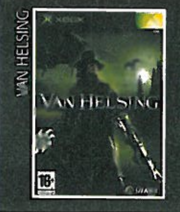
HITMAN CONTRACTS

MAN HUNT

NINJA GAIDEN


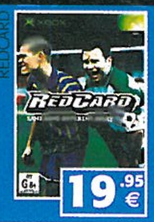
OBSCURE

RALLISPORT CHALLENGE 2

RED DEAD REVOLVER

UEFA EURO 2004

VAN HELSING


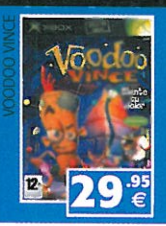
PRECIOS ESPECIALES

Juego	Precio
NBA INSIDE DRIVE 2003	14,95 €
REDCARD	19,95 €
SPY HUNTER	19,95 €
TENNIS MASTER SERIES 2003	19,95 €
CRAZY TAXI 3	29,95 €
SPLINTER CELL	29,95 €
V-RALLY 3	29,95 €
VOODOO VINCE	29,95 €
XIII	29,95 €
COUNTER STRIKE	39,95 €









NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

ASHEN — NOVEDAD

SONIC N

TIGER WOODS — NOVEDAD

FIFA 2004

SPLINTER CELL

TOMB RAIDER

REQUIEM OF HELL — NOVEDAD

THE SIMS — NOVEDAD

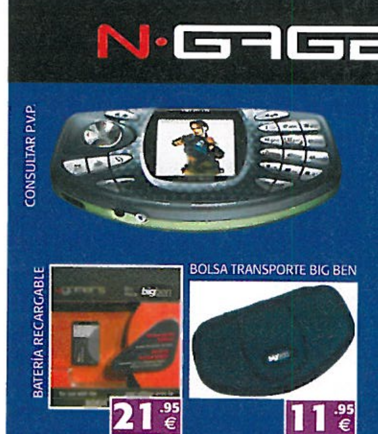
VIRTUA TENNIS


N-GAGE

CONSULTAR P.V.P.

BATERÍA RECARGABLE 21,95 €

BOLSA TRANSPORTE BIG BEN 11,95 €



NUEVA N-GAGE QD NOKIA

199,95 €

+ JUEGO A ESCOGER



Pedidos por teléfono 902 17 18 19
Pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de junio. Impuestos incluidos

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Qué poquito falta para que disfrutéis de la Eurocopa! Me da tanta envidia que cuando no estoy respondiendo cartas no puedo dejar de pensar en el fútbol. ¿Se nota mucho?

La acción está en juego

@ Hola Yen, ¿qué hay? Espero que me contestes, porque es la segunda vez que te escribo. Me llamo Pedro, y tengo unas preguntas que hacerte, aunque sé que son un poco difíciles.

■ Me encantó «TimeSplitters 2», y como veo que hace tiempo que salió y todavía no se ha dicho nada de una continuación, recurro a ti. ¿Sabes algo sobre ello?

Pues está en desarrollo una nueva entrega llamada «TimeSplitters Future Perfect», que va a traer EA a las tres consolas de 128 bits a principios de 2005.

■ Cuando hicisteis el reportaje sobre «Metal Gear Solid 3», Kojima hablaba de «Metal Gear Solid Online». ¿Sólo se podrá jugar de esta forma, o también en multijugador con los colegas?

En el E3, Sony ha confirmado que «Metal Gear 3 Snake Eater» soportará funciones online, pero se ha quedado ahí. Ahora bien, más que a jugar con los colegas a través de Internet, las apuestas van por el lado de que el juego nos permita descargar contenidos adicionales. Pero claro, como Kojima sigue sin soltar prenda al respecto, me temo que debemos seguir a la espera.



TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT. Así será la nueva entrega de este divertido shoot'em up subjetivo, que destacará por la acción en su modo multijugador y su extenuante modo online, y que en principio saldrá para todas las consolas.

■ ¿Hay posibilidad de que salgan en PlayStation 2 los juegos «Resident Evil 4» y «Doom 3»?

A día de hoy no muchas en ninguno de los dos casos, la verdad.

■ ¿Tienes algún dato nuevo sobre el juego «GTA San Andreas»?

Lo que has visto en el reportaje del E3. Ahora, espera al mes que viene y verás lo que es bueno.

■ ¿A qué juego se parecerá más «KillZone»? ¿A «TimeSplitters», o a «Medal of Honor»?

Por su carga estratégica (ya que avanzaremos en grupo), yo diría que a «Medal of Honor», aunque su calidad será muy superior.

■ ¿Cuándo saldrá en PlayStation 2 la esperada secuela «Splinter Cell Pandora Tomorrow»?

Como habrás podido ver, tanto esa versión como la de GameCube llegan este mes a las tiendas.

Pedro López Requena (e-mail)

¿La pregunta del mes?

¿Volverá Sega a hacer consolas?

■ Hola Yen, he oído un rumor de que Sega quizá saque una nueva consola en el próximo E3, y estoy muy nervioso porque siempre he querido que vuelvan al negocio de los videojuegos. ¿Qué tienen de reales esos rumores?

Pues siento decepcionarte, pero no va a ser así, al menos de momento. Todo surgió por una convocatoria de prensa que hizo Sega para asistir a un "misterioso evento" durante el E3, en el que se haría un "gran anuncio que nadie espera", y que disparó la imaginación de todos. Todo el mundo comenzó a especular sobre la posibilidad de que Sega anunciará una nueva consola, pero finalmente era otra cosa: el anuncio de que se han hecho con los derechos de «Matrix Online» para PC. Os puedo asegurar que hubo un gran desencanto entre los visitantes del E3 que se habían hecho ilusiones.

Fernando Infante (Ciudad Real)

En la vanguardia de la tecnología

@ Hola Yen, ¿qué tal todo? Lo primero de todo, felicitaros por vuestra revista, que estáis a años luz de la competencia. Bueno, sólo quería que me contestaras a un par de preguntillas, espero que me puedas ayudar.

■ En el número 147 anunciabais la creación de un juego sobre "Pesadilla antes de Navidad". ¿Sabes la fecha de salida, si vendrá traducido, y si habrá música como la de la película?

Según dijo Capcom en su última conferencia en Las Vegas, van a comenzar a un esfuerzo especial al llevar sus juegos de Japón a EE.UU. y Europa, lo cual se traducirá en que juegos como éste (que saldrá a la venta el día de Halloween, o sea, el 1 de noviembre), vengan traducidos.

■ ¿Por qué Sony ha vuelto a retrasar el lanzamiento de PSP?

El E3 nos ha dejado noticias frescas (¡y oficiales!) sobre PSP.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD El juego de esta peli de animación tendrá lugar en el oscuro pueblo de Halloween, un año después de lo ocurrido en el film. Los gráficos y la ambientación gótica tendrán el inconfundible sello de Tim Burton.

«« APUESTO A QUE EL MODO EN RED DE «METAL GEAR SOLID ONLINE» SERÁ AL ESTILO DE «SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» »»

La nota de prensa de Sony dice literalmente que "el lanzamiento está previsto para finales de 2004 en Japón, seguido del lanzamiento en EEUU y Europa en primavera de 2005", así que la espera no va a ser tan larga.

■ ¿Es verdad que están preparando secuelas de juegazos como «Resident Evil», «GTA» y «Gran Turismo» para esta plataforma?

Lo de «Gran Turismo» dalo por seguro, ahora bien, de los otros dos ha habido rumores, pero nada más. Allí no se vio nada.

■ ¿Se sabe cuánto costarán los discos UMD vírgenes?

Anda, ¿y qué te hace pensar que los venderán? Que yo sepa, será un formato exclusivo para PSP, así que no creo que salgan al mercado como lo hacen ahora los CD vírgenes normales.

■ ¿Los archivos de audio y vídeo se podrán grabar en cualquier PC a través del puerto USB que traerá incluido la consola?

¿Te refieres a los archivos de los juegos? Es muy improbable, esos archivos vienen en formatos exclusivamente creados para los juegos, con la lógica intención de evitar que los usuarios los extraigan para "otros" fines distintos. Otra cosa distinta serán los llamados "memory sticks".

■ Después de los mediocres intentos realizados hasta la fecha, ¿se sabe si alguna editora pretende lanzar otro juego sobre las andanzas de "El Cuervo"?

No, que yo sepa.

Enrique Cayetano (e-mail)



EL NUEVO ZELDA. Nintendo ha sorprendido a todo el mundo en el E3 con la presentación del nuevo Zelda, en el que Link vuelve a mostrar una imagen más adulta tras su paso por el cel-shading. El aspecto del juego es impresionante.

Cuestiones alfabéticas

@ Hola Yen, hace mucho que te escribo, y la verdad, me aburro de preguntarte normalmente, así que esta vez creo que lo haré siguiendo un orden alfabético. Ahí van mis preguntas:

■ ¿Alguna noticia sobre el juego «Tales of Symphonia»?

A ver... Hace un par de semanas cierta web europea publicó una entrevista con un representante de Namco, en la que comentaba que, debido al clamor popular de los usuarios de GameCube europeos, finalmente sí van a traer tanto este RPG con gráficos cell-shading, como otro título muy reclamado, «Baten Kaitos». Eso sí, mencionó que los procesos de traducción van a resultar bastante lentos, así que no debemos esperar su salida hasta el año que viene.

■ ¿Bandas sonoras de «Final Fantasy VII»?

Bueno, hay muchas y en varias ediciones, pero ya son piezas de coleccionista, así que olvídate de encontrarlas en el Alcampo...

■ ¿Cómo y dónde crees que puedo conseguirlas?

Como supongo que ya habrás buscado por el mercado de segunda mano, entonces te recomiendo "bucear" por la Red de Redes. Empieza con páginas como **www.ffmaniacs.com**, pero te aviso de antemano que te va a costar conseguirlas.

■ ¿Después de la película "Final Fantasy Advent Children" saldrá

vuestra OPINIÓN

Juegos de cemento

Nacho Fdez-Arrausi (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Tras la entrevista que le hizo una web al presidente de Nintendo, Iwata, han surgido debates sobre qué es más importante: si la jugabilidad -por la que apuesta Iwata- o la tecnologia, que parece la meta de sus competidores. Yo creo que la tecnología es importante, porque ¿qué sería de «Metroid Prime» con gráficos de «Ocarina of Time» y sonido de «Golden Sun»? Sería peor. ¿Pero que me diriais de «Ocarina of Time» con gráficos de «Metroid Prime» y sonido de «SW: Rogue Leader»? Mucho mejor. Sin embargo, no todo es la tecnología, pues yo me lo pasé en grande con «Ocarina of Time», y con «Mario 64», con «Mario Kart» y «Mario Tennis». Pero al jugar a nuestras viejas consolas, nos queda el vacío de que cuando Link se lanza al Lago Hylia el agua parezca papel albal, que Mario esté "cuadrao", y otras cosas parecidas. Pero, aún así, lo que hace que estos juegos nos sigan gustando aun con gráficos desfasados es su enorme jugabilidad. Con esto quiero decir que en los videojuegos todos los aspectos son importantes, no se puede hacer una casa con cemento y sin ladrillos y no se puede hacer una casa con ladrillos y sin cemento.

Yen: A veces parece que los programadores se olvidan un poco, entre tanta secuela y tanta licencia, que la diversión es el aspecto más importante.



Exprimiendo cada juego

Oriol Casé Muñoz (e-mail)

Sé que, seguramente, esta sugerencia os será un poco desagradable, porque en el caso que sigáis la idea sólo conseguireis más faena... Pero creo que es necesario para cualquier revista que se precie, creo que no es justo que sólo puntuéis los gráficos, sonido, duración y diversión. Creo que cosas como el replay, la historia, separar gráficos a tiempo real y de video, el sonido de música y efectos, controles, posibilidad de multiplayer, idioma, etc. son cosas tan puntuables e importantes como gráficos, sonido, duración y diversión. Es evidente que no todas los aspectos que he escrito son posibles en muchos juegos, pero algunas si, y serian muy de agradecer. En cuanto a las secciones, hay una que no teneis, y yo la considero indispensable, y es una breve explicación del porqué de la forma de las consolas, de fotos de otros diseños luego desechados, dibujos de los personajes que se hicieron antes de salir a la venta, entrevistas a creadores... "culturilla consolera", por decirlo de alguna manera. Y la última sección que me gustaría ver sería un especial sagas, páginas dedicadas a juegos y películas, especiales sobre compañias (pasado, inicios, etc.), creadores...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: ¡Vaya aluvión de ideas! Viene bien que nos dejéis ver cuáles son vuestros deseos de vez en cuando, así podemos adaptarnos a vuestros gustos.

algún juego basado en ella?

De momento, no lo parece.

■ **¿En GameCube van a salir RPG importantes? ¿Cuándo y cuáles?**

Pues hasta hace poco te hablaría sólo de títulos como «Tales of Symphonia» y «Baten Kaitos», ¡pero está claro que ahora el rey es el nuevo «Zelda»!

■ **¿Fuera de Europa, o sea en Japón, sacan muchos juegos de rol para GameCube que luego no llegan aquí? Eso es lo que he oído...**

Pues algunos sí, como «Harvest Moon» o una saga llamada «Tengai Makyo», aunque tampoco es el género para el que más títulos salen en esta consola.

■ **¿Guardan alguna relación las segunda partes que prepara Miyamoto de «Zelda The Wind Waker» y «Metroid Prime» con las entregas anteriores?**

Pues «Metroid» sí, pero «Zelda» no. El juego de Samus es más de lo mismo, pero el de Link apenas tendrá que ver con «The Wind Waker».

■ **Hace tiempo leí en vuestra revista las declaraciones que hacía Nintendo sobre su nueva consola, en las que decía que con ella se decidiría el futuro de la empresa. ¿Qué pasa, acaso Nintendo está pasando por una crisis?**

Tío, en absoluto, pero es una demostración de que Nintendo quiere apostar fuerte por el futuro, y mantenerse fiel a los principios que la han mantenido siempre tan arriba, pero adaptándose a los nuevos tiempos. Por cierto, ¿has notado que yo también sé responder alfabéticamente?

FireStorm (e-mail)



METROID PRIME 2 Por primera vez en la historia de esta mítica saga de juegos de acción, podrán luchar hasta 4 usuarios unos contra otros en un modo multijugador, mientras buscan armas, accesos secretos en los escenarios y usan su habilidad para convertirse en "Morph Balls".

> « NINTENDO VA A APOSTAR FUERTE POR EL FUTURO, PERO MANTENIÉNDOSE FIEL A LOS PRINCIPIOS QUE LA HAN MANTENIDO ARRIBA »

Las aventuras más fantásticas

@ **Hola Yen, soy de Pontevedra y tengo una PlayStation 2 y una GameCube. Me gustaría que me contestaras a estas preguntas que tengo para ti:**

■ **¿Habrá más juegos de «Final Fantasy» para GameCube?**

Aún es pronto para poder saberlo con seguridad, me temo.

■ **¿Qué juego me recomiendas, «Splinter Cell: Pandora Tomorrow», o «Pokémon Colosseum»?**

Si siempre has sido un fan acérrimo de «Pokémon», seguramente disfrutarás de lo lindo, pero si no, «Splinter Cell Pandora Tomorrow» te ofrece muchos más alicientes hoy en día.

■ **¿Se sabe algo de la secuela de «Prince of Persia»?**

Sí, que Ubisoft lo va a traer a PS2, Xbox y GameCube a principios de 2005, que el Príncipe tendrá un carácter más duro, y cambiará el sistema de lucha.

■ **¿Va a haber algún juego de «Golden Sun» para GameCube?**

Ojalá, pero por ahora nadie ha dicho nada al respecto.

Julio (e-mail)

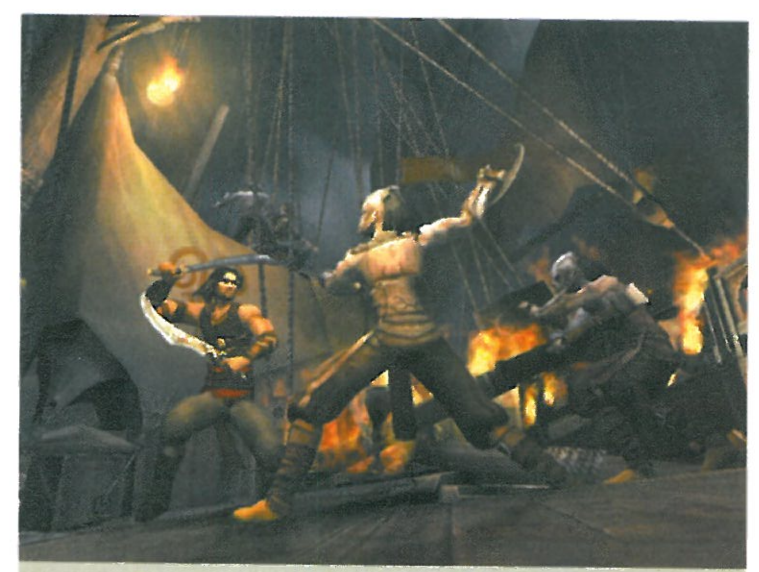


BATEN KAITOS El grupo creador de la serie «Xenosaga» ha creado este juego de rol para GC en el que se usan cartas para realizar todas las acción, ya sea combatir, comprar ítems, aumentar y evolucionar las habilidades, etc.

Se encienden las "mechas"

@ **Me llamo Javier, tengo una PlayStation 2 y una Game Boy Advance, además de unas cuantas preguntas para ti:**

■ **¿Se sabe algo sobre la salida de un nuevo «Zone of the Enders»**



PRINCE OF PERSIA 2 La secuela de esta sorprendente aventura está a cargo del grupo Montreal Studio, y contará con un sistema de lucha renovado, con una mayor libertad de movimientos y más interactividad con los escenarios.

para cualquier consola?

No, de momento.

■ ¿Veremos por aquí la genial adaptación de «Super Dimensional Fortress: Macross» que ha hecho Sega en Japón?

Salvo sorpresa, no lo creo, porque ni siquiera hay planes para que salga en EE.UU.

■ ¿Qué tal estaban las versiones de «Robotech Battlecry» para PlayStation 2 y GB Advance?

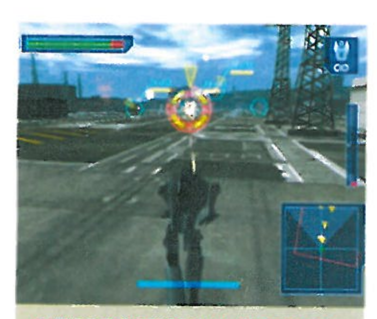
Si eres seguidor del anime... bien. Si no, bastante flojillos.

Javier López Trillo (e-mail)

Un pirata de los de antes

@ Hola Yen, soy Pedro, y sólo quería hacer una pregunta:

■ ¿Va a salir el juego de la pelí «Piratas del Caribe» en PS2?



SUPER DIMENSIONAL FORTRESS: MACROSS La filial de Sega AM2 ha realizado hace unos meses esta entrega para Japón de la saga del anime "Macross", que es como se llama lo que aquí conocemos habitualmente como "Robotech".

Visto el éxito de la versión que salió hace unos meses para Xbox, a la que dimos un 74 allá por el número 145, y teniendo en cuenta el tiempo que ha pasado desde ahí... lo dudo.

Pedro (e-mail)

Juegos perdidos en el espacio

@ Hola Yen, soy Adrián, he escrito varias veces y no me has contestado. Necesito algún tipo de información o fecha para el famoso juego de terror programado por españoles «Campfire», y otras preguntas:

¿Españoles? Me temo que estás equivocado... Este juego de terror "inverso" (ya que seremos nosotros los que causaremos el terror) está siendo programado por Daydream, un grupo de programación sueco. Saldrá a finales de año en PS2.

■ ¿Qué se sabe de los juegos que iban a salir basados en las novelas de Lovecraft?

Pues que se esperaba alguna información en el E3, pero al final nada de nada.

■ ¿Y del juego «CSI» para PS2?

Ese sí que sale, y seguramente antes de que acabe el año.

■ ¿El juego «Malice» ha sido definitivamente cancelado?

No, aunque corre el riesgo de unirse al fatídico club de los eternos lanzamientos que nun-

vuestra OPINIÓN

¿Cómo elijo mi consola?

Rubén Lorenzo Estévez (Vigo)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Normalmente, quienes nos compramos una consola es porque no tenemos, o es que nos gustó tanto la otra que ni nos paramos a razonar si otra es mejor, y he visto a muchos que compran directamente una PS2 sin saber que existen Xbox y GameCube. En la tienda, nos presentan a PS2 como la mejor y no te hablan de las prestaciones de la de Microsoft, o del catálogo de GameCube, que no tiene nada que envidiar al de PS2. Yo opino que para comprarse una consola se debe, en primer lugar, preguntar a tus amigos: si les gusta o no, y qué tiene de malo y de bueno. Luego miras las prestaciones junto con el catálogo de cada una, para realizar una comparación entre ellas. Ya por último, cuando estés en la tienda, te informas de las ventas (por curiosidad, por si tiene salida), y luego, ya en casa, a disfrutar de tu consola perfectamente elegida. Esto... si me preguntáis por mi opinión, os responderé Xbox, porque creo que tiene muchísima potencia, y un catálogo de juegos "sin nombre por ahora" pero que seguramente romperá en un futuro no muy lejano.

Yen: Vaya, se te ha olvidado un paso: ¡consultar cualquier número de Hobby Consolas!



ca logran salir, junto a «Messiah», «Black & White», etc...

¿A qué se debe tantos retrasos en los juegos últimamente?

El E3 hace que muchos intenten darse prisa en acabar sus títulos para poder mostrarlos allí, aunque a veces recapacitan y retrasan el lanzamiento para asegurar la calidad del juego.

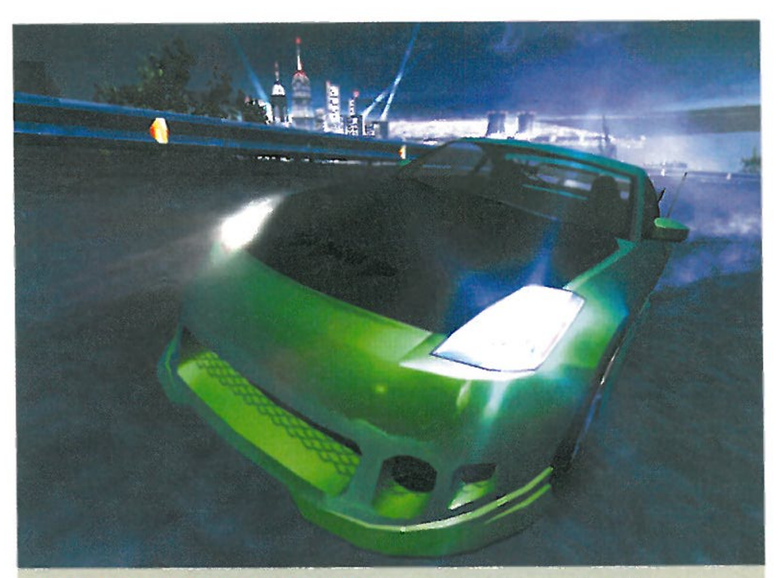
He oído por ahí algo sobre «Soul Calibur 3». ¿Qué se sabe?

Por lo visto, en un evento dedicado a «Soul Calibur 2» celebrado el 4 de abril, el productor del juego, Hiroaki Yotoriyama, dijo que estaban considerando el realizar esta tercera parte.

Y por último, ¿me recomiendas comprar «GT4 Prólogo», o espero a «Gran Turismo 4» completo?

Con el precio que va a tener «GT4 Prólogo», y viendo que lo que ofrece es ya de por sí muy bueno (y bastante largo), yo te diría que lo compres ya... Seguro que todavía te entrarán más ganas de jugar a «GT4» "entero".

Adrián Marcos (e-mail)



NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 Esta secuela del juego de moda para los amantes del "tunning" tendrá nuevos modos, más de 30 coches, con un total de 70.000 millones de posibilidades de creación y modificación de los vehículos.

« EL PRODUCTOR DE «SOUL CALIBUR 2» HA DICHO QUE ESTÁN CONSIDERANDO EL REALIZAR LA TERCERA ENTREGA DE LA SAGA »

Las secuelas que van a venir

@ Hola Yen, me llamo Óscar, tengo 16 años, una fantástica PlayStation 2 y algunas dudillas sobre unos juegos variados que quería que me resolvieras:

¿Cuántas horas de juego va a tener «Driv3r»? ¿Estará a la altura de juegos como «GTA: Vice City» o «The Getaway»?

La versión final todavía no ha caído en mis manos , así que no puedo darte una cifra exacta, pero por lo que he podido jugar hasta ahora, te aseguro que va a durar mucho. Respecto a la calidad, si mejoran algunos aspectos menores que he visto en la versión que tengo, se lo pondrá difícil a los títulos que mencionas.

¿Se nota mucho la falta de estrategia en la versión de Xbox de «Rainbow Six 3», o sólo es una pequeña pega del juego?

No sé exactamente a qué te refieres, aunque si me hablas de la IA de los compañeros, tranqui: la "estrategia" del juego es buena.

¿Sabes si Electronic Arts tiene pensado sacar alguna secuela de «Need for Speed Underground»?

Por supuesto, se está desarrollando en los estudios de EA en Canadá, y está previsto que salga para PS2, GameCube, Xbox y GBA a finales de este año.

¿Sabes si piensan sacar alguna secuela del juego de PSOne «The Legend of Dragoon» en PS2?

Me temo que no.

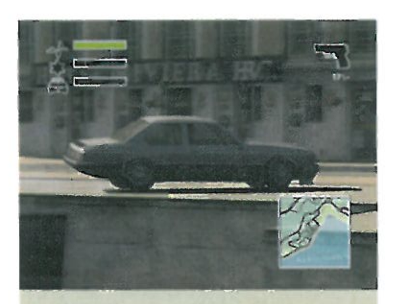
Óscar (e-mail)

Nuevas consolas y nuevos libros

@ Hola Yen, me llamo José Carlos, tengo 16 años, una Xbox y una PlayStation 2, y es la primera vez que te escribo. Así que, ¡si me contestas será el hombre más feliz del mundo!:

¿Serán los mismos juegos los que salgan para la nueva consola PSX que los de PlayStation 2?

Desde luego, ya que PSX no será una consola aparte, sino un sistema de entretenimiento con



DRIV3R Después de numerosos y largos retrasos, parece que por fin estamos a punto de ver salir a la luz la tercera entrega de esta saga de acción. Esta parte estará muy influenciada por el estilo de títulos como «GTA» y «The Getaway».



HALO 2 Este juego promete ofrecer unos niveles de calidad gráfica sin precendentes en la historia de las consolas, algo que quedará patente sobre todo en las zonas en las que pilotemos vehículos como estos, y más aún en los modo multijugador.

muchas opciones de uso, entre las cuales estará la de jugar a los juegos de PlayStation 2.

■ ¿Me puedes decir dónde puedo encontrar el libro de David?

¡Vaya éxito que está teniendo! Lo puedes encontrar en la mayoría de las tiendas y librerías especializadas, así como en grandes superficies como Fnac.

■ ¿Crees que sacarán el juego «Metal Gear Twin Snakes» de GameCube en PlayStation 2? A estas alturas todo es posible...

Ya, pero me temo que esto ya es un poco difícil de conseguir.

■ ¿Qué precio va a tener al final PSP, y cuándo saldrá a la venta?

Según ha explicado Sony, saldrá en Europa en la primavera de 2005, a unos 200 euros.

■ ¿Cuándo sale «Halo 2»?

Según acaba de confirmar Microsoft, el juego saldrá exactamente el 9 de noviembre.

■ Aconséjame juegos parecidos al estilo «Devil May Cry». ¿Me aconsejarías «Drakengard»?

Es una buena opción, pues aunque no es tan brillante gráficamente, tiene un desarrollo muy interesante y adictivo.

José Martín (e-mail)

Buenas noticias para la lucha

@ ¡Hola Yen! Me llamo Alberto y tengo una sola pregunta:

■ ¿Sabes si hay noticias nuevas sobre la llegada de «Tekken 5»?

Como habrás visto en el reportaje del E3, Namco presentó un video en Los Angeles, y parece ser que saldrá el año que viene en varios formatos.

Alberto Buendía (e-mail)

Los Final Fantasy que vendrán

@ Hola Yen, es la primera vez que te escribo, y te diría que tu sección es la mejor, pero como ya lo debes saber, paso de decírtelo. Tengo una PlayStation 2 y una GB Advance, y quisiera preguntarte un par de cosillas:

■ El otro día oí que «Final Fantasy XI» casi seguro llegará en diciembre. ¿Qué sabes sobre eso?

Que son especulaciones, porque Sony España aún no ha di-



DRAKENGARD Este juego de disparos y acción con tintes de rol, que recuerda bastante al clásico de Sega «Panzer Dragoon», os lleva a enfrentaros a una enorme legión de enemigos fantásticos con la ayuda de un gran dragón volador.



Sin un euro en el bolsillo

Laura (Madrid)

Estoy en desacuerdo con el precio de los juegos. No les bastaba con ponerlos a la desmesurada cantidad de 60€, y ahora llegan a 65€. ¿Dónde está el límite? Un juego, por malo que sea, siempre estará carísimo, razón por la que, hoy por hoy, nadie que viva de la paga de sus padres (los videojuegos siguien siendo más para niños) va a poder tener una colección de sus juegos preferidos. Vale, en Platinum bajan de precio, ¿pero cuánto hay que esperar? Además, dejan el disco en color gris, y eso no es nada atractivo. No creo que les cueste 30€ poner los dibujitos en el disco, así que es tontería dejarlos en gris para demostrar que los han abaratado. Aparte de eso, el disco Platinum no se diferencia en nada más de los normales, ¿por qué no los ponen a 30€ desde el principio? Las compañías deberían darse cuenta de que, como en cualquier otro mercado, sin los consumidores ellos no son nada, y que deberían adaptarse a los precios que puedan pagar los clientes. Bastante pagamos ya al comprar una consola, cada vez con más accesorios innecesarios, aunque eso quedaría compensado si los juegos fueran baratos. ¡Siendo tan caros al menos podrían doblarlos todos al español¡ !Sería lo mínimo!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Tienes razón, aunque nos consta que hay distribuidoras que hacen esfuerzos por dar buenas ofertas y promociones.

cho nada sobre el asunto. Eso sí, lo que sí te puedo confirmar es que Sony Europa está buscando testeadores online para «FFXI», lo cual nos asegura que lo van a traer, pero no se sabe cuándo. Puede que sea en diciembre...

■ **¿Se sabe algo de ese supuesto "«Cloud May Cry»"? Estoy deseando ver a Cloud en PS2, pero sin ese pelo del "Advent Children"...**

Por ahora no hay noticias oficiales, así que sigue siendo un rumor sin confirmar, pero ojalá se confirmara, ¿verdad?

■ **Sobre ese «Final Fantasy» que dicen que están preparando para PSP, ¿cabría la posibilidad de que fuera «Final Fantasy VII»?**

No, ya que el «Final Fantasy» que están preparando para PSP es el vídeo de «Advent Children, aunque tu intento ha sido bueno. Por cierto, también están preparando una precuela de «FFVII» para teléfonos móviles en Japón, llamada «FFVII: Before Crisis», pero me da que no lo vamos a ver por aquí tampoco.

Antonio Álvarez (e-mail)



MUSASHI Square realizó un intento de meterse en las aventuras de acción a lo «Zelda» con un juego para la gris de Sony protagonizado por un ninja de aspecto simpático, pero muy mal carácter. Eso sí, el título no cuajó allá donde salió.

« SONY EUROPA YA ESTÁ BUSCANDO TESTEADORES ONLINE PARA «FF XI», LO CUAL NOS ASEGURA QUE LO TRAERÁN A EUROPA »

Juegos que valen la pena

@ Hola Yen, soy poseedor de una PlayStation 2 y una GameCube, te quería decir que vuestra revista es la mejor, y desde que os leo tengo toda la actualidad de los videojuegos.

■ **¿Sabes algo nuevo referente a la peli de «Final Fantasy VII»?**

Sé que Square va a realizar, además de la versión normal de la película en DVD (de momento sólo en Japón), otra edición en disco UMD especial para PSP. ¡Y esa edición sí que tiene más posibilidades de llegar aquí!

■ **¿Me puedes decir si Square ha sacado un juego que se llamaba «Musashi: Brave Fencer»?**

Sí, fue una aventura de acción que se jugaba en plan «Zelda», y que se sacó en Japón y USA a finales del 98 en PlayStation, aunque no alcanzó mucho éxito.

■ **¿Habrá invocaciones en «Final Fantasy XII»?**

Esa es una de las dudas que todavía no se ha despejado ya que las pantallas, vídeos y datos conocidos no revelan ese punto.

■ **¿Tú crees que valdrá la pena comprar «Resident Evil 4» aunque no haya zombis?**

¡Desde luego que sí! Y cuando veas las pantallas, por ejemplo, de esa especie de ogro gigante en movimiento, entenderás por qué lo digo con tanto entusiasmo.

Hypnos (e-mail)



FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN Square Enix nos ha puesto los dientes muy largos mostrando los trailers de esta película que continuará, en DVD y en la nueva PSP, la historia de la entrega más famosa de la saga «Final Fantasy».

Una de sagas y continuaciones

@ Hola Yen, soy un admirador de esa pedazo de revista que hacéis, y tengo unas preguntas que hacerte sobre PS2:

■ **¿Para cuándo nos llegará «Devil May Cry 3»?**

A principios de 2005 en España, según anunció Capcom.

■ **¿Se sabe algo de la tercera parte de la saga «Oddworld»?**

Nada. Parece que por ahora la saga no va a continuar...

■ **¿Puede haber alguna posibilidad de que hagan «Shining Force**



DEVIL MAY CRY 3 La tercera parte de la saga de aventuras de acción de Dante mejorará en los aspectos que le fueron criticada a su anterior entrega, como una mayor presencia en pantalla del protagonista, y una jugabilidad aún más perfeccionada.

4» para PlayStation 2?

Por poder... pero por el momento no se ha oído nada.

Rafa Pérez (e-mail)

Indagando en nuestras fuentes

@ Hola Yen, perdona hombre, ya sé que te agobia mucho el curro, pero sólo quería hacerte un par de preguntitas acerca de vuestras fuentes:

■ ¿Me podrías hablar un poco de vuestro corresponsal Christophe Kagotani y del trabajo que hace?

Es un tipo muy simpático que lleva unos cuantos años viviendo en tierras japonesas, y al que ya conocen muy bien todas las compañías por allí. ¡Están hartos de sus visitas y entrevistas!

■ ¿Qué otros corresponsales tenéis plantados por el mundo?

¡Todos nosotros viajamos por todo el globo para asistir a las presentaciones de los juegos!

Rafa Pérez (e-mail)



ODDWORLD MUNCH'S ODDYSEE Aunque desde un principio se había anunciado que esta saga constaría de cinco entregas, de momento sólo han aparecido dos, y no ha habido noticias acerca del lanzamiento de la siguiente. ¿La llegaremos a ver?

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **LOS JUEGOS DE «DBZ BUDOKAI» LOS HAN HECHO AHORA YA QUE LA SERIE NO SE EMITIÓ, HASTA HACE 3 Ó 4 AÑOS EN EE.UU, SI ES ASI, ¿HARAN UN «BUDOKAI 3» BASADO EN "GT"?**
Yen: ¿Qué, cómo, quién, por qué y cuándo?

✉ **HOLA YEN, ME "VISCIO" TANTO QUE MI MADRE SÓLO ME DEJA JUGAR LOS VIERNES, SÁBADOS Y DOMINGOS.**
Yen: ¡Pobre! ¿Y cómo haces para sobrevivir el resto de la semana?

@ **SI LA PS3 NO TIENE BANDEJA PARA METER LOS JUEGOS ¿CÓMO JUGAREMOS A LOS TÍTULOS DE PS2?**
Yen: Pues...a lo mejor puedes seguir usando la PS2 ¿no?

@ **«MGS 3 SNAKE EATER» ¿TENDRÁ PERSONAJES SECUDARIOS?**
Yen: Toma, eso espero, no me gustaría jugar a un «MGS» en el que Snake se pasara todo el rato hablando solo...

@ **¿ES VERDAD QUE VAN A HACER UN JUEGO EN EL QUE ESTARÁN MARIO Y DONKEY KONG JUNTOS?**
Yen: Desde luego, se llamará «Donkey Kong», y saldrá primero en recreativas... ¡en 1981!

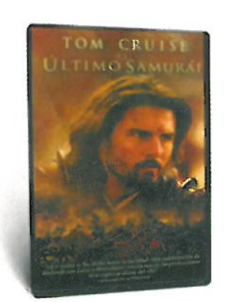


✉ **¿DE QUÉ IRÁ EL MODO OFFLINE DE «GT4»?**
Yen: Habrá que infiltrar tu coche en un complejo nuclear y salvar al mundo, no te digo...

✉ **ME GUSTA «WIPEOUT», ¿HABRÁ «WIPEOUT 2»?**
Yen: Una de dos: o tú escribes muy lento, o Correos anda fatal...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS DVD

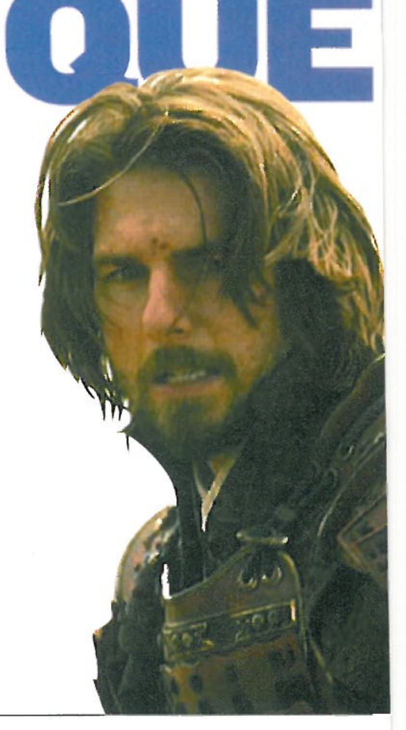


El Último Samurái

- Género Aventura
- Protagonistas Tom Cruise, Ken Watanabe, William Atherton...
- Director Edward Zwick
- Precio 27 € (4.492 ptas)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Un capitán americano es contratado por el emperador de Japón para modernizar su ejército con el fin de luchar contra los rebeldes samurais. Pero el contacto con estos guerreros hará que la vida de este soldado cambie por completo. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Documentales, Detrás de las Cámaras, Reportajes de Producción, Vestuarios, Entrenamiento y Armas, Escenas Eliminadas, etc.

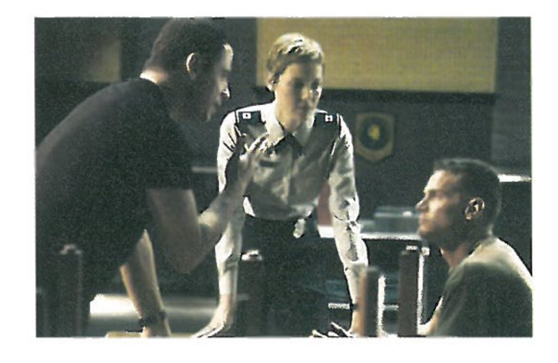


Basic

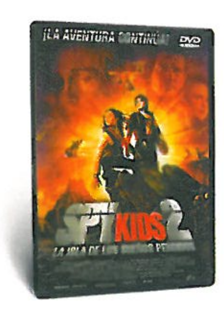
- Género Thriller
- Protagonistas John Travolta, Samuel L. Jackson...
- Director John McTiernan
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: La policía militar del ejército americano llama a un ex-marine para que ayude a resolver un complicado caso relacionado con la muerte de varios soldados en la selva amazónica. Pero a medida que avance la investigación, la trama comenzará a complicarse al salpicar a los "peces gordos" del ejército, hasta alcanzar un final muy inesperado. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Reportaje "La Perspectiva del Escritor", El Diseño, Trailers de Televisión y Filmografías.



Spy Kids 2

- Género Aventuras
- Protagonistas Antonio Banderas, Carla Gugino, Alexa Vega, Daryl Sabara...
- Director Robert Rodríguez
- Precio 24 € (3.993 ptas)
- También en VHS 12,95 € (2.155 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Después de alcanzar el nivel 2 como espías, los dos pequeños empiezan su primera misión en solitario: salvar al mundo de un científico chalado que posee un sorprendente zoo lleno de criaturas increíbles. El problema será que en aquel lugar perdido no podrán funcionar sus engendros y artilugios. ¿Cómo lograrán resolver el entuerto? **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 en castellano (DTS) y euskera, Reportaje Parque Big Bend, Los Efectos Especiales, y más.



MÚSICA

Anastacia

La guapa cantante neoyorkina vuelve a la carga con un disco cargado de temas rockeros aderezados con su poderosa voz, y se marca incluso el lujo de incluir un dueto con el cantante del grupo P.O.D. Y si queréis, podéis comprar el disco junto a un DVD vídeo y un póster de regalo.

- Compañía Sony Música
- Precio 19,95 € (3.319 ptas.)



LIBROS

La Era Tolkien

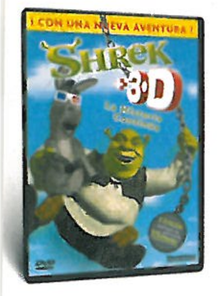
Los chicos de Norma han editado este libro de 132 páginas que incluye una recopilación de los mejores dibujos de los hermanos Hildebrant, famosos por sus pinturas de los personajes de la legendaria saga de Tolkien.

- Editorial Norma
- Precio 21 € (3.494 ptas)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

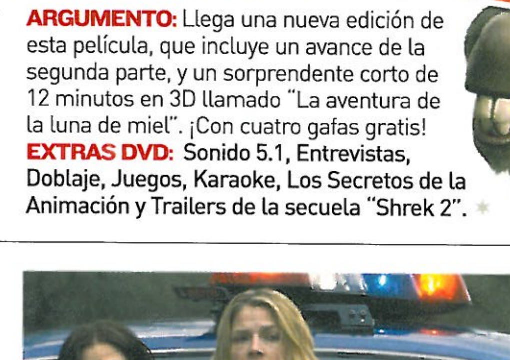
DVD



Shrek 3D Edición Especial

- Género **Animación**
- Protagonistas **Shrek, Asno y Fiona**
- Director **Andrew Adamson y Vicky Jenson**
- Precio **27,02 €** (4.496 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Llega una nueva edición de esta película, que incluye un avance de la segunda parte, y un sorprendente corto de 12 minutos en 3D llamado "La aventura de la luna de miel". ¡Con cuatro gafas gratis!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Entrevistas, Doblaje, Juegos, Karaoke, Los Secretos de la Animación y Trailers de la secuela "Shrek 2".



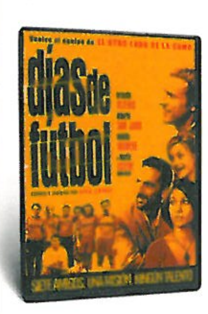
Destino Final 2

- Género **Suspense**
- Protagonistas **A.J. Cook, Ali Larter, Michael Landes...**
- Director **David R. Ellis**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Tras sobrevivir a la premonición de su muerte en la primera película, Clear se encuentra de viaje con sus amigos. Pero entonces tiene otra visión, en la que descubre que van a morir en un accidente minutos después. A partir de entonces, tendrá que hacer lo posible por evitar, otra vez, sus muertes.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, "Más allá de la película", "Trozos y Pedazos: Dando Vida a la Muerte", varias Escenas Eliminadas y Vídeos Musicales.



Días de Fútbol

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Alberto San Juan, Ernesto Alterio, Natalia Verbeke...**
- Director **David Serrano**
- Precio **19,95 €** (3.319 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: El guionista de "Al otro lado de la cama" vuelve con una nueva y desternillante comedia, en la que un grupo de colegas está pasando la crisis del paso de adolescente sin problemas a adulto que piensa en casarse, el trabajo, la casa, etc. Y en medio de esta crítica fase, deciden que la mejor manera de ayudarse mutuamente es montar entre todos un equipo de fútbol.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Promo DVD Venta, Fichas y Trailer original.

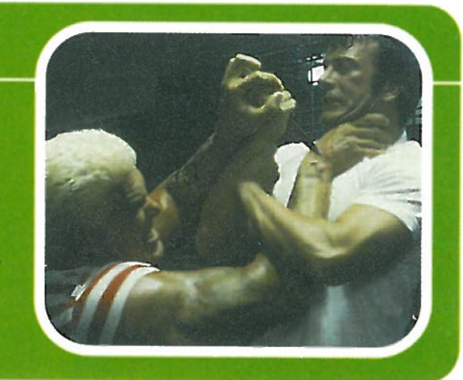


CINE

El Castigador

Este personaje de la Marvel, más conocido como "The Punisher", se pasa a la gran pantalla con la historia de un hombre que quería dejar el FBI para llevar una vida más tranquila, pero se convierte en juez, jurado y castigador de los criminales que asesinan a toda su familia.

- Productora **Artisan**
- Estreno **22 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

VUELVE A LA "PREHISTORIA" CONSOLERA

¿Os suenan de algo nombres como «Asteroids», «Missile Command», «Centipede» o «Breakout»? Si la respuesta es afirmativa, además de ser una señal de que tenéis ya unos cuantos añitos, significa que os va a emocionar saber que Atari ha puesto a la venta esta nueva "consola/mando", que imita la forma del controlador de su mítica máquina, y que incluye los 10 juegos más famosos del catálogo de esta veterana de los videojuegos. ¡Qué tiempos!

Lo encontrarás en: Toys'R Us
Precio: 19,99 € (3.326 ptas.)

LA FAMILIA MÁS LOCA DE LA TELE VIENE A CASA

La empresa americana PlayMates lleva un tiempo realizando una extensa y exitosa colección de figuras de 23 cm. con los personajes de la familia más conocida de los dibujos animados: los Simpson. Y si sois unos auténticos fans de la serie, lo mejor de todo es que también están disponibles numerosos sets de juego que reproducen los lugares más famosos que vemos en televisión, como el bar de Moe, el badulake y otros.

Lo encontrarás en: www.tiendadreamers.com
Precio: 45 € (7.487 ptas.)



COGE TU COCHE... Y VETE CON UMA THURMAN A CAZAR A "BILL"

Si queréis emular a La Novia de la película "Kill Bill" en la búsqueda del asesino de vuestra familia... bueno, como eso suena un poco exagerado, basta con que os hagáis con este llavero de merchandising con el nombre "Pussy Wagon" (no, no lo vamos a traducir), y así podréis fardar ante los colegas de tener en vuestras manos un objeto relacionado con la furgoneta que utiliza Uma Thurman en esta película de Tarantino.

Lo encontrarás en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 7,89 € (1.313 ptas.)



YO TAMBIÉN QUIERO SER "MINERO" EN MORIA

Ya lo sabemos, el universo de la Tierra Media no tiene secretos para vosotros, que habéis leído todos los libros y visto todas las películas de "El Señor de los Anillos", y no hay nada que pueda sorprenderos... salvo, sin nos permitís, este escenario de las Minas de Moria que acaba de salir al mercado. Forma parte de una edición exclusiva numerada, sus dimensiones están entre los 20 y 30 cm, y está realizado en polipiedra, un material caro pero resistente, para que os dure por los siglos de los siglos.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 199,99 € (33.276 ptas.)



LA BILLETERA MÁS FANTÁSTICA DEL MUNDO

¿Os imagináis que fuerais a la tienda a comprar la próxima entrega de un juego de Square Enix para vuestra consola, y al pagar sacarais el dinero de una flamante cartera de piel auténtica, decorada con los símbolos de títulos como «Final Fantasy X-2» o «Kingdom Hearts»? Pues si os mola la idea, ya podéis dejar de soñar, porque ahora es posible comprar ambas billeteras.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 25,50 € (4.243 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Me gusta porque me...

Los creadores del grupo Clamp traen su nueva obra "Me gusta porque me gusta", en la que una joven llamada Hinata Asashi vive sola, acompañada por dos osos de peluche. Su vida es tranquila hasta que llega un nuevo vecino: el Profesor Aso.

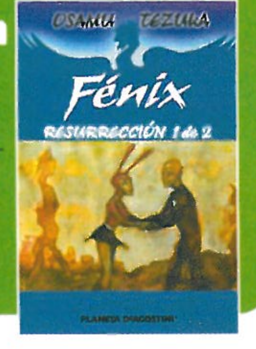
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Fénix III: Resurrección

La saga "Fénix" se completa con este nuevo arco argumental de la obra de Tezuka –creador de mangas como "Adolf" y "Buda"–, una apasionante lectura en dos volúmenes que también incluye la historia titulada "El manto celestial".

Lo encontraras en: Planeta
Precio: 7,50 € (1.248 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

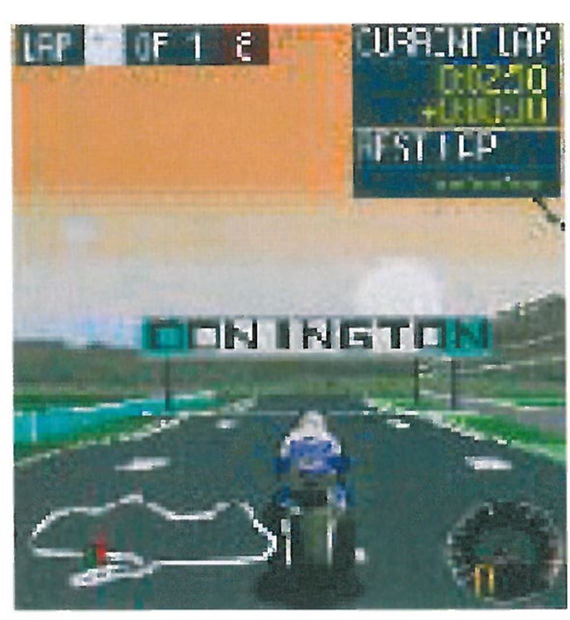
Ya podéis ir arrancando vuestra moto, porque este mes os encargamos seguir a Sam Fisher a todas partes, y si os queda tiempo para relajaros, qué mejor que jugar unos hoyos o pasar unos días en South Park.

EL JUEGO DEL MES

- precio: 3 € (500 ptas.)
- compañía: THQ
- género: VELOCIDAD
- dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300.







1. EL CONTROL de nuestra moto es bueno, porque acelera de forma automática y nos facilita las cosas. Nuestro gran reto es saber tomar las curvas del modo más adecuado.

2. EL CAMPEONATO empieza con la creación de nuestro piloto. Podemos elegir su nombre, su nacionalidad y, lo mejor de todo, cuál será su moto.

"TIRAN MÁS DOS RUEDAS..."

MOTO GP 2

Corren que se las pelan, se libran de los atascos y alguno hasta sale con Elsa Pataky. ¿Hay algo mejor que ser piloto de motos?

EL CAMPEONATO MUNDIAL DE MOTOCICLISMO ha tenido siempre buenos representantes en nuestro país: Nieto, Pons, Crivillé, y ahora cualquiera de vosotros gracias a este título de THQ. Y es que después de triunfar en consola, la saga «Moto GP» se ha propuesto hacerlo también en los móviles con una segunda entrega que nos ofrece carreras en 9 circuitos tan reales como Jerez, Le Mans o Suzuka. Además, cada uno de ellos reproduce el trazado del circuito de verdad, algo que entusiasmará a los muchos "moteros" que hay en España.

EN EL MODO CAMPEONATO CREAMOS UN PILOTO y competimos contra rivales de la talla de Sete Gibernau, Kenny Roberts o Capirossi, sumando nuestra puntuación en cada circuito. Tanto en este modo de juego como en el Contrarreloj o el "Acrobacias" (que premia nuestro estilo como pilotos), el control de la moto es bueno, y el desarrollo de las carreras bastante divertido. Pero si hay algo que llama la atención de este juego es su apartado gráfico, que supone todo un salto en los juegos Java de velocidad: las motos son enormes, tiene buena sensación de velocidad, hay gotas en la pantalla durante las carreras con lluvia... Un juego rápido y muy sorprendente. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	68
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	85

Valoración: Los móviles son más rápidos desde la llegada de este título, que no sólo cuenta con pilotos y circuitos reales, sino también con un curradísimo aspecto gráfico y 4 modos de juego.

PUNTUACIÓN FINAL 90



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3200, 3510i, 3650, 7650, MOTOROLA V525, SAGEM MyV65, SONY-ERICSSON Z600 y PANASONIC X60.



PILLAR A LOS GUARDIAS por la espalda es lo mejor para no llamar la atención.



LAS HABILIDADES de Sam son bastante variadas. Mirad cómo trepa un espía.

DE VUELTA AL ESPIONAJE
SPLINTER CELL P.T.

Sabemos que nadie oye a Sam Fisher cuando se acerca, pero nos hemos enterado de que ya está aquí su nueva aventura.

SER UN "SPLINTER CELL" no es fácil, pero al menos ves mundo. Mirad al bueno de Sam que, en su aventura, recorre desde la jungla hasta un laboratorio. A lo largo de 8 misiones tenemos que infiltrarnos, con la ayuda de una pistola con mirilla láser, y podemos apresar a los guardias por la espalda. Lo bueno es que a Sam se le ve mejor que nunca, y es tan ágil que puede rodar o descolgarse por barandillas. ¡Qué gran espía!

valoración El apartado gráfico ha mejorado notablemente y Sam tiene más habilidades, aunque esperábamos más innovaciones en su desarrollo. **87**



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: IN-FUSIO
■ género: MINIJUEGOS ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 7650, TSM 3, 4, 5, MITSUBISHI M320, Trium 110, PANASONIC GD67, SAGEM 3036, MyX2, MyX3, Myx5m, MyX6, ALCATEL OT526, OT535, OT735, PHILIPS 535.



CARTMAN debe evitar que Paco el Flaco se coma su comida en este minijuego.



LOS 10 MINIJUEGOS tienen un aspecto bastante simple, pero muy cachondo.

UN JUEGO "FUEDTECITO"
SOUTH PARK

Hay un pueblo en Colorado donde las únicas que no están locas son las vacas, y los niños son delincuentes en potencia.

CARTMAN Y SUS AMIGOS os esperan para participar con ellos en diez minijuegos inspirados en capítulos de su serie protagonizados por personajes como Kenny o el Chef. Tenemos que esquivar objetos, repetir secuencias de botones al estilo Simon, e incluso participar en un juego de baile como los de consola. Lo malo es que algunos minijuegos se repiten un poco y son algo cortos, pero su sentido del humor los hace divertidos.

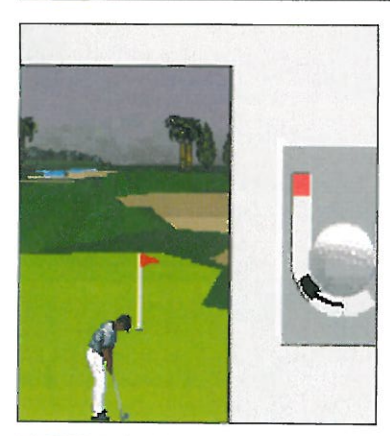
valoración Personajes muy logrados, guiños a los fans de la serie y minijuegos variados, pero quizás no lo suficiente. Un título entretenido.



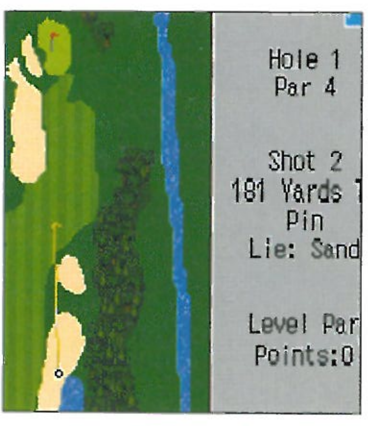


■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: ELECTRONIC ARTS
■ género: DEPORTIVO ■ dónde descargarlo: http//live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3650, 7650, SHARP GX10, GX20.



LA FUERZA la ajustamos mediante una barra que probará nuestros reflejos.



ANTES DEL GOLPE hay que estudiar el clima y las condiciones del terreno.

DIRECTO AL HOYO
TIGER WOODS 2004

Hay palos, pero no es un beat'em up. Hay un tigre, pero no es un juego de Angel Cristo. ¿Qué es? El golf, tíos, el golf.

PRACTICAR ESTE DEPORTE no está al alcance de todos, pero ahora cualquiera puede demostrar sus dotes golfísticas (y no hablamos de hacer el golfo) a través del móvil. Podemos encarnar a Tiger Woods o bien enfrentarnos a él o a un amigo por turnos. Antes de cada golpe debemos decidir el tipo de palo y la dirección, y ajustar la fuerza mediante una barra. Esta dinámica se hace algo repetitiva, pero gustará a los fans de este deporte.

valoración El juego resulta un pelín repetitivo, pero al menos no es corto (son 18 hoyos por partido) y podemos jugar con un amiguete.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Recomendar y jugar

¿Puedo bajar juegos para el TSM 30?

En **www.movistar.com/emocion/juegos** tienes 19 títulos para ese modelo, entre los que destacan «Movistar Racing» (que comentamos hace unos meses) o el mítico «Bomberman». Para descargarlos, tendrás que acceder a la web desde el móvil y elegir el que quieras, aunque en el PC puedes ver todas las demos.

Miguel Granaíno



¿Por qué recomendáis el Sharp GX10 por delante de su sucesor, el Sharp GX20?

En esa clasificación, nosotros valoramos los móviles únicamente a la hora de jugar (cantidad y calidad de su catálogo, comodidad del teclado...), pero no el resto de sus funciones como teléfono. Si el Sharp GX10 está por encima del GX20 es por una simple cuestión de calidad-precio, pero eso no quita para que el GX20 o el mismo Nokia 7650 cuenten con una mejor cámara o más prestaciones como teléfonos.

David López

LISTAS

Nuestros favoritos

1. André Agassi Tennis
2. Tomb Raider: El Códice de Osiris
3. Moto GP 2
4. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
5. Rayman 3
6. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
7. Spiderman
8. Call of Duty
9. Marcel Desailly Pro Soccer
10. Movistar Racing



MOTO GP 2
Pese a ser el último en llegar, su posición en la parrilla de salida es toda una garantía para poder escalar posiciones en los próximos meses. Sete Gibernau, Capirossi y compañía están forzando la máquina para ganar, ya sea en Suzuka, Jerez ¡o Java!

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
3. Siberian Strike: Episode I
4. Rayman 3
5. Speed Devils
6. Prince of Persia: Harem Adventures
7. XIII
8. Marcel Desailly Pro Soccer
9. Rayman Golf
10. Skate & Slam



SIBERIAN STRIKE
Este título está demostrando que eso de que "los clásicos nunca mueren" es totalmente cierto. Sus combates aéreos y su acción frenética no se han bajado en ningún momento de los primeros puestos de este ranking de descargados.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

SNAP MOBILE

Nokia y Sun han llegado a un acuerdo para lanzar un sistema que permitirá jugar partidas online a través del móvil. Gracias a "Snap Mobile", cualquiera podrá competir contra jugones de todo el planeta, uno de los pasos que necesitaba dar el mundo de los juegos Java. Se espera que esté listo para el tercer trimestre de este año.

JAVA EN 3D



El Sony Ericsson K700 será el primer teléfono que incluirá juegos Java con gráficos 3D gracias a la aplicación "Mascot Capsule", que nos permitirá vivir juegos mucho más reales y con opciones multijugador. Además, tiene: cámara, radio FM, MP3... Todo un centro de entretenimiento móvil.

1942

La Segunda Guerra Mundial vivirá una de sus batallas más decisivas en los móviles de Vodafone gracias a «1942». Este clásico de los shooters volverá a divertirnos con sus duelos aéreos, en los que nos veremos las caras con cazas, bombarderos y demás artillería pesada del ejército alemán. Estará disponible, en principio, para el Sony Ericsson Z600 y el Sagem MyV65.

JUEGOSJAVA.COM

Este portal especializado en la venta de juegos Java ha anunciado que ya ha superado los 10.000 títulos distribuidos, lo que sitúa a este proveedor entre los líderes de su sector para los usuarios españoles. Entre los títulos que más aceptación encuentran entre los jugones españoles están aquéllos que son versiones de juegos de consola o PC, así como los puzzles y velocidad.

MÓVILES AIRIS

Infinity System, compañía española dedicada al mundo audiovisual y que comercializa sus productos bajo la marca Airis, se va a lanzar al mundo de la telefonía móvil. Estuvimos en el Planet Hollywood de Madrid para la presentación de su primer modelo, el Smartphone T430, que además de Java y cámara digital, contará con funciones de PDA. ¿Su precio? Unos 500 euros.

VISUAL RADIO

Gracias al acuerdo entre Nokia y HP, los usuarios de la marca finlandesa podrán disfrutar de un servicio de información multimedia sobre diversos temas: conciertos, meteorología... "Visual Radio" nos permitirá escuchar la información que solicitemos, a la vez que se nos muestran en pantalla las mejores imágenes relacionadas. ¡Y es que esto de lo móviles no para!

TORRENTE

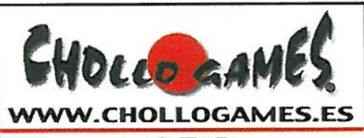
El "brazo tonto de la ley" va a tener su juego para móvil, amiguetes. En él, tendremos que acompañar al poli más casposo a lo largo de 10 peligrosas misiones. Recorreremos las calles acabando con los maleantes y librándonos de alguna situación peliaguda. Estará disponible para casi todos los modelos de Nokia y Siemens.



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



WWW.CHOLLOGAMES.ES
TODO JUEGOS USADOS
MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES
C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

SERVICIO TECNICO

- Reparación y modificación de consolas PS2, X-BOX, PSX
- Venta de Repuestos
- Compra y Venta de juegos de 2da Mano
- Recepción y envios a toda España
- Descuentos especiales a tiendas

San Julio 9 (28002) Madrid
Tel: 915640837
e-mail: serviconsolas@hotmail.com
Horario: de 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30

DiScovi
DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS
MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION,DREAMCAST,NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio
DISCOVI, S.L.
MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es















VIII CONCURSO DE PERROS SIN RAZA

Los perros de raza también serán bienvenidos

El 20 de Junio, a partir de las 11:00 en el Recinto Agropecuario de Colmenar Viejo



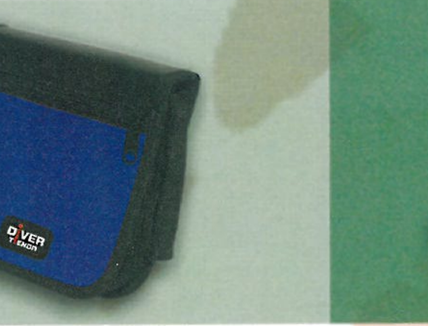
Ctra. de Colmenar Viejo a Guadalix de la Sierra, Km 2

Habrá muchos regalos, premios, sorteos, actividades...
¡¡Y NO TE PIERDAS EL CONCURSO DE GATOS!!
TE ESPERAMOS
Puedes inscribir a tu perro llamando al teléfono 915447376 o a través del e-mail anaa@anaaweb.org

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:
902 11 13 15

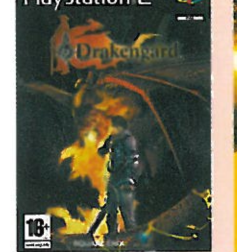
VEN CON LAS  VACIAS NOSOTROS PONEMOS LOS REGALOS*



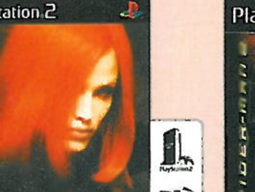




*POR LA COMPRA DE CUALQUIER PRODUCTO















y participa en el sorteo de estas consolas*




8º ANIVERSARIO DIVERTIENDA

Próxima Apertura en Cáceres

CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CABRA
Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES
Valladolid, 2 - 949 34 85 29
CORDOBA
PRIEGO DE CORDOBA
Federico Martín Bahamontes, 34
957 54 16 46 NUEVA TIENDA
MÁLAGA
CASABLANCA
Av. Juan Sebastián Elcano, 156
952 29 76 97

EL TORCAL
José Palanca, 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 06
FRANJU
Av. Carrilo de Albornoz, 6
952 29 75 00
ALHAURIN DE LA TORRE
Almendros, 22 - 952 41 66 34
ALHAURIN DE LA TORRE
Av. Del Mediterraneo, 2 - 661 52 31 01
ARROYO DE LA MIEL
Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
VELEZ-MALAGA (Axarquia)
Camino de Malaga, 10 (C.C. Zona Joven)
952 50 76 86

ESTEPONA
El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92
PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91
COIN
Manuel Garcia, 12 - 952 45 15 70
ANTEQUERA
Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85
ALHAURIN EL GRANDE
Gerald Brenan, 82 - 952 59 65 92
ARROYO DE LA MIEL
DIVERTIENDA DIABLITO II
Av. Tivoli, Jardines de Benamainar - 952 57 57 20

www.divertienda.com



PlayStation.2
Edición especial



XBOX
Edición especial

*Consulta las condiciones de la promoción en nuestras tiendas

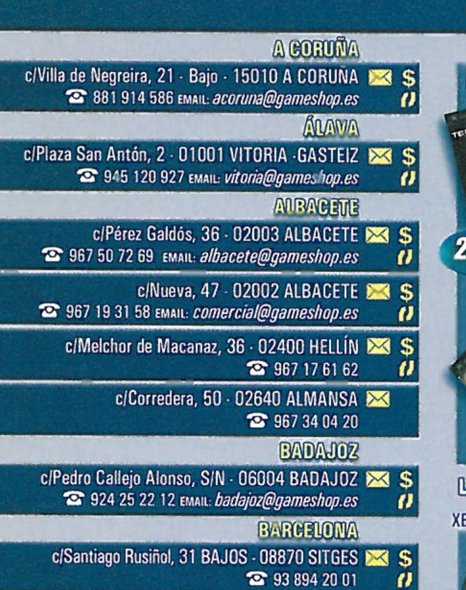
Microsoft XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)





A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ ☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN ☎ 967 17 61 62
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ ☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es



CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustin, 1 14900 LUCENA ☎ 957 51 52 74

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA ¡¡PRÓXIMA APERTURA!!
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA ☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00



LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

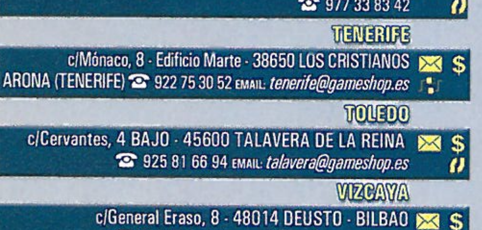
LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN ☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es



LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA ☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MURCIA ¡¡PRÓXIMA APERTURA!!
c/Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA ☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42



TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA ☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO ☎ 94 418 01 08



AHORA CON TU PACK XBOX 1 JUEGO DE REGALO

LLÉVATE CON CUALQUIERA DE ESTOS 3 PACKS XBOX UN JUEGO A ELEGIR ENTRE TOP SPIN O RAINBOW SIX 3

- 219€ Consola XBOX + Halo + Midtown Madness 3 + Terminator 3
- 199€ Consola XBOX + Halo + Splinter Cell
- 239€ Consola Microsoft XBOX + Counter Strike + Halo + Midtown Madness 3 + XBOX Communicator

OFERTA VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIAS

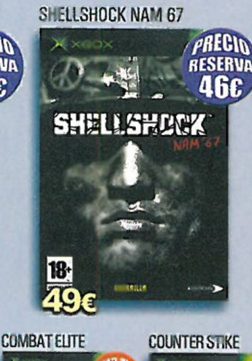
- XBOX + RALLISPORT CHALLENGE 2 — 199€
- XBOX + TOP SPIN + CONTROLLER — 199€
- XBOX + NINJA GAIDEN — 199€
- XBOX + CRYSTAL + CONTROLLER — 199€

LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE!

- XBOX CONTROLLER — 39€
- DVD KIT XBOX — 29€
- ADAPTADOR RF — 25€
- BERETTA 92 FS 50/60/100 Hz — 54€
- CABLE SCART ADV SALIDA OPTICA — 29€
- XBOX LIVE S. KIT COMMUNICATOR — 59€
- XBOX LIVE + ADSL WANADOO — 99€
- 5.1 4GAMERS — 149€
- SUPER VGA BOX COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES — 89€









- DRIV3R +TAZA o GORRA — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
- FULL SPECTRUM WARRIOR — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
- HARRY POTTER P. AZKABAN — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
- NINJA GAIDEN — 59€
- RALLISPORT CHALLENGE 2 — 59€
- RED DEAD REVOLVER — 64€
- SHADOW OPS RED MERCURY — PRECIO RESERVA 46€ — 49€
- SHELLSHOCK NAM 67 — PRECIO RESERVA 46€ — 49€
- SUDEKI — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
- THIEF DEADLY SHADOWS — PRECIO RESERVA 46€ — 49€








- BREAKDOWN — HAZ TU RESERVA — 59€
- BRUTE FORCE — 29€
- ALIAS — 59€
- COMBAT ELITE — HAZ TU RESERVA — 59€
- COUNTER STRIKE — 39€
- DEAD MAN HAND — 49€
- DOAX VOLLEYBALL — 29€
- EURO 2004 — 59€
- GALLEON — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
- GTA PACK — 64€
- HITMAN CONTRACTS +CAMISETA — 49€
- INDY CAR 2005 — HAZ TU RESERVA — 59€
- MANHUNT — 64€
- MTV 3 — HAZ TU RESERVA — 49€
- PSI OPS — HAZ TU RESERVA — 59€
- R RACING — 59€





- RUN LIKE HELL — 59€
- SHREK 2 — HAZ TU RESERVA — 59€
- SPIDERMAN 2 — HAZ TU RESERVA — 59€
- SPLINTER CELL 2 — 59€
- SYBERIA II — 49€
- THE SUFFERING — 59€
- TOCA RACE DRIVER 2 — 49€
- VAN HELSING — 59€

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts. URGENTE: 6€ (998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

CONSOLA SONY PLAYSTATION2 + UN JUEGO DE REGALO A ELEGIR ENTRE CINCO TÍTULOS

199€

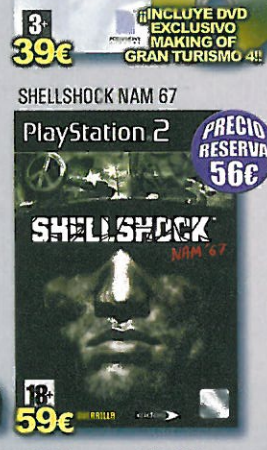
JAK II RENEGADO
ESTO ES FÚTBOL 2004
EYE TOY PLAY + CÁMARA
SMASH COURT TENNIS 2
SINGSTAR + 2 MICRÓFONOS







HAZ TU RESERVA EN GameSHOP Y CONSIGUE UN REGALO A ELEGIR TAZA O GORRA DRIV3R









EL NUEVO JUEGO MUSICAL DE SONY, COMPATIBLE CON EYE:TOY INCLUYE TODOS LOS ÉXITOS DEL MOMENTO!!!























RIDING SPIRITS 2 — 44€



SHREK 2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

SPIDERMAN 2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

THE SUFFERING — 59€

SYPHON FILTER OMEGA — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

TRANSFORMERS — +CAMISETA REGALO — 59€

VAN HELSING — 59€

WAY SAMURAI 2 — 44€



BEACH VOLLEYBALL — 18€



EYE TOY RITMO LOCO — +CAMARA PS2: 29€ — 20€













SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)


NINTENDO GAMECUBE™



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES



AMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM
POKÉMON BOX + CABLE GC/GBA + MEMORY 251

159€

AMECUBE BÁSICA MORADA/NEGRA
ZELDA COLLECTOR'S EDITON

99€

AMECUBE MORADA + ZELDA WIND MAKER
ZELDA COLLECTOR'S EDITON
149€

Producto	Precio
GC CONTROLLER (INDIGO/BLACK/CLEAR)	33€
WAVEBIRD CONTROL	42€
MEMORY CARD	20€ / 27€
RGB CABLE	30€
GBA CABLE	15€
CREATIVE INSPIRE 2.1	49€
GAME BOY PLAYER	59€







Juego GameCube	Precio
ASTERIX & OBELIX XXL (HAZ TU RESERVA)	49€
FINAL FANTASY CC	59€
HARRY POTTER P. AZKABAN (PRECIO RESERVA 56€)	59€
MARIO GOLF (PRECIO RESERVA 56€)	59€
MGS TWIN SNAKES	63€
MISSION IMPOSSIBLE	29€
POKÉMON CHANNEL	29€
POKEMON COLOSSEUM (+MEMORY 59)	59€
SPLINTER CELL 2 (PRECIO RESERVA 56€)	59€
RAINBOW SIX 3 (PRECIO RESERVA 56€)	59€
STAR WARS REBEL STRIKE	49€
SERIOUS SAM NEXT	39€
SHREK 2 (HAZ TU RESERVA)	59€
SPIDERMAN 2 (HAZ TU RESERVA)	59€










GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo®

NUEVOS MODELOS GBA SP
GIRL'S EDITION
Y AHORA TAMBIEN
TRIBAL EDITION

129€
129€
CINCO COLORES MÁS DISPONIBLES

Juego Game Boy Advance	Precio
ASTERIX & OBELIX XXL (HAZ TU RESERVA)	39€
BOKTAI	49€
CRASH FUSION (PRECIO RESERVA 36€)	39€
DONKEY KONG C. 2 (PRECIO RESERVA 40€)	42€
FIRE EMBLEM (PRECIO RESERVA 40€)	42€
F-ZERO GP LEGEND (PRECIO RESERVA 40€)	42€
H. POTTER P. AZKABAN (PRECIO RESERVA 46€)	49€
SERIOUS SAM ADV.	44€
SHREK 2 (PRECIO RESERVA 46€)	49€
SONIC ADVANCE 3 (PRECIO RESERVA 46€)	49€
SPIDERMAN 2	49€
SPLINTER CELL 2	44€
SPYRO FUSION (PRECIO RESERVA 36€)	39€
VAN HELSING	39€















NOKIA

NUEVA N-GAGE QD + JUEGO DE REGALO 199€


Accesorio	Precio
BATERIA RECARGABLE	21€
ADAPTADOR DE MECHERO	12€



Juego N-Gage	Precio
ALIEN FRONT (HAZ TU RESERVA)	39€
ASHEN	49€
BOMBERMAN (HAZ TU RESERVA)	49€
CRASH NITRO KART	49€
FIFA FOOTBALL 2004	44€
GHOST RECON JUNGLE STORM (HAZ TU RESERVA)	49€
MARCEL DESAILLY PROSOCCER	44€
OPERATION SHADOW (HAZ TU RESERVA)	49€
REQUIEM OF HELL (HAZ TU RESERVA)	49€
SEGA RALLY	44€
LOS SIMS TOMAN LA CALLE	49€
SPLINTER CELL	44€
TONY HAWK PROSKATER	44€
TIGER WOODS (HAZ TU RESERVA)	49€
VIRTUA COP	39€








GP32 BLU
GAME PARK

NUEVA GP 32 BLUE YA DISPONIBLE 199€


32 BITS RETROILUMINACIÓN
CONEXIÓN RF HASTA 4 JUGADORES
REPRODUCTOR VIDEO, IMAGEN Y MP3
CONEXIÓN PUERTO USB (INCLUYE CABLE Y SOFTWARE)

Juego GP32	Precio
DUNGEON AND GUARDER	29€
HER KNIGHTS	29€
LITTLE WIZARD	29€
RALLY POP	29€
TREASURE ISLAND	29€
TOMAK SAVE THE EARTH	29€




EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

El juego del año, sólo en Hobby Consolas

¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

Grand Theft Auto San Andreas

Ya tenemos las maletas preparadas para viajar a Nueva York. ¿Nuestro objetivo? Enseñaros cómo va a ser «GTA San Andreas», la aventura más esperada de PS2. Pantallas, novedades, desarrollo, personajes... ¡todo!

Y ADEMÁS...

No os perdáis la FANTÁSTICA SORPRESA que os podréis llevar a casa totalmente gratis junto con la revista. ¡Os vais a quedar alucinados!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 8/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Y uno. Y dos. Y uno. Y dos. Y uno. Y dos. Y tercera. Y cuarta. Y quinta... Hasta que domines cada curva. Hasta que no puedas pisar más el acelerador. Hasta poner el coche al límite. Y es que para poder disfrutar de todo el realismo y la espectacularidad de GT4, primero tendrás que entrenar duro y perfeccionar tu técnica al volante. Se acerca a toda velocidad el mejor simulador de coches que jamás hayas conducido. Desarrollado por Kazunori, creador de la saga GT. Y algo así necesita un prólogo. **GT4 Prologue. No pierdas tiempo. Entrena.**

¿quién se apunta? PlayStation®2





ENTRENA.